创刊八年!贺百期!电软全体员工感谢广大读者对本刊的厚爱与支持!

2002 11

GAME SOFTWARE

电子游戏软件

总第壹佰期

定价 8.4元

感谢·感激

100

震撼特报:东京游戏展明年移师上海?!

传言再起:南梦宫改姓任天堂?!

秋冬27款RPG大作通缉

特别策划

FFT:宿命传说2.FF水晶编年史等27款RPG在此集结!!



特别策划

任天堂对FAMI通体制续报

TGS2002展示女郎视觉强袭

怒涛攻略

飞空之舞4

初级玩家入门研究

真·三国无双2猛将传

全武将武力值与连技无保留大公开

武士的成长 樱国冒险

HACK VOL.1 感染扩大

Z.O.E 2173

黑色细胞ZERO

无双报道

生化危机0

摩托GP3

电脑战机MARZ

混沌军势

异星物体X

陆行鸟乐园

星际争霸:幽灵

LOVE STORY TOMAK



电子游戏软件 100

100期是个吉祥的数字。证明《电软》虽然称不上"高寿"，但活得挺长。中国有句俗话叫"无寿即无福"。当然活着并不证明伟大，有的人活着轻如鸿毛。所以不但要"益寿延年"，更要紧的是活得有滋有味。这"有滋有味"四个字，对编辑而言是热爱自己的工作，对读者而言是一种精神享受。

100期是个整数，意味着下一个"1"是个崭新的开始。全体小编最大的心愿就是有第2个100期，而且是比第一个100期更精彩的100期。

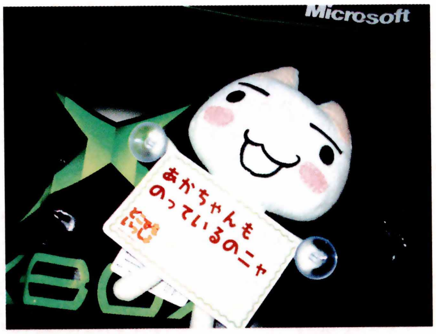
这要看我们的努力和奋斗。


20款游戏情报公开热力无限!!任天堂特稿双箭齐发!!
2002
10
GAME SOFTWARE
电子游戏软件
特别策划
马里奥与任天堂原力
专家解读GC外形的「亲切感」与「中性化」

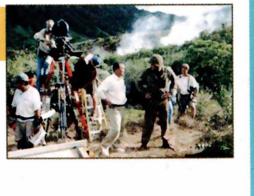
编辑手机 100期

风林 铁骑

■在小屋中体验玩铁骑，那叫一个挤！越发觉得家里的居室面积不够了，与操作台同床共枕中……
■第100期了，总算对大家有所交代。
■写此文时GLAY的演唱会还差几天，已在幻想中……
■本届东京展真是挺无聊了，没有令人激动的游戏展出。当然，TEMCO展台还是很令人激动的……汗。
■疯3点数刚刚突破10000大关，虽然这个成绩在3里面算不是很出色，但也算是风林努力的肯定吧？回手抄起一本日本全研究，发现人家的成绩都在20000以上……
■还得提提铁骑。从日本邮寄过来，结果因为某些原因（太重？）被速递公司扣下，害得风林大老远打车领取。到了“报关厅”，当着工作人员的面给大盒子破了膛，在场的人皆惊。可以感觉到当时从数个角落投来怪异的目光，解释一番在所难免。当然，最后风林还是顺利的领回了，为了铁骑，真是跑断腿都值得！



天师



PS2，还是PS2，它已经降到RMB2000元了(连直读)，但天语仍未入手(汗)……用大彩电玩和分量线GGB的感觉真好，只因GGB和VF，所以PS2绝对是本人永远的首选(大汗)！……

然后天语会买XBOX？浏览了几个不错的HALO同人站后，现在本人也已沦为一个彻头彻尾的HALO迷，现在编辑部只有彩火和天语还在坚持玩这游戏。XB疯3也不错，堪称集大成的佳作，速度感调得比DC版梦美还高，像街机DAYTONA2……

又，南方周末某投稿者说吴宇森“自恋”，也有些人说中国名导演张纪中发狂——天语觉得，很多东西我们是看不懂的，因此不能胡乱否定艺术家的劳动果实。我们几个编辑在特一级电影院看了美国大片《风语者》，大家非常满足，觉得这部片子非常精彩！虽然算不上深刻，但至少在视觉上，批评者所鼓吹的那些东西还真是远远甚至永远达不到。



游戏不是电影，电影只要看，看就足够了，请您千万别再往多了想！——游戏与电影一个最大区别在于，它的层次更高，它需要玩，要走脑子，要思考，要获得视觉以外的多种复杂感受，确实是一种综合艺术(电影的技术也有很多项被反映到游戏中)……HALO算是游戏中的极品。

宇部

●没想到在9月26日就拿到了《星际火狐冒险》，居然比日本正式发售还早一天，很是得意。尽管之前疯狂搜寻了大量本游戏的影像资料，有了一些思想准备，但实际把玩后还是令我出乎意料和惊喜，同时更为RARE离开任天堂感到惋惜。毕竟像RARE这样认真做游戏的公司是绝无仅有的，相信每一个仔细领略过《SFA》或《超级大金刚》系列的玩家都会有此感受。

●十一放假前去影院欣赏了尼古拉斯凯奇主演的《风语战士》，感觉没有一些影评说的那样差，挺过瘾的。

●即将在民族宫礼堂上演的相声剧《明春曲》让我期待了好一阵，这是由姜昆，赵世忠等相声名家策划演绎的舞台作品，绝不能错过。



MASCAR



大家好，我是MASCAR，初来乍到，请各位指教。

最近疯狂收购DC正版游戏，特别是究极射击游戏《斑鸠》的入手，使得自己又找回了久违的射击避弹的感觉，期待NGC版的推出。

疯狂地收购游戏导致严重缺铁，听说星之海洋3延期至明年3月，一方面为ENIX的跳票传统感到无奈，另一方面也有了更多的精力（更重要的是铁）来应付11月底的大作狂潮。



由于众所周知的原因，自己很长时间没有买到新的DVD影碟了，不过前一段去影院看了数码原版的《风语者》，算是有所补偿，希望能看到原版的《少数派报告》。

买了一盘GBA的SFZ3，画面优秀，手感一流，并且有新角色加入，立刻爱不释手，准备入手正版，到店里一问，答曰：没有。：((



本期封面：井上多罗

电子游戏软件 CONTENTS

VOL.100 2002/11

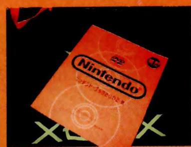
攻略人行道

武士的成长 樱国冒险 爆机成长手册

ENIX年内GBA强力RPG游戏完美爆机攻略 …… 62
Z.O.E 2173 幻想攻略完结篇 …… 67
HACK vol.1 感染扩大 一期霸气攻略 …… 70
黑色细胞ZERO 完全攻略指南 …… 73
西红柿大冒险 GBA必玩作分析 …… 76

特别策划

任天堂对FAMI通体制续报
EB公司不受支持的主张 …… 44



游戏展内另一番风景
TGS 2002 视觉强袭 …… 58



无双报道

异星物体X …… 4
牧场物语 美妙的生活 …… 6
牧场物语 米奈拉镇的伙伴们 …… 7
陆行鸟乐园 …… 8
LOVE STORY TOMAK …… 9
星际争霸：幽灵 …… 10
MOTO GP3 …… 10
生化危机0 …… 11
电脑战机MARZ …… 11
N.U.D.E. …… 12
混沌军势 …… 12
最终幻想战略版ADVANCE …… 14
王国之心FINAL MIX …… 16
真 女神转生3 nocturne …… 18
宿命传说2 …… 20
黑暗编年史 …… 22
半熟英雄对3D …… 24
无尽的沙加 …… 25
塞尔达传说GC …… 26
真梦生活online …… 27
巧克力战争 …… 28
克罗诺亚的冒险 传说的星之勋章 …… 29
口袋妖怪 红宝石 蓝宝石 …… 30

游戏研究所

飞空之舞4 …… 40
真・三国无双2 猛将传 …… 42

重度游戏研究所&小特稿

合金弹头4 …… 52
由RAC说开去 …… 54
王道游戏推介 …… 55

科普园地

NH芯片使用方法 …… 48
PS2分量线测试报告 …… 49
影音新时代：DVD技术漫谈 …… 50

其它栏目

编辑手札 …… 2
目录 …… 3
游戏新闻眼 …… 32
中国电玩榜 …… 38
插页欣赏：飞龙 …… 56
编辑点评 …… 60
大墙画廊 …… 81
漫画欣赏：我的暑假2 …… 82
秘技天地 …… 84
东游记 …… 85
龙哥热线 …… 86
游戏点评 …… 88
游戏新作情报 …… 92
游戏古玩街 …… 96

免费附送16面黑白内容

闯关族的家 …… A1
游戏发售表 …… A16

GAME INDEX

PS2

异星物体X …… 4
LOVE STORY TOMAK …… 9
MOTO GP3 …… 10
电脑战机MARZ …… 11
混沌军势 …… 12
王国之心FINAL MIX …… 16
真 女神转生3 nocturne …… 18
宿命传说2 …… 20
黑暗编年史 …… 22
半熟英雄对3D …… 24
无尽的沙加 …… 25
.HACK vol.1 感染扩大 …… 70

XBOX

星际争霸：幽灵 …… 10
N.U.D.E. …… 12
真梦生活online …… 27

GC

牧场物语 美妙的生活 …… 6
生化危机0 …… 11
塞尔达传说GC …… 26

GBA

牧场物语 米奈拉镇的伙伴们 …… 7
陆行鸟乐园 …… 8
最终幻想战略版ADVANCE …… 14
巧克力战争 …… 28
克罗诺亚的冒险 传说的星之勋章 …… 29
口袋妖怪 红宝石 蓝宝石 …… 30
武士的成长 樱国冒险 …… 62
Z.O.E 2173 …… 67
黑色细胞ZERO …… 73
西红柿大冒险 …… 76

月刊/每月 14日出版
主办单位：中国科协工程学会联合会
社长、主编：叶宗林
编辑出版：《电子游戏软件》杂志社
执行主编：杨柯来
地址：北京6129信箱
邮编：100061
邮购部电话：（010）64472177
编辑部电话：（010）64472187
E-MAIL：vgame@public.bta.net.cn
印刷：北京新华印刷厂
订阅：全国各地邮局
刊号：CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号：82-648
广告经营许可证：京西工商广字0055号
定价：8.40元

本刊作者文责自负。对于侵犯他人版权或其他权利的文字、图片稿件，本刊概不承担任何连带责任。
本刊文章未经允许，不得以任何方式进行转载或抄袭，违者必究。



无双报道

他是朋友？还是敌人？

让你疑神疑鬼的悬疑之门已经打开!!

异星物体X episode Ⅱ

曾经名噪一时的恐怖电影《异星物体X》终于在游戏上推出续作了！诸位将在挣扎恐怖和悬疑的漩涡中，体验到超出想象的颤栗！

PS2	厂商：KONAMI		发售日：2002.10.25
	类型：射击AVG	价格：未定	其他：——



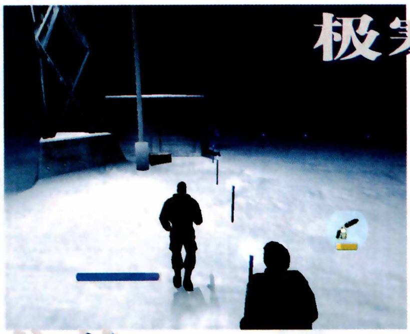
经典恐怖电影即将在PS2上推出游戏续作！

作为科幻动作电影的续篇，本游戏融入了很多与怪兽战斗的动作要素，以及在基地内调查、破解机关的解谜内容。玩家将扮演救援队队长，赶赴与外界失去联络、远在南极的秘密基地。那么等待他的真相是什么呢？这一切都需要玩家来揭开谜底。



疑心

不明身份的敌人可以模拟人类形态，救援小队的成员们因此开始互相猜疑。



极寒

在冰天雪地、零下数十度的南极大陆，生存是相当艰难的问题。



信赖

同伴间的互相信任、互相协作是必要的，但他们还是我的朋友吗……



恐怖

恐怖和猜疑令队员们纷纷陷入恐慌之中。难道非要将自己的枪口对准已经精神错乱的队友吗……

回顾20年前在日本公映的「异星物体X」

某天，在南极进行调查的美国考察队为了追赶逃跑的狗而开枪射杀，结果被正赶往基地的挪威队员目击，看着危险迫近的挪威队员在万般无奈之下开枪击毙了对方。但是出乎人们意料的是，这只狗竟然是未知的宇宙生命体，是一种能侵入动物和人体内，并与之同化的未知生物。考察队员们先后遭到未知生物的袭击而丧命，死亡的恐怖渐渐笼罩了所有人……



『异星物体X』的制作情报在此汇总

●DVD●2002/4/19●监制/约翰·卡佩达●出演/马克雷蒂，卡特·拉赛尔等●发行/索尼娱乐有限公司●2500日元

同时介绍

「episodeⅡ」story

在寒冷的南极，美国科考队员神秘死亡的数月后。政府决定派遣救援小队前往南极大陆的科考队的驻区，调查科考队员神秘死亡的原因。在调查过程中，救援小队发现了种种与未知生物有关的迹象。面对这些没有固定形状，能与人和动物同化的未知生命体，队员们还能顺利生还吗？



作为目的地的美国基地已被完全破坏，成为了一片废墟。

科考人员的基地已经成为未知生命体的巢穴……原来温暖的寓所瞬间化为人间地狱，救援小队要如何应付呢？



在恐怖与信赖之间袭来的未知疯狂令人绝望！

CREATURE 敌人

未知生物的神奇模拟能力令救援队陷入无尽恐慌





未知生物只要与宿主身体接触就可以进行同化，而且就算将其杀死，体液也会维持该生物的生命力。

从电影中我们得知未知生物来自宇宙，是一种能对地球生命造成毁灭性打击的可怕物种。在挪威考察队从南极挖掘出的UFO中，救援小队发现了类似未知生命体的物质，但其真正形态仍然包围在迷雾之中。我们只是从残存的记录中得知，这种未知生物的生命力非常顽强，并且可以同化接触过的生物。本作忠实地再现了电影版中未知生物沉眠于冷冻舱内等诸多情节。

能侵入人类和动物体内与之同化的寄生生物

WEAPON 武器

运用各种武器和道具同恐怖未知生物殊死一搏！

凭借各种武器和道具，玩家将与未知生物进行激烈的战斗。不过大家绝对不能赤手空拳的攻击以触手和体液作为武器的异形。值得一提的是，用火焰对付它们会比其他攻击方式更为有效。这一点非常重要。



除武器以外，游戏中还有体力回复和照明弹等道具，玩家要善加利用。





在电影版中我们也曾见过类似的景象。要打倒生命力顽强的敌人，熊熊火焰是最有效的方法。

以生命作赌注的死斗仍在继续……

武器与道具的种类

散弹枪	近距离·远距离都有效，但近距离能发挥更大威力
狙击步枪	用来对付远距离的敌人，配合瞄准器进行狙击
火箭筒	发射火箭弹，击中目标后爆炸并将周围引燃
冲锋枪	最初持有的基本武器，可以连射
火焰喷射器	近距离喷射火焰，游戏中将出现只能用火焰对付的敌人
照明弹	照亮可视范围，用于探索基地内黑暗的地方
急救箱	可以回复自己或队友的体力
手雷(A)	投掷后一定时间内爆炸，可调整投掷距离
手雷(B)	投掷后一定时间内爆炸，威力远大于手雷（A）

冲锋枪最适于对付移动速度较快的小型敌人。先封锁怪物的行动路线，再将其烧个片甲不留。





超强力的武器，近距离使用的话甚至会伤及自己，在远距离攻击中会派上大用场。



努力工作也好，无所事事的悠闲生活也好——《牧场物语》系列的最新作即将在温馨的GC上登场！高自由度的魅力尽在其中。

牧場物語 ワンダフルライフ

牧场物语·美妙的生活

GC	厂商：VICTOR		发售日：2002年冬
	类型：SLG	价格：未定	监制：和田康宏

全新的登场人物与故事舞台大公开!!

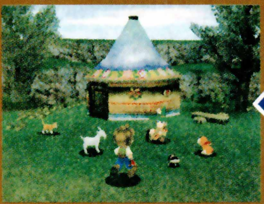
经典RPG《牧场物语》系列最新作在GameCube上隆重登场！玩家可以耕田种植农作物，在牧场里养鸡养牛，甚至改良作物的品种，彻底体验真正的牧场生活。本作的时间跨度为30年，共分六章，包括结婚、生儿育女等人生的重大事件。注意！同期将发售与其联动的GBA版（本页为GC版介绍，右页为GBA版游戏情报）。厌倦了喧嚣都市生活的玩家绝不能错过男耕女织的如梦体验。



←如果付诸行动的话将会得到该行动的回报，不过也有什么都不去做的情况发生。

我们把两个世界

两个版本的《牧场物语》合二为一！用GBA的数据线将GameCube和GBA连接起来，让两个游戏中不同城镇的人互相往来，大家串门一定会很热闹吧！

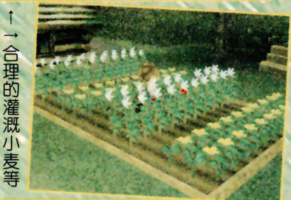


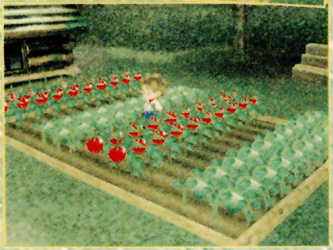
→两个游戏相互影响，故事情节会发生变化吗？

我们将新设定称为









↑→合理的灌溉小麦等农作物争取好收成。辛勤的耕作吧！

一起培育动物和农作物吧！





STORY

由于我比较安于现状，或者说比较满足于衣食无缺的生活，所以虽然我有很多理想，但是仍然过着庸庸碌碌的生活。在某一天，我终于迎来了改变，我遇到了一个名叫塔卡库拉的男人，他将一个破旧的牧场交给了我。我抱着“不管怎样都要在这里做点事”的轻松心情，在牧场定居了。总之，我决定在这个牧场寻求和过去生活不同的，对我有很大改变的东西……但是牧场生活并不轻松，我已经忙得不可开交了……虽然可以像以前一样轻轻松松、无所事事，但是为了实现自己的梦想，我决定认真做好每一件事，在每一次成功和每一次失败中体会生活的真谛。无论如何，我下定决心改变自己，不过究竟会变成什么样子，这还要由你来决定。

真是让诸位久等了！『结婚事件』登场

大家关注的结婚事件登场。玩家不仅可以在游戏中生儿育女，还可以和孩子们共享天伦之乐，充分体验当爸爸的乐趣。经过30年后，你的孩子们将会变成什么样子呢？

他们长大后能继承父业吗？



↑→将孩子养育成人并不像说“宝宝乖”这么简单。

登场角色多达40位以上！

登场人物全部是新角色！人数有40人之多。将他们的梦想充分体现在属于你自己的牧场生活中吧！交流的乐趣尽在其中。



主人公

←这是玩家操纵的主人公。今后30年请多关照！

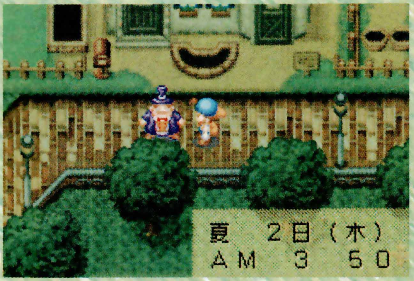


还有很多个性化角色登场！他们与主角是什么关系呢？

牧場物語
ミネラルタウンのなかまたち

牧场物语·米奈拉鲁镇的伙伴们

GBA	厂商：VICTOR		发售日：2002年冬
	类型：SLG	价格：4800日元	监制：和田康宏



下面我们将为大家介绍GBA版的牧场物语。这回大家可以随时随地的享受田园乐趣了。

舞台是令人怀念的“米奈拉鲁小镇”!!

继GC版《牧场物语》后，GBA上也有系列的最新作发售！这里的故事舞台是被称为米奈拉鲁的小村镇，也就是PS版《牧场物语》的舞台！游戏者终于可以和老朋友们在数年后重逢了。

游戏世界中不仅有耕种农田、饲养禽畜的牧场生活，还有许多丰富多彩的特定事件。GC版和GBA版两款《牧场物语》将演绎游戏中精彩的人生！好好把握，不要再虚度光阴。

数年后的世界



↑与前作人物再次相见！这真是令人感慨万千的镜头啊！

紧紧连在一起!!

通过与GC的联动，不仅人们的对话内容将发生变化，还会出现特定事件以及珍稀的动物和道具，令游戏乐趣大幅提升。看来玩家必须考虑购买GAMECUBE了！



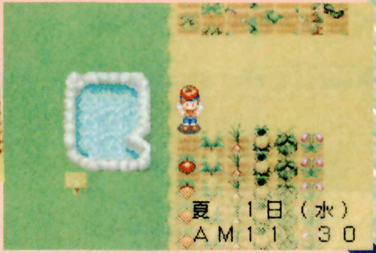
“重叠链接系统”

游戏的进行方式完全由你来决定！

培育农作物

先开垦荒地，然后耕作农田，在播种后要适量的浇水施肥，保证作物健康生长。让我们按部就班地展开工作吧！





↑→以丰收为目标努力地培育农作物，体验农民伯伯的艰辛。

饲养各种禽畜

可以饲养牛、羊和鸡等动物。玩家不仅是简单的喂食，清理卫生和交谈也是很重要的。倾注作为牧场主人的所有感情认真地饲养吧！



→动物们也有灵魂，因此玩家要常和它们交流。

迷你游戏阵容空前丰富!!

本作中有很多迷你游戏。比如赛马、斗鸡、和爱犬散步等等，全部充满乐趣。努力通过各种迷你游戏与动物们和睦相处吧！



迷你游戏

与朋友交谈

玩家不能只在牧场内生活，也要和镇上的人多交往。随着剧情的发展，一开始对你态度冷淡的人说不定也会成为知心朋友呢！好期待啊！



100余种事件令人应接不暇！

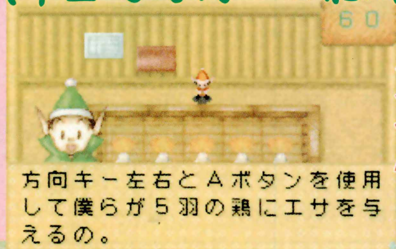


↑根据玩家的不同选择，会有各种各样的情节发生，上百种特定事件在等着你去触发！

游戏中登场的佣工也能成长！



游戏中会有许多佣工帮助你干活，可以通过各种迷你游戏提升他们的能力。



努力工作 不许偷懒



チョコボランド

陆行鸟乐园







万众期待的适合全年龄玩家的益智游戏终于登场了！这回，我们憨纯可爱的陆行鸟将给大家带来怎样的惊喜呢？

GBA	厂商：SQUARE		发售日：2002年12月
	类型：TAB	价格：未定	对应：通信线

超人气

大家都喜欢的陆行鸟隆重登场GBA！

由于FF系列而深受玩家喜爱的游戏角色“陆行鸟”终于要出现在GBA上了！这款计划在圣诞期间推出的《陆行鸟乐园》是1999年PS版《陆行鸟收藏宝鉴》中的《陆行鸟乐园》的改良升级版。游戏是靠投骰子进行，购买地和对手竞争的大富翁类的益智游戏。不过GBA版并不是简单的PS移植版，其中还加入了很多原创要素，是一款需要玩家费点脑筋才能获胜的游戏。在游戏中还搭载了适用于掌机的简化系统。方便玩家随时随地的进行游戏。好了，现在就让我们体验一下这个游戏吧！





←使用GBA数据线可实现最多4人同时游戏。在对战过程中还可以由玩家自己设置按键，以方便玩家的操作。体贴设定随处可见。

设置好按键后就可以方便的操作了！

初学者和高手都能体会游戏的乐趣



→随着游戏的深入，策略要素会越来越浓。玩家想立于不败之地就必须充分考虑各项设定，真正做到心中有数。

POINT 1 新要素大大提高了策略性

与PS版相比，这款《陆行鸟乐园》增加了很多全新的游戏舞台，以及可以攻击对手的新道具“魔石”！这样一来，玩家就必须采取和PS版不同的游戏策略（好像FF游戏中一样吗？）。拥有这么多新要素，看来这次的《陆行鸟乐园》一定会掀起陆行鸟游戏的大热潮！



↑大量的追加要素让游戏策略变得多姿多彩，PS版玩家也会羡慕不已吧！

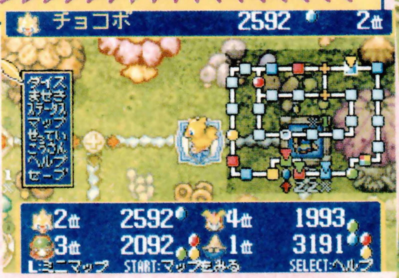
POINT 2 有多种游戏模式

这款游戏有单人模式和多人模式可供选择。单人模式会按照剧情推进游戏的发展，而多人模式可以让多个玩家在一台GBA上轮流操纵自己的角色进行游戏，也可以将4台GBA用数据线连结起来进行游戏。我们推荐大家利用多人模式游戏，相互陷害栽赃的乐趣定会令你欲罢不能。



POINT 3 追求游戏的易操作性

快捷、方便、操作简单，《陆行鸟乐园》在基础系统上下了很大功夫。例如，投了骰子之后，可以移动的步数和可以移动到的目的地都会鲜明的表示出来。这样的设计不仅让人一目了然，更能使游戏的操作变得简单起来。还是让我们把所有的精力全部投入到游戏中吧。



↑为了方便玩家快速确认各种信息，开发小组重新设计了菜单界面。看来更加亲切了。

任何地方都能存档!!



↑不管什么样的情况都可以存档！有了这项设定大家就放心了吧。



无双报道

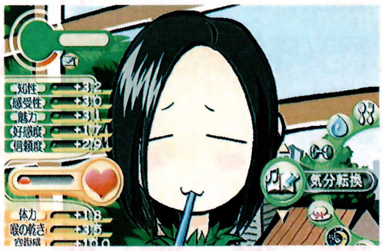
只有脑袋的女神降临人间……
情窦初开的你能得到她神圣的爱吗？

PS2	厂商：SUNSOFT	发售日：2002.12
	类型：SLG	价格：5800日元	其他：——



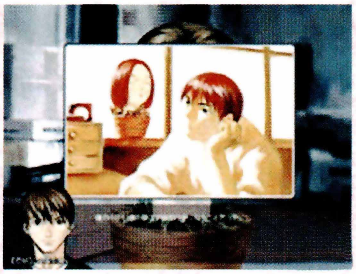
美丽强袭

TOMAK save the earth LOVE STORY



从韩国流传来的究极恋爱传说登场PS2！

由韩国公司制作，在日本也有部分的玩家通过PC版或者网络炒得沸沸扬扬的TOMAK终于登陆PS2。不过玩家的恋爱对象竟然是只剩下脑袋的女神（竟然还用盆栽……），每天对着美丽的女神（头部）虽然有些奇怪，但是为了大团圆的结局只有充分发挥广大玩家的想象力了。这种极具视觉冲击的挑战我们绝对不能错过。作为育成恋爱的经典之作，TOMAK将为大家讲述一段感人至深的真爱物语。敬请期待！



这是常常做梦的主人公……还勉强算得上是帅哥吧！

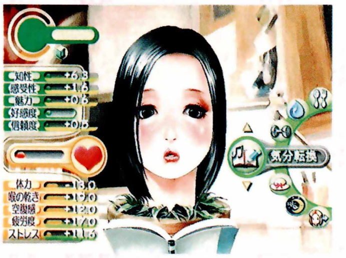
STORY 只有她的爱才能拯救地球

某天，众神决定将凡间物欲横流、沉溺酒色的人类彻底消灭。只有美丽的爱神——爱比安提出了反对意见，但是她却得不到众神的支持。这时，司管嫉妒的神提议道：“如果你舍弃美丽的身体，只剩下一个脑袋还会有人类爱你的话，我们就听从你的意见”。此后深信人间充满真爱的爱比安只带着自己的脑袋来到了人间——。在和傻头傻脑整天作梦的主人公相遇后就被带回了他的家中。



笑脸背后隐藏着艰巨的使命，她能够最终达成自己的宿愿吗？

point 1 不依赖华丽画面的实力派游戏

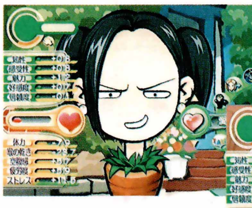


可以对她做抚摸、挤压、捏等动作，是否还有什么更亲密的隐藏动作呢……

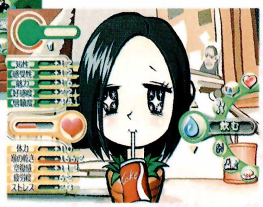
和只有脑袋的女神爱比安相爱拯救人类的故事，以及游戏整体画面质量的改进都让人感到眼前一亮。与PC版相比，PS2版对操作系统进行了大幅改善，并增加了原创剧情。即便是已经玩过PC版的玩家也有必要再次体验如诗如梦般的真爱故事。是否还想更全面的了解本作呢？下面我们将对游戏的最基础部分进行介绍。

point 2 多变的表情也颇为引人注目

根据不同心情，爱比安会做出丰富的表情。如果给她戴上帽子等装饰品，或者在她口渴时给她喝饮料的话会有更多的表情组合出现。当她心情好的时候还会要求你将她打扮起来，惟妙惟肖地表演一番，让主角和女神的二人世界充满情趣。众位玩家很是期待吧！？

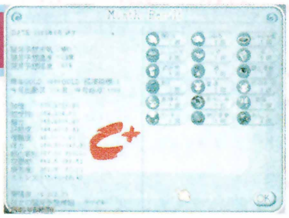


她的性格也颇为引人注目。虽说只有脑袋，但毕竟是女神，如果做什么过分的事情的话……



丰富的设定参数

虽说和爱比安培养感情是最最重要的，但是诸如吃饭、调节气氛等琐碎的小事也不能忽视。毕竟她只有一个脑袋而已，需要你的无微不至的照顾。



参数中甚至还有「口渴度」这样的细微设定。看来我们必须细心呵护。



约会场景一瞥。大白天在咖啡屋和异性见面，难道这也是韩文化的特色？

分支情节非常丰富

除了爱比安以外，还会有青梅竹马、初恋情人等很吸引人的女孩子登场。虽说拯救地球不能感情用事，但主人公毕竟是个情窦初开的毛头小子……

point 3 豪华的声优阵容令人期待

- 榎本温子
- 金月真美
- 堀秀行

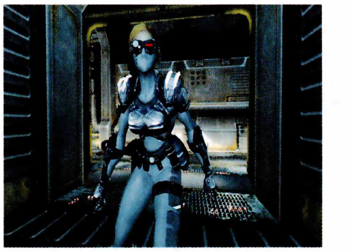
还有更多

作为育成SLG，游戏声优至关重要。左边的表格为我们介绍了一部分游戏中角色的声优候选。到底谁会为美丽的女神配音呢？据说厂商会根据日本玩家的选择，最终选出7名最有实力的声优。让我们一同期待声优们的精彩演出吧！



PS2 星际争霸：幽灵

厂商：BLIZZARD	发售日：预定2003年	
类型：动作AVG	价格：未定	其他：——

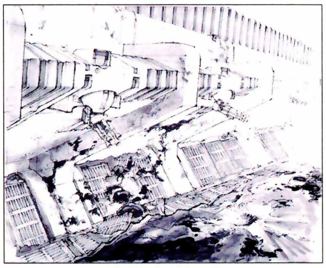


↑游戏以《星际争霸》中相当受欢迎的兵种之一幽灵特种兵为主角，从第三者的角度诠释了这场永无止境的三国大战。

暴雪在2002东京电玩展上正式宣布了该公司姗姗来迟的新作《星级争霸：幽灵》。展览会首日，暴雪公司在日本地区销售代理COPCOM的主展台上正式发布了这个消息，并且包下了新大谷饭店的一间会议室，向日本新闻界、全世界新闻界进行了游戏的演示。这是一款以该公司在全世界创下500万份销量纪录的代表作《星际争霸》的世界观为主题的战术射击游戏。

外传版主人公是传说中的幽灵特工

游戏中的时代设定在《星际争霸：母巢之战》结束之后到尚未公布的《星际争霸2》开始之前，主人公是一位名叫Nova的女性幽灵特工。在《星际争霸》中登场的总共有3个种族，分别是人族、神族和虫族，幽灵特种兵则是人族的高级兵种，他们是操纵遗传因子制造出的突然变异体，拥有单枪匹马毁灭敌国的能力，是最强大的人型兵种。



↑设定原画中人类基地的外部设施。

幽灵特工展示令人信服的超能力!!从第三者角度诠释永无止境的三国大战

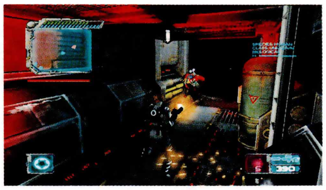


↑她就是女主角Nova，因为是幽灵特种兵的缘故，性感就谈不上了。跑动的时候马尾辫左右晃动。

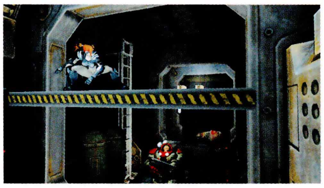
幽灵拥有隐身能力、利用暴风迫使建筑物暂时停止机能的锁定攻击能力，以及指定核战术的攻击目标、请求进行核打击的能力。在游戏中，相信也会充分发挥幽灵的这些特殊能力。不仅如此，为了出其不意地打击敌方，幽灵还拥有神出鬼没的加速能力。而传统的光学兵器也很有可能成为女主角的标准装备。



↑俗称“口水兵”或“刺蛇”的虫族战士。



↑射击是游戏中最重要的动作要素。



↑幽灵特工伏在高处，看样子动作非常敏捷。



↑合理利用各项设施和道具也是很必要的。

PS2 摩托GP3

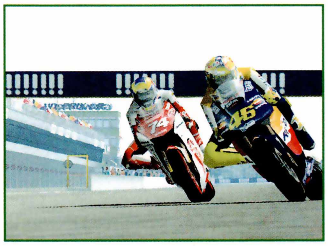
厂商：NAMCO	发售日：预定2003年1月	
类型：摩托RAC	价格：未定	其他：——

疯狂的公路角逐挑战竞速的极限！

NAMCO公司制作的PS2摩托赛车游戏《摩托GP3》，是全程由16场比赛组成、最具权威性的“世界摩托车越野大赛”正式授权的作品。在这款游戏中，玩家不仅能驾驶巴雷迪诺·洛兹、马克思·帕基等顶尖骑手的爱车，赛道的路线和骑手也会根据实地测量和摄影所获得的资料得到忠实地再现。这次我们将向各位读者介绍最新的游戏画面，让诸位先睹为快。



↑NAMCO当红花旦吉乃瞳为新作代言。她充满阳光的笑容给玩家留下了深刻的印象。



↑2002年度冠军洛兹的爱车RC211，后面的人是加藤大治郎。



↑吉乃瞳在1983年9月6日出生于东京，血型A，爱好是体育运动和购物，擅长化装。

丰富的赛道值得期待!!

本作最引人注目的地方是丰富的赛道。赛道数量共达15条，加上虚构的路线，总共有近30条赛道可供选择。此外，车窗视图中增加了龙头以及各种仪表，忠实地再现了每一款车型的不同之处，连排气管等细微之处也得到了完美的表现。



↑这是利用自然的高低起伏修建的赛道，自然环境优美，中低速弯道较多。



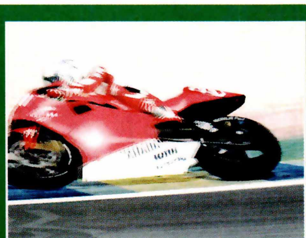
↑这是车窗视图中的画面，这次新增了龙头和各种仪表。而且每辆车都不相同。



←在弯道的视点更加有魄力！

疯狂的公路角逐

关注现实中的摩托车赛的玩家想必不用多说，游戏充分展现了4冲程与2冲程的摩托车你追我赶的激烈角逐，画面中各种新车型的逼真再现令人兴趣盎然。在热血的赛道中展示自己的绝伦车技吧。



↑令人疯癫的极限竞速上演了！

XB N.U.D.E.

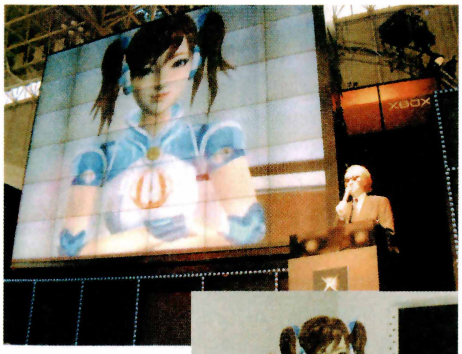
厂商：RED	发售日：2003年春预定	
类型：育成SLG	价格：未定	其他：——



作为最新美少女型机器人P.A.S.S的试验监控者的你，要通过语音的交信来培养她。最初处于“无垢”状态的P.A.S.S几乎没有智能，但是随着玩家的语言刺激，会渐渐地记住单词，直到可以用完整的意思进行语言的交流。游戏由5个部分组成，在完成每个任务之后，P.A.S.S都会更进一步的成长，更像是人类。

被认为不可能实现的策划企案

其实早在七年以前，也就是在《樱大战》第一作火热登场的时候，“N.U.D.E.@”的构思就已经被提出了。最近两年，科技界对机械机器人两足步行能力的开发实现引起了广井王子的注意，不只是由于运动方面的问题，更是对“人类感情”的再现产生了兴趣。《樱大战》中以L.I.P.S的形式将“登场人物的感情”融入到新系统中去。但是，在次世代主机刚刚诞生的时候，以当时的游戏机性能要实现“N.U.D.E.@”的策划相当困难。不过，经过几何级硬件性能的增长，基于声音的对话、3D人物微妙的表情变化等等需要高级硬件支持才能实现的梦想，终于可以在如今的游戏主机上货真价实地实现了。





↑在TGS2002上，广井王子信心十足地向世人宣布了自己的梦想。



游戏三大特点

声 记忆听到的声音、用学会的语言对话

并不是播放准备好的声音文件，而是直接记忆听到的声音，生成单词来对话的。

时 根据对话时间而改变反应的P.A.S.S

由于X-BOX内的时钟机能，时间、四季交替、节假日、风俗祭日等等都会按照现实的时间轴再现出来。

传 能学会喜怒哀乐等复杂的感情变化

根据与你的进一步交流，P.A.S.S还会学到感情的变化，表现出喜怒哀乐等表情呢！

PS2 混沌军势

厂商：CAPCOM	发售日：预定2003年	
类型：动作AVG	价格：未定	其他：——

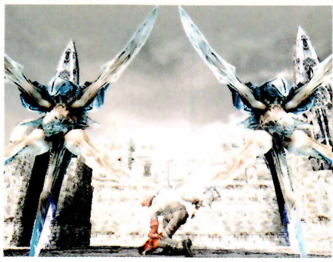


悲剧让两个男人的命运发生翻天覆地的变化



超级克隆鼻祖级大师CAPCOM最新力作正在锐意酝酿和制作中。从公布的图片来看，我们可以很容易地从中发现新型动作游戏代表“魔颤”的影子。无论是游戏进行方式还是主角冷峻的造型，似乎都表示本作是典型的克隆型作品。不过毕竟是大师手笔，就算再缺乏创意的设计也能做出质量上乘的作品。所以对本作的期待还是非常值得的。





在《混沌军势》中，在操作主角的同时，还要驱使召唤兽列基恩与魔兽战斗。敌人的魔兽都会成群地大规模攻击主角，而主角召唤出的列基恩也会率领着大批的军队。这样就会展现出前所未有的超魄力战斗场景！这样就需要擅长操作敌我交错的混杂战斗了。在游戏中还会插入精美的CG动画，来叙述登场人物的关系以及心理活动。这样超乎想象的决壮战斗将会以怎样的方式结束呢？

西克·瓦尔海特

维克多·德拉克罗瓦



↑酷毙的二人组是游戏的主角，他们的战斗能力令人信服。但我们仍要灵活操纵。

GC 生化危机0

厂商：CAPCOM		发售日：2002年11月21日
类型：动作AVG	价格：7800日元	其他：——

恐怖变异的生化兵器资料公开

在生化危机系列中，最著名的其实不是瑞贝卡、斯科特等这些游戏中的人物，而是以僵尸为代表的生化兵器——B.O.W。

所谓B.O.W，就是BIO ORINGE WEAPON的缩写，也就是生物工程兵器的简称。在历代“生化危机”中，各位已经领略了各种衍生兵器，而在“0”中，各种B.O.W的始祖将会登场。下面就让我们来窥探一二吧。

昆虫型B.O.W



以各种各样的昆虫为基础，使用T病毒改造基因而产生的昆虫型B.O.W，体长超过两米，用镰刀一样的前足捕获猎物。

喜欢藏身于天花板的阴暗处，突然袭击接近的猎物。作为早期的B.O.W被开发研制，但是其致命的弱点是低智能，无法执行命令。随即中止研究。





猎人

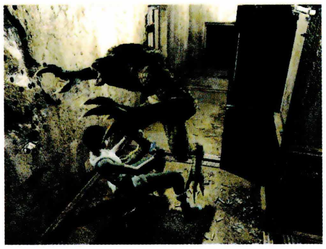


由于T病毒的投放，在遗传因子构造发生变化的人类的基础上，再加入其它的遗传基因而产生的B.O.W。行动敏捷，能准确地捕获猎物。其名称“猎人”就很好的体现了这一特点。



只能理解简单的命令。

属于实验中成功的种类。从外观看像是爬虫类，更准确的说应该是融合了两栖类的遗传基因。会给人一种生理上的厌恶感。



追击者原型



追击者的前身，属于“未完成型”。受到T病毒的过度影响，全身的皮肤和肌肉都腐烂了。样子酷似“追击者”，但是由于缺乏思考能力而又极度狂暴，遭到弃置处理。



身高超过250cm的怪物。

如此巨大的身躯自然拥有惊人的破坏力。对于像瑞贝卡这样普通的人类而言，只一击就足以受到重伤甚至毙命。



PS2 电脑战机MARZ

厂商：SEGA-Hitmaker		发售日：2003年春预定
类型：机器人对战	价格：未定	其他：——



历史名作浩荡的舞台从街机来到了PS2，而实力优秀的Hitmaker也将完全再现激战的宏大场面。Tcs2002上，世嘉向大家展示了新作的魅力，我们在这里向大家简要介绍一下新作的系统和新意。





TGS2002 东京游戏展2002展会现场

展会现场最强号召力之一

驾驶被称为VIRTUAL（以下简称VR）的人型战斗兵器，使用各种各样的武器在假想的3D舞台上奔驰战斗……这就是“电脑战机VIRTUAL—ON MARZ”（以下简称VOM）。战斗激烈、速度感极佳和无以伦比的机战游戏超大作。真是令人充满期待！

律



宏大的世界观设定融入了游戏的每一个角落

要展示一个完整的机战游戏，不可缺少的是世界观的设定。在本作中也将VR诞生的理由、时代背景、势力分布等要素结合起来，编织成完美缜密的故事情节。

疾



超高速行进的作战过程

与其它的机器人对战类游戏相比，本系列的战斗过程如狂风闪电，更令人眼花缭乱心猿意马。一瞬间的判断就会决定命运所在，紧张感将唤醒人的战斗本能。

匠



KATOKI HAJIME先生独具匠心的VR设计

KATOKI HAJIME先生由“V高达”的创意而为人熟知，他所参与创作的VR的新颖设计，也是本作的魅力所在。VR们的个性化机体多的不胜枚举。

秋冬期待の RPG 通缉令

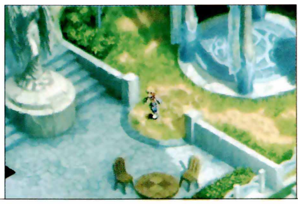
最新情报公开！
锁定游戏发售日!!
期待作一网打尽!!!



GBA
最终幻想战略版 ADVANCE ……14～15


PS2
王国之心 FINAL MIX ……16～17


PS2
真女神转生3 nocturen ……18～19


PS2
宿命传说2 ……20～21


PS2
黑暗编年史 ……22～23


PS2
半熟英雄对3D ……24


PS2
无尽的沙加 ……25


GC
塞尔达传说 风的智慧 ……26

and more……

XB
真梦生活 online ……27


GBA
宇宙大作战 ……28


GBA
克罗诺亚的冒险 ……29


GBA
口袋妖怪 红宝石 蓝宝石 ……30


FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE

最终幻想战略版ADVANCE

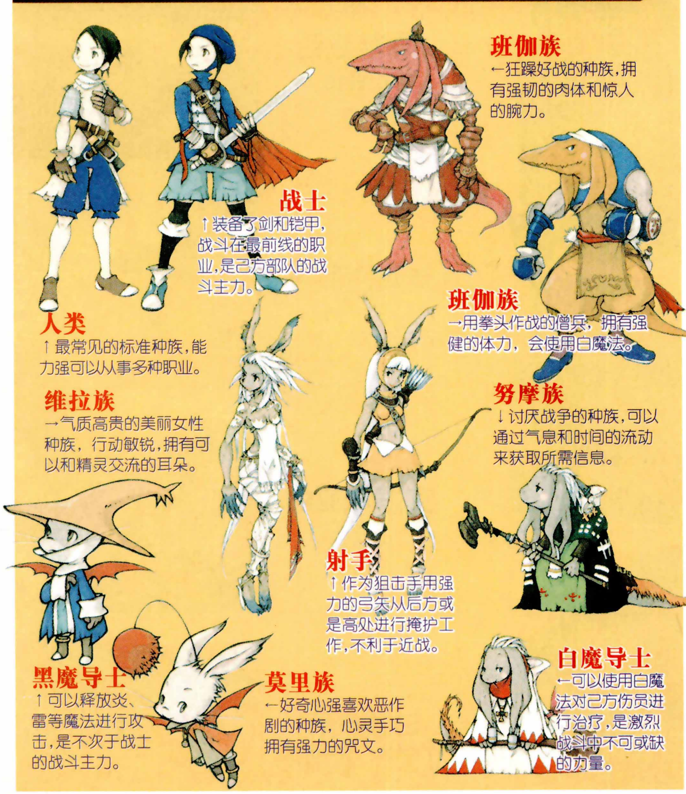
曾在1997年倾倒众玩家的《最终幻想战略版》(简称FFT)的续作即将登场GBA！主人公马修与他的伙伴将在幻想世界茵芭利斯展开冒险。

GBA	厂商：SQUARE	发售日：2002年冬	
	类型：S・RPG	价格：未定	监制：松野泰己



被卷入奇妙世界的三个人。主人公马修富有正义感，投身于由茵芭利斯所引起的战争当中。缪特和女主角莉丝将在故事中扮演怎样的角色呢?

奇特的种族和多彩的职业



班伽族
←狂躁好战的种族，拥有强韧的肉体和惊人的腕力。

战士
↑装备了剑和铠甲，战斗在最前线的职业，是己方部队的战斗主力。

班伽族
→用拳头作战的僧兵，拥有强健的体力，会使用白魔法。

人类
↑最常见的标准种族，能力强可以从事多种职业。

维拉族
→气质高贵的美丽女性种族，行动敏锐，拥有可以和精灵交流的耳朵。

努摩族
↓讨厌战争的种族，可以通过气息和时间的流动来获取所需信息。

射手
↑作为狙击手用强力的弓矢从后方或是高处进行掩护工作，不利于近战。

黑魔导士
↑可以释放炎、雷等魔法进行攻击，是不次于战士的战斗主力。

莫里族
←好奇心强喜欢恶作剧的种族，心灵手巧拥有强力的咒文。

白魔导士
←可以使用白魔法对己方伤员进行治疗，是激烈战斗中不可或缺的力量。

第一主人公 马修

Marche Radiuju



长着女孩子一样的面容，心地善良的少年。能够充分理解并体会他人的痛苦，富有很强正义感。由于家庭原因来到了乡下小镇。在游戏中为了寻找将世界复原的方法而努力。



游戏的另一名主角缪特。茵芭利斯改造了世界，将自己变成了主宰命运的万物之魂。在故事中，缪特会作为马修的朋友并肩作战，还是与他反目成仇呢?

『在绝妙构思中应运而生的全新角色』

『在剑与魔法的世界 找寻人生的真意』

由于家庭原因，少年马修搬到了被称为“St.茵芭利斯”的乡下小镇上居住。在尚未习惯田舍生活的马修身边，不知什么时候出现了两个朋友。一个是性格内向、胆小怕事，总是被人欺负的男孩缪特，另一个是成绩优秀但性格孤僻，大家敬而远之的女孩莉丝。三个人虽说是朋友，但却不像密友那样彼此了解，也没有好朋友之间那种令人羡慕的默契。

某一天，他们得到了一本记载着古代文字的书，可是这本书中蕴藏的不可思议的力量，将小镇“St.茵芭利斯”搞了个天翻地覆。而沙漠之国的镇上也出现了从未见过的种族，被称作这个世界的审判者的白银骑士迦基。

于是，剑与魔法的世界茵芭利斯变成了马修们进行的游戏“FINAL FANTASY”（古文书）中的世界。三人被卷入了这个不可思议的世界，抱着各不相同的愿望、矛盾以及疑问揭开了冒险之旅的序幕。



松野泰己

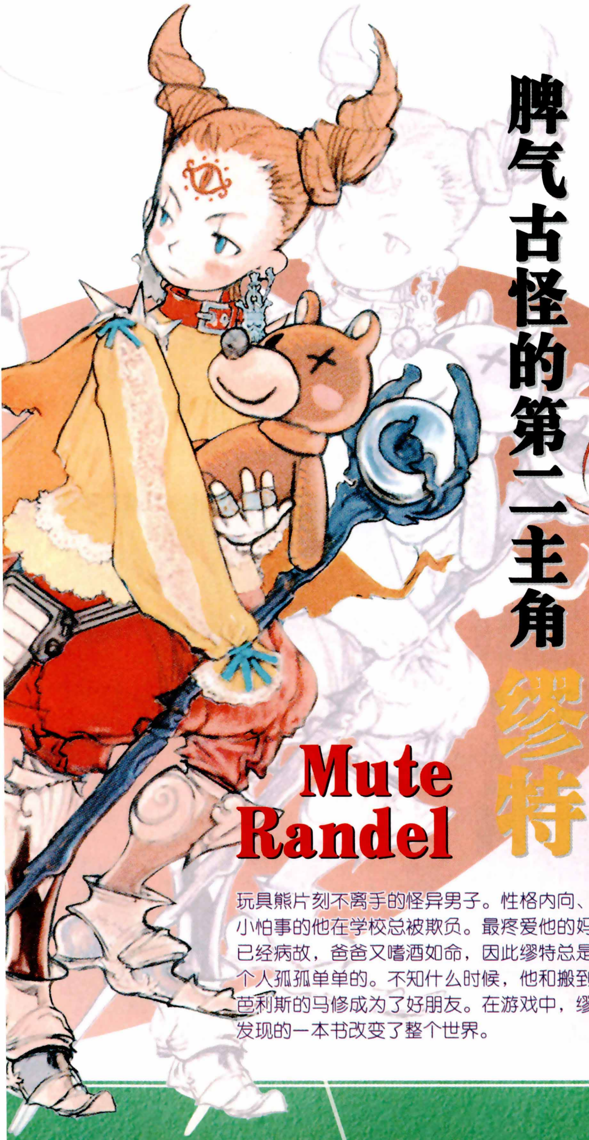
1965年出生，现年36岁，血型A。1995年5月进入史克威尔。1997年在PS上制作了游戏史上销量最大的S·RPG《最终幻想战略版》，2000年发售《放浪冒险谭》，之后为了开发专用平台参加了刚刚起步的Playonline的建设。目前他一面作为史克威尔第四开发事业部的部长，带领20人的开发队伍制作GBA版FFT，一面在幕后统领近百名开发人员进行FF12的制作。正在从事两部超级大作开发的松野泰己已经步入了自己事业的颠峰时期，让我们一同期待松野的作品吧。

●史克威尔株氏会社第四开发部部长

YASUMI MATSUNO



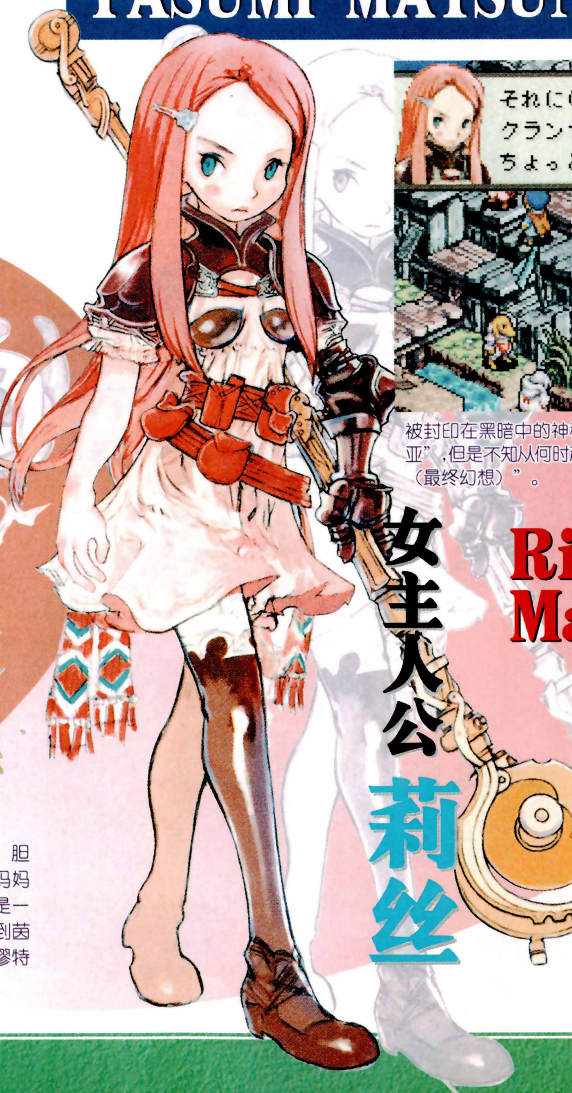
被封印在黑暗中的神秘古文书原来名叫“古兰·古里莫亚”，但是不知从何时起人们改称它为“FINAL FANTASY（最终幻想）”。



脾气古怪的第二主角 缪特

Mute Randel

玩具熊片刻不离手的怪异男子。性格内向、胆小怕事的他在学校总被欺负。最疼爱他的妈妈已经病故，爸爸又嗜酒如命，因此缪特总是一个人孤孤单单的。不知什么时候，他和搬到茵芭利斯的马修成为了好朋友。在游戏中，缪特发现的一本书改变了整个世界。



女主人公 莉丝

Rite Malheur

与马修、缪特相反，莉丝是个很像男孩的女孩子。无论运动还是学习都很拿手，但是由于性格孤僻、处事立场过于分明，大家对她都敬而远之。莉丝的最大秘密是她头发的颜色，她的发色与常人不同，是纯粹的“白发”。或许是这个原因使她性格孤僻吧。不过她也有作为女孩子爱哭和温柔的一面。她在游戏中和马修一起为了寻找将世界复原的方法而努力。

异彩纷呈！满载诱人新要素的海外版

DISNEY SQUARESOFT

KINGDOM HEARTS FINAL MIX

迪斯尼和史克威尔联手制作的《王国之心》将以最终混合版的形态全新登场！下面为大家介绍游戏的主要变更点。

PS2	厂商：SQUARE		发售日：2002.12.26
	类型：RPG	价格：6800日元	监制：野村哲也



Sephiroth 萨菲罗斯

被玩家寄予厚望的最终混合版强化了如下各项要素……

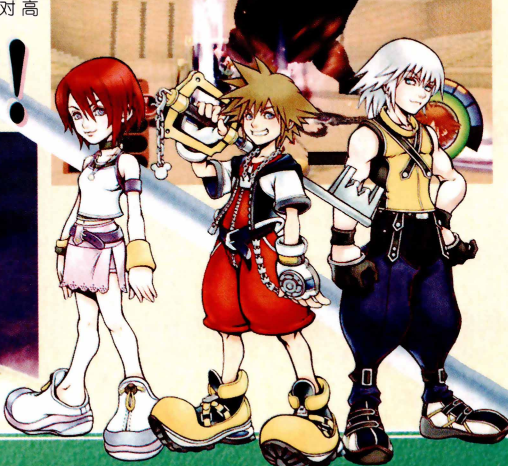
《王国之心》的故事讲述了主人公索拉为了打倒无心人哈姆莱斯，与唐纳德、古菲一同在迪斯尼世界展开冒险的故事。在最终混合版中，除了角色语音全部改为迪斯尼公司原汁原味的英语配音外，还追加了游戏角色，增添了全新特技，以及难易度选择设定，可以说整个游戏都焕然一新。特别值得一提的是，以FF7中深受欢迎的反派角色萨菲罗斯为首的新敌人也将在游戏中粉墨登场。下面就让我们一睹反派英雄萨菲罗斯的英姿！

FF界最强的刺客!? 手握究极正宗刀在KH中登场!!

曾经被称为英雄的剑士，在了解到自己身世的秘密后，开始了对人类的憎恨……他的特征是究极的长刃正宗刀，以及生长在背后的单侧翅膀。他在《王国之心》中登场的目的现阶段还不明朗。



战斗系统保留了原有的高度动作性，但是制作人对平衡性作出了相当大的调整，难易度选择和装备更换变得至关重要。







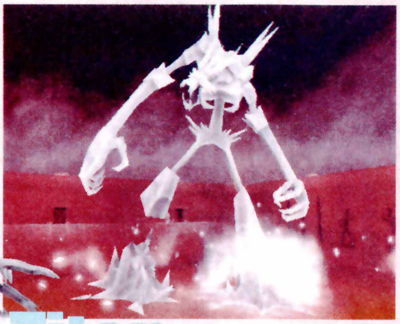
在战斗中，会播放FF7中的主题曲《单翼的天使》，各位萨菲罗斯的拥护者绝对不能错过。此外，他所使用的招式也和FF7中相同。

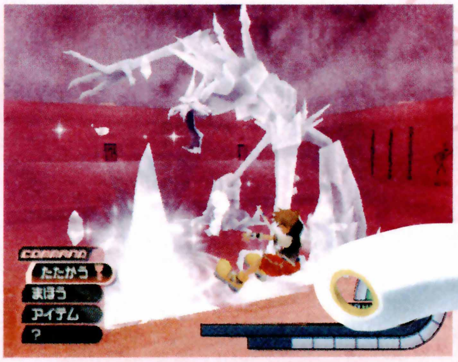
「王国之心」即将在圣诞节登陆日本!

曝光除萨菲罗斯外的BOSS角色!

最终版中新增加的BOSS还有奥林匹斯竞技场的艾斯泰坦，以及在亚格拉巴附近沙漠中出没的库尔特·基萨。虽然出现条件还不太清楚，但是毫无疑问，他们将让游戏者陷入苦战。







他的全身由冰块组成!

IceTitan 艾斯泰坦

在原作《海格里斯》的世界里，因为冥王哈得斯的阴谋而被唤醒的泰坦族中的一员，与《王国之心》中登场的洛克泰坦是同一个种族。



魔法反射有效!

如果不能命中艾斯泰坦的上半身，就不能造成伤害。希望大家小心应战，最好使用反射对方的魔法攻击等技巧步步为营。



吐出的冷气威力惊人!

一旦被对方的冷气击中，身体就会暂时冻结！即使敌人低头应战，也不要轻易发动近身攻击，否则极可能会被逼入危险的境地。

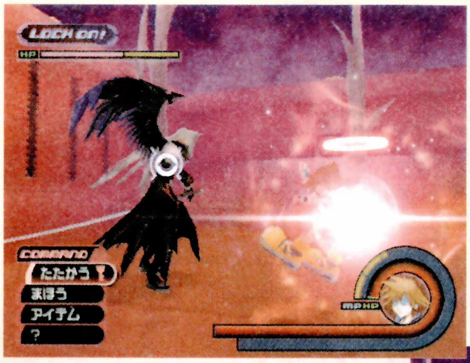
Kurt Zisa 库尔特·基萨

库尔特·基萨会利用双腕上的巨大镰刀发动进攻，而且他拥有6只胳膊，如果轻易发动进攻，也许会被反弹回来。

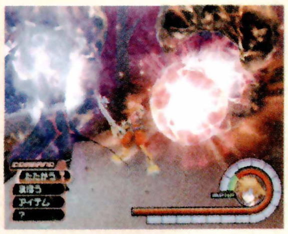


最强最酷的剑士萨菲罗斯出现在奥林匹斯竞技场上!!

游戏中，萨菲罗斯会在某个特定的时间，出现在大家所熟悉的奥林匹斯竞技场上。与FF7中一样，他拥有压倒一切的强大战斗力，比《王国之心》中出现的任何一个BOSS都要强劲。绝不能轻视!

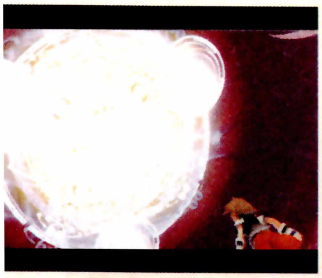






究极长刀和究极魔法让索拉走投无路!

画面上出现了多个重力球，从四面八方向索拉袭来，想要把它们反射回去，恐怕是难上加难了。这就是传说中的究极黑魔法吗?



满足特定条件后最强剑士终于出现。

最后的攻击「无心天使」

「无心天使」在FF系列中是鼎鼎大名的超强力必杀技。在本作中，这一招是否仍然会无视游戏者的防御力，一击将HP消减到1呢?





还有火柱攻击

萨菲罗斯全身包围在火柱中，所到之处挡者披靡。此外，他还会用长刀把其它的攻击反射回去，非常强悍!

真·女神转生III
—nocturne—



女神转生系列的最新作即将登场PS2！新作继承了大家熟悉的恶魔合体系统，增添了众多崭新要素，画面魄力大幅提升。

PS2	厂商：ATLUS	发售日：2003年春
	类型：冒险RPG　价格：未定	监制：冈田耕始

正如ATLUS宣传部田部井所概括的：这将是一部完全原创的、面貌一新的女神转生！下面我们将为大家介绍恶魔世界的最新情报！

真女神最新作粉墨登场！游戏世界观初公开!!

~Prologue~

主人公是一位就读于东京都某高中的普通少年。一天，他和朋友相约去探望生病住院的班主任，在前往新宿医院的途中，他在地铁车厢里做了一个奇异的梦。梦境向少年预示，世界即将毁灭，而他的身上隐藏着尚未觉醒的力量。片刻之后，少年来到了医院，但是这里却笼罩在诡异的寂静之中，除了与他会合的朋友之外没有一个人的影子。唯一迎接他的人，就是在梦中警示他的神秘男子，以及妖气逼人的孩子与老太婆。在这里，少年目睹了世界的毁灭与新生——东京受胎……

“创造”新作的故事主题

长期以来，《真·女神转生》系列以其炯异的世界观和独特的系统设定得到了许多玩家的支持。因此最新作的情况也备受关注！在PS2版的新作中，主人公所在的世界突然崩溃，顷刻间化为了名为“漩涡界”的异世界。完成恶魔化身的主人公为了找寻事件的真相，在离奇的妖魔世界展开冒险。与以往的作品相比，新作中的迷宫、任务等要素的风格有所不同，画面魄力更上一层楼。这次我们将为大家介绍游戏序盘的部分内容以及基础的世界观和金子一马先生的角色设定。



←游戏采用第三人称视点。玩家能够看见主人公，并操纵他在3D世界中行动。

3D效果别具一格！



战斗画面脱胎换骨！

→战斗画面完全采用实时3D建模，光源处理夸张，金子的诡异画风得到逼真再现。

公开充满谜团的开场动画！

我们将在这里曝光一些最新公开的游戏画面以及序章中的部分场景。根据上文中的情节推测，这几幅画面应该是主人公前往新宿医院探望班主任的情景。这一系列镜头颇为引人注目，世界究竟是如何毁灭的呢？作为主人公的少年又将采取怎样的对策呢？

穿过这条平常的地铁将到达哪里!?



←主人公准备乘地铁去医院探望生病的班主任，他还不知道自己将梦到奇异的景象……

↓这就是主人公梦境，他为什么会做这个梦呢？不思议的事件已经开始发生了……

这个男人是何许人也？



→这个男人似乎认识主人公和班主任。他究竟是什么人呢？朋友还是敌人？

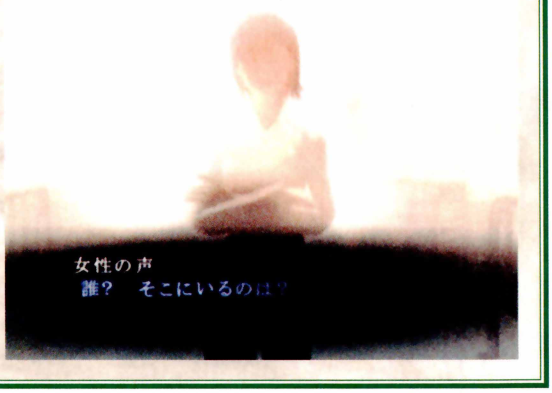
↓游戏舞台是近未来的东京，在发生异变之前，城市一片详和景象。





←在巨大的屏幕上，主持人若无其事地报道着令人震惊的新闻，这似乎已在预示着世界的毁灭。

白天的梦境究竟要告诉他什么呢



令人惊异的新世界的真面目是什么!?

故事发生在被称为“东京受胎”的世界毁灭事件之后，变为异世界“旋涡界”的日本。仔细观察一下街上的行人，你会发觉在这个奇异的世界中没有一个人是真正人类。主人公也不知被什么力量赋予了新生，不得不以恶魔的身份生存下去。化身恶魔的主人公，为了查明异世界的出现之谜，在充满危险的旋涡界展开了冒险。



↑世界在顷刻间化为异界，土地变成了沙漠，动植物全部销声匿迹。

到处都是恶魔!

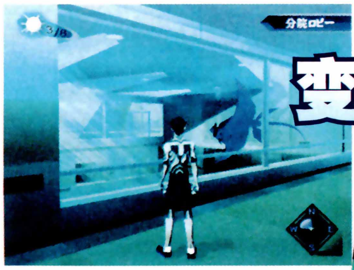


←城市中到处都是恶魔，与它们说话会不会转入战斗画面呢?

这个是表示时间的标记吗?

画面左上方有一个神秘的图标，看样子随着时间的流逝会不断发生变化，难道这也会影响与恶魔的交涉和战斗吗?

东京突然崩溃 变为灵异世界!!



↑→主人公在班主任所在的医院遇到了巨大的恶魔，是它引发了主人公的恶魔能力吗? 这些值得大家瞩目。





↑地图上可以看见几个蓝色的光芒，它们是宝箱吗? 还是其他的什么东西? 在由现代建筑构成的灵异世界探险令人感到更真实的恐惧。

体内寄宿恶魔之力!

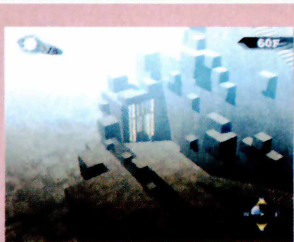


→主人公作为恶魔获得了新生，踏上了崭新的人生旅途。然而现在的他还不知道自己生存下去的目的是什么。在游戏中，主人公将面临众多的选择与决断。

要用自己的双手选择世界……

用你的手创造崭新的世界!

在本作中，为了创造新世界取代崩溃的旧世界，导入了“原理”这一概念。主人公将根据“原理”，通过各种行动与抉择创造新世界的形态。根据玩家的不同选择，或许能够创造出自己理想中的新世界? 原理包括各种思想方式，除了右边介绍的两种之外，还有其他很多种类。



↑根据主人公的选择，秩序混乱不堪的世界将会变成什么样子呢?

新世界的自然之理

原理

静寂

不为人类的感情所支配，重视稳定与功能的世界。

因缘

被优秀人物所统治的，万象调和、崇高而优美的世界。

金子一马笔下的游戏主人公

角色设定由电脑恶魔绘画大师金子一马先生担当，他的画风艳丽夺目充满神韵。金子一马在本作中负责绘制所有的角色和恶魔形象。下面先请诸位欣赏一下主人公从人类变为恶魔的设定图吧。



主人公

就读于东京都某高中的普通少年，突然被赋予了恶魔的力量，在战斗中他能够施展丰富多彩的特殊攻击吗!?

竟然成为了恶魔!?



Tales of Destiny 2®

18年后命运之轮





宿命传说2

新伙伴不断登场，6名主角级

「无论如何，我已经决定要和你们一起去！
我已做好准备迎接宿命的决意！」

英姿飒爽的女战士
Nanaly Fletch
娜奈莉·弗莱奇

反抗强大统治阶级亚塔莫尼神团的女性。她对神团强行向人们灌输的“幸福”定义深恶痛绝。同时，她也是那些希望用自己力量获得幸福的人们的领袖。拥有超一流的骑术和箭术，身高162厘米，体重49公斤，19岁。





本作是NAMCO招牌作品“传说”系列的最新作。除了外传性质的作品外，这是第一部名副其实的续作。舞台是前作《宿命传说》18年之后的世界，游戏者将操纵前作男女主人公的儿子——卡尔，向威胁世界的危机发起挑战。

这次，我们要向大家介绍与卡尔并肩作战的两名女性角色。虽然游戏中还有许多配角登场，但队伍的主要成员是这次介绍的角色以及卡尔、莉亚拉、迪尤纳米斯等6人。

PS2	厂商：NAMCO	发售日：2002.11.28	
	类型：RPG	价格：6800日元	其他：——

让我们重温一下传统的战斗系统"LMB"
本系列共通的基本特征

“传说”系列最大的特征就是被称为LMB（真实动作战斗）的横向卷轴实时战斗系统。该系统吸取了格斗游戏中的抵消技与连续技等精髓，游戏者可以灵活运用这些技巧实现高水平的战斗，为游戏平添了巨大魅力。而且这些华丽招式的输入方法非常简单，游戏者可以轻轻松松的上手，很快便能融入其中。



可以像格斗游戏一样施展华丽的连续技进攻对手。



战斗中必杀技和法术的华丽演出令人欲罢不能。

本作中新增加的精神力要素

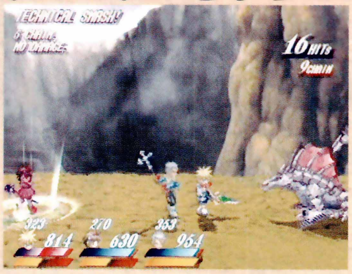
除了继承系列的风格之外，本作的战斗系统还增加了不少新要素。其中最重要的是对命中率和回避率都有重要影响的“精神力”，这一数值在进攻时会不断减少，防御时则会得到恢复。由于该要素的出现，像过去那样单靠一个角色猛打猛冲的局面将不复存在，取而代之的是团队协作以及有效地防御敌人的攻击。



由于可以随时伸缩镜头，画面效果得到了大幅强化，战斗即是享受。

再次开始转动，新的勇士即将觉醒



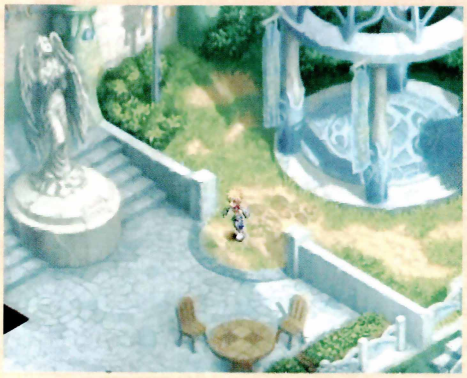


游戏发售日已经由原先的12月提前到了11月28日！听到这样的消息，相信不少玩家都会欣喜若狂。这次我们将为大家介绍剩下的两位主角，以及为他们配音的演员阵容。



「大家不是经常说吗？
有备无患，
只要准备好弹药，
火箭炮才能射个痛快」

人物全部曝光！勇士大集结！



稀世的疯狂女科学家
Harold
哈萝尔德

作为科学家拥有超一流的才能，但是除此之外一无是处，只能称为科学狂人。极度缺乏普通常识，天生就是一个偏智者，就连她本人也认为自己是一个"精神成长远远追赶不上天才能力的罕见样本"。身高149厘米，体重35公斤，23岁。

配音演员已经确定！
豪华的声优阵容将角色性格演绎得淋漓尽致！

豪华的声优阵容是本系列的一贯风格，相信这次的角色分配也是大家关心的问题。最近制作组公布了配音角色的阵容，我们在这里为大家逐一进行介绍。




卡尔·迪尤纳米斯
福山 润

代表作：机动天使（小林虎太郎）、倒A高达（吉斯·莱杰）等




莉亚拉
柚木 凉香

代表作：魔卡少女樱（秋月奈久留）、修女公主（鞠绘）等




罗尼·迪尤纳米斯
关 俊彦

代表作：幻想魔传最游记（唐三藏）、新机动战士高达W（迪奥·马克斯威尔）等




朱达斯
绿川 光

代表作：新机动战士高达W（希罗·尤伊）、宿命传说（里昂·玛格纳斯）等




娜奈莉·弗莱奇
川上 とも子

代表作：迷你雪使者（见习雪使者朱卡）、棋魂（进藤光）等

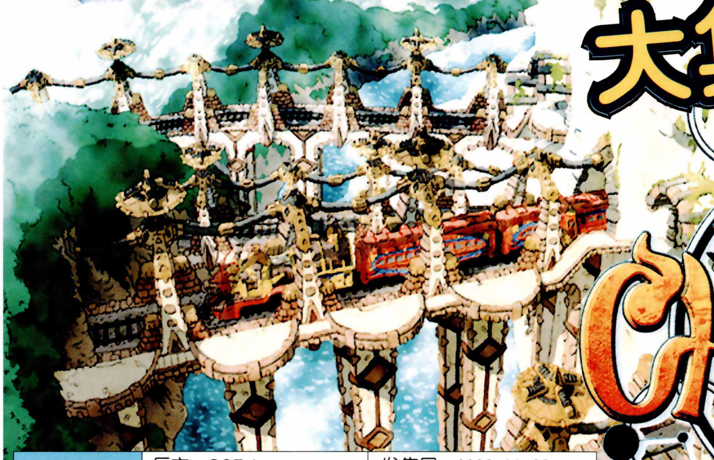



哈萝尔德
平松 晶子

代表作：警察、快车、逮捕令（早川美幸）、安须漫画大王（谷崎由香里）、青出于蓝（神乐崎雅）等

邪恶的格里芬势力大集结!!







DARK CHRONICLE 黑暗编年史

PS2	厂商：SCEJ	发售日：2002.11.28
	类型：RPG	价格：5800日元 其他：——

尤利斯所在的世界即将被格里芬大帝统治，今天我们就来剖析一下这个神秘的邪恶势力！各位屏息以待吧。

格里芬大帝是通过何种力量来支配暗黑未来与罪恶过去呢…



这就是格里芬大帝的剪影，现在还不知道他究竟是人类还是怪兽。

尤利斯生活在一个和平的世界中，这里的人们无法想象未来世界有多么黑暗。在格里芬大帝的统治下，世界被邪恶所笼罩，宛如地狱般暗无天日。只有极少数的人逃脱了格里芬的魔爪，他们齐心合力组建了起义军，顽强地斗争着……格里芬大帝究竟是何许人也？他的组织有多庞大，这一切都包围在迷雾之中，从没有人看见过他的真正模样，也没人听到过他的真正声音，也许只有无尽的黑暗才知道所有的答案——。





格里芬是希腊神话中的怪物，上半身是秃鹫，下半身是狮子。传说它最喜欢黄金。它在游戏中是个利欲熏心的家伙吗？



穷凶极恶的反派角色们不断向你发动疯狂进攻

格里芬大帝率领着下文中提到的部下，企图在100年之后的未来世界中篡改历史，颠倒是非黑白，让邪恶笼罩世界。

TGS'02 Check!! TOKYO GAME SHOW 2002

映像 试游台 宣传

发布游戏的体验版！

在这次的东京游戏展（TGS）上，《黑暗编年史》作为SCE年内的主打作品，在展台上设置了多台可供试玩的主机。虽然主要展示的是游戏的战斗画面，但是大家还是可以亲眼确认一下游戏的品质。此外，在主展台上还有超大屏幕在展示最新的游戏内容，欣赏到充满魄力的过场动画。在这次的展览会上，SCE还将大量分发游戏的体验版，让玩家充分享受《黑暗编年史》的乐趣。



如果及时赶到SCE展台的话就能得到游戏体验版，好诱人啊！

TOKYO GAME SHOW 2002



令人热泪盈眶 精彩场面 4+1 黑暗编年史 大感动！

感动 1

和平城市与两个月亮

辉映在帕姆布林克斯夜空中的两个月亮，隐藏着不为人知的秘密。据说，那是关系到世界命运的关键所在。一旦有人得知这个秘密，尤利斯所在的世界会发生什么事情呢？







公开阻拦莫妮卡与尤利斯正义之旅的强大敌人！

令人厌恶的邪恶势力在这里汇聚一堂！他们的罪恶勾当值得大家特别留意！

莫妮卡宿命中注定的对手 克里芬的左膀右臂 基尔特尼

作为克里芬的左膀右臂从事秘密活动的将军。剑术超凡入圣，甚至能够击败号称大陆最强剑士的莫妮卡的父亲。他指挥着巨大的飞船，是帝国中实力最强的军人。



莫妮卡与基尔特尼展开了激烈的对攻战，胜利者究竟会是谁呢！？大期待！！

无比疯狂的天才科学家 杰明格博士

被笼罩在基尔特尼阴影下活动的科学狂人，利用超天才的头脑研制出了各种各样的诡异兵器。



杰明格负责操纵基尔特尼的飞空艇，这也是他的作品吗？

神经质的学者气质让人"倾倒"。

波尔卡斯马戏团的超人气明星登场 琳达♡♡♡

琳达与大象米蕾娜是波尔卡斯马戏团的黄金搭档，经常一起表演受观众喜爱的节目。但她被波尔卡斯所操纵，似乎要做什么不利于尤利斯的坏事……





米蕾娜会为冒险提供帮助吗？

喜欢小轿车的波尔卡斯马戏团团长 波尔卡斯&爱车巴基

格里芬大帝的手下，奉命寻找拥有穿越时空力量的宝石"阿特拉米亚"。一天，他忽然发现尤利斯的红宝石项链正是自己所要寻找的"阿特拉米亚"，便立刻开始了疯狂的行动！！



剽悍的波尔卡斯马戏团团员2号 玛乔

他也是马戏团的一员，最擅长用强壮的体格展示引以为自豪的力量。他同时也是团长爱车巴基的驾驶员。



感动2 神秘大长老朱拉克

朱拉克身为精灵们的长老一直守护着世界，而且他也是被格里芬大帝杀害的牺牲者之一。



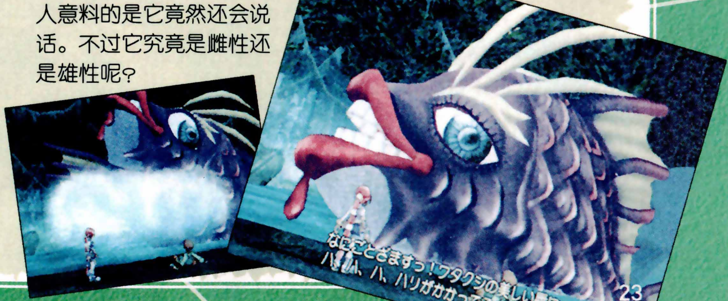
尤利斯等人尝试着令朱拉克复活。

究竟怎样才能让朱拉克复活呢……

感动3 沼泽主鱼精玛丹帝王

尤利斯钓上了传说中的巨型鱼类玛丹帝王，出人意料的是它竟然还会说话。不过它究竟是雌性还是雄性呢？

好，好大的个头！



它的语气古里古怪，这条鱼真是太奇异了。







这次我们得到了爆笑的《半熟英雄》的最新情报，一场令人捧腹不止的大作战即将来临！

PS2	厂商：SQUARE	发售日：未定	
	类型：S · RPG	价格：未定	其他：——

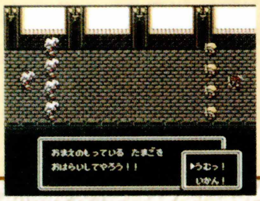
制作中 曾经令无数玩家感动不已的《半熟英雄》怒涛般再次复活！目前我们正在夜以继日地进行开发工作，敬请期待！（史克威尔宣传部 佐佐木）

半熟英雄们凭借大幅强化的搞笑绝技再次登场!!

《半熟英雄》是一款S · RPG游戏，主人公将借助寄宿在蛋中的怪兽，从“完熟”军团手中夺回和平，统一全国。本系列最新作的发售时间，距离前作已经有10年之久了。当然，游戏的最大特征——搞笑剧情依然健在。与前作相比，新作的世界扩大了许多，剧情更加异想天开，玩家将率领半熟军杀入浩瀚的3D世界。下面我们将率先公开游戏的开发中画面，以及荒诞角色月亮假面和鸡蛋超人——他们可是这款游戏的标志性人物啊！

『半熟英雄』是一款历史悠久的游戏～

值得纪念的第一部作品是1988年在FC上发售的。游戏凭借独特的世界观名噪一时，吸引了众多支持者。SFC版的2代在1992年12月19日发售，同样博得了好评。



←史克威尔在2002年把SFC版半熟英雄移植到了WSC上。

月亮假面超人



进化后更有男子味！性感的三角裤和可怕的微笑定能倾倒所有玩家？

游戏主题是2D对3D！这究竟是什么意思呢！？



←↓在3D的地图画面上，半熟军全体成员都以惟妙惟肖的2D形态登场。此外我方的鸡蛋怪兽也全部是漂亮的2D形态。



敌人全部以3D多边形绘制。被遗留在时间长河中的阿尔曼王国的年轻国王，向横行霸道的3D军团发起了挑战。值得注意的是，游戏中的敌方角色非常强劲，大家千万不要被其稿笑的动作冲昏了头脑。在被他们逗得捧腹大笑的同时也别忘了合理的布置战术。



鸡蛋超人

最弱最滑稽的鸡蛋怪兽——鸡蛋超人，在本作中也实现了更华丽的进化！？

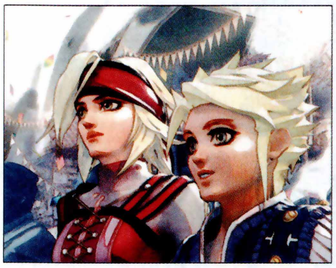
半熟英雄，男子汉就要挺身而出！？





↑传说中的召唤舞蹈比前作更加华丽！这些扁头扁脑、四处乱蹦的家伙真是让人忍俊不禁。

UNLIMITED SaGa
无尽的沙加




PS2	厂商：SQUARE	发售日：2002.12.19
	类型：RPG	价格：6800日元	监制：河津秋敏

本作恢复了与沙加系列的开山之作——《浪漫沙加》1代非常相近的游戏气氛，并且最大限度地摒弃了一切无用的要素。制作组在游戏中进行了一些全新的尝试，希望以此确立RPG的崭新形态。这次我们将以3位新公开的主人公为中心作后续报道。

最新曝光的3名主人公登场!

多主人公的游戏方式一直是沙加系列的特色之一。本作与以往的《浪漫沙加》和《沙加开拓者》等作品一样，玩家要在游戏一开始对主人公进行选择，而后展开不同的冒险故事，其他主人公有可能成为你选择的主人公的伙伴，并加入队伍。继首次公布的女主人公罗拉后，这次我们向大家介绍3位新主角，他们将编织出什么样的故事呢？令人期待。

贝恩特



年轻的贝恩特非常崇拜数年前去世的哥哥，与哥哥一样他也成为了一名运输员。运输员的工作虽然听起来很平常，但却经常从事一些秘密交易，幸好贝恩特没有参与其中。贝恩特认为自己是个相貌潇洒、风流倜傥的男孩，但是女孩们却总把他当成小丑，这只能怪贝恩特没有女人缘吧。



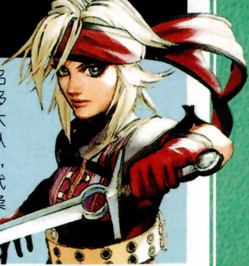
↑城市中正在举行祭奠亡灵的庆典，左下方可以看见罗拉的身影，主人公们将在这个城市会合吗？这里就是故事的起点吗？

象征之花



↑贝恩特在战斗中的身手非常敏捷，是个值得信赖的角色。

罗拉



罗拉的丈夫是一名海盗，已经去世多年。她坚信“七大奇迹”的传说，认为神将降临世界，令繁华的黄金时代复活。是外刚内柔的女性。

露比



露比的姐姐是远近闻名的占卜师，露比自己也在潜心学习占卜，但实力还无法与姐姐相提并论……露比心胸开阔，活泼好动，给人感觉大大咧咧。这种外向的个性似乎与神秘的占卜师身份并不相符！露比决心在冒险中逐步提高自己的占卜技能，尽最大可能帮助周围的伙伴解决难题。

象征之花



↑按照职业推算，露比应该是个擅长魔法攻击的辅助型角色。

亚米克



恰巴族少年（恰巴族是亚人类种族），外形很像直立行走的海狸，个头很小，站直的时候也只到普通人的腰部。亚米克是个无忧无虑的慢性子，但战斗能力令人刮目相看——擅长勇往直前的肉蛋攻击！

象征之花



↑身体就是武器！亚米克挥舞拳脚与敌人展开肉搏战。

↓目前所公开的角色设定图，看来剩下的角色还有3位，就留到下次再为大家介绍吧。







令许多玩家望穿秋水、夜不能寐的GC版塞尔达新情报公开

●这次的舞台是海上的热带小岛●林克的眼珠能够灵活地转动●林克不仅会砍刺跑防等动作，还能匍匐在地●游戏中有风的概念●GC版与GBA版可以联动●战斗的基本操作界面与前作类似

塞尔达传说·风的智慧

GC	厂商：任天堂		发售日：2002.12.13
	类型：动作RPG	价格：未定	监制：宫本茂

再次舞动手中的宝剑，GC塞尔达新画面公开!!

自从今年5月任天堂公布了GC版“塞尔达”计划后，本作的情报便犹如石沉大海音信全无。不过在东京游戏展后，我们终于为大家带来了林克的最新情报！对《塞尔达GC》期待已久的朋友们可以大饱眼福了。

目前，《塞尔达GC》的发售日已经锁定在今年12月13日，不知有多少玩家打算在当天一起买入NGC主机。作为任天堂阵营的头号作品，我们有必要密切关注游戏的相关情报，相信经过脱胎换骨进化的林克一定会上演杰出的冒险。





←双手举着小猪的林克与匍匐在地的林克登场！他趴在草丛中聚精会神地观察什么呢？这种小心翼翼的样子让我们不由得联想到超级特工斯内克。

林克的眼珠滴溜溜地转!!

作为GC在年末的第一大作，制作组对这款塞尔达格外重视。仔细观察下图，你会发现林克的眼睛还能咕噜咕噜地乱转，而嘴角的变化也与眼神珠联璧合，表情栩栩如生。





林克用眼睛追踪孩子的行动



↑林克正在观察其中一个孩子的行动，他的眼珠随着孩子的动作不停转动。当孩子做出某种动作时，林克的嘴形也发生了变化。很惊讶啊！



↑详细的战斗系统现在还不清楚，画面上方的图标显示着与各个按键相对应的动作。左上角的桃心是林克的生命值，还是像以前过一关增加一格吗？

林克在热带岛屿!?

瞪着大眼睛的林克正在挥剑。这个舞台好像是在类似阳光马里奥的热带岛屿，可以游泳吧！



不仅有丰富的动作!!



←在以前公开的图片中还有如此搞笑的场面，林克被大昆虫吓傻了吗？



←风是本作中出现的新要素。在风的影响下会发生什么新鲜事吗？值得期待。

XB首款网络游戏发布

TRUE FANTASY LIVE ONLINE™
真梦生活online

全面展示微软XBOX的首款网络RPG《TRUE FANTASY LIVE ONLINE》,XB玩家请关注!

XB	厂商:MICROSOFT	发售日:2003年
	类型:网络RPG	价格:未定	其他:——

继XBOX网络服务Xbox Live开始测试后,魔盒的第一款网络游戏《TRUE FANTASY LIVE ONLINE》(以下简称TFLO)也于近日发布。这是一款可以通过网络进行多人游戏的日式网络RPG,玩家将扮演被称为"梦之十字军"的骑士团远征讨伐妖魔。

TFLO由曾为PS2开发《暗云》的Level5公司开发,微软负责发行。游戏采用3D卡通风格,视觉表现非常讨好,游戏设定在幻想的魔法世界,玩家能在游戏中感受梦寐以求的骑士生活。下面我们将公开游戏的角色以及世界观设定,以供各位玩家可以先睹为快!

角色创造系统令乐趣更上一层楼

《TFLO》中搭载了独立的人物创造系统。为了创造完全属于自己的角色,游戏者可以根据自己的喜好组合形形色色的人物。服装、装备以及武器防具全部由游戏一手包办。游戏中储备了非常丰富的图片信息,大家可以通过图片预览,创造出有自己特色的角色!





↑玩家不仅可以设定角色的性别和职业,甚至对长相和体形也可以进行细部调整。操纵自己设定的角色冒险一定别有情趣。

←在广阔的大陆上寻找一起冒险的伙伴,这也算是网络RPG的一大卖点吧!各位是否体会过其中的乐趣呢?

通过在线聊天进行信息的交流



↑→通过聊天可以邀请其它玩家组队并交换情报。交流是网络RPG的灵魂!



同心协力!与队友联手对抗强敌!!



←尽管也可以一个人冒险,但是面对强大敌人的时候最好还是组队应战,毕竟这才是网络RPG的魅力!而且单人游戏时难度会比较高。

在这里集结向诸位玩家问好!『TFLO』中的登场角色

骑士?



←虽然详细情况还不明朗,但是从他的外表看应该是骑士团团长或是王子之类的名门望族之后吧!

公主?



←她是游戏世界的公主吗?看她的穿着就知道是无法参加战斗的角色……

国王?



→这位胡子大叔应该是梦之十字军的国王吧!他在游戏中会有怎样的演出呢?令人期待。

魔法师?



→高高的帽子、尖尖的鞋,以及手中的魔杖,看来她的职业一定是魔法师了。样子有些滑稽?

多种多样的移动方式可供玩家随意选择!



→在广阔原野上骑着骆驼赶路也别有情趣。骆驼不会也是伙伴吧!

↓在大海上乘船航行,这也是移动手段之一。但是会遇到海贼吗?





居然还能骑着龙进行冒险!?

这里又有好消息带给喜欢RPG的玩家！一款可以让大家疯狂的游戏即将在国民主机GBA上推出！

宇宙大作戦 チョコベーダー ウチュウからの侵略者™





巧克力战争 来自宇宙的侵略者

GBA	厂商：NAMCO		发售日：2002年12月
	类型：RPG	价格：4800日元	其他：——

与谜一样的宇宙人云魔一起为拯救地球而努力吧!!

作为附送玩偶礼品的点心，颇具人气的《宇宙大作战》终于被改编为RPG游戏在GBA上登场了。玩家可以和主人公亚克奥还有宇宙人云魔一起，为了拯救地球与宇宙人展开史无前例的大作战。这个游戏的另一大乐趣就是收集宇宙人。要得到敌方的宇宙人就必须在战斗中取得胜利，而到手的宇宙人还可以作为己方人员参加战斗。因此，如何得到更多的更强的宇宙人至关重要，让我们为了地球的和平努力作战吧。



↑最多可以选择6名宇宙人参加战斗，充分考虑宇宙人的特点制定合理的战术才能立于不败之地。

↓在野外和各种各样的人物交谈，可以打听到宇宙人的藏身地点。玩家要注意收集情报寻找宇宙人据点。



STORY

宇宙精神体"幽奈特"将在地球上选出三人作为"救世主"，展开寻求力量的旅程。地球的命运将取决于救世主们能否正确运用神秘力量。游戏舞台是日本的友那镇。少年"纳斯达亚克奥"的学校后山坠落了一块陨石，以前闻所未闻的宇宙人已经出现在了亚克奥的身边，由此拉开了救世主亚克奥的冒险之旅！



←↓幽奈特突然出现在亚克奥的面前，并将亚克奥任命为救世主。





↑学校后山坠落了一块陨石，故事就从这里拉开了序幕。

↓亚克奥为寻找陨石前往后山探险，结果却一无所获，不过不能灰心。

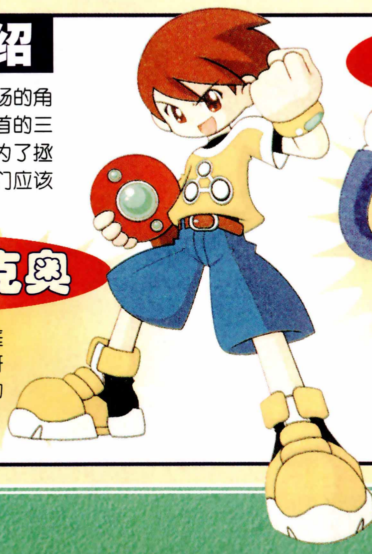


纳斯达亚克奥作为救世主的能力终于觉醒了!!



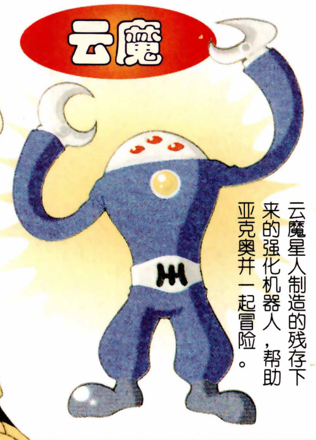
登场角色介绍

我们在这里介绍游戏中登场的角色，以主人公纳斯达亚克奥为首的三个人将首次与诸位见面。他们为了拯救地球与宇宙人奋勇作战。我们应该记住他们的名字。



纳斯达亚克奥

父亲是科学家，母亲是普通的家庭主妇。擅长制造机械和机器人的研究，梦想是取得诺贝尔奖。容易动怒和别人打架，喜欢玩飞盘。



云魔

云魔星人制造的残存下来的强化机器人，帮助亚克奥并一起冒险。



丽达

出生于美国，11岁。继亚克奥之后的第二个救世主，具有强大而出众的超能力，但是并不直接参与战斗。是温柔并拥有多重人格的小妹妹。

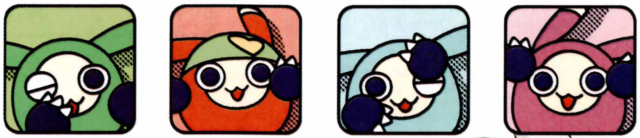


KLONOA HEROES クロノアヒーローズ ☆伝説のスターメダル☆

RPG特辑中为什么会收录『克罗诺亚』呢！什么？系列的最新作竟然是一款动作RPG！那么她能博得RPG玩家的欢心吗？

KLONOA HEROES 克罗诺亚的冒险 传说的星之勋章

GBA			
GBA	厂商：NAMCO	发售日：2002.12.13	
	类型：冒险RPG	价格：4800日元	其他：——





这次的『克罗诺亚』将是动作RPG!!

在许多主流机种上发售过的动作游戏“克罗诺亚”的最新作，将以全新的动作RPG身份登场GBA。系列中传统的横向卷轴视点在新作中变为了自上而下的俯视方式，攻击方式也由原先的跳跃攻击进化为装备刀剑的战斗。

打倒敌人，找出隐藏的钥匙继续冒险，敬请大家期待风格全新的“克罗诺亚”！



↑原来擅长投掷敌人的克罗诺亚终于懂得使用武器了！他的进步很快啊！

克罗诺亚装备武器后更加活跃！



←装备溜溜球。究竟会以怎样的方式进行攻击呢？

↑装备了风之剑的克罗诺亚，看起来充满自信，很神气的样子！

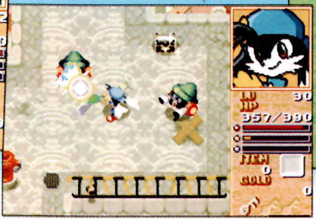


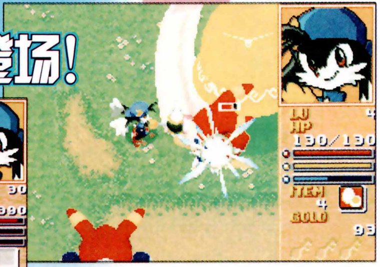
↑大家熟悉的伙伴也会随克罗诺亚一起登台。他们将扮演怎样的角色呢？

多彩的武器登场！



↑克罗诺亚用风弹攻击敌人！敌人头上会出现表示剩余HP的血槽。





←↑用剑和锤子打击敌人！当然还有更多的武器可供选择。果然变成RPG了。

级别提高各项数值都会相应加强！

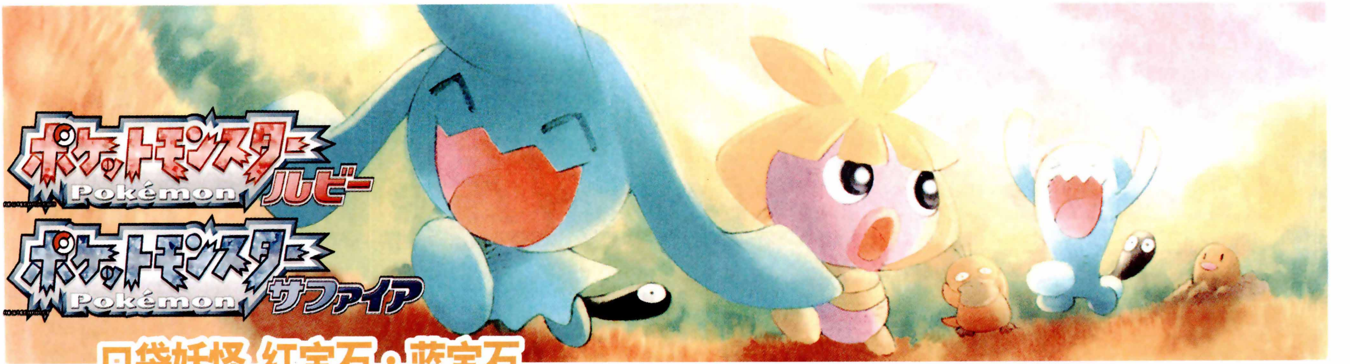
↑与传统RPG一样，克罗诺亚打倒敌人可以获得道具并增加经验值，到达一定水平就会升级，而攻击力和防御力也会相应地加强。



RPG中不可或缺的会心一击依然健在展现超凡的攻击力



←使出会心一击时，不仅克罗诺亚的表情会发生变化，还会在屏幕上浮现各种效果音。这样的设定让玩家更能体会游戏的乐趣。



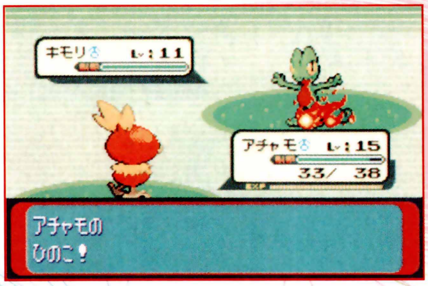
口袋妖怪 红宝石·蓝宝石

GBA	厂商：任天堂		发售日：2002.11.21
	类型：RPG	价格：未定	对应：通信线
PM	厂商：任天堂		发售日：2002.10.18
	类型：RPG	价格：1800日元	对应：红外通信

开发完成 请各位关注口袋妖怪竞赛和二对二格斗大赛！这是让怪兽完全发挥个性的场所，只有透彻了解每种妖怪的特性才能获胜……诸位饲养员即将再次踏上收集之旅！（口袋妖怪开发部 近藤）

公开玩家在冒险初期可以得到的3位怪兽搭档!!

《口袋妖怪 红宝石·蓝宝石》最初的3位伙伴终于曝光了！与以往的作品相同，它们共分为火、水、草3种属性。它们将伴随玩家同甘共苦，选择谁做自己的伙伴，确实要经过深思熟虑才行。既要考虑怪物属性，还要考虑怪物的造型，那么你会选谁作为自己的伙伴呢？

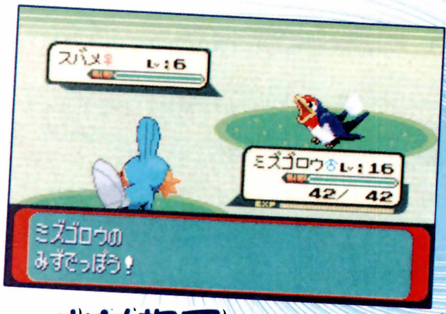


→阿卡莫的火焰攻击在敌人身上炸裂！它是雏鸟类型的怪兽，成长之后也许能学会飞行系怪兽的特技？



阿卡莫 <ACHAMO>

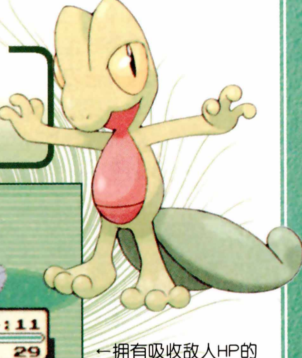
雏鸟怪兽
火属性
高度：0.4米
重量：2.5公斤

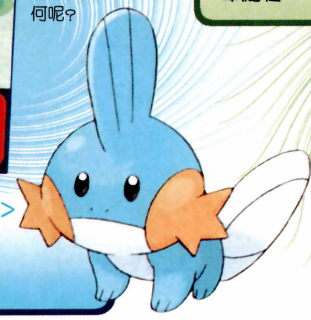


←传统特技水枪依然健在。水属性怪兽在以往的作品中实力强劲而且状态稳定，这次又会如何呢？

基莫利 <KIMORI>

森林蜥蜴怪兽　高度：0.5米
草属性　重量：5.0公斤





米兹格罗 <MIZUGOROU>

沼鱼怪兽　高度：0.4米
水属性　重量：7.6公斤



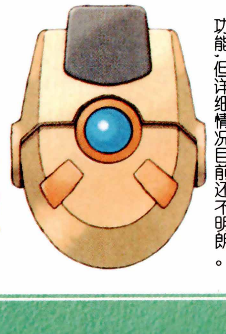
←拥有吸收敌人HP的特技！草属性怪兽善于技巧性战斗，成长后的能力值得期待。

为冒险者提供帮助的新道具口袋妖怪导航仪登场!!

在霍恩地区协助主人公进行冒险的新道具登场了，它的名字叫做口袋妖怪导航仪！下面我们先就怪兽资料的检索功能进行介绍。各位精灵饲养员绝不能错过第一课的知识！



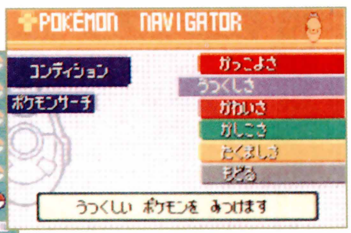
口袋妖怪导航仪!!



←妖怪导航仪上搭载了许多神奇的功能，但详细情况目前还不明朗。

↓画面上用五边形显示怪兽们的能力，所有情报一目了然，非常方便。





↑设有搜索功能。玩家可以迅速找出各个项目中能力优秀的怪兽。真是太方便了。

玩不过来啦！值得期待的作品还有很多！

以上我们介绍了GBA版FFT等12款RPG大作的最新情报。但除此以外还有许多令FANS们翘首以盼的RPG游戏即将推出。由于版面所限，我们会在本页中对这些游戏进行简要的介绍。各位在欣赏精彩游戏图片的同时，别忘了关注游戏的发售日期，计划好自己准备购买的软件，毕竟好游戏太多了，大有玩不过来的感觉，看来忍痛割爱已经在所难免！

星海传说3 时光尽头

PS2 明年春发售 ENIX 价格未定



舞台设定在前作四百年后的世界。游戏对细节毫不妥协，精致的画面令人瞠目结舌。

完成度?? 期待度★★★★★

最终幻想水晶编年史

GC 明年春发售 SQUARE 价格未定



继FF6之后第一款登陆任氏主机的FF。与GBA版联动，带有浓郁动作要素的RPG。

完成度?? 期待度★★★★★

龙战士5

PS2 11月14日发售 CAPCOM 6800日元



游戏中包含一个全新的剧情脚本系统，根据玩家的不同等级故事情节会随之发生变化。

预测完成度90% 期待度★★★★

妖精战士 精灵的黄昏

PS2 今年冬发售 SCE 价格未定



故事从拉格纳斯大陆上的边境国家尼德利亚开始。游戏采用全多边形绘制。

预测完成度80% 期待度★★★★

最终幻想1+2

PS 10月30日发售 SQUARE 各3800日元



PS版的BGM和画面变得更加精美，并加入可以欣赏天野喜孝作品的美术馆模式。

预测完成度99% 期待度★★

特鲁内克大冒险3

PS2 10月31日发售 CAPCOM 6800日元



系列集大成作品。加入辅助角色系统，从序盘就可以两人组队冒险，迷宫画面得以强化。

预测完成度99% 期待度★★★

永恒的阿卡迪亚

GC 11月28日发售 SEGA 价格未定



在DC版的基础上增加了全新角色和事件，未知谜团也得到解答，画面效果有所提升。

预测完成度85% 期待度★★

真·女神转生.if

PS 今年冬发售 ATLUS 价格未定



PS的最后一款女神，妖怪数量与合体方法均得到强化，系统设定缜密，游戏时间更长。

预测完成度75% 期待度★★

真·女神转生online

XB 11月28日发售 ATLUS 价格未定



系列首款在线游戏，世界的属性分为秩序、中立和混沌三种状态。在线功能强大。

预测完成度74% 期待度★★★★

VENUS & BRAVES 魔女、女神与毁灭的预言

PS2 明年2月发售 NAMCO 价格未定



游戏的战斗要持续100年的时光，因此游戏者在本作中将体验角色的恋爱结婚生子的乐趣。

预测完成度65% 期待度★★★★

信长的野望online

PS2 12月中旬发售 KOEI 价格未定



导入丰富职业和事件，舞台全部由多边绘制，效果令人满意。游戏目的是占据更多地盘。

预测完成度65% 期待度★★★

幻想传说 奇异迷宫2

GBA 10月25日发售 NAMCO 4800日元



颜色亮丽清新，角色动作流畅，拥有丰富附加事件，游戏性一流的非常适合掌机的作品。

完成度100% 期待度★★★★

真·女神转生 恶魔少年 光之书 暗之书

GBA 11月15日发售 NAMCO 4800日元



主人公三人穿过时空之门到达异世界，调查时空扭曲现象。游戏中有超过360只恶魔登场。

预测完成度95% 期待度★★★

梦幻之星online2

XB 发售日未定 SEGA 价格未定



对应XB网络的第一王牌，各项要素至今仍笼罩在迷雾中。详情留意本刊续报。

完成度?? 期待度★★★★★

洛克人EXE3

GBA 今年冬发售 CAPCOM 4800日元



GBA原创洛克人系列的第3弹。本作保留了战斗芯片系统，并增加了大量的新芯片。

预测完成度87% 期待度★★★

今年是RPG的丰收年！？

除了我们前面介绍的27款游戏外，还有许多游戏未被收录其中，比如GBA的《圣剑传说》和PS2的《最终幻想12》都是期待度极高的作品。但是由于厂商透露的新情报太少，这些大作暂时还不能和玩家们见面。不过它们将与前面介绍的27款游戏一同把RPG的浪潮推至最高峰。借助硬件性能的提升，进化后的RPG游戏将向我们展示更加富有戏剧性的冒险。

无论如何，从今秋到明春，这些满载着玩家期望的RPG大作将陆续登台，届时我们会及时公开游戏的一手情报，敬请期待。

责编 捆绑PER

我们期待的作品是……

●风林期待作品：塞尔达传说GC、FF系列，以及Xbox的PSO续作。

●PERFECT期待作品：GBA和GC的塞尔达传说、WENUS & BRAVES、真女神转生3，以及GBA版的FFT。

●天师期待作品：永恒的阿卡迪亚、龙战士5和塞尔达传说GC。

●宇部期待作品：星海传说3、FF水晶编年史和FF1+2。

●彩火期待作品：星海传说3、信长的野望online、WENUS & BRAVES。

本期新闻眼统计时间
9月25日～10月17日

卷首特辑 SOCCP!!

组团观摩2002TGS的上海代表团透露惊天消息!!

东京游戏展明年移师上海!?

（本刊上海专讯 记者：小蓓）

被誉为全球三大业界展览的东京游戏展将可能于2003年横渡大海，移师到中国大陆的上海举办。组团观摩2002TGS的上海代表团的有关人士日前向电子游戏软件杂志记者透露了这一信息。

据悉，此次赴日观摩的组员当中，除了包括盛大等中国业界的代表企业之外，还包括有上海市委宣传部以及市政府直属媒体《青年报》等机关的有关负责人。他们此行的目的，除了进一步了解、获取日本在娱乐软件开发、营运、管理方面的经验之外，更携带有一项神秘的任务，即与TGS的主办方CESA洽谈在中国上海举办游戏展的可能性。

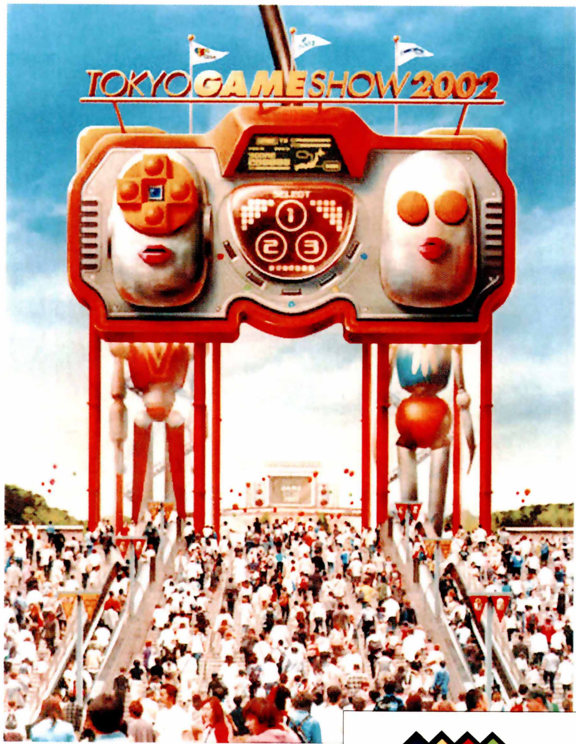
来自官方的内部消息称，举办上海游戏展的前提条件，是上海在年底的世博会举办城市投票选举中获得胜利。一旦上海获得2008年世博会的举办资格，与CESA的合作商谈又能顺利进行的话，中国玩家在国内庆祝自己节日的愿望就很有可能成为现实。



↑→这样的场面真的能在上海见到吗？

不过无论怎样，东京游戏展并不会因为有了上海游戏展而取消，CESA也不会为了“照顾”中国的玩家而放弃广泛的日本市场。双方合作的最大可能，是在2003年TGS之后，由CESA与上海市有关部门合作将展览的部分或全部内容搬至上海重新出展。而未来是否会有持续的合作计划，将视中国市场以及出展效果的具体情况而定。

作为中国最大城市的上海，有着丰富的展览举办经验——甚至对于在国内并不发达的游戏产业也是如此。1998年12月，汇集了SEGA、NAMCO、CAPCOM、SNK等各大巨头和当时最先进街机的亚洲游戏展（Asia Amusement Machine Show），在上海展览中心顺利举行，三天内参观人数超过十万，而SNK还在上海发表了其便携式主机系统Neo Geo Pocket。虽然其后因为日本国内街机业的急速衰落和亚洲街机市场盗版过于猖獗等原因，亚洲游戏展没有再度光临中国大陆，但98AAMS却给许多游戏玩家留下了黄金般美好记忆。



←东京游戏展的主办方是日本娱乐软件协会（简称CESA）。CESA通过对电脑娱乐产业（主要是指在家庭中使用电脑等供人娱乐的软件以及相关产品）的调查、研究以及普及推广，以达到振兴电脑娱乐产业的目的。

CESA

对于日本商界和CESA来说，上海游戏展给了他们向海外发展的一个新契机。2000年以来，日本国内的经济不振严重影响了游戏产业的发展，日本的游戏厂商不得不努力开拓海外市场以维持生计，而中国政府的决策，将会对他们的海外策略起到长远而深重的影响。这样看来，前一段时间关于SONY、NINTENDO有意涉足中国大陆的传言，也并非空穴来风。

从另一个角度来说，游戏展不但将给上海一个向全世界展现自己的机会，同时还暗示了政府对这个潜力巨大的产业所将推行的新政策－事实上，我们确实很难把SGS计划完全局限于商业活动范畴之内。作为半官方的展览，SGS举办的方式将表现出政府对该产业所持的态度。

消息灵通人士表示，上海市政府已经决定投资4亿人民币大力发展软件产业，而其中的很大一部分将被投入到娱乐软件——也就是俗称的游戏软件发展中，国产游戏软件也许在近年内将会有较大发展和提高。看来，对于一直被国人视为洪水猛兽的游戏产业，将很快获得一个正名的机会。而更多的世界级公司可能将步TOSE、UBI、KONAMI、SEGA－WoW等之后，把上海作为研发的主要基地。

由于目前SGS相关的工作刚刚展开，许多具体计划和内容还不便与外界透露，《电子游戏软件》的记者将与有关人士保持密切联系，为大家及时追踪和报道事情的进展情况，请各位关注近期的杂志新闻栏目。

新闻连接 东京游戏展主办方CESA在官方网站对本届展会的总结如下——

以“娱乐是人类DNA”为主题的2002年度东京电玩展于9月20日召开，此次展会的主办方为法人团体COMPUTER ENTERTAINMENT协会（简称CESA），协办方为日经BP公司。

展期历时三天，截止9月22日结束，共接待了134042名参观者，其中9月20日（周五）为商业开放日，参观人数19166人；9月21日（周六）为公众开放日，参观人数50580人（包括儿童4668人）；9月22日（周日）为公众开放日参观人数64296人（包括儿童12456人）。

定位于“世界顶级游戏盛会”的东京电玩展这次是第12次召开，参展的有日本、韩国、中国、法国、台湾、新加坡等地的游戏软件厂商和专业学校共85家。相较于2001年秋召开的展会，参展游戏从400款提升到了500款，数量大幅增加，盛况空前。



↑官方网页对展会情况进行了详细介绍。

SOFTWARE

美国大行其道，澳洲惨遭封杀 "横行霸道3"再度被拒之门外

本刊澳洲专讯（记者：风林）

在美国销量数百万套的血腥暴力游戏《横行霸道3》，日前在澳洲游戏政府的审核下被出示红牌。理由是该游戏过度血腥暴力，将对玩家造成不良影响。除非游戏的制作公司将内容完全修改，否则澳洲玩家将不能在市场上购买到该游戏。

《横行霸道3》由美国Rockstar公司推出，凭借其超高的自由度，以及前所未有的暴力游戏方式轰动全美，创造了令人瞠目结舌的销售记录，而其最新作“罪恶都市”在发售前的预约量就达到了数十万套。玩家在游戏中将扮演一名犯罪分子无恶不做，以近似写实手法将一处处暴力行为表现于游戏当中，因此成为近段时间美国成年玩家的话题作品。而在澳洲遭禁并非是该游戏吃的第一碗闭门羹，在游戏王国日本该游戏也被有关机构拒之门外。





↑→游戏中充斥了黑社会的暴力事件。

EVENT

美国互动调研公司爆内幕：索尼是网民心中的最佳品牌

本刊美国专讯（记者：风林）

一年一度由全美规模最大的调研公司——哈理斯互动调查所（Harris Interacitve Survey），通过互联网对网民进行最佳品牌的评选中，索尼再次登上榜首的位置，而这已经是索尼第五次成为网民心中最佳品牌了。该评选并不对入选品牌的销售额、年产值、总资产进行统计，结果是由网民投票中得出的。



索尼能够在本年度得到最佳的评价可说是众望所归，而在1996，1998，2000，2001这四年也成为票数最高的品牌。在历史上，入围前十的分别有索尼，英特尔，可口可乐，通用电器，IBM，微软，吉列，奔驰，福特，AT&T。

EVENT

微软、SEGA再度联手 买主机、赠软件魔盒变相降价

本刊美国专讯（记者：MASCAR）

美国微软目前宣布，近期将推出与SEGA制作的两款游戏同捆销售的XBOX套装计划。目前这个套装的预定售价和XBOX主机的单独售价同为199美元，但由于它在其中附赠两款SEGA游戏，因此玩家等于以100美元的价格买到了一台XBOX主机。

美国微软高层John O'rourke表示，现阶段XBOX的主要目标是扩大消费者的层面，让不论是以玩游戏为主的忠实玩家，还是把游戏主机当成礼物送人的普通消费者都能有物超所值的感觉。



↑《街头涂鸦未来版》和《世嘉GT2002》是这次与Xbox的同捆软件。

SOFTWARE

日本软件分级制度正式始动 NAMCO动作力作成为试行先锋

本刊日本专讯　在先前我们已经报道了日本准备开始实行软件分级制度，其中对游戏内容进行了非常详细明确的划分。该制度是于7月设立的，从10月开始正式实施。而现在人们关心的无疑是哪一款游戏会成为第一款被打上“醒目”标志的软件。

目前最有可能拔得头筹的软件是先于美国发售的NAMCO最新动作游戏《Dead to Rights》。尽管该游戏制作得十分出色，但由于游戏中涉及很多暴力事件，动作过于成人而“有幸”成为该制度的第一位试用者。

不过，尽管该制度将游戏软件分为多级别（“教育．数据基础软件”、“游戏．全年龄对应”、“推荐12岁以上”、“推荐15岁以上”与“推荐18岁以上”），但由于这些标识仅仅是给消费者警醒，因此即便是“推荐18岁以上”的游戏，低年龄玩家照样可以买到手，并不会遭到销售商的拒绝。





↑暴力成份是许多游戏赖以生存的卖点。

中村彰宪先生谈"游戏在中国"（现状与问题）

以下是名古屋大学大学院国际开发研究科的中村彰宪在今年日本CEDEC2002上发表的演讲，由此我们可以看到在日本人眼中的中国游戏业究竟是怎样的。

●中国的Modem网络端口比率

从1997年的25万发展到2000年7月的549万。

●中国的专线（XDSL）端口比率

从1997年的4.9万发展到2000年7月的101万。

●中国网络用户发展比率

Modem用户从1998年7月的85万发展到2000年7月的1176万；

专线用户从1998年的32.5万发展到2000年7月的258万；

两者合用的用户从1999年的21万发展到2000年7月的256万。

●中国游戏用户的男女比例

到2000年7月，男性74.48%，女性25.32%。

●中国游戏玩家的年龄层

77.6%的中国玩家在30岁以下，10%的玩家为31至35周岁。

●中国网吧的状况

日本网吧大都非常安静，但中国网吧内的气氛比较活跃，也比较吵闹；

网吧的平均价格是1.5元人民币/小时；

几个大城市中的网吧约有2500家，平均每30万人中有300个网吧。

●中国手机的普及率

到2000年达到了8500万用户，增长了97%；

到2001年5月达到了1亿1700万用户；

预计到2005年中国手机用户可达2亿6千万。

●日本合资企业在中国遇到的问题

33.9%的问题发生在销售和推广上；

在收款上也存在很大问题；

30.3%的问题发生在人力资源上，中国开发人员的制作水平还有待提高，且跳槽现象很严重。

●中国制作人的问题

对市场缺乏认识；

过分注重制作本土化的游戏，而不是面向全世界的；

过于注重细节，缺乏整体观念；

由于童年没有经历过Zelda或Mario这样的角色，所以非常缺乏对角色的理解。

●游戏市场概述

中国市场上销售的游戏，80%是盗版的，所以对你构成竞争威胁的游戏，就是你自己的游戏；

最普及的游戏平台是PC；

盗版技术出色，可以把两个甚至三个游戏塞入到一张CD中；

网络人口达4500万，到2005年预计可以达到1亿。



SCOOP

传言再起，南梦宫改姓任天堂？神秘人物散布惊爆收购内幕

本刊日本专讯　随着各大公司中期财务报表的公布，围绕着一些老牌名厂的流言也越来越多。继不久前传出微软“收购”CAPCOM的“新闻”之后，网络上最近又放出消息，称任天堂将会把NAMCO收归麾下。

爆出该新闻的是一个网名为Mystic Hylian X的神秘人物，他称其在NAMCO担任制作人的某位朋友通过电子邮件告知，任天堂对NAMCO的收购工作已接近完成，到2002年财政年度结束之前，任天堂会买下大约60%的南梦宫股票，从而成为这个老牌游戏厂商最大的股东。消息同时指出，任天堂此举的主要目的是为了能够填补和充实由RARE离开所造成的真空，同时希望依靠NAMCO的品牌和实力令NGC尽快摆脱目前的不振状态。NAMCO被收购后，所有的Xbox和PS2的计划都会被终止，从而可以使任天堂在软件竞争中获得较多的主动。

该消息被广泛转载后在网络上引起轩然大波。而相关的两大公司任天堂和NAMCO却一直保持沉默。分析人士表示，虽然该消息的真实性仍然值得怀疑，但其中仍有几个部分具有相当的可信度。首先NAMCO目前的经济状况令人担忧——虽然9月份公布的中期财务报告显示，NAMCO的连结利润比去年同期上升了41%，已经超过预期的17亿日元的指标，但前景仍然不容乐观，与重组改革计划的要求相比还有较大的出入。

其次，任天堂与NAMCO已经加强了合作关系与合作方式。NAMCO不但将代替RARE为任天堂开发新一代的“星际火狐”，同时任天堂也将从10月份开始全面代理NAMCO在任氏平台上的所有作品。宫本茂曾公开表示，NAMCO能制作一些任氏不擅长的游戏类型，这对于任天堂而言是相当重要的。“星际火狐”只是两者间合作的一个开始，未来还将有更多的项目与计划。



←NAMCO创始人中村雅哉，他会甘心把公司交到别人手中吗？



↓4月份，NAMCO与任天堂宣布战略联盟时令人难忘的场面。



↑由南梦宫负责开发的正统的射击版火狐。

记者意见

收购本土公司、尤其是像NAMCO这样的老牌游戏企业，在日本商界还不多见，也不符合任天堂的商业习惯。而且中报表明，由于日本经济不振的状况持续，加上不久前证券市场大跌，任天堂也不例外地受到了很大的影响。在收入下降的情况下花大价钱购买NAMCO的股份，远不如保持目前紧密地合作关系来的妥当。

除此以外，考虑到历史的因素，FC时代的阴影没那么容易就烟消云散的。作为两家曾经产生过激烈矛盾与冲突的公司，要想忽然重新回到甜美的蜜月期，可能性相当小。

EVENT

日经新闻公布优良企业排名 山内家族的任天堂名列榜首

本刊日本专讯　根据《日本经济新闻》公布的2002年度“日经优良企业”排名，任天堂因无贷款和财务体制强健再次名列榜首。排在第二位的是武田药品工业，去年排名第一的FAST RETAILING则滑落到第三位。而山内制药和SEVEN ELEVEN JAPAN等实力强劲的公司也颇为引人注目。

据悉，“日经优良企业排名”是基于名为“多变量解析法的企业评价系统”（NEEDS-CASMA）对企业进行的综合评价，主要依据企业的规模、收益性、安全性、成长力四项要素。



←任天堂获利的擎天柱。

EVENT

SEGA与D3P设立合办公司 志在狂炒冷饭，推出低价软件

本刊日本专讯　SEGA与D3PUBLISHER两家公司在9月30日发表声明，宣布共同出资成为新公司スリーディー・エイジス。新公司将把SEGA所拥有的丰富游戏资源和D3PUBLISHER的低价软件销售经验相结合，在PS2上以低价发售世嘉以前开发的软件。新公司的第一款软件预计2003年发售，其后将以每年15款的速度推出。

D3P曾在PS和PS2上推出过著名的“SIMPLE 1500”和“SIMPLE 2000”系列，在低价软件市场有相当的号召力。スリーディー・エイジス的资本金为1000万日元，世嘉与D3P的出资比例为51/49。

SCOOP

RARE正式脱离任天堂 3亿7500万美元转会微软

本刊美国专讯　接续本刊上期的报道，继任天堂作出卖却RARE的决定后，微软在美国时间9月24日发表了收购RARE的声明，收购总额为3亿7500万美元(合约450亿日元)。今后RARE将作为微软的开发小组之一为XBOX制作软件。以《Kameo》为开端，RARE计划在2年内推出5款XB软件，其中包括《完美黑暗》的续篇。

RARE曾为任天堂开发了《大金刚》、《007黄金眼》、《星际火狐大冒险》等知名游戏。根据《洛杉矶时报》的消息，任氏执意出售RARE的主要原因是它对于任天堂而言已经无利可图，RARE软件在任天堂收益的比重在近两年开始锐减。所以尽管RARE表示可以让任天堂收购其所有股权，但已经成功笼络了CAPCOM、SEGA、SQUARE等日本大厂的任氏对此已毫无兴趣。（有关任天堂卖却RARE的内幕请读者参看上期新闻眼）



↑目前在日本销量18万套的《星际火狐大冒险》成了RARE在任天堂的最后一作。

SCOOP

拓展玩家层面不惜血本 任天堂展开疯狂砸钱攻势

本刊美国专讯　美国任天堂副总裁 Peter MacDougall近日表示，他们将拿出1亿4000万美元的巨额资金用于NGC与GBA的行销宣传，为今年圣诞商战作好准备。

据悉，任氏这次大手笔的行销活动主要针对年龄在20岁左右的青年玩家，具体内容主要包括：在全美15个大城市举办名为Nintendo Cube Club的试玩会；在好莱坞举办游戏发售纪念派对；免费放送300万片GC游戏的演示版DVD；在北美6000家电影院播放GC的游戏广告；赞助USSA Snowboarding Grand Pri比赛；强化广播与网络宣传力度；免费放送150万册80页GC宣传手册；与北美大型快餐连锁店展开合作等。



←GC还是小孩子的玩具吗？

SCOOP GC用PowerPC处理器Gekko全球出货量突破1000万枚

本刊美国专讯　美国IBM公司于当地时间9月20日宣称，GC使用的PowerPC处理器“Gekko”的累计出货量已经突破1000万枚。



←岩田与IBM首脑汇聚一堂。

Gekko以PowerPC的单元结构为基础，以优化处理速度、适应GC专用平台的使用为目标，借助IBM强大技术实力设计而成。该芯片使用0.18微米和铜配线制造工艺，可以实现寄存器间主要数据传输的高效管理。

在发布会上，任天堂新任社长岩田聪表示：“很高兴能与IBM公司继续长期的合作伙伴关系，高性能、高集成度的IBM技术与任天堂的革新思想一定能给用户带来全新的游戏体验。”

SCOOP 欧洲PS2开始降价



←TGS公布透明白主机。

本刊欧洲专讯　SCEE今天宣布，欧洲地区的PS2价格将于9月28日降至199英镑、1990法郎、599德国马克，约合35000日元。这样一来，欧洲PS2的价格就降到了与日本、美国相同的水平。

9月28日的降价行动在欧洲的半数地区施行，部分欧洲国家将在9月28日之后陆续执行降价行动。根据SCEE宣传部的解释，这次的降价是基于PS2在各国的销售情况而采取的相应行动，近期没有在美国和日本施行降价的打算。

EVENT 卡普空出售固定资产缓解财政危机 微软银弹趁虚而入再动收购念头

本刊日本专讯　近来新作不断的大腕CAPCOM，日子过得并没有人们想象中的那么悠哉。由于投资不动产的失利、部分软件销量不佳，公司决定在9月内出售除大阪总社大厦外的所有土地和建筑，以此解除固有资产的贬值风险，缓解财务压力。

根据CAPCOM最新公布的财务报表显示，公司在2002财年中将出现约120亿日元（约合1亿美元）的巨额赤字。迫于前所未有的财务压力，CAPCOM高层在9月26日通过了拍卖固定资产的决议。挂牌出售的地产包括设在日本各地的事务所、宿舍、疗养院等20余处，购买方是CAPCOM的联合子公司卡普特隆（カプトロン），交易总额为80亿日元。



←从左往右依次是CAPCOM在大阪和东京的办公大厦。

继CAPCOM赤字的消息传出后，最近又有传闻说：刚刚收购了RARE的微软又与CAPCOM高层进行了接触，希望也能把CAPCOM招至麾下。众所周知，微软一直希望能通过收购日本大厂的方式吸引住日本玩家的目光，拉动日本XBOX的销售。不过鉴于许多CAPCOM高层与任天堂、索尼的密切关系，业内人士普遍认为微软这回的银弹攻势依然很难成功。



图片新闻　左图为在网络上盛传的GBA二代主机，据说其采用类似手机的充电电池，游戏时间长达15小时，可以彻底解决屏幕暗等长期困扰掌机玩家的问题。不过传闻毕竟是传闻，目前GBA的销售情况一片大好，GBA的推出时间还不足两年，而且这也不符合任天堂的商业习惯，因此这部主机仅仅代表了玩家对于掌机性能革命的一种美好期盼，实际推出的可能性为零。

新闻短波

★KONAMI宣布：WE6的续作《胜利11人6 FINAL Evolution》将于12月12日推出，开发人员根据各支球队在世界杯期间的表现对游戏各项数值进行了修改。

★据《日经新闻》报道，PS2版FF11已经卖出了17万套，会员数12万人。但是由于PS2带宽的限制，游戏的营运状况一直不能让SQUARE满意。为此SQUARE决定在11月7日发售PC版，届时PS2玩家将与PC玩家一起组队作战。



★有互联网的消息称：被许多玩家奉若神明的赛车游戏《梦游美国》的续作即将登场PS2、GC和XB，不过世嘉并未对此发表官方消息。

★松下与任天堂共同合作开发的，能够播放GC软件的DVD主机Q，即将在明年年中推出新款主机。新款Q将采用与传统DVD机一样的横置外形。价格未定。

★截止10月10日，光荣推出的《真·三国无双2猛将传》已经在日本卖出了65万份，取得了预想外的好成绩。

★根据任天堂的消息，GC《超级阳光马里奥》在欧洲的销量已经达到18万套，带动GC销量爆增40%。

★Infogrames日前宣布：他们正在开发的3D格斗游戏《七龙珠Z》为PS2独占作品。游戏预定11月28日发售。

★继《FF11》、《雀凤楼》（麻将游戏）、《TetraMaster》（卡片游戏）三款在线游戏后，SQUARE于近日宣布正在开发第四款网络游戏，但并没有公开游戏的名称和发售日。

★暴雪将于明年在GBA上推出《Rock N' Roll Racing》和《Blackthorne》这两款游戏。其中前者是赛车游戏，后者是动作游戏。两部作品的定价都是29.99美元。

★根据索尼的官方消息，截止9月17日，PS2的全球普及量已经突破4000万部。

★未经证实的消息称，SQUARE正在开发《寄生前夜》的最新作，对应主机PS2。

★北美地区八月份的家用机销量排行如下：PS2以45万4千台的成绩列榜首、其次依序是GBA的 15万8千台、XBOX的13万7千台、GC的12万8千台。PS2依旧一骑绝尘。

★继XB《红之海》由原定的11月14日推迟到今冬发售后，光荣为PS2制作的网络RPG《信长野望online》beta版测试也由本月延期到两个月之后，估计游戏的正式发售日将推迟到明年春天。

★根据日本网络销售商toysrus.co.jp的情报，TECMO为XB制作的《DOA排球》的年龄限制已被定在“15岁以上”。该游戏预定12月5日推出。

★ENIX宣布：延期至明年3月发售的RPG大作《星海传说3》将对应16/9的宽屏电视。

★在游戏展上好评如潮的《铁甲飞龙Orta》将于12月19日发售，价格6800日元。美版则要等到稍后一些的明年1月推出。

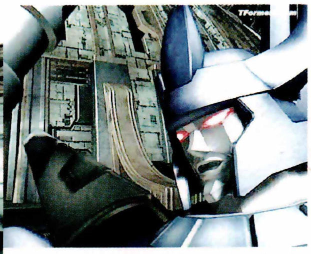
★KONAMI欧洲分部社长根尾邦男在微软举办的“X02”展会上宣布：XBOX的《合金整备2·本质》将不发售日版！理由是魔盒在日本卖不出去。

★EA为PS2开发的《指环王2：双塔奇兵》将于11月6日登陆北美，12日发售GBA版。

★索尼将在11月2日推出PS2专用数码照片打印机，价格5万日元，

洛迪民VS.格威隆





←↑TAKARE正在开发中的《变形金刚》意欲全机种制霸。



走马观花扶桑行 2002东京游戏展流水小记

拖把至今还记得第一次参加TGS时的窘迫心情：那就像一个快要渴死的人——不，一块已经干得发脆的墩布被扔到了满满的浴缸里，一时间简直不知道该吸什么、怎么吸了。反正一年前拖把就是心慌、脸红、呼吸急促，眼睛不知往哪里看、耳朵不知往哪里听。最后那张汇集了太多敏感镜头的VCD拍出来，受到里里外外领导和群众的一致批评，其结果是被永久剥夺了摄影师资格，这次的拍摄工作也就只能让日本的James兄代劳了。　撰文/拖把

GAME SOFTWARE EXPRESS

今年东京的秋天似乎一点都不凉。

从电铁海滨幕张站下来，出人意料的是再没看到往年赠送大塑料口袋的盛况。虽然仍有大批的人流，但走着走着，却发现他们大多奔着旁边的恐龙展览去了一那是个号称“全世界最大”的恐龙展览，而且前赴后继的恐龙们也确实不少。天桥入口处一个男人举着牌子卖力地吆喝着，生怕要看洪荒巨兽的误入了游戏的歧途。看来日本人在为游戏疯狂了十几年之后，到今天才忽然开了窍，明白了几十万年前的骨架对他们来说更有趣的多。

不过这种想法很快就变得模糊：展馆的门口依旧排着长队，人们一边等待着开门，一边兴奋地谈论着各种新作的传说。听着这些传说，拖把与人流涌入展馆大厅，当感到周围的那熟悉的喧闹与嘈杂时，心中的不快也很快烟消云散。

TGS毕竟不是国产E3。

在出发之前网络上就有流言蜚语，说的是FF12将在TGS2002上展出。就凭这个消息，曾经痴恋FF各大女主角多年的拖把就把SQUARE当作了首选。不过令人失望的是虽然大屏幕下集中了不少抬头仰望作等待状的观众，FF12却仍然没有露出哪怕一丝一毫的容姿。好在河津秋敏的大作还有展示，《无尽的沙加》、FFXI等也都可以试玩，这才让人稍稍心平气和一些。SQUARE的CG又上了一个台阶，运用了Cel-Shading技术的预渲染动画实在是美轮美奂，就算是已经对这种技术已经耳熟能详的玩家来说也绝对是一种不平凡的体验。但是没过多久拖把的火气又上来了：居然还是不让拍摄！TGS2002对非记者的管理变得更加严格。上一次还可以站得远些用变焦拉，这次不管在任何地方、不管瞄准任何屏幕都会马上有人出来横加干涉。可怜的James东躲西藏，费尽了千辛万苦才拍到一点点宝贝画面……

口袋！大口袋！拖把终于在微软的展台前看到了TGS传统的延续，然后就激动地奔了过去。把口袋递给拖把的MM长得颇像张曼玉，甜甜地十分可爱……

为了求得给人留下全新的印象，微软这次主推网络化的Xbox Live，而其中最大的卖点就是那个网络语音通讯器Voice Communicator。在一阵美女劲舞之后，几个大男人跑上台来现身说法，还钻到装修得好像外星飞船的控制室进行实际操作展示。其实这个VC主要的特点就是改变语音传送者的音调，玩家可以自由选择多种语音模式改变自己的原始声音，说得更白一点，就是更好地在网上扮演好人妖或者狗狗的角色（Xbox Live在美国的广告则正好与亚洲人的习惯相反，主题不是人妖，而是一个娇弱女子扮演强悍的足球队长，生生涮掉了四个大男人）。这个在PC上并不出奇的设备，移植到家用游戏平台上之后一下子就抓住了人们的目光。特别是当亲耳听到某个大男人发出女孩的娇嗔声之后，全场的男子汉都心照不宣地大笑起来，激动的神情溢于言表，拖把不寒而栗，心中忽然冒出一句话来：看未来的网络，必定是BL照耀的世界！

Xbox Live的主打游戏是已经被炒得有点变味了的PSO，说老实话照拖把的眼光看过来，这个游戏在三个主机上的三个版本实在没有什么本质区别，而不同主机之间不可互通则充分暴露了世嘉落魄之后意欲大量骗钱的狼子野心——骗钱归骗钱，只是希望Sonic Team不要再犯NGC版出A级Bug的大错啦！吸引到拖把目光的Xbox网络游戏其实只有True Phantasy Online这一个，看这个游戏标题就知道这个游戏就是直接了当对撼FFXI的作品，而且听说整个制作小组都是微软花钱从SQUARE内部挖出去的（其实是不是SQUARE拖把已经记不太清了，反正是某个大公司就对了）。浓烈的日式画风采用了流行的Cel-Shading技术，画面质量绝对超一流。而游戏的方式则是采用PSO那样即时战斗的MMO，走的路子有点像PSO+FFXI，非常讨人喜欢（虽然是FF系列的大饭斯，但拖把还是对FFXI不感冒，主要原因是这个游戏的战斗和对话



→富有的比尔先生看来完全没有把XBOX在日本的不振放在心上。这次又是大笔的美钞甩出手，招呼了大量的美女跑过来。微软的展台仍然是全场最热闹、最漂亮、最出位、也最吸引人的所在。



↑世嘉为XB开发的飞龙是本届TGS上为数不多的亮点之一，试玩台前热闹非凡。



←心跳系列的等人高人偶，与曾经的梦中女孩合影一定是许多参观者的最大心愿。



↑SQUARE的大屏幕前人头攒动，正在放映的并不是大魄力的CG动画，而是史氏回归任天堂的第一弹FFT的演示画面。



→梦工盒小组为XBOX开发的格斗超人的展台独具匠心，非常前卫。



方式太不方便、太不清楚了！）。

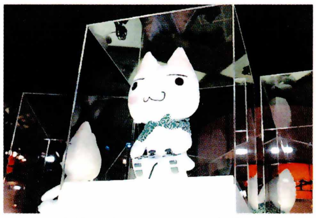
毫无疑问的，与其他厂商相比，Xbox在网络上绝对是优势明显，而传统的单机游戏，也因为DOAX排球和飞龙的出现，变得令人期待起来。据说飞龙最后被评为本届TGS最佳画面的游戏，而在拖把看来这是绝对的名副其实：游戏中的即时画面完全达到预渲染的CG质量，加上满天飞舞的各种特效、爽快的射击感和漂亮的动画，游戏已经毫无疑问的具备了大作之相。世嘉已经宣布,这个飞龙中还将附带土星版飞龙1代和2代，从而把这个作品变成了一个完整系列推出，拖把实在想不出有什么理由还可以拒绝不买。难度方面，试玩下来拖把觉得Xbox版的飞龙实在是难的太多了，尤其是敌方跟踪导弹的命中率太高，疯狂得简直让人绝望，希望正式版改进才好。

拖把必买的另一个Xbox游戏就是俗称“奶牛排球”的DOAX了。对这个游戏拖把已经没什么必要多说什么，总之近半年来炒作最成功的就是这个疯狂到极点的东西，而TECMO泳装姐姐们排队出来分发大幅海报的时候，那种人人奋勇、个个争先的场面，实在令拖把叹为观止。



←歌舞生平的微软展区。

和微软的气势汹汹相比，索尼仍然是一幅胜券在握、不紧不慢的样子。大概是相信酒香不怕巷子深这句老话，这次SCEI坚决地收缩在一个角落里，以不变应万变，不但没有什么豪华现代的布置，连传统的表演节目都没有安排——反正都已经是我赢了，还费什么心思搞什么飞机啊！不过PS2的几个RPG超级大作确实还是很能打动人心的：《星海传说3》、《妖精战士3》、《黑云2》等等都足以让玩家觉得还是PS2最好。不过拖把对《黑云2》很有点不满，除了变成了Cel-Shading的画风之外，等了那么多时间做出来的东西居然和以前没啥不同！玩家对新作改进的期待几乎全部落空，实在太令人失望了！



↑井上多罗是步入索尼展区的象征。

在发售了两个透明夏季限定版主机之后，PS2又推出了一台白色透明主机和白色多罗猫模型，索尼在消费类电子上大翻花头的习惯在游戏机上继续发扬光大，唉，虽说咱明知道这是典型的换汤不换药，可就是忍不住要去被他骗，没办法啊！

试玩的人实在太多了，星海3要排三个小时的队，而拖把看中的那个PS2专用头戴式液晶眼镜也要拍至少二个小时……算了，只能忍痛割爱啦！

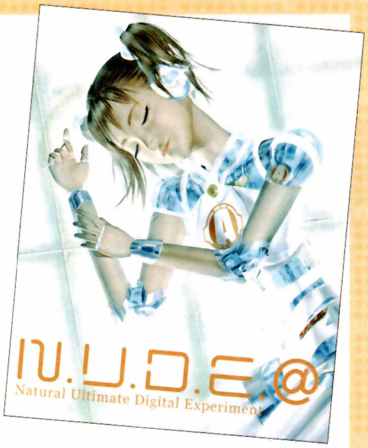
世嘉是拖把准备重点检查的第三站，但是站在那里看了一会，拖把就失望了。天啊！完全都是熟面孔！除了飞龙无愧于大作称号之外，其他的东西实在是……《Grand Heat》是《疯狂出租车》的翻版，HOD3了无新意，《法拉里355》没看出和DC版的不同，Sonic居然在NGC上推出古老的MD版，还有PSO……会场里看到最多的东西就是SEGA！全机种出击的结果，是连《创造球会》、《樱大战》这样的名作也变得有点馊味……其实这个昔日的霸主堕落到现在这个地步，钞票在其中起了很大的作用。想到这里，拖把不由自主地捂了捂自己瘪瘪的口袋……。唯一让人感到有点欣慰的是终于看到了Shinobi的试玩版。名作的复活总是让人感动的。说良心话，拖把觉得这个游戏作为PS2来讲已经相当不错了，无论是画面还是Game Play都到了相当的水准，但是，嘿嘿，和TECMO在Xbox上的“忍者龙剑传”相比，还是差了不少的。毕竟主机差了一个档次。

说到差距，就不能不提一下日本的手机游戏，实在是强啊！DoCoMo这次主推手机新型号540i，玩游戏时那画面和声音几乎已达到了GBA的水平（就是画面小点，声音是不差的），不得不让人肃然起敬。看看日本的手机动辄就是16bit彩色、40声和弦、从射击到RPG什么游戏都有，再看看自己手里可怜巴巴的8250和“百玩不腻”的贪吃蛇，那种九天九地的距离感，大概只有亲身做过比较的人才能感觉出来。

逛了几个展区之后拖把找个了地方小憩片刻，看着打扮成各种各样角色的观众走来走去，看着会展女郎努力发出职业化的微笑，不知为何心里又升起了一点沮丧的阴影，感到有那么一点无聊。进门那一瞬间的激动与期待现在不知去了哪里，举眼望过去，看来看去也都是差不多的东西。你不能否认那些都是包装精美的、质量上称的好货色，但总是感觉差了那么一点点。

就是那么一点点，只是拖把不知道到底少的是什么。转回身去问问James的看法，他也点点头，别的什么都没说。

据后来的官方报道说，拖把去看展览的这最后一天，参展记者有433人，普通参观者有63,863人，TGS三天总计参观人数为134,042人，算起来比去年秋天多了5000人次，可是不要忘记去年是一年双展。整体加起来算，人数少多了。



走出展馆大门的时候，我透了一口气，千叶深秋的傍晚开始有了一点凄凉。也许游戏在日本真的已经陷入了难以发展的饱和？看起来似乎是的。不过明年或许会有大的不同——在这里遇到的上海市委宣传部的朋友说，明年这个中国最繁华的都市会考虑把TGS搬来大陆！我知道他不是在开玩笑，因为他们这次的使命，就是试图把TGS2003改成SGS2003。这可是政府出面洽谈的合作，那么这背后又意味着什么呢？难道说，中国游戏业的春天真的就要到了么？

在幕张的秋凉中，拖把忽然有一丝欣喜。

历届TGS出展商数量统计

1996	87	1999秋	66
1997春	104	2000春	63
1997秋	104	2000秋	54
1998春	93	2001春	54
1998秋	82	2001秋	53
1999春	74	2002	54

久多良木在TGS上发表基调演讲

9月20日，SCE社长久多良木健在东京电玩展的TGS论坛上发表了题为“Revolving World of Computer Entertainment”基调演讲，对游戏产业的现状与前景进行了高度的概括。经过整理，久多的发言重点如下：

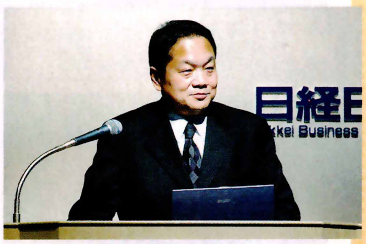
●近一两年，日本游戏市场始终萎靡不振，许多厂商都经受了经济危机的重创，但是根据SCE统计的PS2的软件销量，游戏业在世界范围仍然极富活力。目前全球共有118个国家销售PS软件，而很多未正式销售的地区（例如中国）也能够通过不同的途径获得PS软件。10年前，电子游戏还仅仅是少数发达国家面向10岁以下儿童的产品，但是今天已经被各个地区的各年龄层的消费者所接受，成为了与电影、音乐相比肩的巨大产业。

●以宽带为核心的网络服务为游戏业提供了新的载体。通过PlayStation BB，享受游戏、音乐、电影等各种娱乐方式将和切换电视频道一样简单。

●网络游戏的形式多种多样，服务器的具体配置也各不相同，因此很难归纳出一个简单的商业模式。与单机游戏不同，网络游戏虽然会随着增加会员数量提高收入，但同时还存在着二次开发的成本，所以网络游戏在现阶段还无法获得巨额利润。

●“Cell”不是索尼的次世代游戏机，而是网络运算器。通过光缆等高速宽带网的连接，多个Cell并列运行将获得10flops的演算能力，这将是类似人类的思考能力。但是要制造科幻电影中能够自我思考的电脑，大概还要等到2005年到2010年左右。Cell需要一种类似人类协调组织的操作系统，例如可以将复数的Cell连接起来，进行条件反射的职能，其它的Cell则负责另外的功能。

最后，久多良木总结道：虽然电脑娱乐业发展历史很短，但其重要性不亚于拥有数十年乃至上百年历史的电影、音乐等产业，电脑娱乐与电子游戏机将不断为消费者提供新颖的游戏方式和表现手法，这将是一个拥有强大牵引力的朝阳产



↑久多良木在TGS论坛阐述宽带服务和Cell芯片。

中国电玩榜

2002年第11期(统计时间2002年9月1－31日)

本期重点：
1、黄金太阳和最终幻想8依然居高不下，合金装备2杀入前五！
2、统计截止共收到有效选票2803张！

1 黄金太阳

上期 1



机种：GBA
类型：RPG
厂商：NINTENDO
其他：—

计票：1198

2 最终幻想8

上期 2



机种：PS
类型：RPG
厂商：SQUARE
其他：—

计票：821

3 生化危机

上期 8



机种：GC
类型：AVG
厂商：CAPCOM
其他：—

计票：513

4 最终幻想10

上期 5



机种：PS2
类型：RPG
厂商：SQUARE
其他：—

计票：507

5 合金装备·索利德2

上期 12



机种：PS2
类型：ACT
厂商：KONAMI
其他：—

计票：442

6	恶魔城·月之轮回	机种:GBA	类型:ACT	厂商:KONAMI	其他:—	435
7	恶魔城·白夜协奏曲	机种:GBA	类型:ACT	厂商:KONAMI	其他:—	399
8	超级机器人大战R	机种:GBA	类型:SLG	厂商:BANPRESTO	其他:—	397
9	樱大战4·恋爱吧少女	机种:DC	类型:SLG	厂商:SEGA	其他:—	350
10	恶魔城·月下夜想曲	机种:PS	类型:ACT	厂商:KONAMI	其他:—	341
11	实况世界足球·胜利十一人6	机种:PS2	类型:SPG	厂商:KONAMI	其他:—	324
12	生化危机3·最终逃脱	机种:PS	类型:AVG	厂商:CAPCOM	其他:—	260
13	实况世界足球·胜利十一人2002	机种:PS	类型:SPG	厂商:KONAMI	其他:—	241
14	实况世界足球·胜利十一人2000	机种:PS	类型:SPG	厂商:KONAMI	其他:—	233
15	超级阳光马里奥	机种:GC	类型:ACT	厂商:NINTENDO	其他:—	231
16	火炎纹章˜封印之剑	机种:GBA	类型:SRPG	厂商:NINTENDO	其他:—	215
17	真三国无双2	机种:PS2	类型:ACT	厂商:KOEI	其他:—	193
18	鬼武者2	机种:PS2	类型:AVG	厂商:CAPCOM	其他:—	179
19	莎木一章·横须贺	机种:DC	类型:FREE	厂商:SEGA	其他:—	176
20	王国之心	机种:PS2	类型:ARPG	厂商:SQUARE	其他:—	164
21	生化危机·代号维罗尼卡	机种:DC	类型:AVG	厂商:CAPCOM	其他:—	157
22	口袋妖怪·金银	机种:GB	类型:RPG	厂商:NINTENDO	其他:—	152
23	ICO	机种:PS2	类型:AVG	厂商:SCEI	其他:—	149
24	永恒传说	机种:PS	类型:RPG	厂商:NAMCO	其他:—	147
25	合金装备·索利德	机种:PS	类型:ACT	厂商:KONAMI	其他:—	146
26	生化危机2	机种:PS	类型:AVG	厂商:CAPCOM	其他:—	120
27	寄生前夜2	机种:PS	类型:RPG	厂商:SQUARE	其他:—	112
28	光明之魂	机种:GBA	类型:ARPG	厂商:SEGA	其他:—	111
29	格兰蒂亚2	机种:DC	类型:RPG	厂商:GAMEARTS	其他:—	110
30	樱大战3·巴黎的燃情岁月	机种:DC	类型:SLG	厂商:SEGA	其他:—	101

日本家用新作期待排行榜

排名	游戏名称	机种	类型	厂商	发售日	得票
1	星海传说3~时光尽头	PS2	RPG	ENIX	2003年3月	1814
2	塞尔达传说GC	GC	ARPG	NINTENDO	12月13日	1765
3	宿命传说2	PS2	RPG	NAMCO	11月28日	1524
4	生死危机0	PS2	AVG	CAPCOM	11月	1500
5	无尽的沙加	PS2	RPG	SQUARE	12月19日	1002
6	樱大战 5	PS2	SLG	SEGA	未定	713
7	魔颤 2	PS2	AVG	CAPCOM	2003年1月	636
8	特鲁尼哥大冒险 3	PS2	ARPG	CHUNSOFT	10月31日	587
9	口袋妖怪A	GBA	RPG	CAPCOM	11月21日	578
10	SD高达G世纪NEO	PS2	ARPG	BANDAI	11月28日	569

家用机软件月间销售排行榜

排名	游戏名称	机种	类型	厂商	发售日	销量
1	真三国无双2猛将传	PS2	ACT	KOEI	8月29日	492950 总:492950
2	传说的斯塔菲	GBA	ACT	NINTENDO	9月6日	103990 总:103990
3	我的暑假 2	PS2	ETC	SCEI	7月11日	95536 总:364857
4	梦幻之星网络版	GC	RPG	SEGA	9月12日	71241 总:71241
5	超级阳光马里奥	GC	ACT	NINTENDO	7月19日	65012 总:591656
6	机动战士高达战记	PS2	SLG	BANDAI	8月1日	61488 总:356505
7	实况棒球 9	PS2	SPG	KONAMI	7月18日	39546 总:371162
8	真三国无双2	PS2	ACT	KOEI	7月18日	39652 总:961572
9	黄金太阳 2	GBA	RPG	CAPCOM	6月28日	35635 总:224749
10	胜利十一人6	PS2	SPG	KONAMI	4月25日	34656 总:69420

日本街机游戏最新排行榜

	游戏名称（基板、厂商、类型）		得票
1	育成足球2001-2002	(naomi2、sega)	218381
2	VR战士4·进化版	(naomi2、sega)	61062
3	灵魂能力2	(system246、namco)	43441
4	德比赛马俱乐部2	(naomi2、sega)	31520
5	太鼓的达人3	(system246、namco)	28639
6	头文字D	(naomi2、sega)	26746
7	机动战士高达·联邦对吉翁DX	(system246、capcom)	22881
8	罪恶工具XX	(naomi、sammy)	17770
9	火热棒球2002	(system246、namco)	14193
10	VR射手3	(naomi2、sega)	13638

欧美（美国）家用机游戏最新排行榜

	游戏名称（机种、厂商、类型）	
1	特技人	ps2、infogrames、rac
2	TUROK EVOLUTION	xbox、acclam、fps
3	TUROK EVOLUTION	ps2、acclam、fps
4	TOCA RACE DEIVER	ps2、codemasters、rac
5	荣誉勋章·前线	ps2、ea、fps
6	横行霸道3	ps2、rockstar、act
7	盟军敢死队2	ps2、eidos、act
8	GT赛车3	ps2、scea、rac
9	TONY HAWK'S PRO SKATER3	ps2、activision、spg
10	蜘蛛人·电影	ps2、activision、act

本期参与“中国电玩榜”的50名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，凡参与“中国电玩榜”，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度大奖。

江苏南京	陈世俊	吉林	严元哲	广东清远	关雨涛	北京海淀	彭桦	福建南安	吴亮亮
黑龙江哈尔滨	张琳	云南昆明	卢志健	四川	钟元杰	广西南宁	谭海伦	福建泉州	陈彬彬
黑龙江哈尔滨	陈荣刚	广西南丹	黄宇飞	广东饶平	黄俊澄	上海	顾成骏	浙江杭州	俞云刚
黑龙江哈尔滨	杨军	江苏镇江	田鹏	陕西	刘勇	甘肃兰州	李潇	北京崇文	王毅
河南郑州	刘昊超	江苏无锡	孙伟峰	内蒙古乌海	袁战	四川南充	陈鑫	广东阳江	郑文通
陕西凤翔	王萱	福建汕头	李俊虹	河北秦皇岛	刘长伟	广东曲江	郑伟忠	广东韶关	林斌
山东	崔凯	北京石景山	胡子鹏	广东东莞	黄建波	北京海淀	李荣峰	北京丰台	金楠
广西	莫恭铭	北京石景山	王支	广西浦北	何永超	江苏南通	童圣瑾	北京门头沟	曹庆
黑龙江	崔媛	河南	杨宝磊	辽宁沈阳	张维国	辽宁沈阳	付洪涛	黑龙江哈尔滨	刘天章
陕西西安	董小康	江苏	邵丽萍	上海杨浦	董羿	广西	银星宇	北京朝阳	李云龙



飞空之舞 4

顶级飞行员的成功之路

PS2	厂商：SEGA	发售日：2002.7.11	
	类型：3D-STG	价格：6800日元	其他：——

飞空之舞系列是一款仿真模拟飞机驾驶游戏，在DC、N64、PC上均获得过玩家好评。如今该作品首次登陆PS2，借助PS2的强大机能，无论是画面音乐还是操作性均比以前有了大幅提高。与PS2上最著名的王牌空战系列相比，该作在真实性上更胜一筹，但是过高的难度也令不少玩友望而生畏。这次我们为大家讲解一下游戏的基本技巧，目的就是让大家能很快的上手，体验到驾驶飞机的真正乐趣。

会修理战斗机的人叫做"维修兵"，会驾驶战斗机的人才叫做"机师"

在起飞前首先需要熟悉的便是仪表（图一），位于中央的是机体动势标点，其两侧的是配合运用的机体动势角度标尺，这二者的作用是确定机体的走势以及飞行角度；仪表最左侧的是机体速度标尺，而最右侧的则是机体高度标尺，两个标尺的作用就不在这里废话了；G力的显示位于速度标尺的下方，随机体不同的走势而变化，需要注意的是如果长时间处于6G力以上将造成机师昏厥（G－LOC）；减速挡板（AIRBREAK）、起落架（GEAR）及刹车（GEARBREAK）只有在开启后才会显示在角度标尺下方。位于屏幕左下角位置的是机体的燃料显示（左）与推进力显示（右），均有百分比配合显示；时间及机载雷达则分别显示在屏幕的右上与右下角。



（图一）

准备妥当后就可以起飞了，首先将机体的推力升至100％或推力全开（×为减速，□为加速，当推力达到100％时再按一次□为推力全开），当速度升至80Kt以上时摇杆少量拉向下方使机头抬起，上升角度保持在5－10度（图二），之后收回起落架（方向键下）或速度达到200Kt时起落架自动收回，在起飞后要尽量避免立刻改变机体飞行走势，以免“9．11”事件重演。如果是新手的话，建议各位在速度达到180Kt后再起飞，这样更安全。于航空母舰上起飞与路上基地略有不同，首先要使机体推力全开，在离开航母后立刻拉起机头并保持5度以上的上升角度。



（图二）

高度爬升时的机体角度是要视情况而定的，当机体爬升到预计高度点后只需将机体再次恢复水平位置。与高度爬升相比，高度降低的方法就要复杂一些了--在高速俯冲开始前的机头下压过程中，会因为血液上涌产生红视现象（RED　OUT），加之此时产生的G力值为负数，因此，在战斗中降低高度时需要最安全的方法，首先将机体侧向翻滚180度，之后将摇杆拉向下方，在下降高度的过程中需要再次将机体侧向翻滚180度，当到达预计高度点后将机头恢复水平位置即可。

机体转向的方法基本分为两种，在战斗时可以使机体侧向翻滚，与水平线形成一定角度后将摇杆拉向下方，转向时的速度保持在300－350Kt最佳，此种是使用最为频繁的转向方法，但对于新手而言常常会因为调整失误造成G力过高产生昏厥或失速，需要多加练习。在非战期可以使机体倾斜并与水平线形成一定角度后由机体自然转向，该方法通常情况下不会降低速度，且不会产生过大G力，但一定要记住这是非战期使用的方法，如果一个不留神忘了的话……（默哀中）……

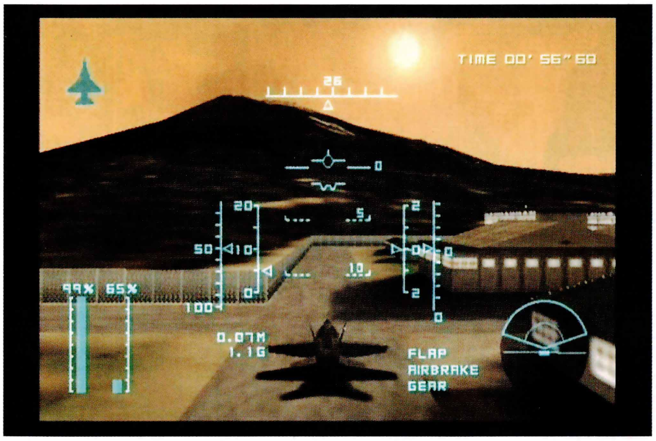
其次讲解的是纵向翻滚（俗称后空翻）。首先要确定空翻前机体速度保持在420Kt以上，其次需要注意的便是空翻中产生的G力，可以说是越大越好，不过不要造成昏厥，要适当地将摇杆回中。

飞机毕竟还是飞机，不能像炸弹似的往地面一丢了事，因此降落与起飞是同样至关重要的。降落的重点在于机体的运动角度与速度，首先将动

势标点对准跑道的最前端并使机体走势与跑道形成一条直线（图三），下降角度保持在１０度－１５度，在自然飞行期间要逐渐减速，当速度低于２００Ｋｔ时放下起落架（方向键下），到达跑道时的最佳速度为１５０Ｋｔ，当高度低于１００英尺时稍稍抬起机头并着陆，最后的步骤就是将出力降至最低并打开刹车（方向键左）及减速挡板（方向键上），当速度降为０Ｋｔ的时候全部的降落步骤便完成了……有兴致的玩家可以利用这个时间驾驶你的"爱车"参观一下基地（图四），将机体速度控制在１００Ｋｔ以下，利用垂直尾翼（Ｌ１、Ｒ１）配合刹车来转向……要注意交通安全。于航母之上降落是比较危险的，当着陆的一瞬间要使出力全开，如果机体的钩锁与航母的减速链相连，机体会立刻停下来，反之则要立即起飞重新降落。



（图三）



（图四）

关于Ｇ力：Ｇ力的变化取决于机体的走势，Ｇ力的正数值越高机体便越灵活，反之产生负数值后的机体会相当沉重不易操纵。在Ｇ力产生过大时需要适当地使摇杆回中，必要的时候可以将摇杆推向反方向，总之在不出现昏厥的情况下Ｇ力的正数值越高越好。

会驾驶战斗机的人叫做"机师"，会驾驶战斗机战斗的人才叫做"战斗机师"

战斗的兵装分为对空、对地及通用三种。对空兵装包含长程导弹、中程导弹、短程导弹，长程导弹只有少量的特殊机体可以搭载，此种兵装除射程远外几乎就没有什么优点可言了；中程导弹的特点是命中精度高，且可从各个角度锁定敌机，但由于导航系统开启时间较长，只有在中距离才能发挥最佳效果；短程导弹采用的是热制导型导航系统，也就是说在敌机背后或侧后才可以锁定敌机，命中精度颇佳。对地兵装分为炸弹、集束型爆弹仓及对地导弹，前两种的特点几乎是完全相同的，攻击力高且范围广，但均不属于制导型兵装，命中率完全取决于玩家的操纵；对地导弹的特性与对空导弹基本相同，不过它的有效锁定距离略近些，并且要注意目标的周围，避免导弹发射被地形阻碍。通用型兵装则是战斗机的基本配置－－机炮了，这种兵装射程近且不能锁定敌机（废话），可以说是最考验玩家的驾驶技术的兵装。

所有喜欢飞行模拟游戏的玩家都应该知道，最佳的射击位置就是目标的正后方，但同样也是对手的最佳射击位置，而其对空兵器亦同玩家一样只有两种，即机炮与导弹。由于机炮的射程限制，可以利用"滚筒飞行"进行回避，当敌机超前后再调整机体姿势并用机炮狠狠地揍那厮的"屁股"；虽然左、右转向也不是完全无法回避导弹的攻击，但这样的方法还是被击坠率高于回避率，根据玩家习惯的差异，回避的方法也是有很多种的，本人通常是利用速度３００－４００Ｋｔ的"上弦ＲＵＲＵ"或"下弦ＲＵＲＵ"进行回避。在此建议大家多多练习，借此寻找或建立一、二套适合自己的回避方法。

关于"滚筒飞行"：这是在被敌机近距离追尾的情况下比较实用的机动动作，可以在回避敌机的机炮攻击的同时降低前进速度并让过敌机，之后调整机体姿势并攻击。在进行"滚筒飞行"前的速度保持在３００－３５０Ｋｔ，首先向一侧做３０度左右的侧向翻滚同时打开减速挡板，之后迅速将摇杆拉向放方向的斜下４５度，期间垂直尾翼亦需配合运用，当敌机超前时停止机动动作并调整机体姿势展开攻击；若敌机亦减速持续追尾的话可以在翻滚中直接转变方向摆脱对手。"滚筒飞行"的要求是要做到其间速度不低于２２０Ｋｔ，并且不改变整体运动方向。

星川明人的忠告一：

本游戏为手脑结合型游戏，纯粹肌肉反应者不必对本游戏抱有期望。

星川明人的忠告二：

众多习惯《皇牌空战》的玩家要注意了，本游戏注重的是对战斗机真实的模拟，所以不要妄想使用《皇牌空战》中的某些飞行技巧，例如以３０度对地角度俯冲，高度下降至２００英尺时将飞机拉起，３－４秒后高度提升至１５００英尺……

星川明人的忠告三：

本游戏的作用不单单限于游戏及学习驾驶，若每日清晨凭空想象任意一种《飞空之舞》中的机动动作操纵方法３次亦有益于身体健康。

——铁杆合作组・星川明人



文/小孔

真·三国无双2 猛将传 全武将武力值&连技

猛将传在日本已经突破了50万套大关，向着真三国2的全球一百万记录进军。在国内，《猛将传》基本上也是近期配套主机销售的必备游戏了。发售两个月，玩家的5武基本上应该都已经拿齐了吧？不过，为了达到真正完美的境界，还需要更深入地研究才行。



5段评价中，即使是同样得到5分，也有若干实际能力的差异。

表格注释

攻击力（攻）	表示通常攻击（□）和蓄力攻击（△）的基本攻击威力。	防御力（防）	武将的防御力。值越高，受到攻击的伤害值越小。	移动力（移）	关系到通常移动的速度。这项能力低会给作战带来很大的麻烦。
马攻击（马攻）	在骑乘状态时的攻击力。也会影响到所乘之马（象）本身的攻击力。	马防御（马防）	骑乘状态时的防御力。一般来讲不是很重要的参数。	跳跃力（跳）	关系到跳跃的高度。这种能力高会令活动范围变得自由宽广。
无双槽（无）	表示无双槽长短的数值。槽长者无双乱舞的持续时间变长。	体力槽（体）	表示体力槽长短的数值。槽长者命大，禁打。	横移力（横）	按住L1时候的横向移动速度。不是很重要的参数。
弓攻击（弓攻）	关系到弓弩的攻击力的能力。三种不同的弓攻击伤害值也不同。	弓防御（弓防）	受到弓攻击时的防御力。可以说是真三国游戏中最重要的能力值！	华丽连击补充	C是蓄力攻击△，C3即第三下C。CD是重复蓄力攻击，J是小跳斩。D是冲刺攻击。



武将	能力值			华丽连击
赵云	攻3马攻3无5弓防3	防4马防3体2弓防3	移3跳4横3	C3→C2→C5→J→C6（追加输入）→无双乱舞（98）
关羽	攻4马攻4无2弓攻4	防3马防1体3弓防1	移2跳2横2	C3→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（72）
张飞	攻4马攻4无2弓攻4	防2马防2体4弓防2	移1跳2横2	C3→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（72）
马超	攻4马攻5无2弓防2	防3马防5体3弓防1	移4跳4横4	C3→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（72）
黄忠	攻4马攻2无2弓攻5	防2马防2体3弓防3	移2跳3横3	D→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（74）
魏延	攻4马攻4无2弓攻4	防3马防1体4弓防1	移3跳3横3	C3→C2→C5→J→C 6 → 无 双 乱 舞（98）
姜维	攻2马攻3无4弓攻3	防4马防3体2弓防3	移4跳4横4	C3→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（72）
庞统	攻1马攻1无5弓攻1	防5马防5体1弓防5	移3跳3横3	C3→C2→C5→J→C 6 → 无 双 乱 舞（86）
诸葛亮	攻1马攻1无5弓攻	防5马防5体1弓防5	移4跳3横3	C3→C2→J→C4→无双乱舞（62）
刘备	攻3马攻3无4弓攻3	防4马防3体2弓防2	移3跳3横3	C3→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（72）
夏侯淳	攻3马攻3无4弓攻4	防4马防2体2弓防1	移4跳4横4	D→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（74）
典韦	攻4马攻2无2弓攻2	防3马防2体3弓防4	移1跳1横1	C3→C5→J→□*5→C2→无双乱舞（72）
张颌	攻3马攻3无5弓防3	防4马防3体2弓防3	移3跳4横3	C3→C2→C5→J→C6（追加输入）→无双乱舞（98）
许褚	攻5马攻3无1弓攻3	防1马防2体5弓防2	移1跳1横1	C3→C2→C5→C6→无双乱舞（70）
夏侯渊	攻4马攻3无3弓攻5	防3马防2体3弓防1	移2跳2横2	C3→C2→C5→J→C6（追加输入）→无双乱舞（98）
张辽	攻3马攻3无3弓攻4	防3马防2体3弓防2	移3跳3横3	C3→C2→C5→J→C 6 → 无 双 乱 舞（86）
徐晃	攻3马攻3无3弓攻4	防3马防2体3弓防2	移3跳3横3	C3→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（72）
甄姬	攻1马攻2无5弓攻3	防5马防4体1弓防3	移4跳4横4	C3→C5→C2→J→□*5→无双乱舞（88）
司马懿	攻1马攻1无5弓攻1	防5马防5体1弓防5	移2跳2横3	C3→C5→C2→J→□*5→无双乱舞（72）
曹操	攻2马攻3无4弓攻3	防4马防2体2弓防3	移4跳4横4	C3→C2→C5→J→C6（追加输入）→无双乱舞（98）

■全41名武将能力值及连击COMBO全列表

武将的各项初期能力值用5分制来评价。列在上方。不同角色的高连击COMBO评价也有两个，一个是共同的，一个是按照不同角色特点总结的。不过所列的COMBO数值是按照击打单体敌人作为基准的，在集团包围的实际战斗中，还请根据实际情况随机应变。



周瑜
攻2马攻2无4弓攻2
防4马防4体2弓防3
移4跳5横4
华丽连击 D→C5→C2→无双乱舞→J→C6（88）



孙尚香
攻1马攻2无5弓攻3
防5马防4体1弓防3
移5跳5横5
华丽连击 C3→C2→C5→J→C6（追加输入）→无双乱舞（98）



黄盖
攻4马攻3无2弓攻3
防3马防3体3弓防2
移2跳2横2
华丽连击 C3→C2→J→C5→C6→无双乱舞（86）



太史慈
攻4马攻4无2弓攻2
防3马防1体4弓防4
移2跳2横2
华丽连击 C3→C2→C5→J→C6（追加输入）→无双乱舞（98）



甘宁
攻4马攻2无3弓攻4
防3马防4体3弓防4
移4跳4横4
华丽连击 D→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（88）



陆逊
攻2马攻2无5弓攻2
防4马防4体1弓防3
移5跳5横5
华丽连击 D→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（74）



吕蒙
攻3马攻3无3弓攻3
防3马防3体3弓防3
移4跳4横4
华丽连击 C3→C5→J→□*5→无双乱舞（63）



大乔
攻2马攻2无4弓攻2
防4马防4体2弓防3
移4跳4横4
华丽连击 D→C2→J→C5→□*5→无双乱舞（76）



小乔
攻1马攻2无5弓攻2
防5马防4体1弓防4
移4跳4横4
华丽连击 C3→C2→C5→J→C6（78）



孙坚
攻3马攻3无3弓攻3
防3马防2体3弓防2
移4跳2横4
华丽连击 C3→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（72）



孙策
攻4马攻4无3弓攻4
防3马防2体3弓防1
移4跳4横4
华丽连击 C3→C2→C5→J→C6→无双乱舞（86）



孙权
攻3马攻2无4弓攻2
防4马防3体2弓防3
移3跳3横3
华丽连击 C3→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（72）



张角
攻2马攻2无4弓攻2
防5马防4体2弓防3
移3跳2横3
华丽连击 C3→C2→C5→J→C6→无双乱舞（89）



貂蝉
攻1马攻2无5弓攻2
防5马防2体1弓防4
移5跳5横4
华丽连击 D→C2→J→□*5→C5→CD（82）



吕布
攻5马攻4无2弓攻4
防3马防3体5弓防4
移5跳5横4
华丽连击 C3→C2→C5→J→C6→无双乱舞（86）



董卓
攻4马攻3无1弓攻3
防2马防2体4弓防2
移2跳2横2
华丽连击 C3→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（72）



袁绍
攻2马攻3无4弓攻3
防4马防3体2弓防3
移3跳2横2
华丽连击 C3→C2→C5→J→□*5→无双乱舞（72）



孟获
攻5马攻4无1弓攻3
防1马防1体5弓防2
移1跳1横1
华丽连击 C6→无双乱舞（50）



祝融
攻3马攻4无3弓攻4
防3马防1体3弓防1
移4跳4横4
华丽连击 C3→C2→C5→J→C6→无双乱舞（86）



伏羲
攻4马攻3无3弓攻3
防3马防3体3弓防3
移2跳2横2
华丽连击 C3→C2→C5→J→C6（追加输入）→无双乱舞（98）



女娲
攻1马攻2无4弓攻2
防5马防4体2弓防4
移4跳4横4
华丽连击 C3→C2→C5→J→C6（追加输入）→无双乱舞（98）

基本公式：C3→C2→C5→J→C6→无双乱舞

特定角色的CD和C6可以多次攻击敌人，因此COMBO评价的得分点也就有两个以上。比如貂蝉的CD。一般角色的通常攻击C5→CD只能得到24分，但是貂蝉却可以得到35分。



通常攻击到C5将敌人浮空后再蓄力攻击，貂蝉跳起。



注意CD的第二次加分点。



CD的点数可以得到两次加算。这也就是貂蝉连击单项冠军的原因。

任天堂对FAMI通体制续报

ENTER BRAIN公司

不受支持的主张



在前几期我们曾经为大家报道了任天堂ENTERBRAIN公司的官司，而到目前为止都还没有一个定论。而事件的发展也只能用很遗憾来形容，无论哪一方败诉，对今后的影响都可谓深远，而日本方面在处理上也表现得十分谨慎。本篇文章可以看做是最后问题的收尾，其中无奈与结果发人深省。

编辑：木头

除了基本的争议之外，还存在根深蒂固的问题……

■于4月9日11时30分开庭进行的关于“泪指环传说”的第五次公审，其内容却是相当的简单：

1.以书面形式确认双方的主张。
2.确认下一回公审的日程安排。
3.确认今后的公审计划。

除了以上的条款以外，没有什么其它值得关注的议程。（在这之中最为让人关注的是今后的公审日程安排，第六次公审5月30日，第七次公审7月15日）

但是，这次公审中唯一会有变动的就是，由任天堂提出的名为《HarmStar俱乐部专集》的杂志。

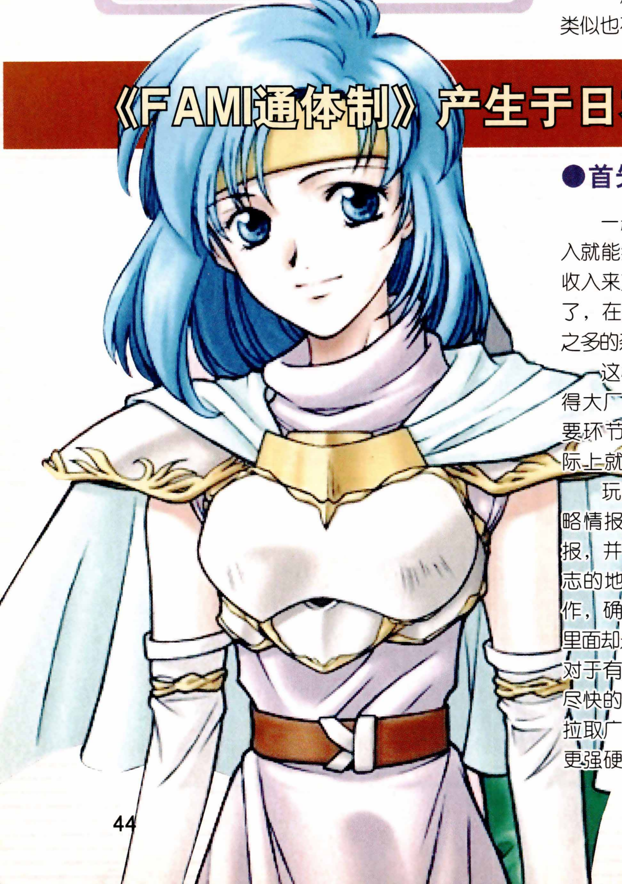
虽然提到的只是《HarmStar俱乐部专集》杂志，但是大家只要想一下现在的所谓以“急速Harm太郎”为中心的“HarmStar热潮”，就不难理解任天堂为什么会把这本杂志摆出来的理由。

在这里我们想把这次审判的论点换一种说法提出来。在上一期的《ENTER BRAIN公司所犯下的道德罪行》刊登后，收到不少的读者的回应意见。说“作品应该归属于制作人”、“即使从INTELLIGENT SYSTEM公司辞职，加贺先生也有权制作《火焰之纹章》（以下简称FE）的续作”等等。本刊并不否认“作品=创作者”这样的说法，但是我们在这里所要讨论的是防止不正当竞争法，《泪指环传说》在没有做出任何解决提议的情况下就开始发售的问题。

“游戏开发的核心人物如果是同一个人，风格类似也在所难免”。就算这样的理论可以理解，但是为什么标题非得是“EMBLEM SAGA”呢？风格类似的话改一下标题也是可以做到的吧？难道说不愿用“Tactics”这样常见的俗名，而非得要用“EMBLEM”这样被注册为商标的词语作标题吗？

实际上在2001年4月将标题改为《泪指环传说》的时候，在众多玩家当中已经形成了“EMBLEM SAGA”是FE的续作的看法。导致改名的直接原因并不是ENTER BRAIN公司所提出的“风格类似”这样的说法，而是由于《FAMI通》杂志上对加贺先生的访谈录中所提到的“EMBLEM SAGA”=FE的续作的言论。这是游戏开发的核心人物的问题吗？倒不如说是厂商在利用标题的知名度和宣传媒体的力量，重新炒作游戏的创作者。

如果真的是“想要自由的创作FE”的话，加贺先生应该不会在最后还坚持在“EMBLEM SAGA”上的吧！？这是问题的关键所在。



《FAMI通体制》产生于日本特有的厂商与游戏杂志之间的密切关系

●首先要说的是体制的改革创作者论调的宣扬只是把问题扩散开来而已……

一般来说杂志并不是依靠在书店贩卖所得的收入就能维持其运作的，有30%——50%要靠广告的收入来支撑。而且摆在书店的杂志不一定都能卖得了，在发售时间结束后，会有大约占发行总数4成之多的杂志退回杂志社，并完全作为废品被处理掉。

这样的情况就算是游戏杂志也不例外。不断获得大厂商的广告投入，是维持其稳定运营的重要环节。在上一期所介绍的《FAMI通体制》实际上就是为了不断获得广告投入的体制。

玩家所关心的信息主要是“新作情报”、“攻略情报”以及“游戏评论”。尽早地得到这些情报，并刊登在杂志上，可以赢得众多读者，确保杂志的地位及影响力。这样也可以更好的与厂商合作，确保广告的收入。表面是介绍游戏的报道，而里面却是三页折叠的广告内容，这便是最好的证明。对于有号召力的游戏，当然不管是什么杂志都想要尽快的得到其新情报，然后制作特别报道并相应的拉取广告。正因为这样，日本的游戏厂商有比杂志更强硬的立场。什么杂志刊登什么样的报道，完全是由厂商和杂志社的关系密切程度来决定。例如《FAMI通》，即使他想要制作特别报道，也不会有太多的游戏可以让他来制作的。

有以集英社的《少年跳跃周刊》所刊登的漫画为蓝本的游戏，也有以讲谈社或小学馆所拥有版权的漫画为蓝本的游戏。就像是变为众矢之的的ENIX的DQ系列。一样的道理，所以说并不是有了《FAMI通》就可以方便地得到所有的游戏情报。

而且一般情况下，在报道之后，会由制作人向厂商进行准确度的确认。习惯上是应该这样做的，但实际上现在有很多情况都是厂商进行主动的检查。为了不刊登不利的情报而向杂志社施加强大



←GBA上的最新作承袭系列的系统，令玩家欲罢不能。而有关该系列的官司何时才能划上圆满的句号呢？

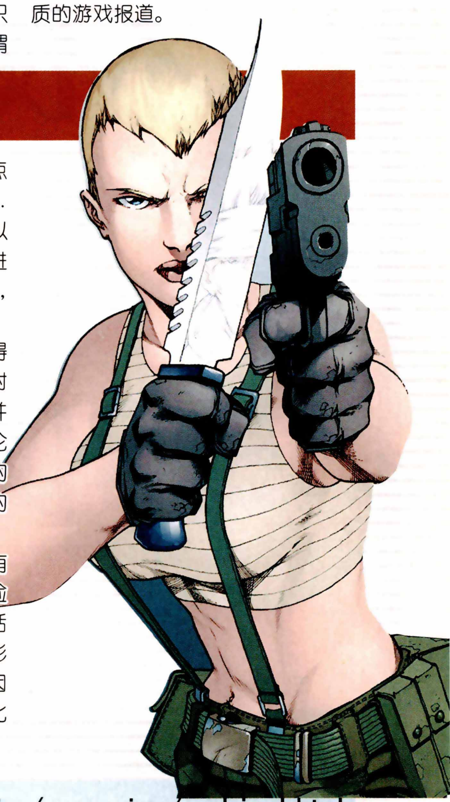


的压力，著名厂商NAMCO尤为突出。SQUARE在发售“圣剑传说之玛娜传奇”（1999年PS）的时候，也曾经不允许向当时评论尖刻的德间书店INTER MEDIA透露任何的游戏情报。

因此各游戏杂志都处于一种尴尬的局面。一边要看着各大游戏厂商的脸色，一边还要尽早地得到游戏情报和广告，并对游戏做出评价。

在日本，除了在游戏杂志《FAMI通》上刊登广告和报道以外，也只有这条路可以走了。筹划大量的所谓“TVCM”的战略方案，其实也只是任天堂的对策的一部分而已。对于游戏杂志来说厂商是最重要的客户，而对于厂商来说也会要求杂志刊登广告性质的游戏报道。

联合发行与美国游戏杂志



但是在美国的话，情况就大不相同了。特别是厂商和零售店之间的承销关系大不相同，这也影响到了游戏杂志的发展。

美国有被称为“沃尔马特”的超级排行榜，在榜上排名前十的公司占据了几乎90%的销售业务，而零售店所占的比例是微乎其微的。例如单是“沃尔马特”就占有全美3000家以上的店铺。

和日本大不相同的是游戏厂商必须委托零售店进行游戏的发售。这样就形成了零售店在进货之后经过发售并向厂商付款的销售结构，如果不支付一定的费用就连放置游戏软件货架都不会提供的情况也时有发生。游戏的价格也会在发售之后有一定的变化，经过两、三个星期之后，销售行情不好的游戏就会进行价格的下调。

厂商的立场也比日本要柔和许多，致使在美国很难找到低价销售的中古店。能够向全美大量的零售店进行游戏委托发售的厂商也为数不多，毕竟需要大量的资金支持。

因此在美国出现了EA、THQ等被称为“联合发行”的企业，集中了大部分游戏的发行。他们斥资相当于数亿日元的运作资金，进行大规模的游戏发卖活动。这样的方法与“可乐”的销售模式极为相似。联合发行可以集中良好的销售结果，并相应提高产品的寿命，这就是产生具有美国特色的销售方式的原因吧！

在这样的状态下，对于厂商而言，游戏杂志只不过是向玩家提供游戏情报的一种手段而已。

这样的关系反而使杂社志相对独立于厂商，得以构筑强硬的立场。当然游戏杂志要从厂商方面获得广告资金，但是并不是说就只能刊登对厂商有利的报道。在主要的游戏情报站点Game-spot.com（http://Gamespot.com/）有对各个游戏的详细评论，以满分10分的标准从5个方面对游戏进行评分。为了此评价的公平可信程度，还会说明所依据的具体标准线。

更重要的一点是玩家也可以对得分进行投票，并写上自己的看法。对受欢迎的游戏要进行万人大投票，并公布结果。玩家可以通过对站点评论和玩家评论的比较更好地了解游戏的情况。这样，杂志既保持了对厂商的公平性，又保持了自己的独立性。

在以前，“FAMI通.COM”还有以游戏名分类的对封闭评论的在线检索服务，但是现在却只限于移动电话的缴费会员使用，看来是为了避免影响封闭评论的特刊号的销售业绩。因此在日本是不存在可与玩家评论相比较的站点评论服务的。

●参考资料：Gamespot.com评论标准的链接地址　http://Gamespot.com/Gamespot/misc/userreview/explained.html

追加：日本专业玩家对火炎纹章系列的看法

●以SRPG为出发点的系列作品的延续

人们常常认为搭系列作品的便车是一条捷径。不可否认，在走捷径的所谓续作泛滥在大街小巷，但是要作一款真真正正的续作，走捷径是行不通的。虽说和前作相似是一种承袭，但是认为一个系列的玩家是为了玩和前作一样的游戏才买续作的话那就大错特错了。在什么地方要作什么样的变化，什么地方必须要改进，这些问题最能体现制作者对这个系列作品精髓的深入理解。“泪指环传说”纠纷的问题人物加贺昭三先生，同样也是FE的核心制作人物。在他辞职后原制作组制作的第一款续作“封印之剑”中，就重新对作品进行了深入的剖析和理解。

FE究竟是一款什么样的系列游戏呢？可以说FE是在战略SLG中融入了RPG要素的SRPG游戏。在这里所说的RPG要素并不是指成长类的要素，在战略RPG代表大作《大战略》中也有成长类的要素存在。这里的RPG要素是指并不是单纯的罗列游戏单位，而是要将登场的人物赋予特色的性格，并巧妙地融入故事情节当中。这样就和有时不得不弃卒保帅的攻防战略型SLG不同，而要争取在己方不损失任何一名队员的情况下赢得战斗的胜利，因此产生了有新的乐趣的SRPG游戏。所以在FE中形成了只要失去一名队员就立刻RESET的游戏方式。这么一来，游戏应该怎么变化呢？在战略SLG游戏中要统观整体局势，进行中远期计划再进行单位的生产。而与之对应的FE应该怎样面对并打开这样的局面就成为问题所在。不管整体的局势怎样有利，但只要一不小心失去任何一名队员就要立刻RESET。在战略SLG中就算一支部队被尽数歼灭，从宏观角度来讲也不会对战局有太大的影响。但是FE却不同的是，最重要的在于游戏人物的生死问题，也就是说，FE是从微观角度进行战略部署并赢得最后胜利的游戏。在这样的想法下，考虑到为了能够简单的计算出所受的伤害值，并预测到战斗的结果，以及玩家怎样才能控制整体的局面等等问题，发行厂商在这一点上不厌其烦地进行了反复的探索。

新的FE在这样的指导思想下，将眼光着重的放在了“封印之剑”被称作“救出”的新系统上。本作没有进行整体系统的改革，也没有将“救出”系统在广告和杂志报道上进行大肆的宣传，不管怎么说只是很朴实的改良，但却是很有意义的。所谓的“救出”系统是一种游戏角色可以将比自己体形小的游戏单位从战场救出的系统，被救的单位不被攻击，但是进行救出的角色在救出过程中，技能和速度会减半。利用这样的功能不仅可以将处于困境的单位救出，还能救出行动完毕的单位，或是给别的单位腾出可攻击的位置，更进一步还可以用飞行系单位搭载强力角色空投至敌人内部进行作战，大大增加了游戏的战略性。

仅此而已吗？是的，仅此而已。“救出”系统只不过会影响到微观战术部分，只是微观程度上的改良。但是，正是这样的微观战术的堆积才形成新的FE，这样在整体局势上拓展玩家的思考能力才算得上是真正的改良，这样我们才能体会到制作者对FE游戏的深刻的理解程度。不进行过多的系统变革，又能够丰富游戏方法，这比只是用华丽夸张的全新系统夺人耳目要难许多。本作让大家看到了对系列游戏通病的精彩解决案例。

不仅是  全彩色

不仅是  半月刊

电子游戏软件自2003年起改为半月刊国际16开本每期100面全彩附赠16面黑白胶订复膜定价8.40元不变绝对超值享受电软从来不以形式为卖点而是强调内容为王八年来电软秉持为中国游戏迷正名为中国游戏业指路的办刊宗旨，做游戏文化的开拓者和播种机。今天 GAME SOFTWARE 电子游戏软件、电玩新势力、游戏批评三足鼎立，为游戏迷提供了形式齐全的电子游戏读物，电软通过业界新闻报道，业界动态，精彩特辑，游戏介绍及攻略，国内权威游戏排行榜，科普知识等成为一本地道的游戏综合情报志。电新（点心）高质量高清晰度的画面，丰富的栏目，别具一格的封面包装及超低的价格为读者提供了一本全彩的视听娱乐产品，成为游戏市场一颗耀眼的新星。游戏批评则是国内唯一一本对游戏业界进行深度评论，深度报道的游戏文化读本还有……

电软做为一本综合性杂志将为读者提供最新快速的情报。欣赏游戏画面还是看电玩新势力来得精彩。

电软编辑部联系电话：010-64472187 邮购地址：北京6129信箱 发行部

邮编：100061 发行部联系电话：010-64472177

一年一度秋风劲 预订优惠今又来
电软电新一起买 有读有看实惠多



2003年全年预订大优惠

原价

电子游戏软件8.40元×24期
＋电玩新势力6.80元×12期
＝201.60元+81.60元＝~~283.20元~~

预订价 200 元

注：《电玩新势力》不定期推出双光盘（10元/期），全年不少于6期，邮购预订全年一律按6.80元/期计算



2003年半年预订大优惠

原价

电子游戏软件8.40元×12期
＋电玩新势力6.80元×6期
＝100.80+40.80元＝~~141.60元~~

预订价 110 元

注：《电玩新势力》不定期推出双光盘（10元/期），半年不少于3期，邮购预订半年一律按6.80元/期计算

我们的第一条规则：算盘珠多向读者拨拉

邮资一律免取，算一算，优惠额比纸面上的多多少?!

预订邮购时间：即日起至2002年12月20日

邮购地址：北京6129信箱 发行部（请勿写私人收款） 邮编：100061 联系电话：010-64472177



■ 国内独家游戏文化读本。业界热点深度报道，人物访谈，游戏评论，公司介绍，游戏制作等。

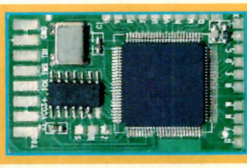
■ 读者对象：高中以上文化水准的游戏爱好者，游戏媒体，游戏公司制作人员，游戏网站，游戏专卖店及从事游戏行业相关人员。

■ 不只想玩玩游戏，还想知道更多，就请看看《游戏批评》。大32开，144面，70G胶版纸，封面157克铜版，胶订复膜。双月出版，每本6.50元。

信誉 实在 实惠

From：天津大学 于涛 <gainax@eyou.com>

——NH芯片看DVD和玩PS盘的方法



天师：

好，昨晚和您QQ后，一直放不下心，回到宿舍后立马儿测试了一下我跟您说的NH芯片看DVD和玩PS盘的方法，没问题的，就是在QQ上和您说的方法！下面我再重新整理一下：

1.将PS2就待机状。（机器不工作，Power键按下，Reset键灯呈红色，电视屏幕无信号）

2.按住Reset键开机（不可放手），直至屏幕上出现“Sony Computer Entertainment”字样，松开Reset键。（此后屏幕上显示“Browser”和“Configuration”的选项，和平时一样^-^）

3.按Open键开仓，放入PS地板或DVD影碟，按Open键或Reset键收仓均可，等待3～5秒……OK！

4.只要不关机，看DVD影碟和玩D版PS盘均不受任何限制，多片的PS游戏中途换盘可！（只是无法读取D版PS2游戏）

Tips：步骤2的目的是为了跳过NH芯片，所以要想恢复到正常读取D版PS2游戏（DCD.CDR.DDVD.DVD－R）只要长按Reset键关机后，用Open键开仓，用Reset键收仓，便一切OK了！(^-^)

需要获得更多的技术信息请访问winsun的主页吧http://www.r1.com.mo/

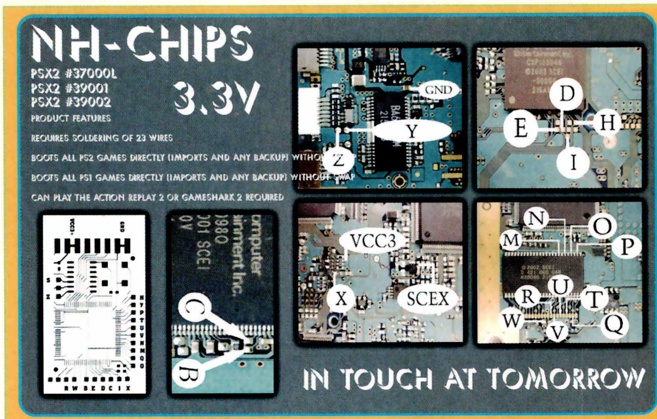
以上是我昨晚边看《国家公敌》边整理的，有些仓促……

顺便说一下，上面这种看DVD影碟和玩D版PS盘的操作方法也是通常用来鉴别是否为NH芯片的（因为有的芯片是被打磨过的，还有现在很多机器是在台湾流水线上改好了过来的），反正我是认为这种NH芯片真的算是“完美”了！（只不过需要焊很多的管脚，20多个吧）

以下是NH的官方站的方法：（和我的方法有些出入，但是我保证我的方法绝无问题，机器是SCPH 30007R NTSC J!!!）……（略）

还有就是不知道北京的JS们消息灵通否？！反正天津这里的都像是卖土豆的出身（绝没有贬低农民兄弟的意思），文化水平较低！所以如果北京的也是如此（但愿不是），您还是不要全信他们的说法儿，应该自己去网上找些真实的消息。（我买PS2的时候，虽说JS会当场加直读芯片，可他们连自己给机器加的什么芯片都不知道，更不知道用它玩PS盘的方法，还是后来我在论坛里自己看到的！）

2002.9.8



↑PS2的全部型号，皆有不同直读来对应，此一点请玩家安心，关于直读的技术支持，每一家直读商都会全力以赴，他们会尽心尽力画图让每一家小卖店的技术人员能够准确安装。20个焊点倒不是问题，细心的高手会帮你整得特顺。

XBOX是可以完美直读的，PS2也一样。要注意这两种直读都不是很容易加装。编者经手的几台机器都是眼瞅着店中的高手装的——也许他们不懂直读的型号，但是在安装直读时却胆大手巧活儿细，这就足够了。PS2相对于XBOX，直读混乱不堪，上面的NH号称是最新的，但天语碰到的还不是这种——这里公开NH玩PS办法的目的，是让大家知道自己装的芯片是不是NH的，很多PS2的完美直读不能玩PS1的游戏——当然NH可能也有NH的问题，这个还说不清。PS2的直读一般都要连接二十个焊点，除非是来货已经装好，否则最好你看着店里的人装——真是挺费劲的。

XBOX的直读与PS2一样，也要大大地改动机器，不过还好，XBOX的直读效果应该说比PS2要好一些。（虽然PS2和XBOX的直读都很完美）

PS2的直读现在出现了很多“厂家安装”版，也就是说加装好了的。这时编者提醒大家注意，PS2的39001机器有很多都是假冒的旧货，一定要加以识别。XBOX无妨，新机本体都被塑膜封好的，一般是现拆现装。

向国内汉化GBA游戏的小组致敬

PHOTO POWERED BY EZFLASH





↑↓吃水可不能忘了挖井人哪!!!



由于GBA是一台极品游戏机，因此天语建议大家都买一台玩，你绝对不会吃亏。烧录卡自然是次要的，但如果你想扩展GBA的功能.那么烧录卡就变成了主要问题。上期我们提到了用GBA烧录卡直接玩FC ROM，这期呢，天语拍了几张照片，让大家看看在GBA上玩中文游戏“光明之魂SEGA SHINNING SOUL”!!!

一度到各大模拟器论坛转悠，下载了几个经典如“SUNSOFT上海”、“SILENT SCOPE”。更看到有中文版的游戏，心想总算能明白地打通一款ARPG了。玩过第一关，即从EZ卡里永远删除——就这行子也叫游戏？绝对不玩!!!

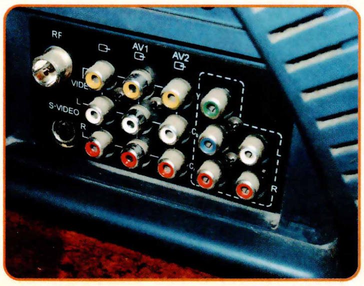


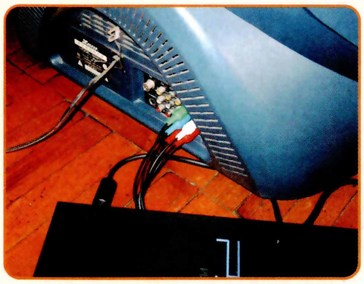
PS2原装分量线(隔行)测试报告

这次天语用厦华牌普通变频电视测试了PS2的分量线。考虑到厦华电视在接收有线电视信号后播出的画面完全没有闪烁，这次连接分量线很重要的一个目的是看看PS2能否不闪，结果没有达到令人满意的画面，大面积白时还是有些闪。闪烁度大概就和用VGA和彩显玩DC一样，约70Hz以下(目测)，注意逐行72赫是世嘉高端基板用VGA输出时的场频。于是问题的关键就为，PS2能否逐行输出!?

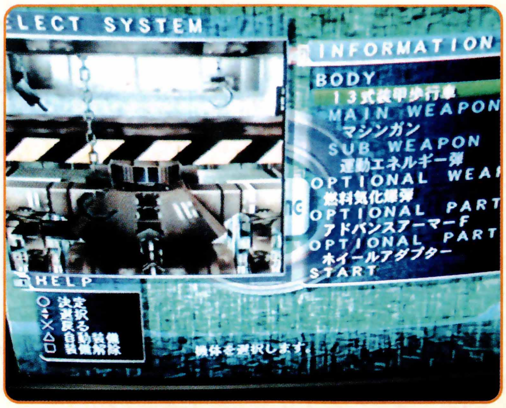


↑直拍屏幕时，摩尔纹出现?(笑)





←这台电视的端子部分已经布满灰尘。天语连上线后接通PS2，发现没有画面。仔细一看，原来是五颗端子与电视没有接驳牢固。

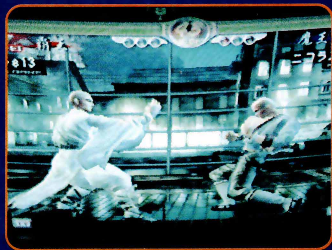


如果不能提升文本效果，就算白忙活

天语工作用的美格810FD显示器，索尼特丽珑的管子显示文本时，非常差劲。但PS2接分量线后，文本效果得到提升，白色文字边缘无色渗，无锯齿，且稳定不闪。

PS2画面经Y、Cb、Cr隔行分量输出的特点

1、可以分辨出颜色过渡细节。如，雷飞脸部皮肤，色阶非常多。
2、画面解像度得到提升。但也暴露出PS2画面的锯齿过多。
3、色彩被准确还原。
4、色彩的通透性较好，亮度高。



↑向PS2版VF4大锯齿脱帽

天师科普园地



←大家看看，只要画面不是大面积白，还算稳定。



←地狱GGB。挂轮13式的新贯正要歼掉这架S-PANTHER（“暴风”豹式）。GGB抗锯特佳。

PS2手柄有假，天语拆改经验——“韩国制造”优先，“国产”勿碰

现在PS2“原装手柄”售价有一百八的，也有一百五或者更低的。理论上讲，一百五的应该是原装，但实际上有些PS2手柄是假货——确切地说是翻新货。天语用过N多个韩国造的PS2手柄，效果精彩绝伦，非常好用。请大家注意，PS2手柄的手感优劣主要表现在LR四键。

当初为了修炼GGB，买了个180的手柄(Made In China)，所有的键都还算好用，就是L2键非常钝，按下之后就有时竟然弹起不来!!!好在GGB中不怎用此键，但仍然觉得异常堵心。

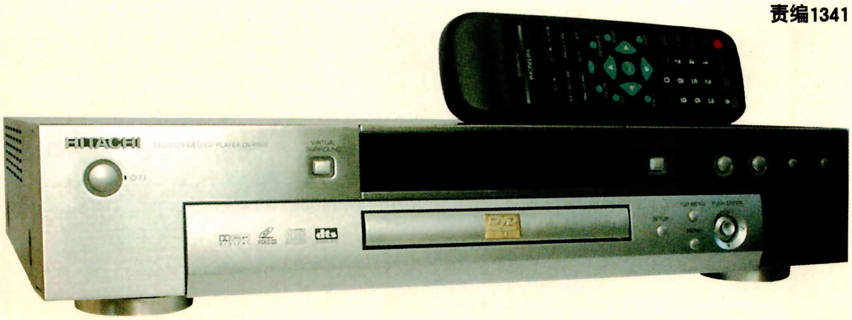
拆开手柄看个究竟。天语把L2键卸下，用刀子削去配合不良的公差部分，再把手柄外壳L2键的框子削去部分塑料。然后把R2也跟着一起修了，最后再将手柄装上一试，一切OK。

注：韩版手柄与大陆版的模具不同!

责编1341



Design & Summary © 2002 Warner Home Video, an AOL Time Warner Company. Artwork & Photography © 2001 Warner Bros. Harry Potter Publishing Rights © J.K.Rowling. HARRY POTTER, characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros.



祝·电新DVD白金收藏版推出在即!

影音新时代：DVD技术漫谈

■DVD发展历史

说到DVD的起源，相信不能不提SONY及Philips。这两家公司自1981年公布了CD的标准，多年来不断推出不同的CD格式，直接及间接造就了DVD的出现。

1994年9月，Pioneer率先发表了一款和CD一样大，容量却比CD大8倍的DVD Video，是第一款出现于市场的DVD格式。数月后，推出DVD的公司愈来愈多，而DVD的格式也开始分家，一方面有SONY及Philips MMCD格式，而这种规格的容量为每面3GB；至于另一款格式则是由多家公司联合提倡的SD格式。经过多月来的会议，终于在1995年5月制定了统一的DVD标准，并把DVD的名称确立为Digital Versatile Disk。

■CD → DVD发展史

1981年：SONY与 Philips倡议CD的规格标准
1982年：SONY推出全球第一部CD播放机CDP－101及全球第一只CD：Billy Joel's 52nd Street
1984年：SONY推出全球首部可携式CD播放机
1985年：SONY与Philips同时宣布可于电脑使用的CD格式
1989年：CD在美国的销售量突破2500万，而首批二倍速CD－ROM亦同时正式推出。
1990年：SONY和Philips公布CD－R规格
1994年：CD正式成为个人电脑的标准配备
1995年：DVD标准正式公布
1996年：DVD标准正式得到确定
1997年：全球第一批DVD播放机正式面世，同时有超过500套影片配合推出
1998年：全球第一批DVD－ROM正式在一些高端电脑上应用



DVD强在哪？

10年前根本无人想过什么是DVD，直至现在，大部分人对DVD的印象仍停留在高质素影片及玩乐的阶段。事实上，DVD的发展空间并非那么小，相反，以它的技术和惊人的资料储存量，颇有潜力取代现在所有电脑储存媒体，成为下一代储存新标准。

虽然现时各厂商对DVD格式（尤其是可录写的DVD）仍有很多分歧，但最终受惠的始终是用家。事实上，DVD有很多优点是传统CD比不上的。DVD比CD拥有更大容量，运行速度也更快(DVD－ROM的读取速度一般可达 18－24倍速)，已成为被接受的标准。一只普通的DVD可存放超过4.7GB资料；有些更可达17GB，足足是传统CD的30倍。

由于DVD使用杜比环绕立体声系统处理所有影片音效，并可同时处理Digital、Analog及Stereo三种声音，包括5.1MPEG 2多声道及杜比（现时已统一为杜比 5.1），又拥有重低音效果，所以一推出即成为高要求发烧友的影音首选。此外，DVD亦能一次提供多达 8种语言及32种字幕。

DVD可以比CD及VCD提供更完美的画质视听享受，即使是最初公布的DVD Video，也可在单层上一次储存135分钟的MPEG2影片，如使用两层储存，更可一次过储存241分钟的影片，荧幕解像度统统在500线以上，画质比任何播放媒体包括CD LD及VCD都要好。

DVD支援不同的屏幕纵横播放比例，所以除可播放传统的4:3比例影片外，还可以16:9的比例播放宽银幕影片。此外，DVD更容许你以多个角度（最多9个）收看同一套电影，让用家对影片有全新感受。例如你在收看一套收录了精采球赛过程的DVD，便可从不同镜头角度观看赛事。

大部分DVD影片都会储存与影片相关的资料，例如片名和影片各部分场景（通常称为Chapter），只要按搜画功能，便可快速跳到想看的场景与片段。如果你不想家中的小朋友看到不良内容，便可使用特设的Parental Lock功能，防止他们擅自开启和播放DVD。

DVD可提供完善的菜单功能，不管你使用的是在电脑上的DVD－ROM，还是家用的DVD播放机，亦可透过完善的系统菜单功能即时选取心爱的画面。

啥是D9格式？

最早出现的单面数据DVD盘俗称D5，然后是双面数据盘，俗称D10。由于D10光盘对生产工艺要求太高，成本也太高，因此双面数据盘诞生的时间不长，就慢慢在被一种新光盘所替代。这就是新一代DVD光盘的生力军，DVD－9格式的数码光盘。

但D9并非只有一种规格，而不同规格的D9盘片光驱在读的时候其方式是不同的。我们都知道DVD－9光盘有两个记录层。也就是俗称的“双层盘”。双层盘实际上是将两层盘迭加在一起，下层是一半反射层，透过它可以读取上层的数据。读下层盘时总是从内圈开始，并从里往外读取，读完下层后再读上层。

蓝色激光DVD

这是今年2月份才制定的DVD新标准。日立制作所、乐喜金星、松下、先锋等9家大厂达成了协议，致力于发展新一代蓝色激光DVD，此种规格具有容量非常巨大的特点。下期再说。

TV－GAME中的DVD媒体



电软编辑部《电玩新势力》推出DVD光盘的重要意义

随着人民生活水平的提高，越来越多的家庭为满足娱乐要求而添置了DVD播放机，同时，带有DVD－ROM的电脑也快速普及起来。这就为我们广大电视游戏玩家欣赏到最高质量的游戏影像提供了方便。以下，将详细地从几个重要方面来讲解DVD在游戏中的强大威力。

DVD版《电新》
精品高质CG一“盘”打尽！

■VCD与DVD MPEG1与MPEG2

DVD Video可以采用 MPEG 1（Motion Pictures Experts Group，ISO/IEC 11172－2)或 MPEG 2（ISO－IEC 13818－2)的压缩技术，需要压缩的原因是，如果影像没有压缩的话，一片单层单面之 DVD充其量只能载大约 3.7分钟的同等质素而未经压缩之影片资料，所以高比例之压缩仍是有存在价值的。

首先为大家介绍一下 MPEG 1与 MPEG 2之特色。以 MPEG 1格式压缩之影片提供的画面解像度为 352× 240像素，每秒有30帧(NTSC)，画面质素与 VHS差不多。VCD就是采用MPEG 1格式压缩。在单层单面的 DVD上使用 MPEG 1格式录制之影片长度可达 7.4小时。而实际上，绝大部分之 DVD都是采用 MPEG 2格式来提供更高质素之影片。 MPEG 2规格压缩之影片提供之画面解像度为 720× 480，每秒 30格(NTSC)。

VCD实际上只有25帧的流畅度。

■要制作秒间60帧的高品质游戏之流畅影像攻略，就必须选择DVD媒体

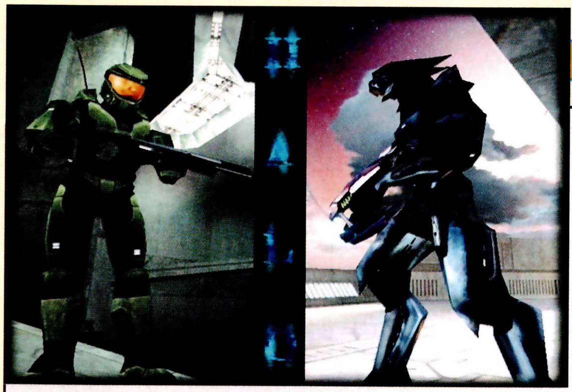
对于影像采集我们稍微了解一下原理即可，线性过滤什么的就不要管他了(笑)。收录影像时一般都是30帧的画面，如果60帧的话，那么AVI格式的庞大资料将爆掉无数硬盘——120G×10个——也不够用！相信大家在观看DVD版的电新时，一定会感觉到画面的通透与流畅，DVD画面的流畅度将大大超过VCD的25帧！以右图的GGB为例，地狱难度的任务简直是无法收录，因为60帧→30帧→25帧令天语无法妥协——但如果换作DVD的话，效果可能会好得多，日本主流媒体都是采用DVD来收录珍贵游戏影像，特别是超级流畅的诸如VR战士等画面。我们将努力尝试。

■游戏业发展的需要——越是精美的CG，就越需要大容量DVD来长时间收录！

大家都爱看电新中收录的那些精美绝伦的CG动画播片儿，DVD可以满足眼光更高的玩家的要求——因为DVD不但容量大，可以容纳长时间的CG(约为VCD的十倍以上)，其独有的500线高画质也令人侧目！



天师科普园地



附录：四大主机所用的光盘媒体大比拼

■PS2首开DVD

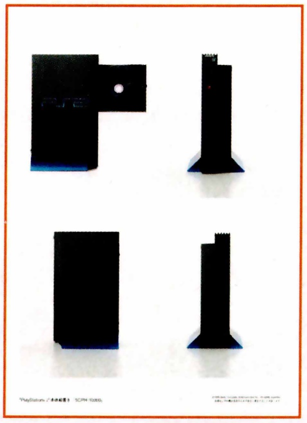
PS2本身就能播放DVD影片。索尼使用DVD还有一个优势，就是满足了当今游戏中使用海量CG动画的容量要求。

■NGC之8cmDVD

主要出发点是防盗，而且容易使用。但缺点是生化危机这样的游戏也需要多张盘。基本上，任天堂自己的游戏是不需要CG的，因此制定1.5G的规格。

■XBOX亦使用DVD

XBOX的多媒体性更强。而且此时DVD技术已经非常成熟，可谓当然之选。但游戏机光驱的速度还是偏低。



↑PS2是最早应用DVD的主机。因为SONY注重PS2的多媒体性。



■DC始创GD ROM

GD－ROM是DC的基于CD ROM基础上改良而成的光盘规格。至今仍使用在大多数街机基板上。特点是寻迹快，容量较大(约1G)。世嘉采用GD一方面也是为了防盗版。

铁杆合作组：K1

合金弹头4



中国顶级高打心得(文中以4级难度为准)

称号	勋章	所需得分	过关奖分
BRAVO	蓝×4	3000	10000
GREAT	绿×4	5000	50000
TERRIFIC	红×4	8000	100000
METALISH	白×4	10000	500000

勋章系统简介

这是本作中新出现的奖分系统，在游戏中获得特定宝物（徽章牌）后分数下方会出现时间槽，同时会令角色具有短暂的无敌时间，在时间槽消失前的这段特定时间内，以所挣的分数多少来决定获得的勋章等级与称号，如果将获得的勋章安全保持到本关结束的话（未死命），则会按照等级不同而奖励相应的奖分。每关过后勋章等级都会归零。需要注意的是不能乘坐任何乘物来取得徽章牌，或者在时间槽消失前跳进任何乘物，否则会使徽章牌无效化。

上表中“所需得分”部分只是一个参照量，在实际游戏中如果分数的增长速度过慢或者说分数增长间隔停顿时间过长的话，所需得分有增加的可能。每关当中，勋章的等级不是以积累的方式计算，而是每得到一个徽章牌后勋章等级所需分数都会从零开始计分，但前次所获得的勋章仍然会保留。时间槽结束后系统自动统计当前的勋章等级以及显示出相应的称号，如果某等级的勋章数不够四个的话，则以此级别低一级的称号为准，比如时间槽结束时只有三枚白勋章，则系统只承认四枚红勋章等级时的称号。

人物特性差异：游戏四名角色的基本能力诸如移动力、攻击力、跳跃力等都是一样的，但两名新角色特莱巴与娜蒂亚在近身攻击特性上却有所差别。



特莱巴的站立近身攻击多为脚踢动作，偶尔也会出刀，在脚踢这个半秒左右的动作时间中，特莱巴本人将无法接受任何指令控制（其他人可以移动或者跳跃），在激烈的战斗中这无疑将成为特莱巴最致命的缺点，而近身攻击又是高手获得高分的必要技巧，因此特莱巴属于上级者使用角色。

娜蒂亚的站立、跳跃近身攻击会使用电击器，在蹲下攻击的情况下也会用与菲欧一样的武器攻击。娜蒂亚用电击器攻击时出手速度比其他人都快（严格来讲是指连续攻击时的间隔时间短），并且不仅仅对生物有效，就连对机械都有破坏力，但是电击器不能直接对机械使出，需要有其他敌人来充当“媒介”才行。电击器最大的缺点是无论砍什么一次都只有一百分，因此娜蒂亚属于不利于挣分的初级者使用角色。

至于两名老角色玛尔考与菲欧则在特性上与前作一样没有任何差别，可以放心选用。

新按键D的作用：其实就是前作中的A＋B（METAL SLUG ATTACK），将乘物作为炮弹发射出去重创敌人，当乘物爆炸时其威力可于瞬间消灭掉画面上所有杂兵。这样的按键设定避免了跳跃与攻击同时进行时变成A＋B的误操作。但是目前机厅里的MS4机台大多数都是沿用的以前MS系列的机台，因此大多只有三个按键，没有D键……

获得高分的技巧：每次任务结束后的奖分计算是获得高分的重要手段，除了人质、乘物要安全带过关外，人质数如果超过10名则会有额外的GREAT奖分10万，这些都与前作一样。而勋章系统的奖分则是最重要的一环，它的奖分至少可以占据总分数的40%（全六关总共可获得奖分300万），所以如何在每个任务中获得勋章的最高等级可以说是高手绝对要掌握的技巧。

此外，本作中仍然保留了前作中大受好评的分支路线系统，选择正确的分支路线也是获得高分的关键，由于本作中分支路线较少，所以大致上难度大的路线即是可获得高分的路线。

还有，在游戏中除了尽量要用近身攻击来消灭敌人外（娜蒂亚则要多用蹲下近身攻击），武器方面要尽量只用手枪、H、L这三种，其它武器包括BOMB尽量不用或者少用，游戏全程中，完全可以避免使用的武器有2H、S、F、G、I、D和CLOUD（雷云闪电）这七种，而R与C则无法完全避免，所以尽量少用就是了。

最后，虽然难度也是影响分数高低的要素之一（难度越大，敌人越耐打，分数就越高），但是在机厅里的游戏难度是不能按玩家的意思随意调节的，所以忽略也罢。一般来讲大多数机厅都会将难度设置为4级。

其它小技巧：

在合金X时代有一种技巧是以蹲下和站立动作CANCEL近身攻击的收招硬直，反复不断使用的话则会使近身攻击速度超快，后来新作品中这一特性被取消了，但是现在合金4中又出现了类似技巧。方法是以转身动作或跳跃来CANCEL蹲下近身攻击的收招硬直，一样可以达到类似快速攻击的效果。

L枪是所有武器中最有利于挣分的武器，但是本作中只在最终任务里出现，所以一定要善加利用。使用L时最好不要连续开枪，这样做非常浪费弹药，大致来讲用L连续发4发激光的威力也就相当于单发两发L的威力，所以使用L时如果时间与战况允许的话要尽量一发一发来攻击敌人。使用L时通常情况下开一枪会连续发出4发激光，但是如果在刚发出一发激光时做出其他动作就可以强制停止开枪，站立时可用蹲下动作强制停止开枪，而蹲下时可用转身动作。

达人K1·笑话一个

a.某年某月某日某时某地点……
手机铃响
>K1：“もしもし？K1ですけど……”
>明人：“……你现在干嘛呢？”
>K1：“正在玩游戏。”
>明人：“什么游戏？”
>K1：“已经打到第三关了，在有瀑布的场景不断开枪，同时向上跳跃前进……你猜是什么游戏？”
>明人：“知道了，是《魂斗罗》！”
3秒钟后……
>明人：“你那边怎么了？我听到有身体和地面剧烈碰撞的声音……”

b.某年某月某时某地点……
手机铃响
>K1：“もしもし？K1ですけど……”
>明人：“……你现在干嘛呢？”
>K1：“正在玩游戏。”
>明人：“什么游戏？”
>K1：“还是上次的游戏，属于动作射击类，可开枪可扔雷还可乘坐坦克，并且这个游戏与以前的SNK公司有很大的关系…………这回你该知道是什么游戏了吧？”
>明人：“知道了，这回准没错。”
>K1：“你总算知道了……”
>明人：“不是《怒Ⅰ》就是《古巴英雄》！”
3秒钟后……
明人：“好奇怪……现在又从你那边传来了某种钝器不断击打头盖骨的声音……”

MISSION 2

从车上下来后立刻回到车里可得5000分。在后面木箱内可得到徽章牌，取得后如果迅速退到画面左端蹲下向右开枪，可一次性将勋章级别提升至最高，但这样一来会因为有许多杂兵被手枪干掉而损失分数，因此如果想获得更高的分数的话建议仅用刀来对付所有的杂兵，虽然勋章级别无法一次达到最高，但是以后仍有机会。俘虏给的2H不要，对付后面的火箭战车（BRADLAY）贴近蹲下开枪即可，干掉车里的敌兵后就可以让其成为自己的乘物，跳进去后由于火箭车要转身并且要抽出机枪，因此这段时间无法对其进行操作，但是相对的这段时间内火箭车也会呈完全无敌状态，无须担心。消灭随后的坦克后向背景房子正中上方开枪可打下一只猫。拆掉后面的房子，里面跑出来的欧巴桑会随机给出奖分，最高5000分，或啥都不给。在有R枪与弹药的地方正上方的探照灯处可打下一枚金币。

接下来准备突破前方敌人的四道封锁线，如果技术良的话，可放弃合金火箭车只身用手枪与刀去闯，因为封锁线中除了敌方的机械兵器外还有不少的杂兵与持盾兵，刀砍的话可以多挣不少分。



首先第一道封锁线是由一辆普通的“50”坦克与画面两端不断出现的持盾兵构成，只要不破坏坦克，就不会触发出第二道封锁线，这样就可以先用刀去砍盾牌挣分了。右侧出现的持盾兵只会跑到主角跟前用大刀砍人，因此可以利用这一点用自身将其挡在画面之外，令其无法作出攻击；左侧的持盾兵则只会固执地跑到固定位置开枪，就算用自己身体去挡也挡不住，所以要当心被推到坦克轮子底下。LV4时这里的持盾兵盾牌可以砍五刀，加上本人一刀总共每个持盾兵可以挣3000分。

第二封锁线。一开始只有一架小型直升机与一辆“50”坦克，注意不要先打直升机，因为一旦直升机被击落，就会再引出两架，那时若加上地面上的坦克就不好对付了。干掉坦克后稍稍向前走会引出一辆“88”坦克，同时画面左端会出现杂兵，这时要立刻退到画面左端蹲下向右开枪，并且也要注意天上直升机的攻击，以蹲下行走的方式随时调整自己所在位置以确保安全。地面上的坦克与杂兵都清理干净后就可以慢慢地用手枪去“耗”直升机了。

第三封锁线大门前的俘虏会给H枪，暂时不拿，干掉大门后面的“88”坦克后跳过H枪，用手枪去打上层的木门，同时封住里面跑出来的炮兵，待没有危险后再接H并将吊在高处的俘虏扫射下来。

得到徽章牌后马上开始闯第四封锁线，一路开枪冲至画面右端出现“07”坦克时就不要再冲了，千万不要冲过头，否则画面左端会出现杂兵从而影响勋章的获得。让“07”坦克稍稍露出一点但还不会攻击，自己又能用枪打中即可，只要中途H枪不停地开，那么当“07”坦克爆炸时则刚好可以将勋章等级提升至METALISH。然后再向前走一点引出画面左端的杂兵，砍光后就继续用手枪“耗”之后的武装直升机。末尾处有个俘虏会给R，想挣分就不要。

这四道封锁线如果驾驶着合金火箭车来闯则要简单得多，如果让火箭车紧贴敌方坦克的话，敌方坦克就会无法攻击到火箭车。危险的时候仍然可以利用跳出跳进的方法来躲避，但是需要注意的是本作跳出跳进乘物的无敌时间与前作一样，即无敌时间比较短；另外合金火箭车在遭到攻击时没有受创后的无敌判定，因此如果遭受了像“88”坦克那样的连发弹攻击就会马上报销变成废铁（K1：敌人的乘物真不结实）。合金火箭车最多可以一直留到3T卡车前，到这里时会强制主角放弃乘物。

来到由俘虏驾驶的3T卡车处，上车前对着卡车背景的铁架子上开枪，有50000小熊。上车后遇到两架轰炸机袭击，如果之前是一直乘坐火箭车过来的话则应该留有H枪，用扫射的方法就能轻易解决它们，如果没有保留H又没有要之前俘虏给的R，则只能用手枪与手雷来对付了，虽然也可以只用手枪来对付轰炸机，但难度颇大，不推荐这样做。LV4时的伞兵只会在快要降落到地面时才会开炮攻击，因此就算用刀去砍也没什么问题，但是如果是LV6以上的话，伞兵会在半空中开炮，很不好对付（K1：因为无法自己跳下卡车，导致活动范围变小），第一批伞兵是五人排成横队降落，LV6以上时建议在第一时间将中间的伞兵干掉，然后跳到车头处干掉右边的两个伞兵，当左边两个伞兵开炮后再跳回来，同时在空中开枪解决掉他们。以后由于可以获得H与C枪，所以之后敌方的轰炸机与伞兵就不足为惧。卡车停下后主角跳下卡车进入山路要塞。

山路要塞的路线一开始分上下两层，而主角只能在下层路线前进，上层路线基本上只会出现“02”坦克（K1：“50”横着翻过来看就成了“02”……），在远处找个高点跳着开枪就能轻易解决掉。下层的敌人多为士兵，能砍的就砍，不能砍的就在远距离枪毙。中途的木箱中给的2H还是不要，经过一个上坡紧接着下坡会受到前方碉堡与后方防空洞里的杂兵夹击，先砍死碉堡里的炮兵再用蹲下行走的方法进入防空洞。击坠武装直升机后会连续再遇到两个碉堡，毁掉后在第二个碉堡废墟处向上开一枪可打下阿拉蕾最喜欢的东西。接下来就能乘坐合金弹头坦克了，4代坦克的耐久值比以前要高出一段，可以承受四次打击，并且受创后仍然有一定的无敌时间（K1：还是自己的乘物好）。后面的难度亦都不大，唯一要注意的是碰到放滚雷的高颈战车时尽量不要太靠前，以免同时把上方的炮兵引出来。最后上木桥前在桥头上方的树叶丛里可打下一只狒狒。继续前进，在木桥上突然遇到了前几作中的劲敌——



光头将军，随后从天而降的堡垒压塌了木桥……

BOSS战——巨大的塔型五层堡垒，自上至下依次标有1—5的编号。虽然各层堡垒的攻击方式各不相同，但是由于过于巨大所以只有完全暴露在画面内的最下面两层才会作出攻击。只有破坏掉最上部的1号堡垒才能算是完成任务。

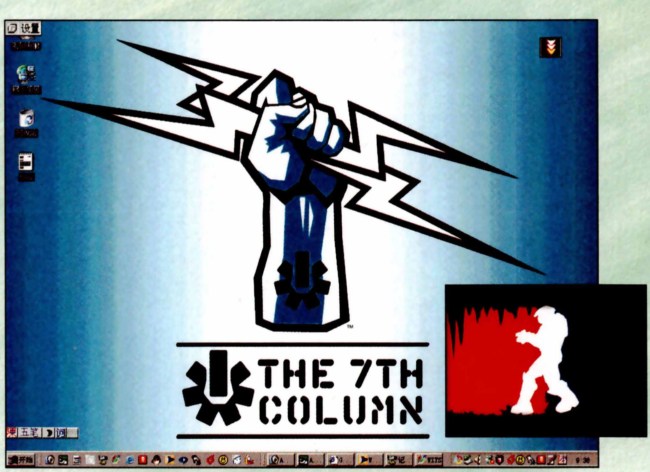
为了过关方便，之前的合金弹头坦克一定要留到这里。在战场上大概一人高的位置有一木架，但是以坦克的普通跳跃高度是不可能跳上去的，其实只要一开始先让坦克移动到战场最左端，当4号堡垒里炮兵发出的炮弹飞到坦克头顶时，故意跳起去撞炮弹就能在坦克受创的同时跳上木架，然后马上向前移动到木架高处，这里就是4、5号堡垒的攻击死角，接下来要做的就是利用坦克机枪为这些堡垒进行拆卸解体作业！

第一个目标是还无法作出攻击的3号堡垒，虽然它并没有完全暴露在画面内，但是攻击它的底座部分仍然有效，直打到分数不再增长为止。然后再拆掉4号堡垒使2号堡垒落下，注意这时画面剧烈震动，此时若5号堡垒开炮则跳跃躲避。将2号堡垒拆得差不多时，也就是堡垒上从出现裂缝直到扩大变形四次后就不要再打了，把坦克机枪口下调转移目标开拆5号堡垒（也可以事先将5号堡垒打至变形四次），当5号堡垒变成一堆废铁而使最后的1号堡垒落下时，迅速驾驶坦克从木架上下来，到地面后马上紧贴并用机枪猛扫2号堡垒，解决后再马上后退到画面左端就基本上安全了。1号堡垒实际上就是从MS2或X里任务四的BOSS上拆下来的大头炮（K1：真是令人怀念……），而那个光头将军就站在后面，除了端着机枪大笑外似乎不会干别的……除此之外，1号堡垒还会向天上发射一大堆带着小降落伞慢慢下降的炮弹，如果威胁坦克头顶则优先用机枪扫干净，再接着扫大头炮即轻松过版，而光头将军也随之消失（K1：他到底干嘛来了？）。

过关结算——救人质7人、坦克安全带过、勋章级别最高、过关奖87万，总分约可达230万分。



由RAC说开去——



↑在HALO FANS心中，BUNGIE就是神。这是HALO文化。

8月2号的下午在家看电视，将频道调到中央4台，正播放着《体育人间》——镜头一转，几十辆轰鸣着的摩托脱缰而出，顿时使坐在电视机前的偶眼前一亮.是的，对于喜爱RAC的自己，对于同样充满速度与激情的竞速摩托赛，怎能错过？

继续看下去，渐渐热血沸腾！这便是每年一度在美国戴特娜镇的戴特娜赛道（传说中的DAYOTONA USA！？！）举办的世界超级摩托耐力赛，中国的宗申车队在排位第8且离终点只有几分钟的时侯，由于机车的问题退出了比赛。虽然有点遗憾，但要知道中国队驾驶的是铃木750cc的机车，而前10名机车的排气量无一不在1000cc级别！且去年锦标赛宗申车队已经取得了冠军的好成绩。专业？摩托赛？国家队说了算！可惜选手不是中国人，大残念！=·=！

由以上，在下想引出“专业”二字以浅论。一切——无论是真实生活中也好，游戏中也好。专业始终是light user与hard user的分水岭，你能说F1耐力赛与国内举办的例如那劳什子富康车耐力赛相提并论？你能说梦美与那爆笑的古惑狼赛车并驾齐驱？当然不！要说明一点的是举这两个例子并没有贬低什么而抬高什么的意思，只是想让大家明白专业与大众之间的客观区别，避免大家在杂志或论坛里再作什么豪无意义的争论！诚然，出发点不同，各自包含的内容不一样，导致从中得到的乐趣也不尽相同。也举个例子：此次DAYTONA举行耐力赛的同时也是全美每年一度在DAYTONA举行摩托节的时侯.每当这时全美几十万摩托族驾着他们的正品哈雷齐聚小镇，当然少不了狂野的赛车！以及各种巨型改装车等。当他们开动震耳欲聋的引擎在大街上几天几夜巡游的时侯，酷车，重金属装扮，劲爆女郎（^ ^的组合，暴走！正式开始！而看国内，最大规模的一次“狂飙”也就是好几年前上千杂牌军在广州街头横行的记录吧？！专业？我们确实惨了点！

在下并不同意近几年的游戏的乐趣正逐渐减少的观点，虽然游戏的商业化色彩日渐浓重，但游戏还是游戏，无论音效，画质再怎么飞跃，游戏性是互通的！而使我们有某种错觉的原因之一便是盗版的廉价与泛滥。选择一旦多了起来，变的只是日益挑剔的我们！精品从未减少，经典仍然延续。

游戏受众的不断增多本来是件好事，可以让更多的人接受并理解游戏。可惜国人浮燥的通病在玩家中同样存在，大大小小因为各种理解不同或某种私人原因而导致的不必要的争论，甚至对骂层出不穷，这种现象杂志上好点，可在论坛上已是泛滥成灾！有的玩家似乎已经忘了他们玩游戏的初衷是什么。似乎骂得越凶，知名度也就越高似的。其实，在国内狭小的游戏圈，贪图那虚无缥缈的知名度实在是毫无意义，倒不如静下心来玩好某个游戏。而且这种争论造成的后果也是很严重的。比如关于GT与梦美之间的争论，在TGFC上见过一位朋友说过这样的话“你们的争论毁了两部好游戏！”我也希望各位仔细品味这句话，从国内某些情况看，的确如此！

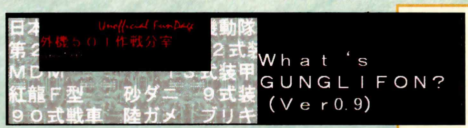
小的时侯玩FC尽管那种几百合一的卡也有玩，但仅仅是靠一盒魂斗罗2与双截龙2的合卡加上一款不知名的赛车游戏便支撑过来了，因为它们好玩，耐玩，那时并不懂什么游戏性之类的。现在长大了明白了一些东西，再遇上一款好游戏时便会加倍的珍惜。说起新鲜的RPG类型游戏，虽然自己努力去接近，理解却始终被拒之门外。确实，对于不懂日语，英语又烂的玩家来讲玩RPG简直是折磨！在下便是如此，还好在下尚有自知之明将其暂时放弃。但却有一种很荒唐的事情发生着：大量根本看不懂剧情的玩家居然在争论某款游戏的剧情庞大，游戏性之高！“浮躁”二字已不能说明这种现象的原因！只是希望国内的这种畸形发展的态势不要越来越严重才好！

上面杂七杂八的说了些许，是对自己的一个反省也是对现今一些现象看不惯的一吐为快。人的一生非常短暂，我们很快青春不再，我想，既然我们大家都选择了游戏，并走到一起来，要做的只有一件事而已——好好游戏。

除此之外，无它。(茄子2002.8.7)

重度游戏的攻略非常难写，请爱好者原谅

From:<ace_lai@ynmail.com>
To:<uni41@sohu.com>
Subject:天师，GGB
Date:02－9－24 17:16:00



天师，你好。我几天前购入GGB一盘，虽然难度高了点，可却玩得不亦乐乎。强烈要求出GGB的完整攻略。我真不理解，你们编辑部的大BOSS为何不让你出像GGB这样重度游戏的攻略，正因为是重度游戏，更应该出攻略啊！

我到网上看了看，有不少论坛里都有GGB专栏，里边的玩友也经常抱怨没有权威攻略做指导。我认为，只有电软的天师才最有资格做GGB的攻略，其他杂志他想做还没这个能力做呢！

我代表论坛上的GGB玩家们强烈要求天师做攻略，强烈要求大BOSS同意天兄做攻略。攻略做在掌上通上也可以，只要完整便行（我对有的装备和一些菜单的内容还没搞懂呢）。

等待天师的好消息。

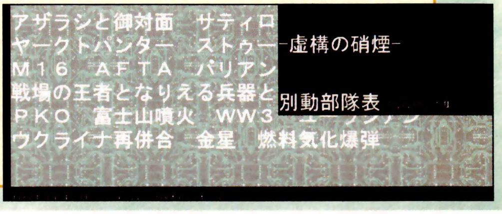
如果天师看到这封信，请一定回信，回封空白的也可以啊。以确认天师听到了我们广大GGB迷们的呼声！

祝：快乐！广大GGB FANS

各位好。依靠读者和优秀的作者、撰稿人，再加上BOSS的精神指令“激励”，连同新人一起努力，每月献上一两本货真价实的全彩电软，就是我们最高职责。

重度游戏的攻略之所以不好写，是因为在玩家要在这上面花费非常多的时间和精力，可以说是对技术与意志的双重考验。GGB，日本公认的高难度游戏，以表地狱第一援护为例，若用13式作战，其以彩色图片表达的攻略要点，以天语的性格来制作的话，将高达四页。全武器的使用、全装备的特性，如果讲解，还得再来四页。但这个天语勉强还能做得出。可VF呢？你就是给我N页，我也说不出什么来，因为游戏太深奥，我无能为力。

不禁想起当年炒作梦美自己亲手画图的情形。今非昔比，电软全彩了，但人骨子里那股子冲劲儿，却不知往何处找寻……



HTTP://HALO.BUNGIE.ORG

XBOX最强游戏之最强同人站

祝·天语“东京巴士”一万本限定版GET!



↑美人巴士GUIDE，也就是那张赠品碟，有各条线路最难点之模范走法。编者感谢上海虹口区“振统电玩”在第一时间帮忙搞掂。

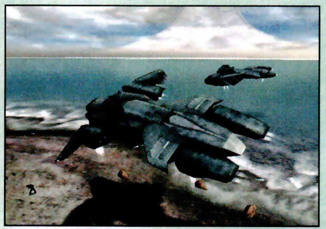
大家好，我是天语。我们现在必须从“玩”游戏转变为“追寻”游戏。因为这么长时间以来，游戏已经不单纯是用来玩的，大家总希望能从游戏中获得感动。这里就向各位推荐几款平常不太为人们注意的游戏，都很有来头。

“王道”游戏推介

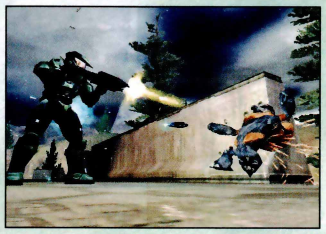


↑1024×768的高分辨率，更显出HALO的贵气。









■HALO (XBOX代表作，由微软第二方BUNGIE出品)

通过在国外观看大量由爱好者制作的精美墙纸，突然发现原来HALO竟是如此深邃!!!打了五关之后，感觉对美式的游戏终于有所理解。上图电脑的墙纸非常的好看，但更好看的天语还没有换上。同理，左面的几个画面，也远远不能表现出HALO那傲视天下的王者气质。游戏中敌我角色形象设定、画面背景设定等，非常讲究。HALO的射击感觉非常好，从第二关一上来打飞机就让人感觉到了。

■女生猎鬼记 (XBOX/微软代理/打斗型ACT)

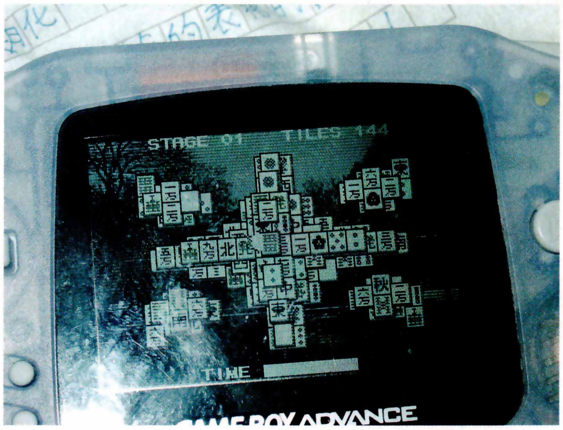
正统ACT外加像鬼武者一样的“吸魂”要素。全即时演算，格斗感觉好，游戏规则简单，按键要素有，画面强。我们几个编辑(莱因)对这游戏给予了很高评价。打鬼时，最后那一棍或一刀，解气!!!





↑XB确有光源。

↑丧尸是打不死的。击倒他们后，请用刀或棍狠击之，听其哀嚎后方算KO。



↑看腻了恼人的CG，玩玩这个雅致的。

■掌中上海 (GBA/SUNSOFT/极品解闷PUZ)

嘿，这游戏绝对地道。街机厅里的王者，如今拿在手掌中解闷时的感觉特别好，它与钻地一样，最大限地发挥了GBA的优势功能——高解和便携。游戏规则我想已不用再多说，GBA屏幕虽然有点小，但还是能分辨得很清楚，特别是游戏有无限的HELP功能，战斗模式也很丰富，在此隆重向大家推荐。

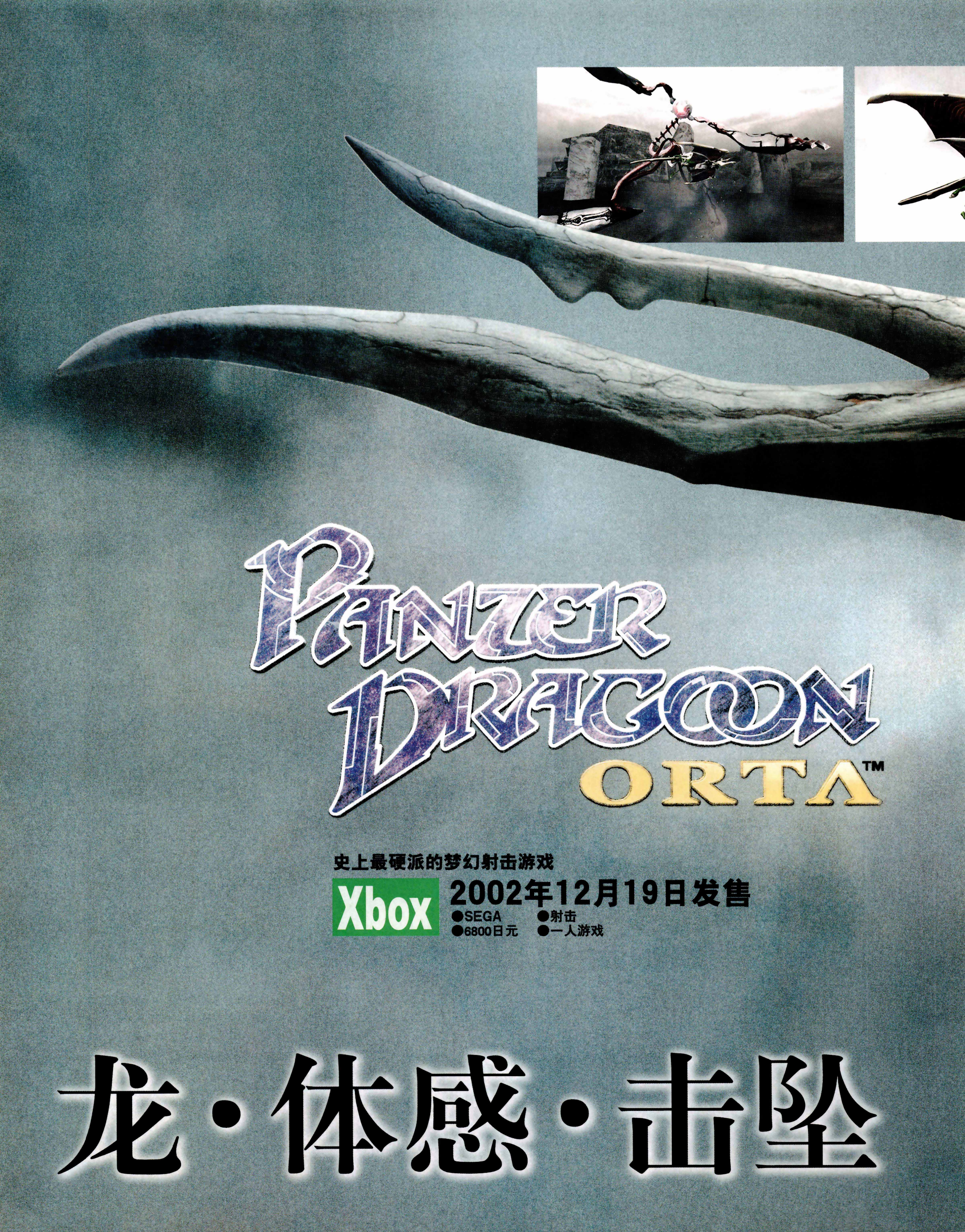




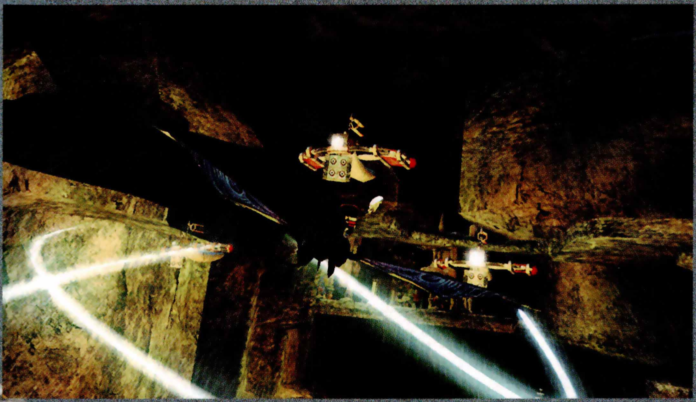
←的士可比右图墙纸上的41号车疯狂多了，更快!

■疯的3 (XBOX/HITMAKER/放松型最强飙车/手柄LR键纯粹ANALOG)

XBOX直读最强。3代是集大成，如果LYF达人玩3中的一代模式，我想至少可以超过15000分，因为新增加了跳跃和火焰喷射。疯的画面极佳(光)，的士造型酷死。练之!


PANZER DRAGOON
ORTA™
史上最硬派的梦幻射击游戏
Xbox
2002年12月19日发售
●SEGA ●射击
●6800日元 ●一人游戏
龙·体感·击坠






图片采集/文字：东京 周众屹/木头

TGS2002视觉强袭

展示女郎&COSPLAY

KEMCO





↑虽然该公司推出的游戏并不是很多，不过这次一口气公布了蝙蝠侠最新作登陆三部主机，本届展会的重点自然要放在该作上了。不过不可否认的是该公司的MM表现得非常不错呢！

GENKI





↑黄黑搭配的服饰非常惹眼，颇有车场女郎的感觉。这也难怪，元气展示重点在“首都高01”，既有MM在一旁指导还有PS2的专用方向盘配合。

ENIX



TAKARA



↑虽然这次TAKARA展出了最新的“Q版赛车”，不过我们还是不得不把目光集中到这些变形金刚的身上。整柜的玩具模型，看上去真令人垂涎。还有等身高的威震天模型，如果卖的话估计会被抢购一空。

TEMCO



ATLUS



↑女神转生系列产品展示区的小姐，服装都是游戏中的啊。不过ATLUS送的手提袋倒是惊人的大。

KOEI



→人气无双的光荣展示女郎果然不同凡响，配合同时展出的“红之海”，使展区内非常热闹。尤其是此MM更是引得万千记者竞相拍照。

微软



↑XB的MM是出了名的美艳，除了衣着大胆之外，MM的整体素质都在其他厂商之上，闪光灯在这里闪得次数应该是最多的吧？而且微软出手阔绰，超大手提袋免费赠送，估计除了ATLUS的就数微软送的大了。

SEGA



→赠送猴子爱爱手帕的SEGA展示女郎，服饰蓝白相间，正是SEGA的标志色，不落俗套。

NAMCO



→音乐游戏大作“太鼓达人”的展示小姐，好可爱啊！


TGS
TAITO

NEW GAME 编辑点评

NEW GAME REVIEW

电软最新游戏鉴定团

9月11日～10月10日

游戏	SEGA GT 2002	HALO	法拉利355
发售日	9月12日	2月22日	9月26日
画面			
机种	XBOX	XBOX	PS2
厂商	SEGA	MS	SEGA-AM2
类型	RAC	FPS	RAC
媒体	DVD	DVD	DVD
简介	在DC上成名的著名赛车游戏最新作，画面方面突飞猛进，并且收录了更多最新赛车资料，各方面都有大幅提高，是GT支持者不可错过的作品。	XBOX上第一款销量过百万的作品，而且还是fps游戏。不得不令人刮目相看的是制作者完全发挥了硬件上的强项，游戏的精美令人陶醉。	铃木裕异想天开地将现实赛车的感觉照搬到了游戏中，在完全不具备家用机游戏要素的情况下，销量惨淡可想而知，但勇气可嘉。

评论人

风林



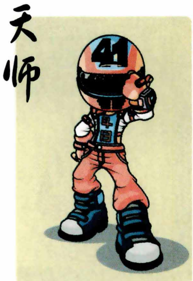
本期再度做出一些调整，评论者将由众编辑轮流担当，并由四位改为三位，以免总是我们这几番老面孔在这里表现令人不适（笑）。要说起来，制作期间游戏可选择的余地不大，基本上都是XB、GC的作品，PS2则相对沉寂，好像厂商都把精力集中到东京展去了。尽管本届展会令人觉得缺乏重头，但是厂商的卖力宣传为的还不是多争得一些眼球？

SEGA GT 2002（9分）：画面强化得真是匪夷所思，尤其是车体对光线的折射。千万别用DC版的旧眼光来衡量，各方面都很出色。操作要比DC版亲切得多，显然制作者将GT3彻底的研究了一遍（笑），至少不像前作那样令人感到别扭。综合来看，本作最成功的就是全面超越GT3的影像效果，其他就见仁见智了。

HALO（8分）：超人气的FPS，水准之高在目前同类游戏中无二。除了对敌人类似婴儿的叫声感到不适外，其他方面都令人感到满意。丰富的武器设定带给玩家极大的乐趣，音效、操作都达到了同时期同类型的最高水准，除了略嫌流程过短外，游戏几乎无可挑剔。印象最深的就是第五关中驾驶坦克的感觉，实在是棒极了！

法拉利355（6分）：虽然有些不堪入目，但毕竟不能与高解像的VGA表现相比。其实在增加了视点后并没能让人感到有什么变化，视点依旧压得很低，而且速度感也明显不够，完全模拟现实的驾驶感觉令人难以接受。除此以外，游戏毫无提高，画面完全是DC级别，如果是玩过GT的玩家相信会敬而远之……

天师



天师现在的工作PC是赛扬600，224兆内存。由于CPU逊呆，加上IE6先天不足，因此很多活儿做起来都很麻烦。由于重启机器已成家常饭，就装了个WIN2000，还特别安了一个WMP8.0，实践两天后，又装回ME(汗)。倒霉的是，在乱装机器格盘时把重要的资料给格掉，结果费劲八五的又从网上下载许多软件。别说，都是最新版本，还真好用，现在机器总算比较顺（IE6补丁有）。在此强烈抗议风林的TCL奔4品牌电脑。

SEGA GT 2002（6分）：这个游戏还行，画面上说得过去，赛道丰富背景多样，而操作感也能够察觉得到——这大概就是传说中的以GT为名的RAC们想要着意突出的“细动”吧？但游戏模式非常之弱，考照、比赛、买车、强化、卖车、买新车……累不累啊？我看没有深入研究的必要，毕竟我们不是汽车烧友。而且该游戏竟没有用到XBOX手柄的LR键ANALOG功能，真找乐儿。

HALO（10分）：向BUNGIE STUDIO的卓绝技术力脱帽。同时我想也只有XBOX才能做出如此脱俗的游戏。贵为FPS，各方面细节制作者都很在意。因为打到第六关时，以前的记录全被清掉，本人和彩火只好重新打，后面的关卡较精彩。故事、BGM、主角、敌人、枪炮、手感等一切设定，深且酷，无限精彩。NORMAL已经爆机，还不过瘾，打算再加把刀。

法拉利355（7分）：这款游戏源自街机，原作相当讲求真实。PS2版与DC版相比多了一个舱外视点，画面方面有所强化。因为游戏里面有很多辅助驾驶的功能，因此如果不把它们关掉，有时会发生你所意料不到的“减速”等情况。这款游戏不玩速度，玩的是细腻。据说，原作的街机版在欧洲受到吹捧，PS2版也是应广大欧洲玩家的意愿才移植的。

宇都



最近PS2的大作实在是少而又少，不但原定于11月28日发售的《星海3》说要延期，WE6的最终版拖后两个月，《钟楼3》也要到圣诞时现身……目前“火狐”的完成度为48%/17小时左右，有许多朋友可能早已穿版，但我还是乐此不疲地独自探索，享受着本游戏最大限度的乐趣（真想给它12分！在此建议想要真正了解体会RARE的玩家，先从SFC的大金刚系列开始），绝不参考任何的攻略资料。

SEGA GT 2002（8分）：虽然有些方面确实不如SCE的《GT3》（也不如其张扬），但本作的优点也不容忽视。良好的操作感，丰富的赛事，简洁的系统以及适中的难度,使玩者能够很轻松的游玩其中，只是画面表现还未发挥出XBOX的真正实力，有些中规中矩。还有就是对游戏初期年代陈旧的一些老车比较反感。

HALO（8分）：微软亲自操刀的XBOX主机上标牌科幻FPS大作，虽然在整体风格上像极了PC游戏，但操作设计方面却是十足爽快的游戏机味道，令玩家很容易适应并轻松上手。另外这款作品在情节安排以及细微处理上也充分体现了制作者的认真态度，XBOX用户的必玩之作。唯一不满的地方就是对敌人的造型稍有抵触感。

法拉利355（7分）：世嘉将2年前DC赛车游戏名作移植到PS2上，除了新加入追尾视点（超低），其它方面几乎没有任何变动。对本游戏的操作手感有些不适应，可能是接触的时间太短。图像表现以及速度感也不很突出，在PS2的同类作品中也就处于中游水平。倒是对其经典真实的赛道稍感满意。

27-30 强烈推荐　21-26 值得一试　1-25 素质一般

9月27日

星际火狐大冒险 恐龙星球



机种：GC
厂商：RARE
类型：ARPG
媒体：DVD

不负火狐的盛名的最新作品，虽然游戏的类型不再是传统的射击，但RARE精良的制作令老玩家感受到了游戏的另一番魅力。

RARE在GC上的绝唱仍旧令人敬慕，游戏的完成度非常之高。游戏以解谜为主，难度中上，破解的方法全靠玩家对场景的细心观察。游戏的流程适中，打完令人意犹未尽之感。另外，异域风格的音乐也是玩家不可错过的，除了留有火狐系列的精华外，许多原创音乐与场景的搭配也恰到好处。

本作的画面可以给10分。但由于是杂烩型游戏，天语并不否认自己对其中某些特定的游戏方式感到厌恶。游戏场景较大，里面有一些需要解谜的地方。但进行节奏偏慢。值得肯定的是，制作者把角色设定为各种拟人化的动物，增加了趣味性，表情细致。总的说来，游戏在画面细节处注意得非常多，但不知为何游戏起来还是有些别扭。

综合了动作，射击，竞速，角色扮演等要素的超级冒险游戏，个人感觉系统界面风格与N64《时之笛》非常接近。精细的图像表现堪称当前3D游戏的典范，而支持杜比环绕的音乐效果也非同凡响，RARE公司的技术实力令人叹服，当然本作最吸引人的还是在于充分体现其游戏性的丰富内容和细节，强烈推荐！

9月20日

超级马里奥A3



机种：GBA
厂商：NINTENDO
类型：ACT
媒体：卡带

从超级任天堂的“耀奇岛”移植而来的作品，GBA上的表现不仅完全再现原作的精髓，而且令当年许多没有领略过该作品的玩家再度感动不已。

在国内对这部作品陌生的朋友应该很多吧！本作完全移植超任版，各个方面均有超越的表现。风林很喜欢游戏中的蜡笔风格，这也成为了YOSHI系列的招牌。不过令人感到痛苦的是游戏的流程较长，打起来有遥遥无期之感，而且其中的谜题等也非常刁难，对自己动作、解谜能力有信心的朋友务必一试。

婴儿版马里奥。恐龙拖着无数个蛋，号称能攻击敌人，但这种设定看上去就很勉强，何必再玩？背景是厂家有意强化宣传的一个方面，说是“手绘”，但游戏成了“少儿涂抹”这种样子，我想也就没什么好说的了。场景极乱，难缠。倒不是说任天堂的游戏就都是香饽饽，但过于低龄化，就很容易引起误会。所以我不玩这个游戏。

C在超任时代大卖的ACT名作《耀奇岛》如今也能随身把玩了，这款采用特殊图像处理的2D游戏曾令许多碟机玩家望穿秋水。清新自然的蜡笔手绘背景以及良好的任天堂标牌操作性，都使本作的卖点大大加强。看看各种颜色的YOSHI可爱的造型，拥有掌机的玩家没有理由拒绝这样一款充满纯朴回归味道的游戏。

8月20日

DEAD TO RIGHTS



机种：XBOX
厂商：NAMCO
类型：ACT
媒体：DVD

美国NAMCO制作的动作游戏，整体的风格都有浓重的美国味道，除了血腥暴力外，难度上也承袭了美国游戏的高度，十分经玩。

很像某部知名美版游戏，包括动作与主角外形……游戏整体来说都够一定水平，操作上也需要一定上手时间，尤其是浮空攻击。画面方面有待提高，显然不是XB的素质，而且场景转换的时候也有长时间读碟出现。而过程中的视点锁定令人感到极度不适。不过游戏的内容非常丰富，有尝试的必要。

南大大玩酷AGAIN！如此血腥暴力游戏，估计只可能在美国发售，许多地方居然还用骇客帝国那般的“慢镜头”来给出，这是托了本作操作系统较为特殊的福。主角很像芭月凉，就是手上多了把枪。有些地方是美式难度，得想想怎么过。不禁要对XBOX的机能赞美几句，本作画面算是够差的（与HALO相比），但其他机种的同类游戏就更不能入目。

这是一款克隆《玛科斯佩恩》的3D冒险游戏，整体表现有些差强人意，画面实在看不出是XBOX的水准，剧情方面的设计比起《MAX》更是差之甚远，不够生动曲折。操作上倒是显出NAMCO的风范，使玩家一旦适应就会游刃有余，哪怕游戏后期的难度增加也能应付。美版作品的垢病——读盘慢在本作中也有体现。

7月25日

疯狂出租车3



机种：XBOX
厂商：SEGA
类型：RAC
媒体：DVD

著名疯狂出租游戏的最新作，画面的精美足以令玩家疯狂，新场景中加入了美国拉斯维加斯，并且有更多搞笑古怪的乘客出现来刁难玩家。

虽然她有严重拖慢的缺点，但是在光华绚烂的美景下，风林也当视而不见了。集系列于一身，可以让玩家全面领略到疯狂的哥的乐趣，众多场景、的哥、的姐可供完全选择，游戏内容的丰富使耐玩程度大幅UP！只有下苦功，熟悉每个场景才能创造高分。目前成绩只有11000，距离日本的差距还是不小。

本作一个“疯”字，即值足十分。“疯的”原本的速度感较差，但XBOX这个版本快得有点夸张了，这是好事，我们要的就是SPEEDY！火焰喷射版的大力起步很刺激，的哥多样、车辆及乘客各类更多，模式简洁，手感最高！——“疯的”源自天语——没什么说的，游戏就是好玩。日本高手能够打出令人吃惊的成绩，希望大家也试一下。

高游戏性的超值合集大作，系统简单刺激，画面绚烂华丽，音乐奔放动听，最令玩家高兴的应当是这次XBOX版“疯的”的速度大幅提升，视觉冲击更加强烈。还有就是丰富的游戏模式和复杂的游戏场景会使玩家大呼过瘾，欲罢不能。只是个别地方出现了拖慢现象，稍微影响了一些游戏的爽快感。

7月25日

丛云



机种：XBOX
厂商：FROMSOFT
类型：STG
媒体：DVD

FROM公司为XBOX顶力推出的最新机器人射击游戏，游戏中机器人始终飞行于高空，以击破目标为目的，速度感极强，目不暇接。

看画面很拽，但多玩几下就令人有沉闷的感觉了。在高速运动进行瞄准射击，高楼大厦飞速从身边掠过，实在是刺激得很。每关的任务实际上非常简单，最终目标是将对手击落即可，其他的敌人可以躲过不予理睬，游戏过程缺乏新意。不过不得不承认的是FROM对机器人的设计非常到位，外形较酷。

说实话我根本不会去玩这款游戏。但因为FROM的机器人游戏比较有名，此作在日本竟卖了三万多本，实在是让人大跌眼镜。片头的CG做的不错，游戏画面就一般了，可能是由于制作者突出的是“速度”吧，似乎没有表现出XBOX应有的震撼。另外，一对一宛如格斗般的射击方式让人一时难以适应。这个游戏有视点变化，可以选择主视点。

在3D空间里高速飞行追逐敌人的射击游戏，行动基本上都是围绕城市的高楼大厦展开，凭借XB的强大机能，给玩家营造出一个非常真实的未来世界。然而由于任务简单，显得整个游戏过程很单调，实在没有兴趣玩进去。倒是比较欣赏厂商的“包装”能力，本作的机体设计以及强烈的速度感的确成为了突出的卖点。

27-30 强烈推荐　21-26 值得一试　1-25 素质一般

武士的成长 ——樱国冒险



艾尼克斯参入GBA第一弹，游戏类型依然是最善长的RPG。虽然并没有进入殿堂，但就凭着ENIX的金字招牌，也绝对是玩家错过不能的作品。虽说容量并不大，可以说是很小。但本作融入了怪物收集养成及很有新意的奥义合成系统。和GBA的成功典范黄金太阳相比，走的是完全不同的路线。ENIX的RPG历来就是用不起眼的画面表现出极佳的游戏性。敬请伪非时尚玩家勿动之，黄金太阳2最适合你们。最后，阿俊携本文为电软100期献礼！

GBA	厂商：ENIX		发售日：2002.9.20
	类型：RPG	价格：5980日元	其他：——



梦见樱花

樱花，日本的国花，随着最具大和民族风情的民乐樱花而飘落。樱树下，站着一个神秘的女子樱花。而我们的主人公也随之登场。你叫什么？男女？这都由你来回答，可以



输入中文，虽然数量不多，但足以给主人公起个酷酷的名字了。初始默认为男主角，名为正宗，本文以此为准。之后还有几个选项，如何选择无关大局。最后和她达成守护的约定，并得到白之魂之乐谱1。

原来这一切都是一场不可思议的梦？樱国的某个家庭里，正宗和他的妹妹辉夜还在美美地睡着。一个两鬓白发的老人暗椿之里恩泽利用瞬间移动在城市中穿梭着。星历十二年，三月七日，上午7点，樱国东樱都，南门前，正宗梦中的女子樱花来到城市中。熟睡中的正宗突然被一阵熟悉的杂音吵醒了，睁眼一看原来是妹妹辉夜又在弹着她的闹钟钢琴（汗）。没办法，八点一过妹妹开始弹琴是没法再睡的，起床好了，但辉夜并不只会捣乱，早点已经准备好了，而且还有两个品种哦，笔者选了糖花（得到三番糖花道具）。而且今天还是正宗的生日，妹妹特地送给正宗一本百科辞典《樱国百科》第一卷作为生日礼物。告知母亲在2F事务所留了一件生日礼物给正宗，让他现在就去拿，并说她马上要去星战道场去修行了。另外在床头柜里的道具别忘了拿。钢琴是三年前父母送的生日礼物，调查之可变化背景音乐。利用屋子中间的电梯下到3F。三楼是研究所，正中间的世界树能源装置正是正宗母亲的杰作。暗椿之里恩泽也前来参观，下到2F事务所，找右边的事务小姐可以拿到母亲的小包，里面有一封信，原来是母亲为自己十



三岁生日准备的最新型携带端末"印笼"，并让正宗立刻启动使用。而母亲桃华因事务繁忙要有一段时日不能回家，叮嘱兄妹 z相互照料。另外樱花小姐正被危险组织丛云所追击，如果有可能的话要尽力帮助她。此后事务小姐会详细讲解印笼的使用方法，也就是系统菜单啦。此时事务小姐突然看到有人乘电梯上楼去了，那正是樱花。

正宗一路追上楼去，最后在自宅中居然看到樱花倒在自己床上呼呼睡去。真没想到梦中的少女竟然会在自己的床上，而且在她身上还有一块结晶石，这还是正宗第一次见到结晶石呢，此时要选择第二项把她叫醒。此



时她也弄不清楚这是在梦里还是现实中。这好办，老规矩就是打一下看看痛不痛（笑）。第一项轻轻地打是没用的，一定要第二项强力打（笑）。打得樱花直呼痛，原来她是来找正宗拿回梦中给他的那个白之魂之乐谱的，把所有的乐谱都集齐后就可以习得白之歌从而拯救世界。据她所说追击她的组织则正是母亲的信中提到的丛云，她也是不希望正宗因为乐谱被连累才来取回的。此时只有选择把乐谱还给她。樱花正要走的时候突然回头说她要到一文字空港去，并要求正宗随行守护她。选择第一项答应下来吧。樱花加入队伍，走出大楼后来到右下角屋顶有个S形停机场的一文字空港。暗椿之里恩泽正在里面等着呢，他对守护樱花的正宗表示感谢。

此时还没到空航起飞的时间，先带着樱花在东樱都逛逛吧。正宗来到地标十（D10）的关东七天流星战道场去看妹妹比赛。一番激战后自然是



妹妹辉夜胜出啦，做哥哥的好有面子啊（笑）。接着可以到东樱都的各个场所去熟悉一下，其中医院可以免



序

未来的日本是一个叫做樱国的国度，在经过谜之大地震后，地形发生了巨大的变化。地震后城市遭到破坏，一种叫做艾瓦斯的异世界超生命体出现在大地上，樱国陷入了空前的危机中。而被称为樱国最重要的人樱花遭到谜之秘密结社丛云的追击，主人公意外被卷入事件中，为了救出樱花而在日本各地展开冒险。

费回复。医院旁边是24小时商店，里面可以得到一颗大糖花。但如果在民家里乱翻人家的东西可是会遭到樱花的谴责哦，等以后再回来取吧。带着樱花把整个东樱都逛了个遍，突然下雨了，时间也差不多了，该去一文字空港了。

二人进入空港内，东樱都的几个旅客都在等候航班，其中有去冲绳旅游的，有去西樱都的，但还必须等一段时间才可以。正宗又带着樱花来到自家大楼的1F，二人刚要进电梯，突然大楼开始剧烈地震动。原来是危险组织丛云的亲卫队已经杀到3F的世界树总控制室。里恩泽所带领的暗椿之下忍部队也没能抵挡住敌人的攻击。世界树不幸被敌人击毁，里恩泽也身负重伤，但他还是挺身赶往去救樱花。此时敌组织的头目阿克拉率众杀到1F，好在里恩泽及时赶到击退了

两个亲卫队，但号称影之世界最强的里恩泽体力不支倒在了阿克拉的剑下，气绝前把樱花托付给正宗。阿克拉的黑暗野望就是成为新地球的统治者，但首先必须要得到樱花的白之乐谱，而且他还知道樱花的身世之谜。挺身而上的正宗哪是阿克拉的对手，只一击即告倒地。樱花也被其带走，他们的下一个目标是青森。



不知过了多久，里恩泽慢慢恢复了意志，利用瞬间移动把正宗带走。正宗醒过来的时候，四周一片漆黑。有一个叫做托克欧的人说很敬佩正宗舍身救樱花的勇气，并愿意帮助正宗。但那又是个梦？正宗躺在一文字病院的2F病房里。从床上爬起来刚要出门，听到墙上的电视窗传来信息，正是危险组织丛云的总裁阿克拉，他现在是利用世界树的网络向全世界发言。宇樱都、东樱都和西樱都已经全部被其袭击了，如果有哪个有勇气挑战他就去宇樱都，死就是挑战的唯一代价。

就在正宗气不打一处来的时候，里恩泽来了。通过他的自我介绍得知他是樱国议会隐密部队暗椿的高层，接受樱国议会对樱花的守护任务。得到白之乐谱的人就能拥有强大力量，樱花身上隐藏着巨大的秘密。而且里恩泽还是正宗父母的旧交。当正宗发誓定要铲除丛云组织救出樱花时，里恩择庆幸正宗继承了父母的意志，并把剑章交给正宗，这就是战斗系统了。接下来会有里恩泽讲解的星战入门讲座，当然，纸上谈兵是没有太大的作用的。百闻不如一见，关键还是实践，接着就是与里恩泽的模拟战了。战后里恩泽会让正宗在三头神兽中选其一。初心者最好是选转子吧，虽然攻击不是最高，但各项综合能力却是最强的。阿克拉的下一个目标就是青森桃华手中的乐谱。里恩泽让正宗速速赶去，要去青森必须途经长野和仙台。现在可以按开始键打开菜单了，记得给神兽装备上之前得到的神器恋。



青森之旅立

在自家大楼的2F，那个黑衣人会告知他的旧友在长野的道场里。现在只有100G，先去超市带几个10G的异状态恢复道具吧。正宗刚要出城，被等候多时的好友古特斯拦住了，硬要和正宗过过招。简直不堪一击，战后40G外带7番之虹入手。原来他也打算去灭杀丛云组织，选择和他同志吧。之后他看了一下路牌就先走了，咱也出发吧。在去长野的途中会有一个冲绳的修行者加克路，对话可挑战之得到卷物一刀两断，打开菜单习得此术。在老人处得知13年前的世界大战中，因为天人箱舟的攻击东京一瞬间即被毁灭。来到长野后，本想进入星战斗技场小丹卓看看，但因为连绵的大雨而暂时关门了，要等雨停了才会再开。正宗刚进长野的鸟居就被一个叫做佐佐木早记的红发高中生少女叫住了，她正是在受里恩泽之托在此迎接正宗的。说着把正宗领到了水池中的国际星战管理委员会基地，那正是有银之腕之称的父亲工作的地方。组织旗下除了有暗椿外还有暗牡丹和暗彼岸两个部队，佐佐木早记正是暗牡丹的成员。而此地也是游戏通信对战和交换道具的地方。在正宗表示愿意协力时，佐佐木早记把黑秘史手帐交给正宗。此时突然情报响起，碟报人员的情报反映，在D3地区的温泉宿周边有委托，现在的任务就是前去查明真相，在菜单中的秘一栏现在也可以打开了。

正宗来到城内地标D3的温泉，好友古特斯也在这里。和老板对话可以回复霸气，在2F的保存库和冰箱里可拿到霸气回复道具。在1F和屋内的那个巫女对话，她的什么大自然之声简直是和鬼叫似的（汗），而她就是委托人啦。此时佐佐木早记来了，把新的任务手帐给了正宗。在城北部的出张所里，可以向老人打听关于属性的知识。往东去仙台的途中竟然又碰到了曾在梦中见过的托克欧。现在回东樱都在自家大楼2F的和尚拿到石像，再去到长野，把石像放在D1的



忍者屋敷前的右侧，就可让长野连绵三个月的大雨停止了，并写出报告书。因为一日大雨，屋敷前的两尊石像其中右边那尊被雷击毁了。另一尊石像伤心欲绝，导致长野下了连绵三个月的大雨。完成1号任务后有兴趣的话可再去基地找到碟报员接受2号任务。本文以主线为主，就不多说了。现在去仙台的路还是无法通行，据冒险野所说一定要得到龙眼之术才行。大雨停了，星战斗技场小丹卓也开门了，里面有狱心流师范，战胜他后可以得以传授龙眼之术。但要挑战他的条件是必须先得到三个怪物仲间。之前已有个金发少年战胜他得到了龙眼之术，现在正在温泉恢复体力呢。原来古特斯已经先到一步了。好，何不先去向古特斯讨教讨教心得。正宗来到温泉，古特斯刚洗完温泉出来，见正宗向他请教，乐得手舞足蹈，最后把捕捉怪物的必需



品爱之闪光乐谱给了正宗。只有会此歌唱术才能劝诱怪物加入队伍，言毕又屁颠屁颠地进温泉了（汗），立即打开菜单后到乐谱一栏中习得爱之闪光。

在去名古屋的路上可以碰到一紫色袋鼠，击败他可得到必杀真空突的卷物。在此地还能收到怪物仲间，方法和口袋妖怪相似，就是在战斗中先把怪物HP打到一定的程度使用爱之闪



光术，如果成功的话怪物处于恋的状态中就可以选择收编入队了。此后要换入阵中一定要去找温泉里的那个老人，在其他城市就在医院里找左边那个护士。当成功收到了三个怪物并全部装备在身后就可以去小丹卓挑战了。师范一共有三个怪物，也就是说会换三把刀，好在都是些等级很低的怪物，只用我方一个主力就足以一挑三。战胜他后会习得龙眼之术并得到必杀拳王闪的卷物。师范还叮嘱正宗到了剑术之町仙台后去一趟当地的小



男浴室会碰到那个托克欧，对话可挑战之并得到一个霸气恢复1000的道具。现在出发吧，东行出城来到去仙台洞口，那个挡路的冒险野郎硬要和正宗过招才肯放行。他有三把刀，而且把把实力都在师范之上，小心应付吧。击败他后可拿到必杀天地共震的卷物，记得给怪物们习得。此战后必然我方也消耗很大，建议先回长野温泉去全体恢复再来。进入黑川之洞后会随机遇到山男拿到必杀地裂斩的卷物。

出洞后在进仙台的路上有一个叫索尤鸟的眼镜男，他似乎是仙台的剑术爱好者，大夸特夸了一番仙台和剑术后向正宗挑战，不堪一击的家伙。另外一方面，敌组织总裁阿克拉正在向手下邪眼下达在青森之町的战术。此时，正宗的父亲银之腕登场。正要与阿克拉决一胜负时，卑鄙的阿克拉居然以桃华相要挟，令银之腕因分心而大败，好在里恩泽及时赶到把银之腕救走。正宗进入仙台城后先去商店补充一些恢复道具，然后如果段位不是太低的话就去D1挑战观音城吧。1F的大厅里有个龙之里声的乐谱别忘了



拿。顶层的天守阁会有BOSS深山武藏等候，他可不是吃素的，会令地形变成暗属性。几个怪物都很强，稳扎稳打吧，战胜他后就能够得到他了。此人实力超群，绝对主力，善用之。如果实在是实力不及的话也不要勉强，在观音城内练级是最好的，还可以收到一些强力怪物。其中有个暗将军是必须不惜一切代价都要收到手。此厮正是深山武藏阵中的一员，攻击力及防御力为全队最高，火系必杀核裂斩威力绝大，只是霸气度（HP）稍显单薄，需再培养。再次就是虎侍，霸气度很高。这里的出张所里可学到星战武器的知识。

收到深山武藏后就去小丹卓挑战月影流师范月影十兵卫吧，胜之可得

到龙腕之术，挑战他的条件是先要得到剑术奥义。现在出门可碰到古特斯，他又会手舞足蹈地给正宗提供得到奥义卷物的情报，去道场踢馆去吧（汗）。先踢D9的月影流道场，击败场中的四个剑客可以得到（海天地核）裂斩四本必杀卷物。先不要使用，调查墙上的画进入隐部屋找到奥义长老，用刚刚得到的四本卷物随便



合成一本奥义并装备上。此后战斗中只要同调率（气槽）集满时就可发动奥义（超杀）了。现在可以去挑战月影十兵卫了，战胜他可得到必杀月影十字斩的卷物，并学会龙腕之术，功能是可以搬动岩石等重物。现在有能力清除前往青森之町和名古屋路上的岩石了。接着来到D7的恐山宇条流道场踢馆，可得到侵蚀刃、电击刃、冰结刃、爆炎刃四本卷物。在此期间如果转子达到一定的段位可以进化一次。最后去踢扎幌流道场，也是仙台当地最强的一个道场。那里的人都一幅猫王的打扮，理着个爆炸头拿着把刀极为搞笑（汗）。击败四人可得到（毒雷冰炎）牙卷物。最后别忘了去民家偷点东西（汗）。D5左边的民家3F战胜红衣少女奇佳后可令其加入队伍，攻击力巨强，主攻手之一。另外在空港旁边还有个白雪可以收入，但能力实在是太平庸了，鸡肋。

差不多就去商店补充些恢复道具上路吧。利用龙腕之术推动岩石前进，正宗发现路上有个宝箱，打开一看蹦出个人来。原来是那斯为了安全躲在箱里睡觉呢，被正宗这么一搅和火冒三丈，二话不说就朝正宗杀来。战后可得到必杀绝对零度的卷物。接着北上进入青森，这里已是飘雪的冬季，地上流着血红的河水。青森早已被丛云组织的爪牙占领，一上来先杀掉一小兵救得一女子，得到谢礼5番之虹，并得知一些情报。言毕逃进了青札之洞窟去避难了，这里到处都是敌兵，连商店等地都被占领了。杀敌后进入商店，这里有《樱国百科2》出售，另外还有强力装备金之腕轮，不过价格也不菲。清除障碍进入温泉，乘电梯上二楼。里恩泽正躺在床上养病，此时佐佐木早记也来了。原来里恩泽是在与丛云的强力人物邪眼欧波洛交战中身负重伤，他现在需要的是休息。在温泉恢复体力后干掉商店旁边挡路的敌人进入青叶之御柱的入口。在洞窟里又遇到了古特斯，他劝告就正宗现在的实力进洞无疑是自寻死路。出现选项，第一项与他开战，战后可得到必杀V字斩的卷物，古特斯走后继续前进。出洞后来到青叶之御柱，杀倒门口的五个卫兵后闯入其中。突然被一群丛云武士围住，眼看死字贴在头上。好在父亲银之腕及时赶到，一记奥义银河流星雨将敌人杀倒。并得到父亲的乐谱银河流星雨，效果是敌我双方HP霸气同调率全部减半。



一路过关斩将杀到最顶层，发现母亲桃华（大贤者）被以邪眼为首的丛云军队包围，逼她交出例之乐谱。此时古特斯再次登场，与正宗合力灭掉两个小兵。但他试图挑战强大的邪眼，最终败在其必杀瑞祥破邪下，无奈只能暂时撤退。紧接着邪眼又掉转枪头向正宗袭来。母亲自是担心儿子的安危，让正宗立即逃走。此时出现选项，大男儿当然要坚决抗击恶党了（第一项）。就在正宗要硬着头皮上阵的时候，父亲银之



腕来了。好嘛，一家子欺负人家一个小女子（汗）。但最终还是不幸被邪眼的9999顶级攻击所杀，临终前，父亲把银皇家族的传家之宝银之腕交给正宗。父亲死后留下了一块继承力量的结晶石，可恶的邪眼居然还要上前抢夺。好在母亲及时把她拖住，正宗才得以取得结晶石。现在正宗可以得到一次进化，可以选择是白翼还是黑翼，一个全新的银之腕之正宗诞生了。杀父仇人就在眼前，杀！而看到继承了父亲力量的正宗，对她来说也是一个危险的萌芽，正是趁早灭口的大好机会。战后奥义爱之丹卓入手。

但母子二人竟然放过了邪眼。从母亲那里得知这个青叶之御柱是宇樱都之御柱的仿制品。宇樱都之御柱也是对世界很重要的设备，必须全力保护之不被丛云破坏。另一个关键的名词绝望之夜也浮出水面，被称为眠姬的樱花如果被丛云充分地利用，将会造成无法弥补的灾难。樱花本是宇樱都世界树之御柱顶层休眠的神秘少女。一年前在母亲的宇樱都实验室里，樱花突然醒来，说着我的名字叫樱花，现在要去找正宗。这其中必定隐藏着不为人知的秘密。

最后母亲把白之魂之乐谱2交给了正宗。如果集齐了四枚乐谱就能得到白之歌，那是拯救世界的希望。而要知道其他几个乐谱的下落则要去札幌，去那里找欧洲圣魔女之称的13岁少女芙艾伊。母亲必须要留下来维修这里的世界树，正宗依依不舍地离开。一出来看到一个叫做修罗王的爆烈男一击灭掉四个敌兵（汗）。而他似乎对正宗和其父很熟的样子，连正宗有超越人类的白翼都知道。看来定是父亲的旧友，他得知正宗要去札幌时告知路上的桥被丛云的部队破坏了，要通行必须修得水龙之术才行。



又见樱花

刚回到青森佐佐木早记就在洞口迎接，让正宗去温泉2F一趟。正宗来到温泉2F疗养室，发现除了里恩泽外古特斯也躺在床上养伤。但二人都没什么生气，佐佐木早记得知正宗击败了邪眼还夸正宗伟大呢（笑）。回1F恢复体力，再去商店补足道具，出张所可学到通行对战的知识。要学水龙之术现在就去D2小丹卓吧，宇条流师范斯克古的挑战条件是阵中要有信赖度80以上的怪物。这不是什么难事，只要是常带在身边的怪物信赖度都很高。战胜他后除了可以学到水龙之术外还能得到必杀日轮十字斩的卷物，学到水龙之术后就可以在水上行走了。

现在去D8的青札之洞窟吧，在断桥处使用水龙之术移动到对岸继续前进。路上有个被冰块包围的宝箱现在还没有能力取得。一种巨蛤蟆身上有奥义风之丹卓，不要放过之。穿过洞窟来到札幌，进城后发现D1教会门前聚集了很多人在排队。上前一打听，



原来是教会里来了个圣魔女，她的歌声能治百病，大家正排队找她看病呢。此女莫非就是母亲之前提到的欧洲来的歌姬芙艾伊？插队进去瞧瞧先（汗）。一进教会发现之前在箱子里睡觉的那个哈兹，他在大厅里急得团团转。丛云部队正狙击芙艾伊，现在路被冰块堵住了，一定要龙爪之力才能清除。哈兹拜托正宗去取得龙爪之术，看在他那么着急的份上就答应他了。他为了答谢还把奥义金钢尘送给正宗。言罢加入队伍，正宗刚要带他走他竟往地上一躺打起滚来，说是不小心把腰给闪了（汗）。没办法，就没打算他能帮上什么忙，自个去搞定吧。

现在去小丹卓，师范DJ的挑战条件是拥有三种以上的歌曲术。如果按照本文攻关到现在，三种歌曲术已经达成，现在就挑战吧。他一共有六把刀，比较难对付。胜后除了习得龙爪之术外还可以获得必杀状态防御的卷物及道具。现在带齐恢复道具后进入教会乘电梯上到2F。先击败那个稻器兵，再用龙爪之术击碎挡路的冰块。干掉电梯前的稻器兵上到教会3F。这里挡路的稻器兵都比较难缠，小心不要让主力怪物阵亡，此时再回医院恢复是很麻烦的事。在教会顶层的钟楼上，除了圣魔女芙艾伊外还有号称红莲的松平勇姬。松平勇姬



看似欲向芙艾伊挑战，但芙艾伊也不和毫无理由的野蛮人交手（笑）。松平勇姬的理由也够堂而皇之的了，说是什么已经击败了所有的丛云兵，现在就剩没和芙艾伊过招了。最后松平勇姬决定把乐谱做为赌注。芙艾伊一听她也有乐谱终于决定出手了。芙艾伊要集齐所有的乐谱向12年前的救世主圣女罗丝一样拯救世界。最后松平勇姬败在了芙艾伊的必杀冰牙下，被逼交出了白之魂之乐谱3后独自离开。此时芙艾伊看到了正宗手上的银之腕，通过交谈得知正宗





就是其父银之腕之兹巴的儿子。此时哈兹来了，看来他和芙艾伊很熟的样子。原来人家可是什么大勇者，而且还是游泳跨海来的（汗）。通过自我介绍，他和正宗的母亲齐名为樱国三杰，今年已经88岁高龄了。现在丛云组织和阿那塔已经前往了名古屋，芙艾伊要去歼灭丛云组织和阿克拉，问正宗是否要与之同往。选第一项，二人正要出发时老头哈兹不干了，闹着要一同前去，但最后他老人家只能孤独的游泳回去了（笑）。

现在芙艾伊已经加入队伍了，二人刚下到1F大厅就碰到了托克欧。他一见到正宗后就觉得正宗变化很大，围着正宗转了半天还是看出白翼来了。完了又开始夸起芙艾伊来，说了一大堆废话最后突然丢下一句樱花正在礼拜堂睡觉后就独自离开了。这怎么可能呢？但又不得不信，总之去看看就知道了。二人转身进入礼拜堂内，樱花竟然真的躺在里面睡觉。这次把她叫醒后她又不知道现在是梦还是现实。没折，还得用老一招，选第二项往死里掐她，掐到她叫痛为止（汗）。但她还以为这里是宇樱都，芙艾伊可对眼前这个传说中的眠姬有点看不顺眼了，最后两个女人竟然吵了起来。就在此时，最不该出现的人阿克拉杀到教会。

芙艾伊是不会放过这个铲除恶人的机会的。但实力明显不及，大败，而且就连白之魂之乐谱4也被阿克拉夺走了。紧接着阿克拉的下一个目标就是拥有乐谱的正宗。无论如何选择结果都是被阿克拉击倒夺走白之魂之乐谱2。只能眼睁睁的看着阿克拉带着两个乐谱和樱花回宇樱都。



宇樱都之战

正宗恢复神智已身处一文字病院的2F疗养室。正宗立即下床来到芙艾伊床前，好在她的伤势不算太重。她把自己在札幌空港的专用特别机票交给正宗，让正宗去名古屋。步出医院后来到旁边的一文字空港，乘坐札幌至名古屋的专航。一下机后就听人说



当地有一个大赌场，这得去瞧瞧，那栋有霓虹灯的大房子就是了。当然，必须先用铁换成币，左边那台是三7老虎机，玩法和777一样。右边那台是宇宙战机，也就是躲子弹游戏。撑过前30秒后每秒算一点。赢得的代币可以找收银台旁边的那个人换取相应的礼品。极品可不少，就是大多得需要天文数字的代币才可以换到（汗）。



过桥是名古屋南之森，是个小小的迷宫，需从左边绕道而行。森林中的那个人会提供一点关于古老鸟居的情报。出张所内可学到如何计算战斗所得的赏金，大致为敌段位的20倍。再有就是去丹卓挑战师范学技术了。那个神童流师范真是为人师表的可以了，挑战他的条件居然是给他100枚游戏场的代币（汗）。没办法，去游戏场用1000G换100个代币给他好了，但他的实力不可低估。战后可得到必杀旋风十字斩的卷物并学到龙飞之术，现在正宗拥有了跳跃的能力，以前无法上去的小台阶现在可以跳上去了。当得知正宗要



樱都的时候，告知正宗必须通过东樱都的地下街的最下层青之鸟居。

从小丹卓出来后红莲之松平勇姬在道场旁等候正宗，此时修罗王刚好从道场出来碰到了二人。那厮和二人开起玩笑了，被松平勇姬大骂负犬闭嘴（笑）。松平勇姬也正要去宇樱都去找阿克拉算帐，邀请正宗共同协力。选第一项，不用说，依她的火爆性格定是又要先挑战正宗了。此战可得到必杀核融合的卷物。战后她先行一步去宇樱都等正宗来汇合。眼前这个道场就是名古屋有名大神童流道场，又可以去踢馆咯（汗）。击败四个门生后可得到（金翠苍红）龙冲天四本必杀卷物。别忘了调查墙上的画进入隐部屋找到老人合成卷物，现在可以用两本卷物合成比较强力的奥义了。

差不多就整装东行出城前往东樱都吧。在洞窟入口的旁边正宗刚要跳上台阶托克欧又再次出现了，谜一般的人啊。随后正宗进入远相模之洞，转子在三十段时还会再进化一次。洞中两边有地藏的通道，正宗与丛云海军部队的龙卷遭遇，击败他后继续前



进，另外一条通道后面有大量的宝箱，不要放过。走出洞窟后发现托克欧就在洞口等候，只叮嘱了一句早点去宇樱都救樱花后又走了。正宗刚进入东樱都佐佐早记就跑来告急，暗牡丹的精锐部队50已经全灭。而且正宗



的妹妹辉夜也被丛云部队抓去，并指点正宗速去D5的地下街。到商店带足恢复道具就出发了。

进入地下街后走右侧的路。这里的新怪物有变化地形的能力，尽量多收几个。在此期间除了随机出现的怪物还将遭到轰鬼、稻器及海军龙卷部队的层层狙击。一路歼敌终于来到了地下街的最下层找到了妹妹辉夜。而这次做恶之人竟还是邪眼，之前放你一码居然还敢在太岁头上动土。此时



邪眼召唤出大量丛云士兵将正宗团团围住。此时辉夜被邪眼洗脑操纵变身为金发黑翼状态向正宗袭来，无奈只能出手。此役可得到必杀V字斩的卷物。战败后的辉夜终于恢复了神志，邪眼见其阴谋破产只能暂时逃回宇樱都。此时辉夜会主动加入队伍与哥哥并肩战斗，虽然她现在的能力很低，但好歹也是妹妹嘛，好好培养大有前途的。但现在马上就要大敌当前了，建议还是把她放到预备队先。

进入宇樱都后是会随机遇敌的，其中叫做地狱耳的巨象值得一收。先到医院全体恢复，再到商店备足恢复道具，就可以进入最终的星战斗技场大丹卓挑战阿克拉了。此时松平勇姬登场，她从长野及札幌把古特斯和圣魔女芙艾伊叫来了。古特斯自上次身负重伤后一直在长野的山坳中修行，如今已经习得火神七天拔刀流的最终奥义。而芙艾伊则欲将称号中的魔字去掉，成为真正受人尊敬的圣女。

四人结伴进入自古以来星战真之战场大丹卓。敌组织丛云的总裁阿克拉及邪眼携樱花就在其中，最后的晚餐终于要开始了。地球上的最强挑战



者就在眼前，阿克拉则欲击败四人证明自己是真正的最强者。而如果四人战败后就必须让所有的人类乘宇宙飞船去离开地球自生自灭。

第一个挑战者是芙艾伊，但她没能抵挡住阿克拉的时空斩，败下阵来。接着热血的松平勇姬冲了上去，但同样未能幸免。就连苦心修行的古特斯也倒在阿克拉的剑下。最后的希望就寄托在正宗身上了。阿克拉当然知道最后一本乐谱就在正宗的身上，如果成功取得的话那将令全人类彻底绝望。对战双方相约以命做为赌注，负者要化成结晶石作为战利品给胜方。此战邪眼也会加入阿克拉阵中，阿克拉阵中5把刀最强的就属她了，超杀奥义拥有一技必杀的威力。最终阿

克拉与邪眼双双化为结晶石，之前的对白还蛮煽情的呢（笑）。正宗得到二人的结晶石和邪眼的日记。并拿回其他三本乐谱，修成了白之乐谱。此时母亲桃华来了把数人救到了医院。丛云就此解散，阿克拉的野望破产了。三日后，宇樱都2F的病房里，桃华看到大家的伤势均无大碍才离开。大勇者也来看望芙艾伊。此时樱花终于苏醒了，古特斯立马从床上蹦下来大献殷勤，说什么为了樱花的笑容而战（恶心）。当然樱花得知众人击倒了阿克拉一举摧毁了丛云组织也会心地笑了。

一段长长的穿版字幕。一定要看，因为正宗的冒险生涯还没有结束。最后记得在系统的提示下记录。



最后的战役

还是在那棵最初的樱树下，这次呼唤正宗的人是他的祖父艾斯。在通过祖父的考验后可令其加入队伍并得到真实之镜。祖父告知绝望之

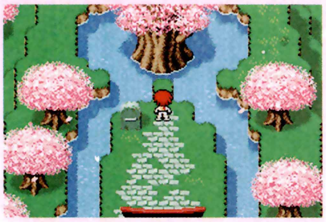


夜觉醒之时已经临近，必须采取行动才行，但这一切对正宗来说只是突如其来的谜。这又一个奇怪的梦，正宗从梦中惊醒才发现自己身处医院的2F病房。此时可打开菜单习得白之歌。修罗王也来到病房看望松平勇姬，交谈得知原来被芙艾伊尊敬的圣女罗丝就是父亲的妹妹，也正是修罗王的妻子。在前一次大战中，罗丝牺牲自己化为结晶石封印了绝望之夜。在前不久罗丝在梦中告诉修罗王世界的危机已经临近。正宗步出医院碰到了芙艾伊，她正要去购物，还说刚刚看到古特斯独自一人去了大丹卓。正宗随即进入大丹卓，看到古特斯心情很沉重，还向正宗索取邪眼的结晶石。通过交谈得知原来古特斯的身世也是厚重。就让他一个人单独待一会吧。刚走出大丹卓里恩泽又来了，他对正宗把樱花救出一事感激之极。现在宇樱都出现了新怪物，多收几个吧。

利用白之鸟居传送到西樱都，来到京都唯我流道场进入隐部屋合



成奥义。现在的奥义又再度进化了，把之前的老奥义换下来吧。现在西樱都的空港到各地的航班已经开通了，和一旁的红衣女生对话可令其加入队伍，但能力实在是拿不出手。这里的商店里有《樱国百科3》出售，还有必胜之凯歌和既兴喜游曲两本乐谱。从西樱都逛了一圈回到宇樱都，北上进入宇樱之御柱。



据路上的研究员所说距离世界树复活还有125小时36分，看来母亲的复兴计划就将要实现了。来到母亲的研究室，看到母亲正在仔细阅读邪眼的日记，希望从中了解阿克拉生前不为人知的目的。一路来到顶层，找到了正在樱树下睡觉的樱花。她说最近经常做美梦，今天心情不错，希望正宗能陪她去东樱都走走。樱花在得到正宗的应允后老毛病又犯了，高兴得分不清是做梦还是现实。对于这样顽固不化的笨女人，就是要给我往死里招（笑）。她相信是真的后就自个先回宇樱都等着吧。女人嘛，出门总得化化装的。

正宗正要下楼，松平勇姬突然慌慌张张地冲了上来，大呼樱花有危险，言罢又发狂似地冲上楼去。刚刚还在一起，怎么可能会有危险？现在已经由不得正宗多想了，赶紧追上去。在研究室，母亲说她已经看完了邪眼的日记。终于发现阿克拉真正的目的是绝望之夜的正体。如果樱花真正觉醒，地球将被虚无的黑暗包围而最终走向毁灭，而且似乎种种迹象现在已经表示地球到了危机关头。母亲随即下达了紧急避难的命令，全部的宇宙飞船随时准备启动。吩咐正宗速去最顶层救樱花后带领研究员匆匆

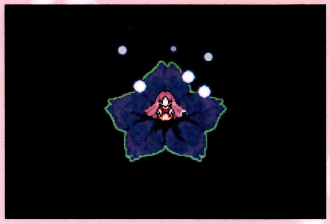


离去。大战在即，现在一定要先存个档。正宗赶到最上层后看到一幕做梦也想不到的事实，之前一直神神秘秘的托克欧居然要夺走樱花。里恩泽与修罗王合力都没能战胜他，而后赶来



的古特斯也被其一击而倒。最终松平勇姬没能及时把樱花救走，被托克欧把樱花身上的罗丝之结晶石拿出并击碎，从而令樱花恢复了记忆。此时的樱花自称为绝望之夜之黑樱。

眼前这个自称为虚无之花使者的托克欧对银皇家的传说了如指掌，并说出了事情的真相。原来樱花正是5000年前外太空飞到地球上的虚无之花，而那正是以光明为食物的，地球的光明最终将慢慢被其吸收而永远只有黑夜。樱花就是代号绝望之夜的正体，只是后来被圣女罗丝牺牲自己用结晶石将之封印而长眠于世。先前只能说是阿克拉的效率太低，没能成功的令樱花觉醒。而现在就是虚无之花再度开发的时候，地球将再次被绝望之夜包围，无尽的黑夜将令人类无法生存，到时候唯一的选择就剩下逃亡出母星地球。此战甚为关键，一旦战败游戏也就将就此收场，这是本作第一种结局。托克欧虽然只有三把刀而已，但绝对不好对付。而且还会使用歌曲减掉我方的同调率，另外最难缠的一招就是强行令我方换刀打乱节奏，回避率也颇高。战后太阳的砂时针入手。托克欧虽然被击败，但樱花已经觉醒。瞬间化为了虚无之



花。此时母亲和大勇者纷纷赶来，母亲指点正宗在其花蕾尚未完全绽放之前速用希望之力击破之。最终BOSS终于登场了，但谁也没有想到会是众人舍身守护的樱花。黑樱霸气暴多，超杀绝望的眼泪威力绝大。因为是连续战斗，之前打托克欧必须要有所保留。前期不要冒险硬拼，主力怪物体力减半后一定要换下阵来。几回合后一次性使用霸气2000恢复的糖花道具进行全体补充后再全力进攻。再有就是要随时注意正宗的体力消耗。战后奥义樱×樱入手。





黑樱消亡一年后，地球随着宇樱都的御柱枯竭而逐渐变成死星。人类被迫乘宇宙飞船向外太空逃亡。

文/铁の腕：严俊



作者后记 阿俊语

有理由相信如果我们再不善待地球，终有一天这将成为现实。虽然本作最完美的结局可在终战中打光黑樱HP得到，但阿俊则更喜欢有警示性的结局。请珍惜身边一切美好的事物……



Z.O.E 2173
TESTAMENT

ZOE最大的优势就在于他的制作人。由MGS之父小岛先生为首的精英开发团体。当初的PS2版本就因为附带MGS2体验版而逐渐被玩家所认识。2001年，GBA版本制作发售。笔者斗胆说一句：如果ZOE诞生在机战之前，现在游戏界是怎样的格局很难说。截稿之前，PS2版ZOE2发售预定。

GBA	厂商：KONAMI		发售日：2001.9.27
	类型：SLG	价格：5800日元	其他：——

（接上期） 第十二话 天使ト悪魔ノ音ニ

- 胜利条件：敌全灭
- 败北条件：克伊兹击破



克伊兹、阿希斯以及米欧娜三人从通风孔成功潜入了UNSF军设施中展开调查。但米欧娜的冒然行动被敌发现。警报大作。初期，基地内出现了三个所属不明的女人，而且似乎相互之间有点过节儿，打了起来。但看到UNSF机体围攻过来又一致枪口对外干掉了两台敌机。此时克伊兹也成功驾机脱出了。还是阿希斯见识广，他一眼就认出了她们是名为火星天使的团体。此时敌方有大量新型无人机登场。第二回合我方会有两台机体赶来增援。第三回合米欧娜试图寻找航行记录，但也被泽夫鲁斯发现。第四回合一开始克伊兹会被电脑问到是否还记得一首曲子。两次都选择第一项。怀念起当初船长领养他13年的父子之情。别看我方只有三台机体而敌方有压倒性的优势。但无人机是可以一击而破的，而且其命中率也不高。另外火星天使也会帮忙。可放心进攻。当全灭敌军时，火星天使之一的帕诺莫把移民飞船的航行记录给了克伊兹。至此，比那鲁托三号飞船事件的事实捏造证据入手。随后三人一句克伊兹君再会后先行离去。

另外一方面，基地的证据保管库中。米欧娜面临着被捕的危机，不过好在我方丝米茹和拉兹玛乔装成UNSF士兵把米欧娜救出。

第十三话 キフト

- 胜利条件：击破帕洛夫
- 败北条件：克伊兹击破

据可靠情报称，和TV局以及放送局关系密切的HBC会社现遭到了UNSF部队的围攻。而HBC也正是队中尤克托乌父亲所经营的会社。但其父的HBC会社名声则不像他儿子那么好，诸如贪污腐败之类的事件时常与其发生联系。但其父似乎也是身不由己。而且就是看在其子的份上，此次也必须采取救援行动。已经没有时间再考虑了，全员出击。

待众人赶到时，HBC总部大楼已被特务部队团团围住。而对于UNSF来说已经没有利用价值的社长老尤克托乌也面临着被杀的危机。而卑鄙的帕洛夫更以此为人质要挟众人放下武器投降。米欧娜等人决定拿着地图ID潜入HBC大楼。此战只要击退帕洛夫机体就可以解决问题了。

战后，梅比尤斯不幸被帕洛夫施以催眠术。暗示出其内心的罪恶意识，令其产生了逃避现实的念头。另外，老尤克托乌社长似乎对其子加入反地球同盟这种反政府武装感到十分的丢脸，不愿相认并要与儿子断绝父子关系。



第十四话 伏せられた切い札

- 胜利条件：击破帕洛夫和泽夫鲁斯
- 败北条件：克伊兹击破

敌基地军会议室。敌方高层统帅伊艾加中将登场，他似乎对UNSF特务部队的不力非常不满。成功潜入HBC大楼的米欧娜来到TV放送室，对着全国的观众说出了比那鲁托三号飞船事件的真相。但帕洛夫又再次率队袭来，把众人团团围住。另外，梅比尤斯的情绪也非常的不稳定。这里必须要注意的，此战是接续第十三话的，也就是说每台机体的HP等数值是接着上一话来的。该补充的就抓紧时间吧。当全灭敌军后，帕洛夫和阿玛索被迫出战。但危急时刻小妖精当然是要背叛主人的。独自驾机跑了。之前她从头到尾完全是在利用玩弄帕洛夫。此时困兽犹斗的帕洛夫出现的地点离战场很近，之前干掉最后一台敌机前最好让HP不足的机体离远一点。否则被他逮到就是100%的命中率，没得救了。最后帕洛夫在其不甘心的怒吼声中灰飞烟灭（活该）。

军会议室。老尤克托乌社长当面揭穿了UNSF当局的移民飞船事件阴谋。当时正是UNSF的黑色恶魔机体暴走才直接导致飞船的坠落。事后为了隐瞒新型机体的开发，把事情栽赃到克伊兹等无辜的幸存者头上。但飞船航行记录中记载着事故发生器瞬间的关键部分被人为用某种特殊的手段清除了。不过事发前对于黑色机体的记录是不可否认的。此时恼羞成怒的泽夫鲁斯带领部队杀到，欲摧毁HBC大楼销毁证据。必须全力狙击之。千万不能让他的机体进入HBC大楼，否则GAME OVER。如果情况危急就直接击破泽夫鲁斯即可。有实力的话还是全灭敌军拿点经验值和铁吧。这里泽夫鲁斯会变一次身，他的初期机体的HP为6000，变身后为2W，比较难缠。好在他的体积很大，比较好瞄准，要害点也有三个，用会心一击重创他吧。就当击败他时，他的机体突然内部异常加热冲向HBC大楼欲自爆。好在阿希斯及时杀出给了他最后一击。但突然从地图左侧出现一迷之机体一击将阿希斯击破，而后又神秘消失！？





第十五话 影を生んだ光

- 胜利条件：敌全灭
- 败北条件：克伊兹击破

因为上次好友阿希斯的事情，克伊兹一直情绪低落打不起精神来，就连米欧娜的特制营养食品也调不起他的兴趣。此时二人急着前往作战室。原来火星上的居民发生了大暴动。当大家驾机赶到时，现场的治安维持部队、无辜市民、以及声称要净化火星的武装极端分子早已乱做一团。现在



只有一面引导无辜市民脱出（敌全灭也可），一面与治安维持部队和武装分子作战了。另一方面，治安部队和武装分子是会相互开火的。初期适当的离他们远点，让他们自己先干几回合再挥师掩杀过去。打的时候还要注意其两方的势力均衡，否则一方全灭了另一方的矛头就集中对付我方了（熟读《孙子兵法》有好处哦）。

第十六话 见えざる明日

● 胜利条件：武装分子队长击破
● 败北条件：克伊兹击破

极端武装分子的暴动并没有就此停止。他们得知了BIS全队的行踪后，伺机伏袭。要击退他们，必须把武装分子的队长击破才行。这里每一个区域都埋伏了3、4个武装分子，行动时要全体配合。第七回合，敌机大量增援。眼看就要对我方造成包围之势时，娜娅登场。终于是来了啊，她无论是机动性和攻击力都是极为优秀的。早就猜到很有可能收到此女（呵呵）。另外就连女神的秘书也来参战。全员进攻。战



后，其实好友阿希斯的死一直困扰着克伊兹。但有了新的盟友还是令人家稍微宽慰了一些的。

第十七话 转生

● 胜利条件：敌全灭
● 败北条件：克伊兹击破

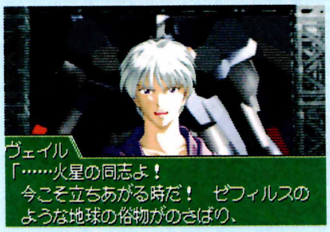
克伊兹一人单独行动，但不幸被极端武装分子发现。好在大家及时赶到解了围，但又有一拨人马杀到，不是别人，正是之前已经交手无数的涅兹多。他居然还没有死？！而且显然有幕后人物操纵着他。众人合力将其击破后，秘书赶来让克伊兹等人迅速离开。而机体电脑也检测到其机体内有大量爆炸物的反应，看来他是要自爆了。此时秘书舍身冲上前去和他同归于尽，不过好在秘书及时脱出了机舱，让大家都为他捏了一把汗。战后大家来



到洛索收藏在地下的代号为转身救世主的第四世代型输送船内。这是洛索为BIS危机时刻准备的候补根据地。

第十八话 ダークハーフ

● 胜利条件：芙伊露击退
● 败北条件：10回合内未到达

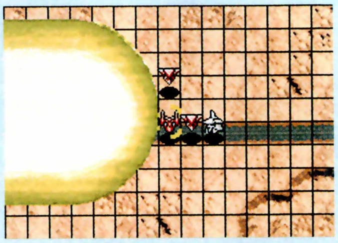


BIS基地飞船作战室。此时突然传来信息，而传送者更是令大家眼前一亮：阿希斯。他还没有死？这令克伊兹欣喜若狂。但阿希斯的话则更令他不解，原来阿希斯正在煽动民众为火星独立暴动。紧接着敌袭警报又响起了。此战不但要对付武装分子，还有新型的无人机登场。这种无人机威力颇强，速度很快。整个区域里有四批无人机埋伏，小心应付吧。战场上，阿希斯现身道出了他的真实身份。原来他的父母在他很小的时候就被地球人迫害死了，他的真名叫做乌艾伊鲁，在之后卧薪尝胆的近年内他一直伺机向地球人报复，而移民飞船事件正是他的报复行动之一。但克伊兹始终无法相信这个残酷的现实。此时我方两台机体被敌方所控制。必须在10回合之前赶到，否则他们就会被击毁而GAME OVER。当我方赶到时芙伊露道出事实真相。竟然连被BIS称为女神的洛索都是抱着控制利用BIS的目的。她在HP降到20%时会撤退。战后，通过对话得知洛索并不是想象中的那么坏，但这其中的原由还很复杂。

第十九话 赤き大地贯く爪

● 胜利条件：敌全灭
● 败北条件：克伊兹击破

本话德夫斯索会驾驶着新型的补充修理机体登场，敌方仍然是阿希斯所属的武装部队。当全灭敌军后，克伊兹突然接到了米欧娜的通信。米欧娜似乎已经恢复了记忆，而她把克伊兹称做大哥？但此时阿玛索突然现身把米欧娜控制住。克伊兹见状奋不顾身的冲上前去，但被控制的米欧娜竟蓄力向克伊兹开炮。为了唤醒米欧娜，克伊兹硬是没有躲避的打算。眼看着倒记



时为零，最终米欧娜还是把毁灭性的一击射向了空地。战后，阿希斯传来信息，火星全面战争即将打响。



第二十话 ミッシングライン

● 胜利条件：芙伊露击破
● 败北条件：克伊兹击破



BIS的潜伏场所。清晨，德夫斯索一直对梅比尤斯感慨自己已经老了，并说昨夜梦见自己死去……现在大敌当前，而且BIS更开始面临着资金的问题。这一切都无法令人乐观。据可靠消息称，阿希斯使用巨能炮攻击了街市区。众人整装来到街市也遭到了伏击。芙伊露等人正带队袭来。当击破芙伊露时，阿希斯再度出现，命令芙伊露引爆巨能炸弹。一旦爆炸，整个街市区的人将无生存可能性。生死关头，德夫斯索冲上前去把炸弹夺下独自飞离，最后他留下一句：和广阔无边的宇宙相比，人生只是很小很小的瞬间闪光！但，任何一个人都认为，他的死比巨能的闪光还要耀眼。别了，BIS首领。

第二十一话 泄れ辉く残滓

● 胜利条件：米欧娜机体旁待机
● 败北条件：克伊兹击破

德夫斯索死后，洛索就成为大家唯一的领导人。到了决战的时刻，一方面不但要与UNSF的正规师团军作战。更为重要的是，阿希斯的新型OF巨能炮又将施放，那代表着又将有无数的无辜者死于非命。别无选择，只能全员出击阻止。而阴魂不散的涅兹多竟也再次出现。其看似只有他一台机体，实际上路上埋伏了大量敌机，推



进时要小心。当全力击破涅兹多时，阿玛索控制着米欧娜出现了。而此时的米欧娜已经被他们改造成巨能炮，如果要阻止巨能炮的发射只有一个办法，就是杀死米欧娜。而狠毒的阿玛索正设计着并观看这出兄妹残杀的人间悲剧。第十五回合时克伊兹机体电脑会问一个问题，最佳答案是第二项。当我方机体在米欧娜旁边待机后，芙伊露会来帮助克伊兹解除巨能炮装置，但被阿玛索再次出现残忍的杀死了。并启动了米欧娜机体的自爆装置后把米欧娜掳走了。眼看爆炸在即，克伊兹也只有无奈的撤退。

第二十二话 神を目指した翼

● 胜利条件：克伊兹与米欧娜战斗一回合、敌全灭
● 败北条件：飞船被侵入

BIS基地飞船内。阿希斯再次发来信息，扬言他将用巨能炮把火星变成火海。而据可靠探测，此次的巨能炮发射地点就是海上的酸素工厂。但要在地下埋藏数年的陈旧飞船在短时间内赶到酸素工厂就不现实的，也随时都有可能坠毁。好在洛索舰长还留着最后一招，把飞船变身为陆用形态全速进发。在飞船刚刚推进到海上连接道路的时候遭到了UNSF的伏击。这里千万不能让任何敌机进入飞船，否则飞船就会自爆而GAEM OVER。而被精神控制的米欧娜再次登场。在克伊兹的呼唤下，她似乎有了一点意识。当克伊兹和她战斗一回合后



总算是令她恢复了意识。但没想到泽夫鲁斯竟还没有死，杀到再次施法把米欧娜控制了，而且又带来了一批无人机。所以，在第一批无人机没有干掉的情况下最好是避免让克伊兹与米欧娜战斗。全力击破泽夫鲁斯后米欧娜就会撤退。

第二十三话 约束、巡いて

● 胜利条件：涅兹多击破、阿希斯HP50%
● 败北条件：克伊兹击破

成功突破敌人的狙击后，飞船继续向海上酸素工厂前进。但进入工厂领空时，大量高浓度的酸素成为了航行的障碍。如果一不小心都可能引起大爆炸。好不容易成功潜入酸素工厂后大家都开始苦中作起乐来（笑）。但漫才（日本相声）还没说够又遭到大量敌机伏击。带队的又是那个不死之身涅兹多。他用夏蛾扑火来做他的登场狂言。咱倒要看看谁是蛾（笑）。当涅兹多再次被击败时，阿玛索操纵一台无人机亲手将他杀死，并率领大量无人机出战。如果再这么源源不断的打下去，早晚会弹尽粮绝。但只要集中火力全力击破阿玛索即可。有信心的话当然要敌全灭多拿铁啦。被击败的她对于克伊兹的援手毫不理会，宁愿选择自爆。突破伏击后全员继续前进。眼看到达了能源的中心。阿希斯果然驾机现身，并在积蓄能量随时准备发射。克伊兹试图用那个曾经的音乐盒来唤回他的心，但没有实质的效果，看来只有把他击破了。他的HP降到50%就会携米欧娜撤退，众人又避免了一次灾难。

第二十四话 ファーステイ

● 胜利条件：克伊兹在米欧娜旁待机
● 败北条件：克伊兹、米欧娜击破。



成功解决酸素工厂事件后，克伊兹又长途跋涉远赴火星的山岳部捕捉一种碳素系生物。遭遇了UNSF的新干部基玛。而他正是给米欧娜洗脑并操纵阿希斯的幕后黑手。此时多达17台敌机杀到。这批敌机攻击力很强，而AI较高。会对我方HP不高的机体围攻，要小心了。好在我方大部队及时赶到。现在首要的任务就是让克伊兹在米欧娜旁边待机说得她。而当克伊兹试图靠近她时，却突然变出了三个米欧娜。其中右边的那个才是真正的米欧娜。克伊兹终于唤回了米欧娜的心。最后克伊兹那小子还装死骗米欧娜出机舱（笑）。战后据最新情报称，在泽夫鲁斯的研究所发现了超大型巨能炮，而且再有十分钟就要爆炸。

第二十五话 别れへの再会

● 胜利条件：基玛、阿希斯击破
● 败北条件：克伊兹击破

最终话，所有的铁都别再留着了，该改机的改，该花的给他全花光喽，各种强化道具能带多少都别拉下。全员整装杀赴泽夫鲁斯研究所。这研究所俨然一五角大楼的模样（笑），敌方机体达到21台之多，绝对是场硬仗。此时我方如果与对方正面作战必然消耗极大。最好是先原地待机，等基玛





过来时，全力把他击破。而后阿希斯就会现身。因为我方有一半以上的机体是陆上型的，也就是说不能爬山。此时必须派几台机动性强的机体突破重围直接北上去与阿希斯作战。而剩下的陆上机体就原地拖延住敌方大部队。决战必须使用手动攻击和回避，否则几乎没有胜算。突围的机体不要与任何敌机纠缠，他们的任务就是全力击破阿希斯。他有HP2W点，而且速度不慢，耐心点吧。最终阿希斯随着那首曾经见证岁月的再会的结束乐曲声中埋葬在火星上。



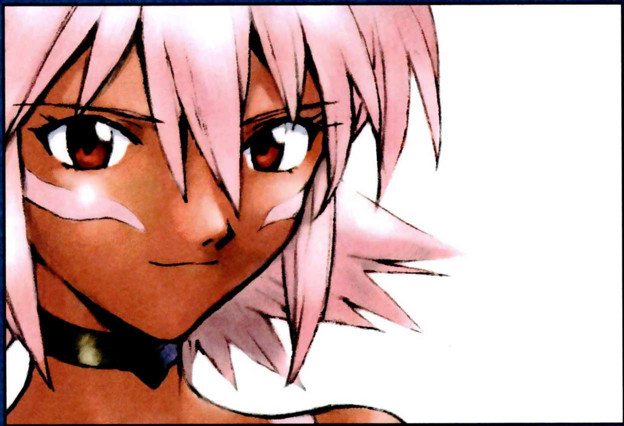


作者后记（阿俊语）

本作与机战相比最大的创新点就在于其战斗可以选择手动控制。而这项功能如果运用好的话，对战局起着决定性的作用，特别是在我方形势堪忧的情况下就显得更为重要了。而且本作的剧情也是很上乘的，从飞船坠落事件开始，克伊兹兄妹与阿希斯演绎了一场荡气回肠的宿命戏。比起机战一味的热血来更有深度。当然，笔者绝无贬低机战的意思（笑）。最后在GAME END之前，敌方阿玛索和基玛居然仍未……这也就预示着GBA版本2代目的存在。



文/亲地球同盟：南昌 严俊



感染扩大 .hack

http://www.hack.channel.or.jp

貞本义行×伊藤和典×真下耕一

PS2	厂商：BANDAI	发售日：2002.6.20
	类型：RPG	价格：5800日元	其他：OVA同捆

一个普普通通的初中二年级的我在同学安彦的不断游说下终于决定加入到这个全世界超过2000人游戏的虚拟世界之中，这是网络全面解禁后的第一部大型网络游戏——“THE WORLD”……原以为，它仅仅是部游戏……

星川明人（主角姓名自定）在与欧鲁卡（安彦）简单地寒喧后到他的数码地址，今后可以利用数码地址与其他玩家联络组成小队，不过最多只有三人……总之把他加了再说。两人来到了“萌ぇ立つ过越しの碧野”学习基本的战斗方法，之后进入该地域遗迹会发现一个手持巨大的红色十字架的人偶正在追赶一名白发少女。

欧鲁卡：“怎么回事？看到了吗？刚才的……”

明人：“是那个被追赶的人吗？”

欧鲁卡：“是啊……这种等级的地域会出现那样的家伙……？”

在遗迹内可以找到一套双剑，之后就可以沿原路出去了。出遗迹后刚刚被追赶的白发少女出现在了两人的面前。

欧鲁卡：“难道说……那个传闻是真的？”

少女：“已经没有时间了，请快一点！”

欧鲁卡接过了少女取出的书：“这是……”

少女：“强大的力量啊……由支配者的内心去决定拯救，或是毁灭，哪一样都可以的。”

欧鲁卡：“你……”

少女：“……来了！”

刚刚追赶少女的人偶这时也出现在了半空中，手中依旧握着那巨大的红色十字架。

“快逃啊！现在的你会被这家伙一击干掉的！”欧鲁卡一面冲明人喊着一面冲上去攻击人偶，但是……“果然不是普通人，攻击完全没有效果！”



紧接着，欧鲁卡被人偶固定在十字架上完全无法活动，而人偶手腕上的腕轮则发出耀眼的闪光，这闪光冲向了偶鲁卡……

“我怎么……不应是这样的，抱歉……你快逃吧！”

一只魔法仗瞬间戳在了地面上阻挡住了人偶继续向明人发动的攻击，这是明人唯一的机会了……

“安彦为什么那么慌张？尽管打去了电话，可他没有接。第二天我才知道安彦入院了。虽然打算立即去医院看望他，但他拒绝了。不过这样也好，毕竟我不想看到病弱的安彦，他应该也不想其他人看到他现在的样子……我意识到，在‘THE WORLD’中一定存在着问题的关键……”



前往“THE WORLD”时正赶上网络维护，回到主页后就会收到先前见到的白发谜之少女发来的E－mail，之后就可以进入“THE WORLD”了。在“水之都玛古·阿奴（マク·アヌ）”遇到了重剑士黑玫瑰，在村子里整理一下装备后再次回到传送点（卡奥斯之门）的时候会引发剧情，这里会出现选项，选择“1、真的很想知道”可以增加黑玫瑰的好感度，得到她的数码地址加她进队伍后就可以前往“隐されし尽断の圣域”了。在圣堂中KO怪兽后巴鲁穆库出现，紧接着又出现一只怪兽，尽管巴鲁穆库一击将他击倒，但怪兽却再次站了起来……

巴鲁穆库：“病毒，病毒更改了数据。这家伙的ＨＰ是无限的！”

黑玫瑰：“这该死的……”

巴鲁穆库：“趁刚刚争取的这点时间马上脱出吧。”

黑玫瑰：“因为这个该死的……我要杀了它！”

巴鲁穆库：“不行！现在还无法打倒它的！会被杀死的！”

这时，从主角的意识深处传来了声音："书——打开书吧……"

明人：“书？”

声音：“强大的力量啊……由支配者的内心去决定拯救，或是毁灭，哪一样都可以的。”

使用安装文件“黄昏之书”后明人得到了“闪光腕轮”，这就意味着在今后都可以使用与击倒欧鲁卡的人偶相同的攻击方式——“数据引流”。这种攻击方式对敌人不会造成任何伤害，它唯一的作用就是更改对手的数据，毕竟在游戏中有很多因为病毒感染而强的一塌糊涂的ＢＯＳＳ，在使用“数据引流”后可以得到不同的高等级装备、道具或病毒核心（黑客强行进入由于病毒感染而关闭的地区时使用）。需要小心的是使用“数据引流”后主角的身体会受到病毒侵蚀，当侵蚀达到一定程度时主角会陷入暴走。

虽然怪兽被消灭了，但由于明人使用了“数据引流”的缘故被巴鲁穆库误认为是病毒原体，但由于手中证据不足他也只好就此作罢，独自离开了圣堂。

“即使是菲亚娜的末裔·苍天的巴鲁穆库，也还是很孩子气的嘛。”说话的是站在圣堂屋顶的一个穿着神官服饰的女性，亦是先前拯救了明人的那只魔法仗的主人。

“我可没有这个心情和黑客说话。”

“他可是你搭档的朋友呦。呵呵～”

“欧鲁卡的？”听到这句话的巴鲁穆库停住了脚步。

剧情结束后回到BBS发现鬼的挑战书。在游戏主页会收到海路芭的E－mail：让我看看你的实力吧。当OK标记亮起时就可以使用“数据引流”，将怪兽的数据置换……你的行动全部在监视之中……



再次回到“水之都”，直接去城镇的西南角会遇到剑士米娅与咒纹使爱鲁库（分明是零波丽MK1）……

米娅：“你！你！对了！就是你！很少见的腕轮啊！可以看一下吗？”

明人：“你能看到？”

米娅：“当然了，我怎么会看不到如此美丽的腕轮呢？即使是看不到，但如果知道的确存在于那里的话，也就和看得见一样了。谢谢，给我看了这么好的东西。我觉得我们还会见面的，不由的预感……”

在继续发展剧情之前要先去“疏ましき金色の阳鬼”独自收拾那只向你挑战的鬼天王，在今后的游戏中不时会接到这些鬼的挑战，他们不会攻击主角，仅仅是一味地跑，收拾掉后均会得到些不错的道具或装备。不过随着剧情的发展，鬼的移动速度亦越来越快，最后几乎变成了“草上飞”，如果不把他们赶到死角中的话完全没有希望使用物力攻击打倒他们。明人比较常用的方法是将鬼赶到死角中后攻击一次，趁其硬直时间立刻使用剑技攻击，之后向鬼移动两步继续重复上面的程序。比较偷懒的方法就是使用个增加魔法命中率的道具后用魔法轰它。

进入BBS得到“茫漠たる骚灵の沙海”、“闭ざされし忘却の双丘”的地址，不过目前“闭ざされし忘却の双丘”被病毒感染，需要使用调配病毒核心强行进入。

在“茫漠たる骚灵の沙海”的最深处发现病毒原体，这是在游戏中遇到的第一个需要玩家自己去消灭的病毒感染BOSS，它的HP设定同样是无限的，不过当给予它一定的伤害程度后就可以使用“数据引流”更改它的数据，之后就好对付的多了。战斗结束后会遇到咒纹使米丝特拉露并得到她的数码地址。

回到“水之都”后接受广治的委托前往“心なき过食の巡礼”与他一同消灭怪兽。说实在的，真的很不想帮他，这厮选择明人帮助他的原因竟然是因为明人的眼睛看起来很漂亮……また　Bなのか……出现选项时选择“好……可以”就能增加广治的好感度……等等，增加男人的好感度！？まさか！？ウチも　また　B！？

在“心なき过食の巡礼”中洞穴的最下层发现广治正在与怪兽战斗，战斗结束后得到“超流星の巻物”与广治的数码地址。

回到主页收到ＣＣ社发来的Ｅ－ｍａｉｌ得知自己中奖。前往“水之都”的纪录点领奖，本来一个可以提升自己能力的稀有道具“法の书”却因为程序错误而无法使用。再次回到主页会收到米娅的E－mail。只身前往“果てなき大罪の累壁”的地下建筑，不听从管理员的阻拦直接进入地下……

在行进中突然传来了米娅的声音：“如何，这样的气氛？看到破坏的景象了吧？但是，如果想要产生全新的事物，不破坏也是不行的。这对于人来说也是同样的，你明白吗？如果想知道腕轮的秘密就到这里来吧，但也不要完全信任我。选项并不只有1和0。在YES与NO之间还允许有模糊或暧昧的领域。很有趣吧，人类……那个魔法阵已经接近了。”

消灭BOSS之后得到米娅与艾鲁库的数码地址，3人利用病毒核心进入“闭ざされし忘却の双丘”，情节过后四处转转就可以回去了。

回到BBS得到了“激怒する情热の旋律”的地址以及鬼天王发来的挑战书。进入“水之都”后再次遇到巴鲁穆库并谈起欧鲁卡的事情。

“原来是这样的……但是不论你如何说都还不知道哪些是真实的。毕竟你的腕轮之力，和使欧鲁卡意识不明的力量是相同的……这个你总该记得吧！”

“这个……当然记得．”

在巴鲁穆库离去后那名神官也出现在了明人的身后……

神官：“现在可没有消沉的时间啊。”

明人：“……你是？”

“敌人？朋友？”说着，神官欠身施礼，“其实只是个喜欢管闲事的警告者罢了。”

明人：“是给我发Ｅ－ｍａｉｌ的人？海路芭？”

海路芭：“你还是多注意鲁斯吧。鲁斯是系统管理方面的人。拥有腕轮的你要对付病毒，所以，这个是必要的吧？你这种表情分明在说'为什么你知道这些呢？'想说我是个监视者吗？'你常常在被别人监视着呢'。”（得到病毒核心Ｏ）

“……为什么要协助我？”

“协助？啊，这个怎么说呢……得到协助的或许是我吧。那么，再见。”



来到"激怒する情热の旋律"的洞穴中会遇到双剑士枣，追着她来到最下层取得"スパイラルエッジ"并将之送给枣就可以得到她的数码地址。

"哎？这样可以吗？但我没有可以回赠的东西啊……对了！用我的身体来偿还吧！"

"什么！？"

"那个……不……不是那个意思啦……我是说如果有用得到我的地方，我会尽力帮忙的。"……这个女孩还真是……

回到主页面会再次收到谜之少女的求救E－mail，以及其他人的E－mail，其中黑玫瑰告诉明人在“静稳なる久远の白魔”再次有人见到了拥有巨大十字架的人偶，需要通过θシ－タ服务器前往“高山都市多纳·罗里亚库（ドゥナ·ロリャック）”。

在“水之都”利用“卡奥斯之门”来到“高山都市”与黑玫瑰会合后前往“静稳なる久远の白魔”，但是没有遇到人偶。回到“水之都”后遇到了艾鲁库并从她那里得知“丰壤なる微笑の菌系”可能有病毒原体存在，便与她一同前往，在建筑的最深层遇到了米娅，情节后与ＢＯＳＳ战斗。

登陆ＢＢＳ会接到鬼天王的挑战书，以及“忌まわしき破坏者の速雷”、“柔らかき孤高の三色すみれ”两个地址。来到“水之都”后发现广治喝了米娅给他的奇怪的药，百般无奈之下明人只好与广治一同前往“鼻曲がる沸血の处刑场”寻找解药。几经周折后才在洞穴的最深层找到了“真·治疗药”。

广治的事件解决后前往“忌まわしき破坏者の速雷”，在那里会遇到重剑士砂岚三十郎，之后



在该地区的洞穴最下层找到"コテシンード"并送给砂岚三十郎就可以得到他的数码地址了。

回到主页后收到黑玫瑰的E－mail，得到了“咒われし失意の乐园”。来到“高山都市”后前往“柔らかき孤高の三色すみれ”，在那里会遇到重枪使卡鲁蒂妮的Fans，他们将一封求爱信交给了明人……

“这个嘛，真让人为难啊……” 明人一脸为难地说。

海丽鲁：“又不是给你的！拜托了！如果把这封信丢掉后果我可不负责！”

之后只要追着卡鲁蒂妮来到最深层就会引发情节并且得到她的数码地址。

在“高山都市”会看见米丝特拉露，发生情节之后会得到“瓦解せる刹那の螺旋”的地址。但也是个受病毒感染地区，进入黑客主页后调配病毒核心就可以强行入侵了，在地下城中击倒BOSS后得到病毒核心Ｑ。

回到主页收到卡鲁蒂妮的E－mail，得到“美しき谁がための宝珠”的地址。在BBS上收到鬼天王的挑战书。

来到“高山都市”与黑玫瑰会合前往“咒われし失意の乐园”……又是一个受病毒感染的地区，

真的很烦……调配病毒核心后强行入侵，在洞穴的最下层有一间满是布熊的房间……

明人：“这里是……？”

声音：“因此我给她起名字叫阿呜娜。如果没有你的话，就不会有这个孩子的。光辉的孩子——阿呜娜。她寄托了我们的意志，我们的未来。因为她是我们的……”（得到“ハロルドの手记”）

黑玫瑰：“这都是什么啊？”

明人：“我也不知道……不过，阿呜娜不就是那个女孩吗？”

黑玫瑰：“那个女孩……难道就是给你腕轮的那个女孩？”

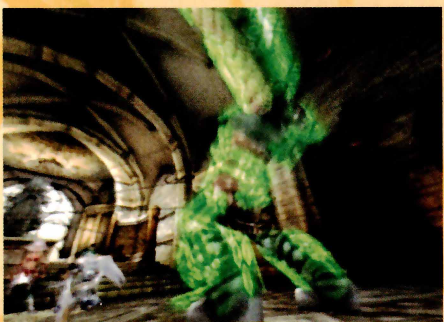
明人：“我觉得就是她……”

黑玫瑰：“啊，这里也有……”

声音：“背向着被'波'所蹂躏的麦地，身影的一旁是女儿的低声细语'一定、一定会回来的'。随后，女儿便不知了去向。在旅途终点等待着的是真实，然而她们却丧失了原本生长的土地。”（得到“碑文の断片OO”）

黑玫瑰：“这都是什么啊？完全不明白。”

回到BBS看帖可以得到“萌え立つ过越しの碧野”的地址。之后与卡鲁蒂妮一同前往“美しき谁がための宝珠”，这个地区内没有BOSS，倒是有些等级比较高的敌人，利用“数据引流”可以



从他们身上得到不少满不错的道具和装备。

来到“萌え立つ过越しの碧野”后遇到了欧鲁卡的朋友——波布……

波布：“啊？是欧鲁卡的朋友？一定是的，所以才知道这个场所。欧鲁卡呢？”

明人向他讲述了欧鲁卡的事情。

波布：“有那样的事……难道说那个传闻……”

明人：“传闻？欧鲁卡曾经也这样说过……”

波布：“据说在‘THE WORLD’中还存在着一些未知的东西，听说过吗？”

明人：“欧鲁卡就是因为这个才去调查的吧？”

波布：“具体怎样我也不大清楚。不过琳达知道很多关于这方面的事情。在这方面她比我们了解得都更多。你可以到“埋もれし异教の热砂”去找她。”（得到“埋もれし异教の热砂”的地址）

明人：“谢谢，我这就去找她。”

波布：“这个给你——”（得到“觉醒の秘传书”）

波布：“欧鲁卡不是也打算把这个交给你吗？”

来到“埋もれし异教の热砂”的洞穴中找到了波布所说的琳达……

琳达：“你们是欧卡鲁的朋友？从波布那里听说了。是想询问有关传闻的事情吧？‘THE WORLD’并不仅仅是个网络游戏那么简单……在其中还有怀着其他目的的某些东西。”



明人：“怀有其他的目的是指什么？”

琳达：“那只是个传闻，还没有证实是否真的存在……欧鲁卡与巴穆鲁库正是为了调查那个东西的真正身份而四处活动。”

明人：“欧鲁卡和巴鲁穆库？”

琳达：“苍天巴鲁穆库，苍海欧鲁卡——不用说他们是“菲亚娜的末裔”，单是他们两个便已经是目前最强的搭档了。尽管如此，就算是欧鲁卡也还是……不想说这些不愉快的事情了。这些都只是传闻而已，忘了它吧。”

明人：“不可以！……因为我是欧鲁卡的朋友。”

琳达：“原来如此，是因为那种原因……那么去'孤立せる沉默の大盖'看看吧。听说欧鲁卡在那里发现了一个很奇怪的房间。”（得到了"孤立せる沉默の大盖"的地址）

通过调配病毒核心b04、c01、001来到了“孤立



せる沉默の大盖”并且发现了一间奇怪的房间……

明人：“这里是怎么回事？房间……消失了？”（得到“碑文の断片”）

明人：“好像有人将这里的东西强行消去一般。这样也没有办法了，还是回去吧。”

回到主页后收到黑玫瑰的E－mail，得到了“大いなる罪荣ての沃土”的地址。与黑玫瑰会合后一同前往“大いなる罪荣ての沃土”，在地下城的最下层看到一个女孩正在与人交谈，那个人离去后女孩看到了黑玫瑰……

黑玫瑰：“美谷？阿鲁夫去的区域在什么地方？”

美谷：“……已经不必了。”

黑玫瑰：“唉？为什么？发生什么事了？”

美谷：“刚才在BBS上写了文字密码组合……但似乎有些问题……对不起”说完，美谷便离开了。

黑玫瑰：“啊，离开了……刚才她说的你听到了吧？”

明人：“嗯，BBS。”

退出后察看BBS，随后回到主页收到海路芭的E－mail，得知BBS被删除的帖子的内容：“选ばれし绝望の虚无”。发现女孩被持有十字架的黑色衣服的人追赶。阿鲁夫的家人发来E－mail，他在游戏中突然昏迷被送去医院……

明人：“拥有巨大十字架的黑色衣服的人……就是他！就是我和欧卡鲁遇到的家伙！终于找到了！”

在“高山都市”与黑玫瑰的情节过后一同前往“选ばれし绝望の虚无”……

明人：“腕轮……在发光……”

进入地下城的最下层终于见到了给明人“闪光腕轮”的那个白发谜之少女……

少女：“你终于收到了……我的E－mail。但是已经没有时间了。”

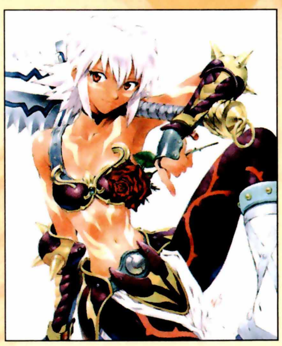
正要离去的少女突然被固定在了巨大的红色十字架上，而这个十字架的主人——黑色的人偶自然也来到了这个空间。

明人：“！？住手！！”

那是与击倒欧鲁卡时同样的“数据引流”，而少女亦被分解成三个红色的数据球四散飞去，整个空间剩下的只有明人一行人还有眼前这个黑色的恶魔……

这一战是《.hack Vo1.1》的最后一战，BOSS自然也是以往所不曾遇到的强大对手，建议各位在进入最下层的房间（门前冒着紫色烟雾的房间）引发最后情节前先为己方使用所有有利的属性道具或魔法，三个角色的等级最好保证在35级以上，回复药及状态恢复药亦需多准备，人偶的"数据引流"虽然不会更改我方队员的基本数值，但会使被攻击者产生所有异常状态。战斗胜利后大家看看动画就可以接着打隐藏要素了，其中包括鬼天王的又一次挑战以及本作中两个最恶心的BOSS。

“在这之前我们什么也不知道，但是现在……我们的战斗真正开始了。”



文／铁杆合作组·星川明人



黑色细胞 ZERO

作为全系列销量35万的非主流游戏的新作，延期一个月后终于如期发售了。不能说本作的水平有皇家和纹章两大战棋巨头那么高，但也绝对没有让等待的玩家失望。作为SRPG类游戏，本作的系统有自身的特点，给人感觉很有新意。战斗场景超亮丽，在剧情和音乐方面也有着不俗的表现。阿俊推荐。

GBA	厂商：NEC	发售日：2002.8.30
	类型：SRPG	价格：5800日元	其他：——

序

有这样一幅远古图画：在黑与白的世界里对立存在着三个种族。长着白色翅膀的叫做天使，是世界的支配者。长着黑色翅膀的叫做恶魔，是暗黑的残害者。而人类只是夹缝中弱小者。白翼代表幸福，黑翼意味灾难。这是造物主的对人类的恩赐与惩罚。故事发生在文明成熟时……



第一章

清晨，女主角玛特伊娅来叫上男主角加依索一同出门，去看望受伤的白翼村人梅夫斯多。路上碰到了黑翼假面人约巴内和黑翼少女露嘉，但他们似乎并没有恶意。而玛特伊娅似乎身体很不舒服的样子，屡屡头昏，最后竟然昏倒在地。加依索立即把她抱到教会找到神父帮忙治病。在路上会再次碰到露嘉，她想帮助加依索，这里推荐答应下来。因为这关系到此后的剧情。经诊断原来是因发烧而致，喝药后休息一下就会没事了。与此同时，政府军的高官六白翼男德依鲁出现。他居然声称玛特伊娅是神选拔的实验品并把她带走。加依索当然无法容忍这种强权。游戏第一战，必败。在德依鲁强大的魔法下，加依索脆弱的生命眼看瞬间即逝。危急时刻白翼人梅夫斯多挺身而出愿用自己的生命换回加依索。另外黑翼女露嘉也要帮助加依索。这里可以选择取得白翼或是黑翼。如果之前不要她帮忙的话就没的选择。拥有羽翼的加依索终于发怒了。第二战没有难点，敌全灭即。





可。神父在用生命考验加依索后，用最后的气力告知德依鲁携玛特伊娅往大陆而去。上天弄人，最终帮助他的的人居然是黑翼的恶魔。

第二章

加依索离开家乡，同约巴内和露嘉一路追到乌欧塔街。此地的教会正实行一种新的戒律。当地的居民似乎对黑翼人很不友好的样子，惹得露嘉险些动手，好在被人及时拉住。此时加依索收到了露嘉的纸条说发现了重要的情报。众人汇合时，露嘉把同伴黑翼人扎依欧介绍给大家。他正是当地的反天使教团组织的成员。就在此时，教团的干部思特伊率领士兵赶到，怒斥加依索不分善恶。但在加依索眼里，黑色已经是他的朋友。而敌人则恰恰是白色，这真是天大的讽刺。此战总算有人员可编成队伍了，胜利条件敌全灭。这里要注意的是各人员的特性。加依索和扎依欧都是属于力量型的角色，善于近身战。其中扎依欧攻击力最高，为主力战将。露嘉攻击范围广，做后排人选。魔法师约巴内此时还不具备强大的魔法，拖后即可。另外，本作把敌人击倒后还要再攻击一次才能彻底KO。反之我方也是一样，在被击倒后及时回复HP可复活。

最要注意的是本作的魔法攻击和回复HP是不分敌我的。也就是说用魔法回复如果敌方也在回复范围内也会得到回复。战后会有此战的评价级别。而经验值可自由分配给各人员。自动手动均可，很体贴入微吧。人员的各项指标依次是攻击力、魔法、体格、速度。分配的时候可以先参考一下电脑的默认数，再依照各人员的特点有目的的培养。比如力量型的就着重培养攻击力和体格，魔法型则反之。当



然，决不能对其他项目毫不顾及。否则到了后期就很困难了。思特伊被击败后，竟因此殃及自己。教会又派来大量士兵围剿众人。此战我方再加入一人艾古萨鲁。此人手持战斧攻击力极强，值得信赖。然后可进入城内购物，还有角斗场可以挑战。战后众人说服思特伊加入我方。原来艾古萨鲁是来求援的，众人整顿装备后即刻赶赴监狱营救被加塔斯兹斯军抓获的莉莉斯。此战要留神敌军官依培鲁的魔法攻击。战后拥有黑翼之神称号的乌亚鲁多斯登场。

第三章

起初的商店里有大量强力武器，另外还有各种加能力的宝石，不妨买入一些。在有翼族的世界里，有着两翼四翼六翼之分。拥有的羽翼越多就意味着其等级越高。而之前夺走玛特伊娅的六翼德依鲁就是最强力的天使了。众人经过大战，尚未来的及休息。一四翼天使兹莉娅前来求助。她的弟弟被教会抓去了，而且同被关在监狱实验室里的还有大量的小孩。教会三番几次的抓小孩去做实验，另外还高额招募医生。看来定是有什









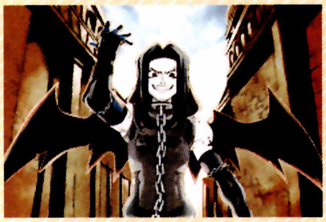
么不可告人的阴谋。众人一合计决定前去教会查个究竟。但刚潜到教会门口就被士兵发现了，没办法，拼了。此战我方有思特伊、莉莉斯和兹莉娅三位女将加入。其中兹莉娅为弓手，可做远程发炮。此番人员整齐，放手大举进攻吧。只要稍加留意敌神父的魔法攻击，应全力集中攻击之。其余小兵都不足为 奇。如不幸被魔法击倒应立即帮其回复HP复活，以免遭毒手。战后，愤怒的露嘉一击将敌神官KO。根据情报一行人直接杀赴教会的另一个据点，旧教会遗迹。这里果然是敌教团的总部，积聚了大量的士兵和神官。此役可要留神了，最好利用敌的移动范围逐个将之引过来再一一击破。建议兵分两路左右开攻，最后再集中火力灭掉总神父即可。

战后会有两个选项出现，无论怎么选都对剧情没有什么影响。但此时，露嘉终于没能克服恶魔的天性。暴走冲向人群欲吸血，受害者大声呼唤引来了士兵，看来一战难免了。此战我方只有五人闻声赶到。人员不整齐，但好在敌方也都是些士兵而已，目标敌全灭。此役的地形显然对我方不利，尽量用脑吧。

在大家的帮助下，露嘉总算是恢复了正常。但与此同时突然一阵非常诡异的笑声袭来。一货真价实的黑翼嗜血狂魔登场，亚拉格并极力诱导露



嘉的嗜血本性。而他的第一个目标就是加依索，在其锋利的刀爪下加依索只能选择奋起抗击。此战除了有亚拉格登场外还有一些士兵。不过我方的地形比较有利。战后从亚拉格口中得知现在玛特伊娅就被关在旧教会遗迹的实验室里，而且即将被实施某种实验。虽然他是个不折不扣的恶魔，但这样的消息还是由不得大家不相信的。选择第一项出击。加依索在听到玛特伊娅的消息后激动的狂吼。而身在实验室的玛特伊娅也似乎听到了加依索的呼唤。但最终还是被送进了实验室。痛苦、悲鸣、呼唤、挣扎……





第四章

终于到了教会颁布新戒律的时候了。街上的反教会组织也正在招募共反者，得到了大量市民的反响。其中教会的内部人员还把有关的机密文件偷出。此事惹怒了教会，出重金悬赏缉拿泄密者。而那



张从教会传出的纸条正到了思特伊的手中。与此同时，教会对反叛组织的镇压行动也日益临近。就连黑翼之神乌亚鲁多斯也不放心的赶到。此时莉莉斯前来报信说是已经找到了关押兹莉娅弟弟的具体地点。就在众人决定即刻前往营救的同时，又传来了露嘉和扎依欧被士兵围捕的消息。此时出现选项。教会对于黑翼恶魔就是抓到就要即刻处刑的，不得迟疑，还是先去救露嘉他们吧。就在教会即将要动手的危急时刻，加依索等人及时赶到。此番劫狱之战敌方有两个白翼魔法天使参战，好在他们的大攻击范围的魔法攻击力不算高。士兵并不算多，目标敌全灭。对于最后一层的那两个天使和士兵，完全可以利用有利的地形让弓手兹莉娅站在上一层射他个没脾气。

在成功救出露嘉和扎依欧二人后，众人又马不停蹄的赶到神殿内营救兹莉娅的弟弟。而玛特伊娅也在神殿当中，教会正要进行着某种仪式。思特伊则被人告发因此遭到了敌神官的袭击。就连六翼天使德依鲁少佐也再次现身了。仇人相见分外眼红，加依索终于再次爆发出黑翼来，与德依鲁形成对峙。此战德依鲁还不会出战，由天使守卫队长应战。此番的敌人开始会使用移形换位魔法强占地形了。不过问题不大，我方人员除了思特伊外全在阵中。怕他做甚，你移到哪我杀到哪（笑）。战后救出思特伊。但这么一扰，打草惊了蛇。德依鲁携玛特伊娅逃走了，加依索正要追赶就被敌神官挡住去路。不给他点颜色看看是不行了。此战敌阵中除了两个小兵外都是有六翼族和神官，攻击力很高。而且敌AI都有所提升，移形换位运用的很聪明了。最好是统一行动比较好，单个人员冲的太前了容易被敌人换到包围圈内。还是稳扎稳打吧。



战后那个告发思特伊的人吓得没命的跑。而此时嗜血狂魔亚拉格再次出现，告知加依索德依鲁带着玛特伊娅逃到秘密祭坛去了。但他为什么要屡次提供情报呢？现在也想不了那么多了。加依索闻讯赶赴祭坛室。与此同时另外一方面，隐藏在秘密祭坛室的德依鲁少佐下令关闭一切防御建筑，粮食足够守城一个月。但就在此时，一声剧烈的炸响。合金之门被一击而破，冲进来的不是别人，正是黑翼暴发状的加依索。思特伊紧随其后，但令人惊奇的是眼前的德依鲁少佐竟然会是思特伊的亲哥哥。她怒斥兄长的暴行。在其兄长眼里，什么建立世界之树召唤大地母神建立天使乐园，其实只不过是实施残害天使以外的所有种族的野望罢了。那才是其实验计划的真正目的所在。就在加依索要动手救人的时候，德依鲁的顶头上司大佐登场，命令德依鲁动手铲除异党。此战我方大部队还未到，只有加依索和兹莉娅两人。敌方则有一个天使兵和几个杂兵。当然，德依鲁少佐终于再度登场。但其还是和初战时一样，HP100。我方两个一力量型一弓手也就绝对够作掉他了。之前收拾杂兵的时候记得配合好一回合把之击倒在地后彻底KO，否则天使会使用回复魔法。

随着德依鲁的战败，这座被称为世界树的神殿竟然开始坍塌。德依鲁等教会人员被困在废墟内。而思特伊则奋不顾身的冲进实验室去救她的弟弟克罗特。就在姐弟俩刚重逢的时候，突然一阵地震袭来眼看巨石就要砸到克罗特，此时莉莉斯及时冲出用身体为他挡住了灾难而自己则身负重伤。就在众人抱着重伤的莉莉斯正要脱出神殿的时候，敌阵突然又杀出一重甲骑士团长巴斯加。此战我方人员有所调整。加依鲁不知去向与大部队失去了联系。而莉莉斯则是负伤不能出战。但增加了思特伊的弟弟克罗特，此人为纯弓手，实力还是不错的，攻击范围全队最大。而敌方除了杂兵外还有两个重甲骑士和两个六翼天使兵。最后让魔法防御能力强一些的人员打前阵，推进的同时也要注意保持队形，千万不能靠在一起。否则敌魔法杀伤力是很强的。战后记得给刚入队的克罗特升两级。



第五章

世界树神殿坍塌后，乌亚鲁多斯日夜不休的派人展开营救行动。而嗜血狂魔亚拉格竟然和重甲骑士团聚在了一起，看来又有事情要发生了。另外一方面，从神殿成功脱出的大队人马带着负伤的莉莉斯逃亡到了秘密地下据点。也就是前一次黑白大战时战败后恶魔族隐居的地方了。这魔族故乡商店的东西就更为丰富了。除了武器防具外还有大量的指轮哦。当然，要购物的话铁就一定要多多多，否则可就残残残念了（激动的结巴了）。回到露嘉家中，她的父亲看到有伤员立



即组织人员为其治疗。但他似乎已经厌倦了战争，对于反天使组织的行动不是太理解。原来黑翼族和白翼本来就是一个祖先流传下来的，但没想到到了后来居然成为了对立的双方。

次日，莉莉斯逐渐苏醒了。大家也就稍微放点心了。但据情报说，地上的教团正在极力搜寻恶魔族的地下据点的秘密通道，情况已经比较危机了。而就在此时，村子突然遭到了强盗的袭击。据露嘉的父亲说那些强盗已经多次洗劫村子了。众人闻风而动，一道去铲除那些黑翼族的败类。此战敌方的强盗兵实力还是很强的，留神他们的魔法攻击。另外还有鞭子兵登场，人多势众，万不可轻敌。众人合力终于将强盗击退了，但这样总不是个办法，如果大家又离开村子怎么样呢。众人决定去找长老商议此事，由兹莉娅留下看护在床养病的莉莉斯。而此时长老还要提到将来优化恶魔种族的事情，也就是和人类或是天使族通婚得到的下一代，期望他们可以去除掉恶魔族的嗜血特性继承黑翼的强大战斗力。但露嘉似乎并不赞同这种说法，又独自跑出追杀逃走的强盗。但此战只有露嘉一个出战单挑敌手，后果当然是可想而知了。好在我方大部队及时赶到，真正的战斗开始了。此战的地形对我方不利，通路很窄只能走一个人，也就必然造成一字型队。给了对方的魔法群体攻击以可乘之机。建议让机动力高的人员冲锋，缠住对方的魔法师然后大部队再伺机压上。战后对方的第三中队的中队长出面调解。原来他们也是一个反天使武装组织，因为弹尽粮绝而有一部分的士兵闯入村子抢夺食物。大家本是黑翼同类，如果再自相残杀的话只会令本就虚弱的黑翼种族更加雪上加霜。通过调解后，双方愿意今后保持合作关系，事情也就做罢了。

大家返回村子。据看护莉莉斯的露嘉老爹说，经过疗养后莉莉斯的伤情本已经趋于平缓。但就在昨晚莉莉斯的病情又莫名其妙的加重了。据称晚上看到一个神秘的黑影来到村子。看来这个神秘人极有可能是令莉莉斯病情不稳的因素。但现在已经没有时间去调查此事了。大家决定由露嘉等人留下调查，其他人带着莉莉斯上路返回地上。当大家来到地面时街道早已是一片废墟。而此时敌教团早已闻风而至将众人团团围住，看来这回到地面就先得来一场突围战了。此番莉莉斯久疏战阵还很难适应，不要让她与敌人正面冲突，后援补补血是可以的。而紧接着的事情就令大家万万都想不到，被他们尊称为黑翼之神的乌亚鲁多斯竟然会攻击他们。既然到了这个地步也就不得不迎战了。此战要留神乌亚鲁多斯的大范围魔法攻击。不过他的防御力不怎么强。

但战后才知道原来乌亚鲁多斯也是误会大家了。此时露嘉等人从地下带着情报返回地上，调查到的元凶就是嗜血狂魔亚拉格和重甲骑士团。而此时已有大量重甲士兵找上门来了。此番我队人员整齐，怕他做甚，死啦死啦地。只要推进的时候注意保持队形避免被敌方魔法群体攻击即可。击退重甲骑士团后众人就世界树神殿崩塌的因素展开了谈论。而加依索和玛特伊娅的下落至今都仍是一个谜。众人决定即刻动手搜寻二人。

第六章

另外一方面，恶魔亚拉格竟然抢先找到了玛特伊娅。他正在筹划了某种





阴谋，而且他似乎知道教会把玛特伊娅抓来作为世界树祭品的真正原因。众人暂时返回地下找长老商议营救之事。而长老此时也多少能够猜出点事情的真相，玛特伊娅极有可能是被当做祭品，再通过仪式令某种强大的魔神复活。然后利用魔神的强大之力来达到彻底消灭黑翼族和人类而统治全世界的野望。此时乌亚鲁多斯也加入队伍和大家一同行动。此人的实力就不用多说了，绝对不愧为黑翼之神的称号。HP暴多，物理攻击强，超大范围魔法攻击得意，绝对主力战将。购物的时候有铁多就相应稍微给他配备些东西。一些强力武器和防具该买的全买齐吧，但因为此后还会有一处休整地点，还是稍微省着点用比较好。

众人整装赶赴世界树神殿的废墟试图寻找加依索他们的下落。而此时加依索似乎是被敌人洗了脑，暴走冲出实验室，大量敌军尾随追来。现在的加依索已经失去本性，大家都没法接近他。好在关键时刻还是乌亚鲁多斯挺身而出，用自己的生命做赌注唤醒了他。就此加依索重归队中。此时我方的人员空前的整齐，但只能派八



人出战，建议把莉莉斯、思特伊留下。其余的主力人员全力击退敌军吧。加依索归队后大家唯一的目标就只剩下营救玛特伊娅了。众人来到世界树脚下，但眼前的世界树不知为何原因已经变异了。而敌教会肯定在世界 树顶隐藏着某种秘密。众人决定飞到世界树顶探个究竟。这里只有加依索是从来都没有用羽翼飞过的人。要跟上大部队还真费了些功夫呢，途中因体力不支降落在半空的平台上休息。

屋漏偏逢连夜雨，就在大家体力不足之时，大量敌军前来狙击。此番敌军来势很猛，而且都是以前未登过场的新兵种。物理及魔法攻击均超强，特别是魔防不足的人员最好不要走的太前。战斗初期电脑会自动把队伍分为两队，而右队的实力明显不足，建议从左队调一个队员过来补充。好不容易击退了敌人继续向世界树顶飞行。飞了一段时间后众人再次降落在平台上休息。不用说了，敌人肯定是不会放过咱们的啦。此战的情况几乎和上战一模一样，小心行事吧。战后众人继续飞行。在世界树顶居然会有一个巨大的空中都市，其景色甚为壮观。这里也是最后的休整地点了，商店里有大量究级装备，花光用光为原则（笑）。当然，不可能每个人都照顾到的，就以几个主力人员为更新装备首选吧。其中主人公加依索的攻防装备建议以漆黑之剑与黄金之盾相组合。另外要注意的是不要再给乌亚鲁多斯花钱换装备了，理由后述。

整顿完毕后就该进入世界树顶的神殿了。此时从神殿深处传来一阵奇怪的钟声令加依索非常的焦躁。那正是嗜血狂魔亚拉格在扰乱加依索神经，因为他知道加依索本是人类，只是移植了黑翼，这样的人的意志是非常薄弱的。另外世界树变异也正是他的阴谋。最终目的则是利用变异的世界树花粉散布到全世界，从而毁灭人类。当他带着玛特伊娅现身的时候，加依索终于还是暴走了。而乌亚鲁多斯也被亚拉格暗算身负重伤。他为了唤回加依索的意识，宁愿牺牲自己。用自己的血撒在加依索的黑翼上令其得到血的净化，永久的成为黑翼族。现在知道为什么不要给乌亚鲁多斯买东西了吧。

在大家合力击败拉亚格时，他竟然莫名其妙的开始融化了。就在众人决定脱出世界树神殿的时候加依索



和玛特伊娅被困住了。而且拉亚格的融化体化身为魔神复活了。最终的决战终于到来了。初期敌人只会电集在地图上部的魔神处不会下来。只有向前推进了，可用诱敌战术。数回合后加依索会挣脱束缚从地图左侧登场。但在接近魔神的同时应留神他的大范围巨炎巨雪魔法攻击。另外要注意的是在消灭所有的杂兵前攻击魔神是无效的。而且魔神一回合可物理攻击和使用魔法各一次，但他是没有斜线攻击的。全灭杂兵后用最快的速度围上去集中攻击魔神的心脏即可。此战的攻击阵形很重要。其中加依索、扎依欧和艾古萨鲁负责第一线肉搏战。当然，这三个人也是体力消耗最大的。他们要承受魔神的物理反击，本就不高的魔防还要再抵挡一次魔法攻击。所以，露嘉等恢复系的人员要守在旁边随时补充HP。而外围则要安排兹莉娅和克罗特两个强力弓手远程发炮。如此双重攻击不出十个回合BOSS必死。

魔神的灭亡意味着世界树的彻底枯竭。原本就是一家的白翼和黑翼的颜色差异也终于不复存在了。世界再次回到了白翼黑翼人类共处的和平年代。加依索谢别众人后展开双翼抱着玛特伊娅飞回他们梦中的故乡。

文/无翼人类：南昌 严俊

西红柿王国大冒险



GBA	厂商：NINTENDO		发售日：2002.1.25
	类型：RPG	价格：4800日元	其他：——

■文/gokumine

游戏说明

菜单（游戏中按暂停）

ギミック：武器
アイテム：使用道具
きがえ：武器换装
なかま：换伙伴
だいじなもの：零件查看
セーブ：存储
もどる：退出





战斗中

ギミック：武器
アイテム：使用道具
にげる：逃跑
すごいの：特殊攻击（当战斗时连续无失误地使用武器达到能量槽的尽头处，便有此项，可发动类似必杀技的两人特殊攻击）



游戏开始以后还是要起名字（好像RPG都是如此呀），原先的名字是代米陆（デミル），如果你要换名字可以按选择键快速切换假名或英文。好了，这里就叫mine吧（这人的个人主义很强呀）。

mine独自在家里看电视，正当看得起劲时突然没有图像了。这可急坏了我们的mine，左拍拍，右拍拍，还是不行。气急败坏的mine索性来了个飞踹……“磅”的一声巨响，电视将mine炸得满身黢黑。电视是看不成了，先出来散散心吧。

来到2楼和左边的粉红色的MM对话，会告诉你一些情报。到左边的罐头盒，顺着梯子上去会听见有奇怪的声音，mine赶忙上屋里看个究竟，在梯子上调查后发现了“チチカバフルーツ”（HP回复20）。出来以后



mine听见下边有人叫自己，下来以后发现中间的房子打开了，顺着梯子下去原来是塞莱莫（セレモ），在塞莱莫处得到“はぐるまヨーヨー”（武器遛遛球），然后你还可以听到塞莱莫的细心讲解，如果选择第二项会跳过讲解的。使用方法就是在一定时间内等到蓄力槽到达红线出按A就可以了，不然就不会打中了。如果你还想听的话，他还会介绍如何装备。听完这个老头子的唠叨后，先上他的床上看看吧，找到おしゃぶり。赶紧跑吧。

出来以后发现琶萨拉（パサラン）正在到处找你，原来她想让mine带着自己出村玩，mine先是不同意。琶萨拉一见不好，赶忙上去一个kiss，没有办法啦，一起去吧（哈哈……）。一路向上出村子，却发现门关着，这时看门的老大出来了，说什么也不让出去，还动手打了琶萨拉，这人真是，居然能向女士下手，mine上去将他痛扁一顿（在这里可以试试手，熟悉一下战斗了）。胜利以后终于可以出去了，先去“チチカバのまり”来到“チ



チカバのまり”以后，高兴的琶萨拉又给了mine一个kiss（好幸福呀）。进入森林会有敌人出现，只要不碰上就不会有战斗。往里没有走几步，那个唠叨的塞莱莫也来了。并带了回复道具，如果不明白怎么用他还可以帮你解释。继续深入会看见树上有回复道具可以取得，以后向这样的都可以拿，不要忘记啊。到达山顶以后塞莱莫又会从天而降，这回带来了一个强化道具（看来这老头还有些用处嘛），注意他取出道具的“蛋”，以后的冒险中会发现的，不要忘记拿。

好了，完事以后下来。看见右边树上有道具，刚要拿突然从里面跑出一个人，吓得mine赶忙跑开了。原来又是那个塞莱莫。不过还好又有新武器了。送走塞莱莫以后往右走看见断桥了，不过可以通过两边的红色跳板跳过去。一直往里走，在第二个跳台右边有个道具，往左能看见有绿色的跳台，如果在上边多跳几次就能变红，那时只能跳到对面的红色跳台那里，如果绿色时就会跳到更高的地方，这点要注意。

往上来到另一跳台处，从红色跳过以后发现往回的绿色跳台坏了不能用，没办法，找到上面有房子的机器人要得道具后，回来终于给修好了，那么不要犹豫了，跳到高处得到强化道具“プラモジャケット”，在右边取得重要道具“バッテリー”（没有



这个，机器人可不让你上了望台呀），再次来到机器人处他便会离开，终于可以登高了。可是好景不长，突然一个钩子从天而降，将琶萨拉钩起，mine见势不妙拉住琶萨拉，两人一起被钓入飞船--被外星人抓了。到了飞船以后，外星人很是吃惊，居然找到一个男的，查了电脑也没弄清楚怎么回事。可是mine不会傻等着挨宰，先下手为强。胜利的mine还没等到高兴，外星人按下了按钮将mine丢出飞船。



掉下来得mine来到一个新的地方“ギミックパレス”，和左边招牌的青蛙对话可以回复体力，一直走到右方的尽头，注意中途有很多的道具可以取得呀，顺着梯子上去就会到达一个很高的建筑，进入以后会有一个狮



子样的怪人告诉你要收集“6人のスーパーキッズ”才可以进入西红柿塔，说完以后就离开了。这时镜头转向被抓的琵萨拉那里，琵萨拉被关在一个容器里，同时还出现了另一个很奇怪的家伙，他就是西红柿王国的国王。这时我们的mine已经从塔里出来了，先去下方的“ハンゾラボ1”吧。

来到哈邹（ハンゾ）兄弟的工作间，他会给你改造武器，完成后有了新的招数——5猜4。只要在5个选项有4个正确，只要猜对就能对敌人进行强力攻击。出来后我们可以前往マヨネンランド。

这里原来是一个华丽的都市，在里面可以打听到一些关于“パーキッズ”的消息，另外在居民家和最左方商店可以得到3样道具。在2楼有道具商店和旅馆，在旅馆休息一天以后会得到一个回复道具。到3楼的图书馆，从右方进入一个花室，和里面的エノキン对话将有剧情发生。你将



得到一些关于这个城市的情报。出来以后去左边的“发廊”，调查椅子要求理发，可是老板不愿意，我们的mine于是又发脾气了，没办法老板给了一个道具后终于将mine打发了。其他的地方都还不能去，现在只能先到1楼的最左方的“美容院”的后门出去，来到屋里打开上方青蛙标记的门进入。这里要踩到地上的青蛙，圆盘就会出现一些泡泡，跳上以后



按A就可以上到高处。和洞口的守卫对话就会进入战斗。胜利以后就可以进入山洞了，不过要小心应付呀。

来到山洞内，里面同样有开始时的泡泡，下降时要注意两边的敌人。下来以后取得一个道具，我们先往左走取得一个恢复道具，然后一直往右方前进。用泡泡降到下面后有一个恢复道具，刚要往下继续走，门卫突然急急忙忙赶来了。原以为什么事情呢，没想到是来给mine回复体力的，同时还有个回复道具到手。好了，继续往山洞里深入吧。在里面终于见到了boss，一场恶战是难免的了。一定要小心应付，boss可以连续两次攻击。胜利以后加入新人阿莱萨（アレサ你可以为她起名字的）。继续往右走，那个塞莱莫博士又像变魔术似的从地下冒出来给mine讲解新的功能.之后是个岔路，我们先去上方，这里要回答这个家伙的问题，一共4道，分别是Q1—Q4，问题的答案是2—1—1—2，完成以后能得到一个“モドリング”，出来以后往右走。借助泡泡上去以后会看见另一个道具和分岔口。往下来吧，同样可以到达现在右方，还有很多的道具可以拣，很划算的。回来以后从泡泡处上去，会看见左边有个很大的青蛙头，这里会有剧情。好奇的阿莱萨上前按动了机关，大地晃动起来，还没等两人上前看个究竟，就被青蛙嘴里吐出的泉水冲了出去，到了健身房左边的水池。

出来以后去图书馆找那里的エノキン，将得到的种子交给他后，他种出植物后将ベルマッジュ交给mine。上到楼顶，这回守卫就会让开了，不要犹豫赶紧进去吧。见到女王，对完话以后调查女王的画像，就能得到おしゃぶり。从右边的楼梯上去，看见房子里都是食人的植物，没办法，既然答应了人家就要办呀，清理吧。上到最上面以后看见里面的门锁着，无法进入，这时左边的守卫将路口堵死了，还向这边紧逼，无路可逃的mine2人只有后退，末了倒却中了圈套，掉进了陷阱。接下来一个拿着镜子的boss出现了，向mine2人展开了攻击，没有办法，只有战斗了。这个头目很难缠，他的浴缸可以回复体力，应当首先攻击，下面要攻击镜子，最后就可以攻击她的本体了。胜利以后得到“6人のスーパーキッズ”中第一个“ねじ”，同时原先在塔里的那个狮子也会出来给了mine一个“スパイテータ1”（这是阿莱萨现状的录像，以后还会有，给邮筒式的家伙就可以观看）。出了城接下来要去“ハンゾラボ2”了。

这里是哈邹兄弟中老二的实验室，把刚得到的01号“ねじ给他以后，经过他的改造“Kワンワン”（怎么像狗叫呢？）和“ドッキリふーせん”到手。两人都有了新武器。前往ナンプラゲーン吧。

经过这里的大炮弹射来到了位于大海中间的岛屿。来到商店先采购一番吧，在这里打听到明天将有音乐会，如果去3楼会看见乐手们在紧张地排练。出来以后遇见了一个身上发光的人，说了一堆废话就跑开了。好了，时候也不早了，我们也休息一下吧（在一楼登记）。一觉醒来，怎么今天好像有点不对劲呀，先



从登记处的左方去2楼，又看见昨天那个身上发光的人，看她的样子好像很着急，赶忙去左侧的会场看看吧，怎么这里的二人这么面熟呢？对，就是他们——抓走琵萨拉的两人。这还犹豫什么，赶紧报仇吧。失败的两人丢下“すごいオルゴール”（八音盒）后逃跑了。原来这是他们偷的乐手的乐器，赶紧去找乐手吧，将乐器还给他们后得到一张去海底的入场券。出了商店，上左侧那个有船锚标记的房子，在这里就可以到达海底了。首先要打章鱼，按照章鱼爪子“3—5—6—7”的数量打，全部大光后会有暗道出现，可以进入了。

通过暗道来到沉船的海域，进入沉船。顺着铁链爬上去，在右侧房间有分支，先去下面，发现了航海日记和道具；接着一直往上会不断地看见航海日记记录的其他时间，到达最上方，左边有日记，看完了以后一直往右走。经过两段楼梯后会有传送带出现，经过传送带刚要上楼，整个船剧烈地摇晃起来，一只独眼鹰海盗出现。战胜它以后它便会逃跑，继续追



击，先通过右侧的传送带一直往上去，来到一个有跳板的地方，往上的门口要钥匙，通过传送带和跳板来到最左侧的房间，通过选择不同的五官拼出海盗船长的头像，之后就可以得



到钥匙，回到上锁的房间，鹰头海盗再次出现，并且还有同伙。将其同样扁之后，打开门进入，小心的经过传送带，来到一个丁子路口。

往左走通过变换不同踏板的颜色可以得到2个道具，来到右侧，这里需要踩传送带中的4个踏板才可以打开挡住的路；进入第二个房间，和上面的人对话，他会告诉你用炸弹将对面的瓶子打掉才可以过去（这里有个窍门，只要和对面的瓶子处在同一个水平线上就可以了）。另一个瓶子就要靠掌握瓶子的动向来击打了，只有碰运气了。过来以后会出现上下的分支，上边还要回答问题的，问题的答案是“2—2—2—1”，答完以后会得到一样道具，下楼看见一个紫色的蛋，打开后会出现通往来时的路，还是先不要理会了，从右侧下楼，来到紫色房间再次 和鹰头海盗对决，胜利以后发现原先是刚才给你讲解的老兄，毯子上的食物可以回复体力。

进入左侧房间，最终的boss终于出现了。战胜boss还没来得及取宝物就让另一伙将其抢走，真是背呀，mine2人急忙追出，上得外面的新船，和海星一样的家伙对话，下边的几个家伙就会跳舞，记下顺序，到左面的门口示范给门卫看，正确了就会让开，第一个很简单，第二个他会变换位置，正确的是“左—上—B—下”，第三个是要从后往前输入，正确的是“右—A—下—上—B”之后终于发现了被偷的宝物，上到舞台见到小偷的头目，为了宝物进入战斗吧。先攻击他的肚子，不然会经常回复体力，他的手有特殊攻击效果。击败他以后得到“6人のスーパーキッズ”之2“はぐるま”，这时宝物自己动了起来，末了倒又是那个狮子样的家伙，气得阿莱萨痛扁了他一顿，狮子怪同时给了mine“スパイテータ2”。完事以后通过大炮回到大陆，前往“ハンゾラボ3”。

—— 未完待续 ——









全新的战役将在GBC打开

公布最新机器人大战资料

GBC	厂商：新特奇		发售日：已上市
	类型：SLG	媒体：卡带	其他：——

一年战争??这场将人类全体卷进悲惨回忆的战争中，虽然随着基连死亡结束。似乎已恢复和平?

但在隐藏在背后的阴谋者，正在企划着新的混乱? 到底，在混乱之中看到了什么???

操作说明



十字键：移动光标、选择项目

A键：决定

B键：取消、光标加速

SEL键：自动选择人物

STA键：观看地形资料

（以下另外批注）

●A＋B＋SEL＋STA键：快速回到开始画面

●A＋B＋SEL＋STA键后按住SEL键不放：快速读取地图记录

——如何开始游戏

重新开始：从头开始游戏

读取进度：从各关结尾记录开始游戏

继续游戏：从各关中地图记录开始游戏

——记录画面

1.关数

2.累计总回合数

3.现有资金总额

地图画面与指令



1.蓝色部队:我方的机器人

2.红色部队:敌方的机器人

3.地图指令栏:共分为以下各项:

（1）记录:将现在进度储存起来

（2）读取:将游戏进度恢复之前记录时的状态

（3）部队:观看我方所有机器人的状态

（4）精神:以精神能力总表观看我方驾驶员所学得的精神能力

（5）作战:显示胜利与败北条件

（6）终了:结束我方回合，改换敌人行动

（以下另外批注）

●选到机器人时按下B键可看到简易资料喔

●选到敌方机器人时，按下A键可看到其行动范围

人物指令介绍

人物指令共分为以下各项:

（1）移动:将机器人驾驶到新的地点

（2）攻击:使用武器攻击敌人

（3）精神:使用每人特有的能力，使战况更有利

（4）状态:观看此架机器人的详细资料

（5）待机:结束行动

（以下另外批注）

●另有其它指令，只有特定机器人才有:

变形:改变机器人的外形与能力

修理:恢复我方机器人的HP

补给:恢复我方机器人的HP、EN、武器弹数

机器人能力介绍



1. 机器人的名字

2. 机器人的HP、EN

3. 机器人损毁时修复所需资金

4. 运动：机器人的回避能力，使敌人命中力降低

5. 装甲：机器人的防御力，被打到时损伤值可减少

6. 限界：机器人的灵活度，命中、回避能力最大值

7. 海陆空宇：代表机器人在各地形上所能发挥的力量，分为A、B、C、D四级

8. 类型：机器人分为陆、海、空

9. 能力：机器人的特殊能力，如变形、修理、补给等

10. 特殊装备：当机器人改造到最强时……

驾驶员能力介绍

1. 驾驶员的面孔
2. 驾驶员的名字
3. 驾驶员可用的精神数值
4. 驾驶员的等级
5. 驾驶员的战斗经验，数值越高，整体能力越强



6. 经验：等级提升所需经验值
7. 格斗：使用格斗系武器时发挥的威力
8. 射击：使用射击系武器时发挥的威力
9. 命中：驾驶员瞄准敌人的精准度
10. 回避：驾驶员回避敌人攻击的能力
11. 驾驶员目前所习得的精神能力

武器画面介绍

1. 武器名称
2. 武器射程
3. 武器威力
4. 所剩弹数
5. 使用武器时须消耗的EN
6. 武器的精准度
7. 命中敌人要害的几率



（以下另外批注）

●武器名称前面的符号为武器的种类，拳头代表格斗系武器瞄准图代表射击系武器，而名称后方的P则代表此武器在移动后仍可使用

攻击与反击

攻击敌方与遭受攻击时，会出现选项：

1. 敌方机器人HP、EN
2. 我方机器人HP、EN
3. 敌、我方采取行动，分为以下四种：
 （1）攻：攻击敌人
 （2）反：被攻击后加以反击
 （3）防：防御对方攻击
 （4）回：回避对方攻击
4. 敌方驾驶员名字
5. 我方驾驶员名字
6. 敌方等级与战斗经验
7. 我方等级与战斗经验
8. 敌方命中率
9. 我方命中率
10. 攻击：我方攻击时才有，按下A键确定进入战斗
11. 反击：我方被攻击才有，按下A键确定进入战斗
12. 武器：选择使用武器
13. 防御：防御对方攻击
14. 回避：回避对方攻击

机组改造画面说明

1. 机器人名称
2. 现有资金总额
3. 改造后增加数值
4. 改造所需资金
5. 可供改造项目，每个项目可改造10个等级
 （1）HP：增加HP的最大值
 （2）EN：增加EN的最大值
 （3）运动：增加机器人的回避能力
 （4）装甲：增加机器人的 防御力
 （5）限界：增加机器人灵活度的上限

武器改造画面说明

1. 武器名称
2. 武器现有威力
3. 武器改造等级，最多可改至10级
4. 威力提升数值
5. 现有资金总额
6. 改造所需资金



精神能力效果一览

活力：自机HP恢复30%
斗志：自机HP完全恢复
信赖：指定友军的HP恢复30%
爱　：我方所有机器人的HP完全恢复
补给：指定机器人的HP、EN、武器弹数完全恢复
集中：自己的命中、回避增加30，一回合有效
热血：下一场战斗敌方损血值1.5倍，不可与魂共享
魂　：下一场战斗敌方损血值2倍，不可与热血共享
必闪：下一场战斗敌方命中率为0%
必中：下一场战斗我方命中率为100%，但遇到必闪时无效
铁壁：装甲值变为2倍，一回合有效



指挥：我方全部机器人的命中、回避增加30，一回合有效
狙击：下一场战斗时，除射程为1的武器外，所有武器射程＋2
突击：下一场战斗时，所有武器在移动后都可以使用
加速：下一次移动时移动力＋4
牵制：下一场战斗时，原本会被打死的敌人HP会剩下10
努力：下一场战斗后所获得的经验值2倍
应援：指定我方任一人员拥有努力的效果
幸运：下一场战斗后所获得的资金2倍
祝福：指定我方任一人员拥有幸运的效果
脱力：敌方所有人员攻击损血值减半，一回合有效
献身：指定之友军的精神值恢复10
舍身：下一场战斗时，命中100%，敌方损血值1.5倍，但敌方命中也100%
奇迹：同时拥有加速、努力、幸运、必中、必闪、魂的效果

公布一到三话的剧情

第一话　逃亡者

和平条约签定的三个月以后，巡逻的隆德鲁队收到SOS的讯号……







第二话　谜般的部队





为证实未知的敌人的存在，开始搜索附近空域的时候，传来敌袭的警报声



第三话　金色的光辉

不安的气氛弥漫了整个空域，此时又传出了吉翁的宣战宣言……







金版MTV

10月20日全国上市

定价6.80元

20首经典MTV再制作!!最值得珍藏的电玩欣赏光盘



20首MTV曲曲经典

电新成名之作

邮购信息

《电玩新势力》只能邮购第2(单光盘6.8元)、11(双光盘10元)、12(单光盘6.8元)、13(双光盘10元)和《金版MTV》(单光盘6.8元),其余全部售完,请勿邮购。

邮购地址:北京6129信箱发行部　　　邮编:100061

电话:(010)64472177 (请在汇款单附言栏写明所购书刊名称及期数,地址要详细,邮资免取)

闯关族的家

vol.100

特别版

放下手柄心未寒，后悔昔日违誓言。
即使习题千千万，忘记《电软》难上难。
我们的誓言——玩物不丧志。

为了这句无声的誓言，默默地跟着你这么多年，当我累了、倦了，或是寂寞难耐时，你的身影总是熟悉的出现在我面前……

《电软》百期了，除了恭喜、惊喜、欢喜之外，更多的则是要向这位老朋友说说心里话，或许一切都应该从喜欢上游戏开始，因为我选择了游戏同样选择了你。5年前，初次见到你就被你独树一帜的风格所打动，于是我与你之间有了一个每月不变的约会，由于自己没有把握住对游戏的痴迷，在临近中考的那段日子里，仍旧拿着《电软》打“生化”、看着《天书》练“铁拳”，接下来便是中考的失利，这也是我意料之中的结果，所以对自己的失败并没有太多的忧伤，因为我心里明白路是自己走的……

书包里装着《电软五周年纪念》满怀着“手指磨烂终不悔，为伊消得人憔悴”的执着，我踏上火车，来到了较偏僻的县城，开始了我的高中生活。面对这不适应的环境，我茫然了，周围的一切都显得那么陌生。每晚躺在挤了七个人的通铺上回想与你走过的历程，每当坐在要容纳百人以上的小教室里，总是幻想与你这个月的约会，我忘记了所有的苦与痛，忍受了这里所带给的一切压抑，只因为那句誓言——玩物不丧志。可是让我万万没有想到的是，这里竟然买不到让我朝思暮想的《电软》，然而生活就是这样残酷，高一的生活在压抑与忍耐中度过，从此我知道了什么叫度日如年。年底总算可以回家买《电软》了，虽然是合订本，可是我仍旧很开心，没想到半年不见，它成熟了许多。接下来的高二生活重复着高一的套路，不过多了那本合订本的《电软》，感觉真的不一样了，一本合订本的《电软》就这样伴我走过了高二。

高三的生活似乎步入了天堂，我与同学在校外租了一处房子，虽然不大，但那是属于我的天地，从此再也不用挤在寝室里打着手电看《电软》了。生活条件有了明显的改善，然而使我最欣喜的是在一个较“前卫”的音像店里，竟能买到《电软》！就这样我又恢复了与它一月一次的不变约会。不久，兄弟买了小电视，我带来了PS、GBA、舞毯，我们的小家成了游戏的小天地，《电软》摆了一地，零食推了一床，似乎中考的失利早已让我忘在脑后，誓言也让我随风飘走，打了一遍又一遍的“生化”也重新练起，那段日子真的很开心，很轻松。

渐渐地高考的日子逼近了，本以为凭借自己的实力紧赶一个月会没问题，可实践再一次证明了，知识是渐渐积累的这个道理，无情的分数把我的大学梦击得粉碎，录取分数下来的那天晚上，我把自己关在房间里，企图用酒精来麻醉自己，我把心爱的《电软》摆了一桌子，不停地问自己，是它的错吗？我翻开《电软》试图从中找出答案，猛然间看见了“玩物不丧志”那一刻我怔住了，我怎能忘记我们之间的誓言，又怎能忘记“集中营”创业的艰辛，“不丧志”这句我们之间不变的誓言，我居然，……悔恨的泪水终于止不住地流了下来。

也许糊涂与清醒只是一瞬间的转变，也许沉沦与掘起只是一刹那的决判，也许失败与成功只在弹指一挥间，一切都已经成为了历史，一切也都将从头开始我选择了回读，重新背起书包开始了我的“高四”生活。

时间过得真快，不知不觉中《电软》已经百期了，我们的誓言也回响了百遍，明年的六月，我会实现自己的梦想。

当今天成为昨天，
昨天已成记忆的片段。
愿你的辉煌，
能写成永远……

——吉林　刘楠



●百期提示 1：提醒想要收藏正版 DC 软件的玩家注意，最近发现有用二手 DC 软件经过重新包装当新软件贩卖的情况。由于 DC 软件的塑皮包装相对简单，也给不法商贩有了可乘之机，一些商贩通过回收二手软件，经过自己重新包装充当新软件谋取高利。

除此以外，GC 软件也较容易被翻新（简单塑皮包装最易造假），幸亏价格昂贵，因此这种现象还不多见。

鉴别的方法还是要靠玩家的经验以及购买时候对软件的外观仔细观察。

●百期提示 2：请向杂志社汇款的读者注意，收款人应写“北京 6129 信箱收”。一些读者在汇款的时候常常写上“风林收”，这样一来您的汇款将无法领取，只能退回。

●百期提示 3：本期闯家并没有跟随栏目的大部队进化为全彩，一方面是风林强烈要求保持黑白，另一方面闯家以大量文字为主，不适合搬彩页。这也许出乎了许多玩家的意料。

也许有读者会问：不是说全彩吗？

没错，本期开始杂志就是 100 面全彩，而 16 面黑白则免费赠送（闯家成了赠品？？汗……），这样广告也安置于黑白，一举两得，不会占用宝贵的彩色版面。还是用来奉献更多的精彩画面给大家养眼比较好吧（笑）。

●百期提示 4：本月最新 DC 软件价格有所浮动，有高有低。例如“莎木”限定版（5GD）时价为 300 日元（合人民币 20 元）、D2（4GD）时价为 200 日元（合人民币 14 元）、街头霸王 3 时价为 980 日元（合人民币 70 元）……

以上游戏的价格都非常低廉，而像 SONIC 大冒险 2 限定版（带纪念币 + CD）的价格则要比国内高出不少，时价为 1980 日元（合人民币 140 元）。由此可见，也并非所有游戏都非常廉价，即便是同一条街的店铺在价格上也可能会差之千里。

●百期提示 5：风林联系方式如下

闯家专用信箱 supergamefans@sohu.com

投稿专用信箱 sonicspike@sohu.com

■江勇



●对不起 XB 迷了，在这里风林还得再多几句嘴。前几日打 HALO，严重发现光碟刮痕显现，心痛之余急忙查看其他软件的划伤情况，除了疯狂出租车 3 以外，索性其他安好，没有重伤。虽然正版软件小划痕无大碍，不过毕竟是数百元一张，听着机器“嚓”、“嚓”响，真是宛如刀割，刺、刺得厉害。

这还不算，有几次，风林的机器还出现了自家人不认自家人的情况，大好的正版碟放到限定版的机器里，把脸一翻北不认，闷棍当头一记，说咱碟不对。重新置入后才和好如初，不知为的什么，难道是机器警惕性过高了？？玩笑太大，怪、怪得出奇。

请 XB 玩家别误会，不是风林存心和 XB 过意不去，只不过实事求是，真人真事罢了，毕竟风林也没必要拿自己的机器开玩笑，您说是吧！很多读者都来信问风林 XB 的完美直读怎么样，您看这正版都如此，直读即便有几个片子读不出，也不足为奇了喔～



←庞然大物，性能十足，就是这稳定性真说不好，MS 的东西，能忍也就忍了（笑）。

●最近炒得比较火的问题仍旧围绕着当红主机 PS2，这也难怪。SCE 单单一年出个几种新型号就足够把不知真相的玩家折腾一溜够的了。这也正是 SCE 的高明之处，多出几种型号，令消费者产生 PS2 时刻在进化的感觉，同时浅意识中浮现“落伍”二字。

个人看法，SCE 一直没把 PS2 当作游戏机来买，其家用多媒体的战略注定使其与“家用游戏机”的纯概念脱离。虽然不知道这样的发展方向对今后的游戏市场会产生什么样的变化，但可以肯定的是，SCE 的这一思路是确保其硬件不败的关键。同时也不难理解，为何 PS2 硬件可以达到无二比肩的巨人销量，而其软件却没有与硬件的势头成比例增长。

纯游戏的路线目前惟有“纸牌厂”在死守，单一功能的 GC 就是明证。

俗话说：别看你今天闹得欢，小心明天拉清单。游戏业的事情，还真说不好哩～

 风林说疯话，即便有些话不着边际，但若言之有物，话茬唠得在理，也就罢了。全新期|闯家|，保持原有，进而开拓，疯话匣子欢迎您点拨。

~父女俩玩家~

说起我爸我就乐，从小就和老爸志同道又合，特别是打游戏。

从小我的朋友就特羡慕我，因为我爸不会干涉我打游戏，还经常饭后做一个只有我俩才懂的手势问我要不要打游戏，那可是我求之不得的啊，吃完饭作业放一边打游戏去了。老妈说得最多的就是那句话，“有其父必有其女！”。小时候竟是FC游戏，不过我俩也是好搭挡，从来都是黄金组合，即使是只能单打的游戏，也是一人玩一关，相处融洽。

后来小学毕业了，上初中了，爸爸把任天堂带厂里去了，就只剩下十岁生日时爸爸送我的掌上机玩俄罗斯方块了。即使如此，也还是让我很满足，因为当时妈妈开始对我的游戏时间设关卡了，想想老爸过得还比我滋润，上班休息时还可以游戏几手，而我只有可怜兮兮了。

后来初二时我家来了一个世嘉的游戏机，感觉好奇特，原来游戏是可以做成光碟那样的呢，暗自欢喜呢，暗自欢喜了半天，而且还可以用彩电打，因为家里又买了一个大彩电了，那段时间是很快乐的，不知不觉快中考了，我居然在中考前几天放假休息那几日，把游戏当宝一样天天打，而且一打就好几个小时，可想而知中考成绩如何了，妈妈认为就是因为我太爱打游戏所以成绩才那样不尽人意的，不过对我来说已无所谓了，我读了职高，住读，于是游戏机又成为了我老爸的独享物了，不过每逢假期我定会把一半的时间耗在打游戏上，常和老爸赛车，却从没赢过，不管我使用什么方法去分散老爸的注意力，到最后必定是我的注意力给分走了，真是惨哪！从此不和老爸赛车，如同老爸不和我打KOF一样的道理，总输还打什么打，伤自尊哪！

常吸引老爸打我喜欢的游戏，他从来都是三分钟热情，一会儿就放下手柄走(人？不是)到电视前换游戏碟去了，好心不得好报，还被平白抢去了我的主权地位，从此不再做好人，吃饭用超人的速度，之后去抢位置。

哎，一说起来就快收不了尾了，老爸和游戏这两者我可都会一辈子相陪的，有个开明又爱打游戏的老爸，生活就是更精彩，可以痛痛快快打游戏，可以有个最佳搭挡，别太羡慕我哦！

——重庆　孙林



↑游戏真系趣味事。上面这些MAIRO的玩偶，看到必定以为是“MIJ”，实际上是北京程羽亮读者的父亲亲手捏制的，巧匠精工，真可说是无价宝。游戏其实不单纯是面对电视，紧握着手柄就解决了事的，游戏里游戏外，说穿了还是要有自己的游戏方式。喜好音乐，有把钱花在音响上的，有花在追星赶场上的，游戏也如此。玩嘛~始终要有自己的想法，好比被人狠批的SEGA GT 2002，风林觉得不错，而且觉得很出色。

铁骑士



没见过这样的大家伙。

写这篇毫无目的的东西自己也不明白是为什么，并不是想告诉大家这游戏有多么多么硬派，多么多么变态，相反，这篇被命名为『铁骑士』的连载要谈的是其制作厂CAPCOM。

其实从9月13日那天，CAPCOM的举动就已经变得『古怪』起来。BIO的大搬家，随后连DINO家族都送给了MS，CAPCOM将自己一个又一个的招牌先后送与二线主机，而留给PS2更多的新锐阵营，这之中除了有与硬件厂商的互惠合同外，CAPCOM自己的算盘也是促使事态发展奇快的关键。正因为CAPCOM的频繁动作，才有了『铁骑士』的内容，欢迎读者来信，有关CAPCOM的问题与讨论，都在本篇热炒的范围之内。更多新情报汇总，CAPCOM的热点专门栏。

■最近看某本电玩杂志，里面刊登了一条惊人消息(为什么《电软》没有登呢？)，这就是在8月16日，生化之父三上真司在一个网上电台的直播节目内炮轰PS2！他说PS2是非常容易损坏的商品，而且这是SONY故意把PS2做成那样的，是一种“安全的商业欺诈行为”。他还指出PS2之所以卖疯了，有很大程度上是消费者在重复购买，因为他们的PS2早已坏掉了！言辞之激烈真的让人瞠目结舌。

在哑然失笑之余，我也不禁想为真司的大胆鼓掌，联想到SONY近期又新发售了所谓的“海洋蓝”和“透明黑”两种限定版PS2的时候，我觉得真的是一言惊醒梦中人。

不知大家有没有发觉，PS2是现今主流机种中发售型号最多，也是频繁的一个机种，姑且不论PS2是否真的特别易坏，假定PS2的确真的易坏，面对SONY精心推出的多种型号，多种版本的新款PS2，我相信日本的玩家一定毫不犹豫地又多买一台，诱惑太大了！不管是已退出硬件市场的SEGA还是任天堂都不可能想不出这一招。他们做游戏的确是好手，但……

SONY真不愧是做生意的好手！这是十分高明的商业操作。

不知风林兄对此事有何看法？说句实话，正是因为以上的那些因素促使我不喜欢索尼，说得难听一点，尽管我从来没有用D版“喂”我的PS2，但这并不代表我喜欢她“老爸”索尼。当得知生化全系列被GC独占后，我差点兴奋得想冲出街外庆祝。(尽管当初我买PS2的初衷便是想玩到生化4，但随着生化系列全部转战GC这自然成了泡影，但我一点也不难过，作为真正的GAME FAN，BIOFAN，GC入手是必然的事。)

以上的话当然有点过分而且也夸大了一点，但我相信三上真司在发表了如此惊世骇俗的言论后，生化系列重回PS2怀抱的可能性已经微乎其微。维罗尼卡的“悲剧”不会重演！

——广州　朱汝聪

□姑不论三上敢言的做法是否欠妥，单看其言谈中所涉及的内容则绝非凭空捏造。实际上三上该言论只是在日本电台的谈话节目中说出的(最新期是采访名越稔洋)，私底下谁都明白到底是怎么回事，只不过三上把实话放到台面上，自然引起话题。相反，这些事情在日本方面却没有什么动静，可见事情并没有我们想象的那么“轰动”，这样的话题随处可见，但却未必值得炒作。

在N64的时候，谁没说过任天堂的坏话呢？一些抱怨声总是会有。虽然BIO正统系列已经是GC专用，但PS2玩家还可以体验到在线版的魅力。

□有关“生化危机4D虚拟影像”：在东京的丰岛园游乐场中，玩家可以体验到一款感受完全不同的生化“游戏”。相信大家都体验过“动感电影”，而这个“4D影像”就是让玩家坐下来体验一番在生化世界中“畅游”的感觉。其感觉逼真无比，足以令人尖叫狂呼，恐怖程度可见一斑。有机会去东京旅游的朋友绝对不要错过心惊肉跳的机会。

□“生化危机0”11月21日确定，双DVD，送记忆卡59，7800日元，预约可有机会得到限定丧犬模型。

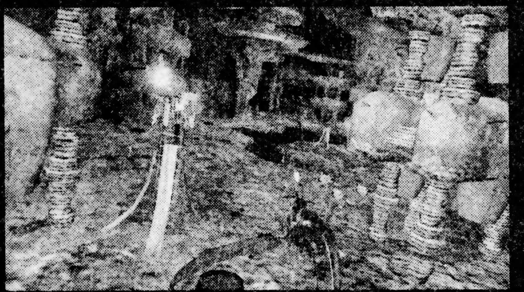
□BIO附送记忆卡看来要进行到底了。

疯话：XBOX在国内呈大好调销售态势，2000元普版成为近期热销。

■飞龙又有新画面公布了！溪谷那关真是太——令人发指了，居然那么宏伟！“加贺”！真是服了YOU啊！

忽然想到开发小组既然有这个实力，为什么武装女神不搞得再好一点呢？它完全可以成为又一个经典的啊～！真不懂。其中的商业原因令我不快，看来只想把它当实验品而已……

听说VR4E要移植XBOX了，我马上变成千两狂喜郎仰天长……电软怎么连这种“9.11级”消息都不介绍啊？时差？（一读者）



←的确很强。不过，即使是这样的游戏也未必是人见人爱，风林好友直言感觉全无，搞得MUMU也很无奈。这次飞龙中收录了系列的前两作，并有音乐可听，实在超值。不过在如今的市场环境下，这样着重“游戏性”的射击游戏会赢得多少掌声呢？可以肯定的是，飞龙不会是XBOX翻身的王牌。

●疯话：飞龙已经确定12月19日发售（日版，美版2003年1月预定），定价6800日元（普通、限定同价）。限定版中将赠送收录历代经典曲目的音乐CD，包括“Panzer Dragoon” Music Trailer、“Panzer Dragoon Zwei” Music Trailer、“AZEL －Panzer Dragoon RPG－” Music Trailer、“Panzer Dragoon ORTA” Music Trailer全四部作品。

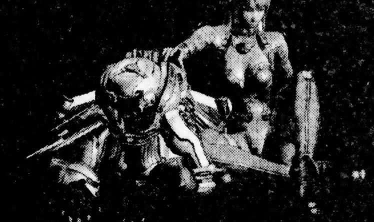


→会移植吗？虽然VFE登陆XB的传闻不绝于耳，但几乎可以确定的说，PS2移植可能性80%

Smilebit的制作功力不需多说，不过不明白读者大人因何觉得女神不够水准？这游戏越往后打越精彩，尤其是场景似如仙境，敌人如潮般涌来的震撼无法用语言形容。

只不过难度高了些，一般人必会苦手。这游戏绝对没有任何的商业味道，绝对纯正的动作射击，不加一点噱头，就是考验玩家的操作技巧，绝没二话。

关于VF移植XBOX的传闻，还没有得到证实，不过从前作贩卖的情况看，最新版登陆PS2可能性最大。既然移植度方面不存在问题，想来就没什么可考虑的了。



玩家情报网

你有新发现吗？你有充满个性的游戏生活吗？如果你想让大家了解你的这些新奇发现的话就快来信吧！

■**关于GBA贴膜和镜面**：现在市面上售有各种各样的GBA贴膜，但事实上问题多多。本人曾经买了几张，都是巨伤眼睛的，一些所谓的“原装贴膜”也是做工极差，都让我给撕出去了。还有一种是GBA的镜面，它是能够把原来的镜面换下来。但是质量问题也是多多。具体就是所用的塑料透明度不足，甚至有的已经刮花了，光线稍微不足就很难看见液晶屏幕上的图像。所以如果不是万不得已的情况下（例如原来的镜面被摔碎）最好不要轻易更换，因为原来的镜面在取出时很容易被弄脏，而如果镜面的背面被弄脏的话，由于镜面边缘有不干胶，用什么东西来擦都很麻烦。另外，有的玩家贴了贴膜以后不满意，但是撕出去后会在镜面上留下不干胶的痕迹，很难弄出来，解决的方法是用棉签蘸一点煤油，小心地涂在不干胶处，然后再用软布将不干胶和煤油一同擦去便可以了。（煤油不可放太多，否则？？）

——广西田阳 黎胜蓝

■**9期《电软》封面之奇异现象**：某晚偷看9期，左手抄起《电软》9期，右手欲抄手电，未找到，便拿起验钞机（饥不择食），想用紫光看，谁料9期《电软》的封面在紫光下，标题及其中同色字体仍呈现光亮夺目的黄色，其余部位均为紫色，望小编能解释一下。

——江苏 陈震

请问同意《电软》改为半月刊的人占多少百分比，我的想法是反对变半月刊，原因如下：

1. 市场难以预料，知名的电玩杂志有谁办过半月刊，举例《家用XX与XX》、《软件与XX》等都很有名，它们都在认真的办好月刊，而且是全彩无一张黑白，8.8元/册，168页厚，比《电软》实在多了。

2. 剩下反对改为半月刊的读者，有相当一部分是骨灰级读者，我虽然不是，但也有4年了，半月刊的《电软》我是不会买的，《电新》还会买，《电软》将失去25%以上的读者。

3. 现在的《电软》刚走好路，就想出点“新鲜”的，请问变成半月刊价格与页数应该怎样，每册5元！？还是6元！？最后“多事”的人还会说三道四的，弄不好还会变回来的，我认为还是努力把月刊办好，全彩页，广告可以黑白，价格9.6元/册，附印好邮资的回函卡，每期送一张海报，出版日要提前，最好是8月15日收到《电软》8月30日收到《电新》，这样就有时间了。

4. 不知道变成半月刊是否真正能解决看不够的问题，《电软》编辑们的工作量一点也不会减少，反而更忙，不如每月出一本编得仔细，太大的变化是很难接受的，一定要三思，请一定在12月份上拿定主意，这关系我2003年是否买《电软》。

5. 关于“闯关族的家”多登读者建议是好事，但是你登那么多的黑白照片或四格漫画有什么用！？女玩家留一张就行了，留下地方登来信，看四格漫画网上多得数不清，还有别再登您的“可爱”光头了，看字就够了，实在不行，送招贴。

6. 最后一件事，只对风林说你这个大笨蛋，在国内罕见的CD歌曲，为啥不能放入《电新》的“名曲音乐厅”好音乐与好游戏应该让大家都分享，你不怕没收到的跟你玩命，至少也应该告诉我们是什么。

——山东 张蛟

1、张读者举的都是PC游戏杂志的例子，这些杂志与电视游戏属两个领域，情况完全不同，不能作比。另外，虽然其彩页多、价格低，但请张读者数一下其广告页的数量，每期4、50面的广告才是其价格低廉的原因。在广告方面，PC杂志与电视游戏杂志也不是一个数量级的；

2、变为半月刊后的《电软》内容不比月刊少，时效、信息量方面都不能同日而语。如果张读者不愿意一个月看两次《电软》，那么每月只买一本也好，您从中得到的信息量也不会比现在少；

3、你看到本期应该会明白了，改版后的《电软》页数更多，但价格不变。发行时间上将更加稳定，请放心；

4、新编辑的入伙就是来解决人手不够问题的，现在新编辑已经陆续到位，人手方面已经解决，质量上当然不会出现脱节了；

5、闯家定位并不是单纯的编读，如果仅仅是你一言我一语，几期下来恐怕就索然无味了，风林还是想把闯家内容办得更丰富些。

6、如果与《电新》中的歌曲相同，风林这赠送好像就没什么意思了不是吗？《爱之歌》的内容是任天堂在2001年推出的广告曲（共两首），非常动听。另外，这次是抽取赠品，抽中的朋友怎么会收不到呢？？

我想谈谈对于电软改版的看法。

全彩化看来是铁定的事了，不过对我这种看《电软》已多年的老读者来说还真有点不舍黑白页那些熟悉的排版、文字以及这么多年唯一没变的油墨味，我想彩页的印刷是不可能再有那种味道了吧？但是能不能想点办法弄上去呢？因为闻着这味儿是那样的亲切、熟悉……广告我看是少不下来的，这世界上应该没有会别人送钱给自己都不要的人吧？我只希望将广告集中于一处，免得看着看着影响了心情。攻略是绝不能减少的，而且还得扩充，比如规定每期GBA攻略两款，PS2攻略两款，NGC攻略一款，而XBOX则看情况，每篇攻略要完整刊登，一期便将流程、研究、心得全数出炉，这样的攻略才配得上"《电软》专业攻略，相当可靠"的招牌嘛！

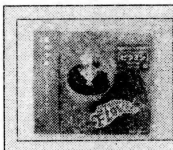
——贵阳　黄巍

油墨香还有啊，您现在看的这页不就留有原味吗？在**100**面全彩的基础上再赠送**16**面黑白，相信没人会反对吧（笑）？广告方面也不会占用彩页的页码，不愿看的读者大可跳过（别跳过闯家就行，再笑）。正式进入半月刊后，杂志内容会更加充实，新闻、攻略等时效性强的栏目我们会做到详实、迅速，力求在第一时间为大家提供游戏的最新动态，掌握瞬息万变的业界讯息。保证"相当可靠"！

现在"家"中议论的最多的便是全彩与广告的问题了，我也有一些想法对家人们说说：彩页，自然是越多越好，但如果像科普园地、家等文字性栏目也改成彩页的话，我想并不会有多大的实际作用吧，而且也增加了杂志的成本，得不偿失，毕竟，我们要的并不是一本华而不实的《电软》；广告，是一本杂志资金主要来源之一，广告多，也说明一本杂志的成功，电软有了钱，才可以更好的为我们广大玩家服务，相信杂志的连琐邮购、电新的抛泪甩卖、年终的电玩大赏等等实惠，大家是有目共睹的，如果硬要删减广告，众老编小编们只好带着他们的GF一起入丐帮得了，或许有些读者对广告很感冒，《电软》大可以把所有广告放在书尾，不喜欢看的不看便是。

关于杂志的普及，我还有一些建议，1.杂志的价格问题，降价是提高杂志销量的有力保证。虽然8.4元对我来说不算什么，但对于西部和偏远地区的玩家来说并不是一笔小数目，《电软》能否在不失特色的情况下减少其成本，降低价格呢？2.仍旧希望介绍一些PS、SS类的怀旧作品，因为我绝对相信，在中国，玩过PS、GB、SS的玩家肯定比玩过GC、XB、PS2的玩家多！GBA的游戏也要多多介绍（这小家伙"钱"途不可限量，本人就于第一时间购置一台）；3.刊登一些适合中国国情的攻略，不要老是随大势，毕竟《电软》是做给中国人看的，攻略的选择可以从国内排行榜中寻找，因为那些游戏，才是我们中国玩家喜爱的，现在常常听到怀旧派们说现在的游戏只重画面不重内涵了，或许是这样吧。我也曾经在FC时代为某个Game而几夜不眠呢。但是回头想想，现在的游戏数量何止是FC时代的几倍，加之D版的横行，使我们更有机会接触国外的大作。人，一但有了选择，就会变得挑剔起来了，所以不必为一点不满而斤斤计较，只要一直努力的玩下去，你总会了解这款游戏它存在的理由。

——合肥　方俊



PIKIMIN"爱之歌"
正版CD

↑邹中林　北京石化学院社科部公001班



井上多罗收藏精品
精致水杯

↑宋波　北京海淀区龙翔路



电软第一百期
签名杂志

↑国实　辽宁丹东市第一中学

请以上三位读者见刊后注意查收

方读者的建议比较有代表性，其中也有我们一直犯愁的问题。例如上面提到的杂志价格问题，这次编辑部也就价格问题进行了多次商讨，最终还是敲定在不涨价的基础上增加彩页，争取不给玩家造成负担。因此，杂志社压力也很大，裤腰带勒紧些是必然的。半月刊化后，我们也正在考虑增加新的栏目，例如一些经典游戏的攻略、研究等，当然，如果大家有好的想法也可以来信。

在将"阳光马里奥"顺利通关后，真是十分激动，自从FF8后，还从未如此满意过。不过，静下来以后，又想起了另一些问题：什么是游戏？什么是好游戏？

我想"阳"就可以算是了，因为他让玩家们快乐了，让玩家放松了。想想这几年，"寂静岭"、"零"、"生化危机"全是这一类恐怖得让人睡不着的东西，他们真的算是游戏吗？当你看到游戏说明中写着"心脏病人不能游戏"，当你的周围全是恶鬼、僵尸时，你快乐吗？你轻松吗？你还能笑吗？

——山东A

恐怖题材不算好游戏吗？游戏就一定要使人快乐吗？游戏需要满足更多人的需要，而很多人玩游戏也并不单纯是为了笑一笑的，如果仅为笑一下，那么不如去听相声。





←日本当月的游戏软件收购价目。许多游戏看似过时，但实际上都或多或少存在着她自身的价值。例如**SS**游戏『斑鸠』的收购价格居然要**10000**日元，**NG**的『合金弹头』卡带则高达**100000**日元。给大家看这张价目表，并不是说让大家都去寻找这些游戏贩卖，而是希望大家能够珍惜自己手头上的正版游戏，是正版，总会有她发光的那一天。



←**DC2**？虽然是简单的漫画，但是看到后还是令人十分感动。内容原自《**FAMITSU XBOX**》杂志。虽然**SEGA**不再生产硬件，不过许多铁杆仍多其念念不忘，从漫画中我们就可以感受到日本**S**迷对**S**的感情，真是做梦都想**DC2**啊～～

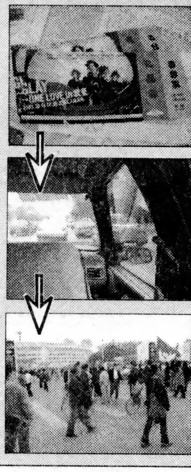
疯话：由于黑白页的关系，演唱会的照片没能刊登更多，其中的精彩只有亲身参加才能感受，语言表述不能，谅解请。

对于今年的改版，我十分支持，不过越改越差啊！八、九月份，简直叫人受不了，刚拿到手，轻了许多，可读性文章也锐减，不是我说，许多玩家也这样认同，对此，我借这封信说说自己的几点看法：1. 攻略每月不要超过六部，太多的攻略令人讨厌，充其量也是凑数的，可以让攻略的一部分转到小册子里，人手不够？多请几个编辑，中国的有志之士应该不少吧！广告也要少一些，四页广告或八页也应该够了，现在生意难办，广告上又难令人相信；2. 电软是应该照顾广大读者的，不要每次都用大幅的篇幅报道 PS2 的东西，虽然 PS2 主宰，但广大玩家仍未跟上，不如这样，无双报道写 PS2 的多了，那游戏点评或秘技天地就写 GBA、DC、PS 的东西多一点，总之也要两头顾及；3. 我想画一些 VF、Bio、SMS、DOA3 的画，但不知要寄给谁，陷入苦恼；4. 我想买一台 GC，现也开始攒钱，相信不久的将来我也会有了，但第九期说 PS3 的蓝片已完成，那 PS3 也不错，现在 GC 的游戏少，且我一介学生，无钱买太多游戏，PS3 的游戏可能有 D 版，D 版会伤机，但游戏多嘛。GC 和 PS3 何去何从……

——海口　伍鼎敏

1、攻略方面在半月刊后，一方面要做到详实，一方面还要迅速，两头顾及起来的确颇有难度。因为我们需要有实力制作攻略的小组或个人与我们联系，甚至加入到我们的制作队伍中来。希望有此意向的玩家迅速与我们联系；2、PS2 是现在的大趋势，推出的软件在质量与数量上都远远领先于其他二线主机，因此在报道上的比例的确有些偏颇，这也是无奈之举。不过伍读者可以放心，各主机的新游戏以后电软都会全面报道，新作、大作全新情报都会在第一时间见刊；3、当然是寄给俺了，根据画稿的尺寸用信封投来即可，也欢迎电子邮件发送（风林收稿信箱 sonicspike@sohu.com 或 game@gameach.com）；4、伍读者想得太长远了，PS3 还是没影的事呢。按照 SCE 的设想，PS3 将于 2005 年推出，还有两年多时间，难道伍读者准备忍两年不成？？还是着眼于现在吧。另外，游戏业发展迅速，现在家用游戏已经步入网络化，兴许过不了几年将会全面结束普通的零售方式（PS3 的设想之一），到时候可就没有 D 版可玩了。再依赖于 D 版可不是长久之计哦～总之劝伍读者还是先选择一台来玩吧，人生苦短，有几个两年可以等待？？

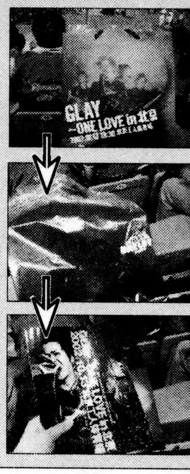
GLAY 演唱会·MUMU 偷拍记



←拿好票子，准备出发！

←意料之中，大塞车 BEAM！

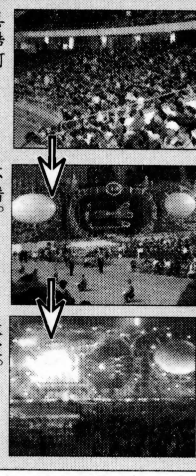
←门口人山人海，倒票的倒是不少。



←入场后免费领取的手提袋，真酷啊～

←里面有纯棉背心，深蓝色，不错。

←大本的宣传画册也有，歌迷致爱。



←其他看台，人海茫茫。

←舞台设计绝妙，开场前。

←终于开场，陷入疯狂态……

小弟有几个问题，还望林哥哥给小弟些答案：①PS2 上会不会再能玩到生化系列的作品呢？难道 GC 一定要独占 BIO 到底吗？PS2 上再也见不到 BIO 系列的身影了吗（网络版除外）？要是这样，那我买 PS2 还干什么（GC 的正版碟子太贵了，做为全国劳苦大众的我们真得玩不起啊）？②其实很早就想买一台 PS2 了（虽无 BIO 系列，我哭！），但是对 PS2 了解又不太多，我是指对机子的性能方面，还有对机子买后出现的问题等等。在此我想郑重跟风林兄说说，虽然在全国有很多的游戏迷，但我们毕竟只是游戏迷，不是修电器的，看到《电软》上出现的许多关于 PS2 使用后出现的问题，我犹豫了。我想不光是我有这样的感觉，全国还有许多游戏迷有着相同的问题。

——安徽　汤漾

前几天还跟朋友谈起 GC 在中国卖得最好的软件，最终的结论都是 BIO。不能否认的是中国的生化迷非常多，而这些生化迷也无一不把 GC 定为购买目标。1、PS2 当然能玩到生化了，例如 CAPCOM 最新公布的“BIO 在线”以及“武装生存者 4～生化危机”，虽然跟 BIO 正统系列没有太大联系，但也算是有的一玩吧，起码“哼哼啊啊”的丧哥丧姐还会在 PS2 上折腾大家的神经。不过若汤读者想要把 BIO 系列的玩全，这 GC 还是非买不可的；2、现在 PS2 的问题很多，解决起来也比较麻烦，即便是小编自己去买机器也得提高警惕，这硬件里的猫腻可不是那么容易分辨的。不过不买就是办法吗？其实任何电器都会或多或少有问题，但只要销售的商家负责，咱买着也就放心了。因此，要买主机的玩家最好还是亲自到一家信誉好的店去选购妥当。

风林啊，看看我在回函卡上给“秘技天地”和“Game Bar”上打了“×”，对这两个栏目我可是意见颇多：先说 Game Bar 吧，最近几期游戏点评分数大涨长红了啊，虽然那些得高分的游戏确实不俗，但绝对包含了个人感情因素——瞧，瞧，一年前乃至两年前的《电软》，有几个超过 9 分的，而且还有些大作呢？投稿者们还是要多公正点啊。

再下来是“秘技天地”了。呼……，风林风林，自从你接手该栏目后，持续霸占着天地会为数不多的地盘，该作何解释！？——难道玩友们不发扬××精神了么？况且你拉出来的秘技有的是有错误的，还是让家人们多说说话吧，不要再搞“家长制”了，OK？

——福建　王炬铃

说得在理，这两个栏目的确有开红灯的必要了。不过说实在的，GAMEBAR 与秘技天地的制作编辑也有难处。游戏点评的评论打分都是由投稿者自己来给出，其中确是包含了作者对游戏的理解与感情，可以理解，我们也不好要求什么，唯一需要提醒的是大家的评论尽量做到公证吧。秘技天地是目前国内同类栏目中唯一大量刊登的读者来稿的，因此大量读者的投稿都出现撞车、扎堆，例如恶魔城，总不能把秘技天地改成恶魔特辑吧？风林只好自己搜集秘技，在此也希望读者能投来更多其他游戏的秘技来改善充实内容吧。

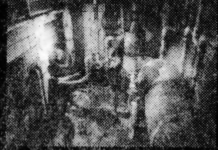
NETWORK BIO HAZARD

PS2·时间未定·价格未定·对应网络

网络版生化危机画面一轮轮公开，其面纱逐渐揭去。由于是在线游戏，无论游戏玩法还是在剧情发展方式上都有了质的不同，玩家将可以最多 4 人结伴同行，一起感受被恐怖笼罩的惊恐冒险。



↑三人行，KEVIN、YOKO、JIM 在充满浓雾的森林里迷失，要分头行动还是集体行动都会对情节产生影响，网络游戏的乐趣突显。身处险境的话还是商量一下好。



←恐怖画面层出不穷，此景近似 SH，人物造型却同于钟楼，PS2 终极 AVG 诞生？？

点心铺

■这是我从购买电新第一辑至今第一封回函信，我们这个地区买游戏的人不是太多，我简直可称本地区"达人"了，我连买《电软》与《电新》都得邮购，可想而知，情况多么危急。

自从去年开始购买《电新》第一辑，到现在，其实我每辑都想把回函表寄去，可又不敢，只好给朋友去写。对了，我也是本区唯一有PS与GBA的玩家，你可想像得到，我周围的"饿狼"群有多少，我下步计划是，考上大学，然后购买NGC，NGC是我认为最有实力也是最有前途的主机。

上面B是第一次写信之感想，下面最重要：莱因总帅（其实我个人认为你不能"总是帅"，能带点"酷"吗？），我与《电新》接触的十一个月以来，最爱的就是你了（本人是男性），曾为了目睹你的"样貌"打穿了《机战2》，(你说过，你的造型是那上面的)。《电新》的努力我们看得见，我不太同意一些人对《电新》过激的看法。他们要攻击可以攻击我，千万不可攻击我可爱的快过周岁的"点心"。
在此提前祝你生日快乐！

我们都是来自五湖四海，为了同一个目标走到一起来的——中国游艺业的发展，祝众编们天天都快乐，祝玩友们都有"点心"！

——江苏　崔涛

■看到新一期的《电新》，顿时兴奋不已。诱人的封面上几条醒目的标语，让我立刻掏钱买下了"点心"。不过，由于这两天成了"红眼"一族，每天都不敢看电视啊！（人间悲剧啊！）但是为了心爱的点心，再伤再痛也得忍着。以每分50米的飞速，从书店向家里赶。心里不禁幻想着书中精彩的内容，迫不及待的想回家欣赏一番，却不料在途中遇一邻居（注：此人为疯狂Game迷，时常暴走)，见吾手中紧握《电新》，顿时喜上眉梢："呵呵，新《电新》到了哈？好看不？""我刚拿到还没有看到呢！"我双手抱住《电新》颤颤的说。"不会吧，先借兄弟欣赏一下吧！""不行……！我刚买来啊！""好小子，那么扣门啊！你要是不借，哼哼……""你要干嘛……啊！"（吾被疯狂八新女击中）"你……你……还给我！"我边拾起书包，边向邻居追去！拷！那小子已跑出100米开外，为了《电新》那么拼命，平时体育测验也跑不了那么快啊！不过小弟也不含糊，几分钟之内又一次捉住邻居，"快快还我，不然你上午去Play的事我可不敢保证你爸不会知道喔！""我倒，你威胁我！要知道是你提供的"作案工具"——人民币！""你个没良心的，借你钱，你还焊上我了！""反正我不管，要是不还我有你好受的！我老姐不是那么好追的哦！""啊！""我只要动动嘴，你的英明形象可就毁于一旦了！""那……那……那好吧，不过你保证不拆我的台哦！""一定，一定"。哈哈，总算在我的威逼利诱之下，抱回了《电新》不过，我怎么有点为了游戏而出卖老姐的感觉！(要知道那家伙可是个疯狂暴走人物啊！老姐，sorry了！我会为你祈祷啦！）

——皖寿　查冬冬

■我是一名子弟学校的教师，邮购贵世代传媒联盟的产品，其实是我儿子的主意，过去我对他的这一兴趣很不以为然。我认为他今年面临高考，不应该把精力放在这类儿童读物上。可他却有他的想法，他认为看看动画书刊，听听动画音乐是一种最好的放松，有张有弛、劳逸结合不仅不会影响学习反而会感到精神充沛，心态放松，今年高考他以优异的成绩考入清华大学建筑专业，这是全安陆市人民的骄傲。由于长期定购了贵公司的产品受感染，我儿子曾有个愿望，就是将来从事动画制作工作，这一工作确实能够给人以美的享受，使人快乐、年轻，所以在今年高考填报志愿时，他第一志愿选择了计算机专业，可惜未被录取。

我忠心地祝愿贵刊越办越好，获得更多人的关注。

——湖北　张建新

■"点心"的各位厨子们，大家好，如今"点心"已有一条罪状不知各位是否知道？因为"点心"制作周期过长致使各位"吃客"有跳的冲动，(本人的电新11是9月26日才收到，如今连电软9的头发也没看见，不知怎么回事！）又因为没吃到"点心"，有点跳不瞑目，又没跳。

其二，本期"点心"卫生有点问题，本人在"点心"中发现两个苍蝇的脚印，是《疯狂出租车3》和《超时空要塞》的机种不同。

最后祝电新早生贵子（口袋本)，打败天下无敌手，"点心"之火可以燎原吗！

——江苏　金彤

■强烈要求将点心全部改为双光盘，并每周出一次，好让我（包括像我一样在军营中的人）可以每日补充所需营养，"茁壮成长"，一个月一次太长了，搞得因缺乏营养已经面黄肌瘦了，点心啊，救救我吧！阿门。

本人是一只在军营中孤独游荡的Game老鸟，有了点心在精神上对我的支持我相信我会站好紧后一班岗（因为快退伍了)，也更充实了我的军营生活，祝愿点心越办越好，像万年××一样长命百岁。

以后我会把每一期点心小心收藏好，因为我感觉我每次买到点心，身旁总有无数只发红又发绿的眼睛在死盯着它，真太可怕了。

——湖北　马忠瑞

■这是我第一次吃点心。以前我在《电软》上看到很多人都说《电新》是一块很不错的点心，有多好有多好。这次我带着一个？邮购了第11期的"点心"从寄出到收到我只等了两个星期加三天。一到手我就马上打开"VCD"品尝这佳肴。品尝之后我只能大叫四个字："好……好……吃……那……"。这块点心真的是极品中的极品，虽说仍是有点缺点，但总体来说还是非常出色的，从中我吃到了总帅你的汗水，我知道总帅您在这块点心，付出多少心血，我永远支持您支持"点心"，最后我只想说："点心"，谢谢你点我的心。

——福建　涂建平

■什么你们有诚意，什么喜欢忠言逆耳，我都忠言逆耳了那么多期，怎么一期也未见我姓名啊？虽说我文笔不是那么好，可也总是说出心里话啊，好歹老读者了，就听听我的意见嘛！

我是邮购《电新》的，9月份中旬，令我惊讶的是，如此抢手的《电新》竟然出现在我所在的小城市——开远，更吃惊的是，居然是十多本《电新》第11期分散在几大书摊及书店，而我的《电新》还未到，看见《电新》却看不成，我急啊，我几次把仅剩的10元钱掏出口袋又缩了回去，心想我的《电新》快来了吧，一天天过去，《电新》售完的速度比我意料的要慢，可我的仍未寄来，急！终于于9月25日中午12:23，我的第11期《电新》入手了！激动(那10元钱幸好没用，后来于9月22日买了《电软》)，但当看完后，大感失望，虽贵刊一再标榜"电玩MTV第二弹……"可惜完全找不到看第7期时的感觉，MTV中"最终幻想特别版"配上FF8画面觉得很不舒服，"北欧战神传"也过短，音乐也不是我最喜欢的"天空之扉"。说明书印刷过差(指第3页)，海报底色为何不用蓝色……本期封面很漂亮，封面《NURSE WINCH》与第10期的《漫友》封面是一样的，本着爱屋及乌的心理我买下了该期《漫友》；本期封面有6幅《DOA沙滩排球》的图片，一眼看上去很像一组卡片，所以顿生念头，强烈建议《电新》赠一组《DOA沙滩排球》的精美卡片！

另外，半夜鸡叫中的各位心理不平衡的读者们，我正是一个以6.80元订一年杂志的读者，并且还是在杂志提过这种事之后才订的！(啊！谁扔匕首？)对不起，总帅，我不是故意的：本地没有《电新》卖，每月以8.8元（2元邮费）邮购电新对于我这个穷学生来说实在不划算，迫于无奈才出此下策，实在对不起。为了报答你们，我决定，无论何时何地，只要我活着，就不会停止买《电新》的！

——云南　陈斌

■建议：同时出VCD版与DVD版，DVD版限邮购，并限量出版，让我们各取所需。

不满：内容太少，双光盘还不见饱；金版太少，八号去款没买到……唉……！

哀求：求小莱莱(不是莱格拉斯)匀给我一本吧(金版)！

用禁招：跪谢！

——福建　李巍

次世代传媒联盟　新书及邮购信息

汇款地址:北京 6129 信箱发行部　邮编:100061　电话:(010)64472177　所有图书杂志邮费免取

图书邮购

《电软增刊》(附赠高达游戏光盘)　18.00 元

2002 年 5 月第 2 版,少量存货,超值

(附赠光盘)

《电软 2000 年合订上》　28.00 元

其余各年度合订本 全部售完



20 世纪 GB 全书(上、下册)　23.00 元

口袋本 640 面 GB 权威著作,GB 玩家必备



超 GAME BOY 特辑　15.00 元

新世纪最新 GB 游戏特辑

通知 《八·八丛书》第 2 辑、《RPG 幻想事典》、《少女漫画方舟》、《樱花烂漫》、《集中营的日子》因出版周期,将继续延期出版,请邮购和期待的读者见谅。

杂志邮购

《电子游戏软件》

国内最有影响的电子游戏综合情报杂志

2002 年第 2、4、6 期(附赠 22 首游戏音乐 CD)、7 期及以后各期,每册 8.40 元

(注意:第 1、3、5 期已售完,请勿邮购)

《电玩新势力》

制作精良的 VCD 光盘杂志

第 2(单光盘 6.80 元)、10(双光盘 10.00 元)、11(双光盘 10.00 元)、12(单光盘 6.80 元) 期和 MTV 金版 (单光盘 6.80 元)(疯狂抢购)

(注意:第 1、3、4、6、7、8、9 期已全部售完,请勿邮购)

《游戏批评》

国内独家游戏业深度报导、深度评论杂志

第 3、5、7、8、10、11、12、14、15、16、17 辑,每辑 6.50 元,第 9 辑(附赠美国 E3 展 VCD)8.00 元

(注意:第 1、2、4、6、13 辑已售完)。

上海 新次元

招商启示:本部向广大零售商清仓批发 PS、SS、DC 软件,及 MD、FC 非原版卡带价格极低!欢迎广大零售商前来洽谈!

电玩急症室: 针对市面上烧损坏机种维修,供应各类原装零配件小毛小病立等可取。面对全国各层次的玩家,让你死机复活。电话咨询:021-63751223

大量高价回收、贴换各类高档游戏主机及配件,回收各类 CD、MD 随身听,带液晶便携式 DVD、VCD 机,时尚电子产品。
人气销售:SNK 拳王磁卡,各类电玩、动漫原声 CD,品种繁多,也可从日本预订,欢迎前来惠顾!

品名	价格/邮费	品名	价格邮费	品名	价格邮费	品名	价格邮费
NGC 主机	1460/30	SS VR 枪警光枪	75/10	DC 专用格斗手柄	190/10	FC 原版影子传说	180/10
DC 主机	780/30	SS 梦精灵 3D 手柄	120/10	DC 上网键盘	98/10	FC 原版飞龙之拳	190/10
PSone 主机	650/30	PS Ⅱ 原版实况 5	180/10	DC 上网 56 猫加原版网盘/免邮费		FC 原版北斗神拳	190/10
PSone 限定版	1180/30	PS Ⅱ 原版三国无双	280/10	DC - VCD 遥控器	75/10	SFC 原版大贝兽物语	360/10
松下 300 Ⅱ 型机	880/20	PS Ⅱ 原版三国七代	290/10	DC 原装手柄	98/10	SFC 原版火炎纹章	1280/10
超任博士 7	880/20	PS Ⅱ 原版实况奥运 2000	180/10	DC 原装记忆卡	100/10	SFC 原版玛莉赛车	220/10
SNK 双速机 CDZ	2890/40	N64 原柄	180/10	DC 专用光枪	80/10	SFC 原版幽游白书	160/10
世嘉土星机	580/30	N64 记忆卡	150/10	DC 专用摇杆	90/10	SFC 原版勇者斗恶龙 6	380/10
GBA(国产)	460/20	N64 震动卡	190/10	DC 原装 3D 飞行摇杆	290/10	SFC 原版超悟空传	250/10
GBA(日产)	550/20	N64 扩张卡	190/10	DC 原装鼠标	68/10	SFC 原版大金刚	300/10
SNK 硬卡机	3250/30	PS Ⅱ 原版机甲兵团	290/10	世嘉 GG 掌机(彩色)	390/10	SFC 原版双截龙	220/10
PC - E 硬卡机	490/20	PS Ⅱ 原版 X · FIRE 枪手	280/10	NGC 原装手柄	230/10	SFC 原版天使之翼	110/10
PC - ECD、硬卡两用机	580/20	PS Ⅱ 原版街霸 EX3	290/10	NGC 原装松下柄	330/10	GBA 原装玛莉奥 2 代	220/10
SS 原版 95 拳王	350/10	PS Ⅱ 原版 GP 摩托	190/10	WS 卡机战 1	299/10	GBA 原装炸弹人	190/10
SS 原版 96 拳王	350/10	PS Ⅱ 原版勇者探行	360/10	WS 卡机战 2	299/10	GBA 原装游戏王 5	280/10
SS 原版街霸对 X - MEN	290/10	PS Ⅱ 原版格兰蒂亚 X	380/10	WS 卡铁拳	90/10	GBA 原装风之克罗诺亚	290/10
SS 原版豪血寺 3	280/10	PS Ⅱ 原版 VR4	300/10	WS 卡数码暴龙 2	130/10	GBA 原装 GT 赛车	190/10
SS 原版饿狼 RB	280/10	PS Ⅱ 原版暗云	350/10	WS 卡三国志	80/10	GBA 原装洛克人大冒险	220/10
GBA 摄像头	390/10	PS Ⅱ 原版太空 X	390/10	WS 卡 SD 高达	99/10	GBA 原装快打旋风	260/10
GBA 打印机	390/10	PS Ⅱ VR4 台湾摇杆	199/10	WS 卡机甲斗士	80/10	GBA 原装 J 联盟创造球会	280/10
GBA、NGC 连接线	65/10	PS 原装 3D 飞行摇杆	199/10	WS 卡格斗料理	130/10	GBA 原装机器人大战 A	430/10
GBA 原装贴膜	35/10	PS 专用赛车方向盘	220/30	NGP 拳王 R1	180/10	GBA 原装寂静岭	360/10
SS 原版 VR 战士	20/10	PS 专用光枪	85/10	NGP 口袋网球	220/10	GBA 原装恶魔城	350/10
SS 原版 VR 战士 2	80/10	PS 原装南梦宫光枪	360/10	NGP 卡片激斗 1	190/10	GBA 原装绿色兵团	280/10
SS 原版 VRCG 赏	20/10	PS 金手指	45 - 78/10	NGP 泡泡龙	190/10	GBA 原装(美版)GT 赛车	190/10
SS 原版 VR 足球	30/10	PS 原装 PDA(二手)	230 - 260/10	NGP 皇家骑士团	280/10	GBA 原装我是航空管制员	280/10
SS 原版联盟足球	30/10	PSone 液晶屏	550/10	NGP 饿狼传说	190/10	GBA 原装闪亮二人组	280/10
SS 原版战陆	30/10	PS 降温空调器	48/10	NGP 前线任务	280/10	GBA 桃太郎传说	210/10
SS 原版列岛震撼	20/10	PS Ⅱ 太 X 横竖支架	180/10	FC 原版希特勒复活	290/10	GBA F - ZERO	190/10
SS 原装电脑战机摇杆	320/20	PS 鼠标	45/10	FC 原版魂斗罗一代	300/10	GBA 机器猫	190/10
SS 炸弹人原装四分叉	180/10	N64 - GB 卡	180/10	FC 原版霹雳神兵	280/10	GBA 街头霸王 2X	350/10
SS - VCD2.0 电影卡	290/10	GBA 摄像头	390/10	FC 原版柯拿米世界	290/10	GBA 拿破仑	298/10
SS - VCD 日立,JVC 电影卡	390/10	GBA 打印机	390/10	FC 原版玛莉 3	230/10		
SS 记录卡	120/10	GBA · NGC 连接线	65/10	FC 原版萨尔达传说	290/10		
SS 4M 加速卡	120/10	GBA 原配镜面	35/10	FC 原版七龙珠	290/10		
SS 2M 加速卡	120/10	PS 四分叉	95/10	FC 原版七宝奇谋	180/10		

特别声明: 凡寄往本店贴换物品,请于一月之内与我处联系,如逾期我处将自行处理!不再另行通知!如有遗失后果自负 联系电话:021-63751223 /63723241 联系人:袁小姐

公交线路:49、23、789、775、780、01、112、123、71、936、925、127 隧道 4 线,地铁 1 号线　邮购地址:上海市黄浦区大沽路 193 号新次元(近人民广场,重庆路口)收款人:袁敏燕　营业时间:10:00 - 19:00

快加入电软攻略班啦~~

●能玩能写的游戏痴迷者请来报名

男女不限。

要求:热爱游戏事业,擅长 RPG、SLG 或解谜游戏,有较强独立制作攻略的能力,对各类型游戏能够做到上手迅速,并按时完成。略通日文,文字表达清楚,有过相关攻略撰稿经验者优先。

——有实力完成下列游戏攻略者速来投靠——

PS	最终幻想 1+2	GBA	逆转裁判 2
PS2	特鲁内克大冒险 3	GBA	口袋妖怪 A
PS2	龙战士 5	GBA	真女神转生
PS2	黑暗编年史	GBA	机战 OG
PS2	宿命传说 2	GC	永恒的黑暗
GBA	J 联盟创造球会 2002	GC	永恒阿卡迪亚

除以上游戏外,如果您有其他的写作意向,请打编辑部电话(010)64472187 联系。另外,欢迎有实力的攻略小组与我们联系。

达以上条件者,请将简历寄至"北京 6129 信箱 应聘收"或者发 E-MAIL 至"vgame@public.bta.net.cn"。

游戏快递

款款带给您心动的感觉

北京博凯利游戏精品邮购价目表

本公司宗旨：我们不追求最低的价格，只追求真实的价格，以诚为本，以顾客利益为至尊！决不做虚假广告！以真实的价格、实在的质量、优质的服务、快捷的邮购速度、更优惠的价格来回报广大玩友及本市玩友这一年对本公司的支持与厚爱！并且本公司所有外地邮购商品全部采用快件邮寄，让您在最短的时间里收到您所喜爱的物品，因电汇地址不全，如您在10天内未收到物品，请速与我公司联系；如方便请您把电话留下，以便我们能与您联系，谢谢合作，希望各位玩友及本公司会员一如即往的支持本公司！并且，我们将不定期为本公司会员购买物品进行打折活动，请广大玩友快加入本公司会员，您会得到更多的优惠！

主机自选区

微软 128 位 X－BOX 主机（原配置） 1750
微软 128 位 X－BOX 主机＋手柄＋电源＋AV 线＋直读＋游戏 10 张 2300
PSone 袖珍游戏机（原配件带振动手柄＋电源＋AV 线） 500
PSONE：袖珍游戏机套餐＋送配件自选价值 300 元内＋AV 线＋20 款游戏（自选） 650
PS2 代游戏机套餐：30000 型／30006 型／30002 型／30007 型／30004 型＋原装震动手柄×2＋原 8MB 记忆卡＋电源＋AV 线＋原支架＋PS2VGA＋完美直读（无须引盘）＋20 款游戏自选 2150/2100/2080/2050/1980
PS2 代游戏机原配：18000 型／35000 型／30000 型＋原装震动手柄＋电源线＋AV 线 1850/1750/1500
PS2 代限定版主机 37000 型（原配振动手柄＋支架＋遥控器＋电源＋AV 线＋完美直读） 2350 颜色：海洋蓝、黑色
DC 主机套餐：美版／日版／欧版／亚版＋送配件（自选）价值 300 元内＋VCD 播放器＋DC 模拟器（任选）＋AV 线＋火牛＋30 款游戏（自选） 850/780/680/650
DC 主机：美版／日版／欧版游戏机（原配带手柄＋AV 线＋网卡） 680/560/560
任天堂：NGC 主机＋生化危机（正版） 1500
NGC 主机＋手柄＋AV 线＋电源线 1300
GB 单机：GBA 荧光机＋送（GBA 卡＋GBA 配件）价值 300 元（自选 数量不限）粉透、蓝透 680
GBA32 位纪念版（SNK）＋送（GBA 卡＋GBA 配件）价值 300 元内（自选）数量不限 颜色自选 黑／桔黄 610
GBA32 位手掌机＋送（GBA 卡＋GBA 配件）价值 300 元内（自选）数量不限 颜色自选 蓝透／蓝／紫／红透 550
GBA2002 皮卡丘限定版＋送（GBA 卡＋GBA 配件）价值 300 元内（自选）数量不限 颜色自选 银灰 630
GB 彩机／薄机／厚机＋送 GB 卡（自选）价值 80 元内不限卡数 390/200/175
GBA 套餐：GBA 主机＋送配件（自选）价值 100 元内＋送 GBA 新产品任何一款（自选）＋送 GBA 卡价值 300 元内卡＋送 GB 卡价值 80 元自选 680
GB 套餐：GB 厚机套餐：厚机＋送配件（自选）价值 100 元内＋送 GB 卡 80 元自选不限卡数 220
GB 薄机套餐：薄机＋送配件（自选）价值 100 元内＋送 GB 卡 80 元自选不限卡数 240
GB 彩机套餐：彩机＋送配件（自选）价值 100 元内＋送 GB 卡 80 元自选不限卡数 430

本公司高价回收各种二手机游戏机，按本区价格 60%－70% 回收外地玩友可寄机回收，货到当天即返款，并附赠太 8 情侣表或会员卡。

主机 50 元/台 GB 机 20 元/台 GB 套机 30 元/套 快件邮费

凡购买任何一款 X－BOX、PS、DC、PS2、GBA 主机者均送世界杯足球明星玩偶一个可自选，复读机一部、高达各种人物造型 1 个，会员卡一张可自选，数量有限，送完为止。凡购买任何一款 GBA、GB 主机及套餐者均送太 8、铁拳高达人物模型、太 8 手表一个、世界杯足球玩偶、会员卡一张可自选数量有限送完为止。

二手主机自选区

PS2 套餐：PS2 主机＋双震动手柄＋8M 记忆卡＋完美直读＋电源＋AV 线＋20 款游戏自选 1300 元 型号：30001/30006
九成新 PS 机（自选）＋送配件（自选）价值 200 元内＋PSVCD 卡＋20 款游戏（自选） 410 元 型号：7501/7500/9001/9002
八成新 PS 机（自选）＋送配件（自选）价值 200 元内＋PS 原装液晶记忆卡＋20 款游戏（自选） 350 元 型号：7000/5501/7001
七成新 PS 机（自选）＋送配件（自选）价值 200 元内＋PS 震动方向盘＋20 款游戏（自选） 315 元 型号：5500/7002/9003
SS 主机三洋光头／JVC 光头＋（双手柄＋4MB 加速卡＋樱花记忆卡＋金手指卡＋电源＋20 款游自选 430/380
DC 主机：美版／日版／欧版＋送配件（自选）价格 200 元内＋20 款游戏（自选） 500/410/450
PSONE 机：主机＋送配件自选 200 元内＋电源＋AV 线＋旅行充电电源＋20 款游戏自选 400
GBA 主机＋送卡（自选）价值 300 元内 430 元 超任一体机（送游戏）＋双手柄＋电源 420
GB 彩机／荧光机／薄机／厚机＋送 GB 卡（自选）价值 80 元内 280/230/130/110 元
世嘉 16 位手掌机加送两盘卡：300 元 NGP 彩机＋送两盘卡 320 元 WSC 手掌机＋送卡 2 盘 300

主机快件邮费 50 元／台
手掌机快件邮费 20 元／台

凡购买任何一款二手主机者均送世界杯足球明星玩偶一个、太 8 腰表、挂表、项链、戒指一个、会员卡一张可自选数量有限送完为止。

新产品

A、GBA 便携式音箱（可安装在 GBA 上，可让您享受到更加逼真的游戏音响效果，想体验一下 GBA 的影院的效果吗？只要拥有 GBA 音箱会让您梦想成真）80
B、GBA 彩色机壳（想让您的心爱的 GBA 换上新装吗？现有各种颜色 GBA 机壳只要拥有它，会让您的 GBA 变得更加爱不释手：颜色：蓝、黑、紫、黄、蓝透、粉透、银灰、海洋蓝、迷彩可自选）50
C、GBA 便携式 VCD 播放光碟器，可用 GBA 观看 VCD 影碟，加送一根 GBA 连线，乐趣无穷全在 GBA，赶快享受一下吧！ 220
D、GBA S 端子线（GBA 可与电视连接，这样您就可以在电视上感觉一下 GBA 游戏的魅力） 90
E、GBA 万用电视天线，想用 GBA 看电视吗？只要有了 GBA 电视天线，会满足想任何要求 150
F、GBA 网通储蓄卡（送耳机及电脑连接线一根）可与电脑连接下载游戏，并可储存，想用 GBA 听 MP3 歌曲吗？只要拥有网通储蓄卡，就可以实现，下载 MP3 歌曲可储存，无论在何时都可以收听你所喜爱的歌曲 160
G、GBA 超薄液晶显示屏，GBA 屏幕过黑往往给您带来烦恼，现在有了液晶显示屏就不会了，无论在任何强光下都会给您带来明亮的效果。 160
H、GBA 万用金手指卡（送金手指书一本）不用攻略帮您通关包括所有 GBA 游戏 120
I、GBA 32M/64M 可录机可录卡；您想不用花钱就能得到 GBA 卡吗？只要拥有了 GBA32M/64M 可录机、可录卡，就可以实现 32M/170；64M/220
J、GBA128M 可录机可录卡（可从电脑中下载，许多精彩游戏节目也可从其它游戏卡中下载游戏，还可以通过电脑发送给其他人使用及揭开） 520（此卡不参加 GBA 套餐新产品自选购买此商品可赠刻录 GBA 卡一次）
K、GBA256M 可录机可录卡（可同时刻录 5－6 盘 GBA 卡带、可从电脑上下载游戏 MP3 歌曲、可储存百种歌曲）电影播放游戏，可储存可观看文本文件用 GBA 来提高您的学习成绩。再不用花钱购买卡带，功能无限，享受一下 256M 可录机会给您带来的乐趣吧！ 650（此卡不参加 GBA 套餐新产品自选）
L、GBA 万用振动护腕（可连接 GBA、NGC、PS2 主机，让您感受到游戏的振动感） 60
M、GBA 金手指掠夺者 2 全中文截面内藏最新 GBA 游戏密码，可独立存储记忆，可转录游戏卡的记忆，可自动识别游戏卡带，待慢动作画面，让您更快享受到游戏的魅力 180
N、GBA 超薄液晶便携式彩监 5.5 寸可接收有线电视 VCD、DVD、可监控 350
O、PS2 三合一（PS2 手柄分插＋支架＋遥控器一体） 120

快件邮费每件 20 元

以上产品本公司会员均免邮费，并享受六折优惠，并送各种高达人物造型 1 个，会员卡可自选，数量有限，送完为止。

配件自选区

DC 手柄 原装／组装／格斗	63/30/30	DC 万用金手指／开机盘	35/20	PSONE 液晶屏放大镜	55	GBA 全屏冷光管（超亮型）	80	GBA 手柄式盔甲	30
DC 记忆卡 2M/8M 记忆卡	29/35	DC 万用 VCD 播放器（送最终幻想 VCD 一套）	45	PSONE 旅行充电电源	150	GBA 手提式旅行包	30	GBA 高能充电器（10 小时）＋收音机	
DC 原装记忆卡（带屏幕）	113			PSONE VCD 卡	180	GBA 车载充电器	40	立体声 双喇叭	50
DC 震动卡 组装／原装	22/73	DC 原装键盘／鼠标	73/42	PSONE 限定记忆卡／背包	30/33	GBA 万用旅行包	45	GBA 耳机＋收音机	30
DC 震动手柄	50	DC 振动光枪	72	PS 制转	30	GBA 透明皮套	10	GB 万用对战线／放大镜	10/15
DC4M 带屏幕记忆卡	60	DC 原装光头	120	PS2 原装震动手柄	150	GBA 对战线	15	GB 彩／薄／厚电源	8
DCVGA／万用 VGA	39/200	DC 制转	35	PS2 金手指／2002 金手指书	350/45	GBA 镜面	10	GB 彩／薄／机壳	15
DC 用 GB/NGP 模拟器（DC 上可玩 GB/NGP 游戏）	25	DC 方向盘	150	PS2 原装包	90	GBA 夜用灯／背光灯	20/30	GB 把式充电器	30
DC 用超任模拟器（DC 上可玩超任游戏）	55	PS 原装光头	150	PS2 S 端子线；	150	GBA 后盖	15	GB 彩／薄／笔式充电器	25
DC 用 GBA 模拟器（DC 上可玩 GBA 游戏）	30	PS 金手指（可对应所有机型的主机）	30	PS2 太 10 支架	50	GBA 放大镜	17	GB 掠夺者金手指卡	60
DC 用 N64 模拟器（DC 上可玩 N64 游戏）	150	PS 120 格记忆卡	45	PS2 8M 记忆卡	150	GBA 摇杆	10	GB 夜用灯／贴膜	10/8
DC 万用 SS 模拟器（DC 上可玩 SS 游戏）	40	PS 原装液晶记忆卡	85	PS2 原装光枪	350	GBA 旅行充电电源	35	GB 魔术卡	25
DC 万用街机模拟器（DC 上可玩街机游戏）	40	PSONE 彩色液晶显示屏（全制式）	580	PS2 VGA	80	GBA 充电器	25	PS2001 加强版金手指书（送金手指盘一张）	40

快件邮费每件 10 元

凡购买以上配件满 100 元者均送迷你型超人掌上游戏机一台，或送本公司会员卡一张，数量有限送完为止。

GBA 单卡区

GBA 黄金太阳 2	110	GBA 坏瓦里奥	65	GBA 机器人大战 C	75	GBA 洛克人 2 EXE	75	GBA 特鲁尼克大冒险 2	75	GBA 封神演义 PS 版	80	GBA 指环王	75
GBA 黄金太阳（中/日）	75/65	GBA 魔法假期中/日	85/70	GBA 光明之魂中/日	80/70	GBA 实况足球/实况足球 5（PS 版）	80/68	GBA 网球王子	80	GBA 海豚（DC 版）	70	GBA 实况足球 6 PS2 版	88
GBA 皇家骑士团（中/日）	80/65	GBA 索尼克 1/2	70/95	GBA 鲁娜传奇（PS 版）	95	GBA 胜利十一人（PS）/2002	68/75	GBA 生化危机 PS 版	95	GBA 红色警戒 PS 版	85	GBA 美少女麻将	75
GBA 恶魔城（中/日）	65/60	GBA 星之海洋	70	GBA 幻想水浒传	68	GBA 街霸 3 /街霸 EX	80/68	GBA 沙罗曼蛇 PS 版	70	GBA 超魔界村 R	60	GBA 棋魂	75
GBA 恶魔城 2（中/日）	80/70	GBA 马里奥赛车/V 拉力 3	60/60	GBA 纯情房东俏房客	75	GBA 心跳回忆 2	80	GBA 星际争霸	70	GBA 火焰纹章（中/日）	95/85	GBA 古惑狼 PS 版	75
GBA 快打旋风 1/2	60/70	GBA 时空之轮（PS 版）	80	GBA 铁拳 A	75	GBA 哈里波特中文	80	GBA 樱花大战	80	GBA 天使之翼	85	GBAJ 联盟创造球会 2/A	85/75
GBA 龙战士/龙战士 II 使命之子	55/70	GBA 机器人大战 R（中/日）	80/75	GBA 高达战记	95	GBA 中央大陆之战	70	GBA GT 赛车/尖端 GTA	60/60	GBA 恐龙危机	85	GBA 2002 世界杯足球 PS 版	85
GBA 三国志（霸王大陆中文 FS）	70	GBA 机器人大战 A（中/日）	65/60	GBA 风之克罗诺亚 1/2	60/85	GBA 泡泡龙时代	80	GBA 口袋妖怪水晶/A	95/110	GBA GT2（PS 版）	70	GBA 死亡之屋弹珠台	75
GBA 世嘉拳皇	80	GBA 游戏王 7－决斗都市传说	95	GBA 梦幻之星中文	90	GBA 拳皇 /EX 新血	68/63	GBA 皇牌空战（PS）	80	GBA 光明与黑暗	85	GBA 钻地小子 A	75
GBA 寂静岭	70	GBA 装甲核心	75	GBA 樱桃小丸子	85	GBA 梦幻世界杯	85	GBA 怪兽之门	90	GBA 彩虹 6 号	85	GBA 死亡陷井	80
GBA 沉默阻击手（PS 版）	75	GBA 核金弹头 EX PS 版	65	GBA 玛莉 A/2 代/3 代	55/60/70	GBA 无敌铁枪	80	GBA 牧场物语 2	80	GBA 大航海 PS 版	90	GBA 武藏传（PS 版）	85

快件邮费每件 10 元

合卡自选区

AK001：玛莉 A、快打旋风、洛克人 2、索尼克………………90
AK010：拳皇 EX、铁拳 A、尖端 GTA、实况足球、街霸 2………………130
AK007：机器人大战 A 中文、恶魔城中文、三国志中文、合金弹头、哈利波特中文………180
AK009：V 拉力 3、GT2、恶魔城 2、实况 6、黄金太阳中文、玛莉 2 代………180
AK103：光明之魂、超魔界村、天使之翼、机器人大战 R、拳皇 RX、2002 世界杯 ………185
AK106：魔法假期中文、皇家骑士团中文、龙战士 2、街霸 EX、胜利十一人………160
AK108：火焰纹章、拳皇、风之克罗诺亚、生化危机、恐龙危机………185
AK201：梦幻之星、铁拳 A、星际争霸、红色警戒、彩虹 6 号………150
AK205：光明之魂中文、沙罗曼蛇、纯情房东俏房客、实况 6、街霸 3………150
AK208：口袋怪物、游戏王 7、寂静岭、机器 A 中文、死亡之屋弹珠台………165

凡在本公司购买 GBA 卡者均可享受无限次换卡业务，并凡购买 2 盘者以上均送 GB 合卡 1201 一盘或会员卡太 8 挂表一只数量有限，送完为止。

GB 合卡自选区

00401：牧场 2 中文、三国演义 2 中文、游戏王 3 中文、第五次中文…… 50
00402：机器人 F 中文、游戏王 4 中文、三国 3、牧场 2（全中文）……60
00411：口袋金中文、数码暴龙中文、第四次机器人中文、口袋银中文……60
00502：太空战士 8 中文、三国霸王大陆中文、2000 格斗、合金弹头……55
00503：格斗王 2002 中文、心跳回忆中文、水浒传中文、第五次机器人大战中文、口袋水晶中文…80
00601：萨尔达、勇者斗恶龙、三国 3、牧场 2（全中文）………60
00606：生化危机中文、恶魔城 2 中文、哈里波特中文、数码怪兽水晶版中文、太空战士 X 中文、天诛 4 中文…95
01001：铁拳 3、幽游白书 2、洛克人、重击手、核金弹头、实况足球……40
01002：斩红郎无双剑、96 格斗、快打旋风 2、饿狼 3、幽游白书、索尼克……50
01302：口袋水晶中文、口袋金中文、银中文、游戏王 4 中文、孤岛冒险中文……105
01305：萨尔达大地中文、机器人大战 F 中文、2001 格斗核金弹头 EX、勇者怪兽中文……130
01201：口袋金、银、红、青、绿、水晶、黄中文、牧场 3 中文……120
012601：拳皇 96、97、98、街霸 3、柯南、饿狼……45
0602 机器人大战 A 中文、黄金太阳、心跳回忆中文、太空战士 9 中文、越战 2001 中文、大航海…110
0801 口袋黄、红、青、绿中文、梦幻之星中文、三国傲视天下中文、第五次机器人大战中文…50
01101 太空战士 4、三国霸王大陆、第五次机器人、海陆空大战、信长野望、大富翁中文……60
01102 牧场 3 中文、口袋水晶中文、NBA2001、坏玛莉 3 中文、口袋黄中文、饿狼五 ……75
01401 牧场 3 中文、牧场 2 中文、核金弹头、游戏王 4 中文、孤岛冒险中文、SD 机器人中文、七龙珠中文……75
01405 三国志傲视天下中文、纹章传说中文、恶魔城 2 中文、幻想传说中文、勇者斗恶龙中文……90
01502 97 格斗、龙珠、SD 格斗、灌蓝高手、恶魔城、核金弹头……50
02002 96 格斗、饿狼传说 4、幽幽白书 4、七龙珠、太空战士（中文）…… 55
02201 口袋金、银、黄、青、绿、红、三国霸王大陆、大金钢 2001、合金弹头……70
02401 牧场 3 中文、勇者斗恶龙中文、口袋金中文、孤岛冒险 3、恶魔城 2 中文、坏玛莉 3……70
08201 炸弹人 RPG、朱罗纪公园 3、合金弹头、双截龙 2、王牌空战、美少女麻将（绝对不重复）……60

GB 单卡自选区

黄金太阳中文	42	数码暴龙口袋版	50	数码怪兽水晶版中文	70	梦幻之星中文	50	红色警报 2 中文	55	沙丘 2000 中文	65	水浒群英录中文	70
机器人大战 A 中文	43	生化危机 3 中文 PS 版	43	心跳回忆（文艺、体育中文）	36	风来之西林 2（PS2 版）	32	英雄无敌 4 中文	37	封神演义中文	35	七龙珠 2002 中文	50
射雕英雄传（中文 PS 版）	30	明日帝国 007	40	太空战士 X 中文	40	2001 饿狼中文	50	口袋金合集中文	33	勇者 1＋2 中文	27	战神 2 中文	40
幻想水浒外传中文	50	游戏王 5 中文	43	心跳回忆 2 中文	50	合金弹头 EX	32	魔法骑士 2＋3 中文	45	1942 街机	20	勇者斗恶龙 8 中文	55
大航海时代中文	26	幻想传说中文	30	勇者斗恶龙 3 中文	36	2002 快打旋风	25	萨尔达时空之章中文	48	数码暴龙水晶 3 中文	45	数码宝贝中文 D－R	55
天诛 4 中文 PS 版	65	卧虎藏龙中文	53	超魔神英雄传中文	55	SNK 对卡普空	55	大地之章中文	48	实况足球 2002	33	樱花大战 2	60
生化危机 2 中文	42	牧场物语 4/5 中文	42/60	星之海洋中文	30	樱花大战中文	55	洛克人 DX3 代	60	NBA2002	35	真三国无双 2 中文版	65
口袋水晶中文 2 时钟	29	2001 越南战役	43	2002 格斗拳皇中文	40	真女神转生 1＋2 中文	65	真女神转生白之书中文	60	孤岛冒险 2 中文	38	精灵王妃传 中文	70
口袋水晶（壮士版）中文	26	金庸群侠传中文	53	名侦探柯南 3 中文	36	三国志 4 傲视天下中文	47	格兰帝亚中文	65	哈里波特 2 中文	33	大金刚 5	50
口袋水晶（翡翠版）中文	26	纹章传说中文	40	古墓丽影·剑的诅咒中文	55	帝国时代	33	勇者斗恶龙 4 中文	42	恶魔城 2 中文	53	指环王 2 中文	70
数码暴龙水晶 3 中文	45	恐龙危机	60	机器人大战 F 完结中文	40	盟军敢死队	33	勇者怪兽篇 2 中文	65	太空战士 9 中文	53	机器人大战 X（2002）	65

PS Ⅱ 精装珍藏版

FF X 国际版	机器人大战限定版	格兰蒂亚 X	寂静岭 3	决战 2	高达战记
王国之心	高达 0079	装甲核心 3	盗墓者	三国战记中文版	乔乔冒险
三国无双猛将传	鬼武者 2	保镖	真·魂斗罗	荒野兵器 3	ICO 中文版
核金装备	鬼泣	GT2002	雷曲亚 2	幻想水浒传 3	剑豪 2
实况 6 最终版	异度传说	忍	皇牌空战 4	铁拳 4	恐龙猎人

高质量特价，每张 25/元，买 5 张送 1 张 邮费 3 张 10 元，3 张以上 15 元，此碟可保护 PS2 光头，可收藏。

凡购买 GB 卡 3 盘以上者均送合卡 1302 一盘，或高达人物造型 1 个或会员卡数量有限送完为止，快件邮费 10 元／盘。

邮购汇款地址：北京市广安门 邮局 100053 信箱 001 分箱
收款人：北京博凯利公司 邮编：100053
邮购查询时间：早 10:00—晚 16:00（周二休息） 咨询售后服务电话：（010）63274599
地址：北京市广外马莲道甲 17 号（此地址不收汇款及信件）乘 46 马莲道南口下车向东 50 米路北、609 红莲南路下车对面即到

本公司现聘请具有 10 年维修经验广东技师，专业维修各种游戏机，成功率 95% 以上，价格合理，维修速度快，为您解决各种游戏机的疑难杂症。让您重新拥有到自己的游戏。

郑重声明：因业务繁忙，经顾客要求本公司在晚 18 点－19 点之间特增加 1 小时邮购查询及咨询时间，凡在白天打不进电话的外地玩友可在这个时间与我们联系，我们会为您进行周到的服务。

因市场变化个别产品会有浮动，请谅解！本市玩友以店堂价格为准，广告版权、解释权属本公司所有请来电来函查询。

武汉春雷电玩中心

优质 SS、PS 游戏每张 8 元,满 8 赠 1,邮费每次 10 元,不限张数。若一次邮购较多游戏,汇款单附言栏容不下,欢迎来电预订。

SS 经典:	梦幻之星合集	阻击神子	机战 F 完结篇	千年帝国的兴亡	街霸 ZERO1、2	天草降临	月下夜想曲	打击者 1945	闪亮银枪
铁甲飞龙 RPG(4)	阿尔卡那风暴	冰壁邪神宫	女神轮舞曲(2)	大战争	X-MEN	饿狼传说 RBS	梦幻 3 合 1	武装飞鸟	苍穹红莲队
银河之星	仙窟活龙大战(2)	龙之力量 1、2	黑色细胞	命令与征服(2)	超级漫画英雄	VR 战士 2	铁甲飞龙 2	战国之刃	疾风魔法大作战
银河之星 2(2)	公主王冠	大地女神传说	汪达尔之心	魔兽争霸 2	X-MEN 对街霸	VR 对格斗之蛇	大力士	太阳表决	泡泡龙 3
格兰蒂亚(2)	精灵王纪传	制裁之旅	银河公主传说 3	樱大战(2)	漫画英雄对街霸	真人快打 3	太郎丸	沙罗曼蛇合集	花组对战方块
天外魔境(2)	黑暗救世主	梦幻模拟战 1-5	三国志英杰传	樱大战 2(3)	恶魔战士 3	水浒演武	唐老鸭与米老鼠	性感沙罗曼蛇	灌篮高手
仙剑奇侠传(中)	光明圣柜	皇家骑士团 1、2	三国志孔明传	古墓丽影	口袋战士	龙与地下城(2)	武装雄狮 1、2	空牙 2001/空牙外传	桌球 2
大航海时代 2	王都巨神	机器人大战 F	提督决断 2、3	街霸合集(2)	拳皇 96、97	吞食天地 2	击坠王时代	海底大战争	世嘉拉力加强版

PS 经典:	勇者斗恶龙 4	海贼王	真魔装机神	梦幻模拟战 1+2	沙罗曼蛇战略版	黑暗救世主	出击飞龙 1+2(2)	北斗神拳	超兄贵
最终幻想 1+2	勇者斗恶龙 7(2)	犬夜叉	高达 G 世纪	梦幻模拟战 4、5	耐克塔利斯	死亡地下城	魔界村合集	海贼王 2	GT 赛车
最终幻想 4-6	勇者怪兽篇 1+2	圣刻操兵传	G 世纪 ZERO(2)	西游记	大战争	失落圣剑	吞食天地 2	侧影幻像	GT 赛车 2(2)
最终幻想 7(3)	北欧战神传(2)	圣剑传说	G 世纪 F(4)	封神演义	游戏王	罗刹之剑	名将	小人物拉尔夫	R4 赛车
最终幻想 8、9(4)	星海传说 2(2)	武藏传	G 世纪 FIF	汪达尔之心 2	卡片召唤师 EX	格斗力量 1、2	独行战士	魔王戒指	横滨最速传说
最终幻想战略版	银河之星(2)	寻宝大冒险	吉昂系谱(2)	宠爱	假面魔道士	C12 独眼侠	孤高英雄	超光速女战士	街霸方块
寄生前夜 1、2(2)	银河之星 2(3)	放浪冒险潭	机动武斗传	纯白预言者	牧场物语	电影街霸	天诛 2	皇牌空战 2	迪士尼方块
沙加开拓者 1、2	格兰蒂亚(2)	陆行鸟迷宫 1、2	高达英雄传	斗环物语	牧场物语女孩版	12 人街霸	天诛忍凯旋	皇牌空战 3(2)	心跳对战方块
超时空之匙	异度装甲(2)	特鲁内克冒险 2	夏亚逆袭	黑色细胞(2)	牧场大富翁	街霸 ZERO3	天诛忍百选	星际战神	泡泡龙 4
穿越时空(2)	狂野历险	阿兰多拉 1、2	高达格斗高手	人鱼烙印	诸神之战	街霸 EX2	古惑狼合集	飞行战记	泡泡龙 99
妖精战士 1、2	狂野历险 2(2)	浮游岛传记	高达最终打击	召唤之夜	生化危机(2)	X-MEN 对街霸	双界仪(3)	精灵机导弹	泡泡龙外传
妖精战士 3(2)	雷盖亚传说	偶然遗迹	圣战士传说	召唤之夜 2(2)	生化危机 2(2)	漫画英雄对街霸	暗黑之心(2)	攻壳机动队	钻地小子
波波罗克	射雕英雄传(中)	疯狂罪恶 2	圣灵机	皇家骑士团 2	生化危机 3	漫英对 CAPCOM	幸运卢克	终极火力	魔幻水滴 F
波波罗克 2(3)	高机动幻想	月下夜想曲	勇者传说 2(2)	尤多娜英雄战记	生化武装生存	SNK 对 CAPCOM	复活之斩	沙罗曼蛇合集	益智球
龙战士 3、4	浪客剑心	恶魔城年代记	前线任务 2、3	幻想大陆战记	恐龙危机 1、2	机甲格斗	钢铁前线	沙罗曼蛇外传	七彩弹珠
英雄大作战 1、2	跨越我尸	暗黑破坏神	前线任务决择	少年兵团	古墓丽影 2-5	恶魔战士 3	钢铁前线 bis	实况沙罗曼蛇	上海
人形公主 1、2	恐怖未来	生化战斗组	雷警机兵	波鲁佛斯	合金装备(2)	口袋战士	坦克小子	性感沙罗曼蛇	胜利 11 人 4
宿命传说	大航海时代外传	魔法危机	雷警机兵 2(2)	星命之神	寂静岭	私立学园 1、2	Q 版坦克	雷霆力量 5	11 人 2000
幻想传说	大航海时代 4	刀锋艺术	重装机兵 2	悠久之瞳	木乃伊	拳皇 95-99	变形坦克	雷亚战机	11 人 2002(中)
永恒传说(3)	佐罗之剑	南梦宫合集 1、2	太阁立志传 2、3	鬼魂力量 3	恐怖反应 2(4)	剑客指南	坦克 TINY	雷光危机	天使之翼 J
神来	幻想水浒传 2	RPG 工具 4(2)	织田信长传	火与刃	鬼屋魔影 4(2)	斩红郎无双剑	合金弹头	雷电	天使之翼新传说
女神异闻录	黄金城之门	机战合集(2)	毛利元就	新盖亚王国记	午夜列车(2)	天草降临	合金弹头 X	太空战斗机 G	1 对 1 篮球
异闻录 2 罪	桃太郎传说	第 2 次机战	信长烈风传	命令与征服(2)	世纪末吸血鬼(2)	剑客异闻录	东巴历险 1、2	太阳表决	棋魂
异闻录 2 罚(2)	石川六佑卫门	机器人大战 EX	幕末志士传	红色警戒(2)	枪神 2(2)	饿狼支配意识	绫繁家黑影	独臂擎天	DDR2nd
真女神转生 1、2	人鱼传说	第 4 次机战 S	战国梦幻	沙丘 2000	枪神 3	铁拳 3	大江户回转	R-TYPE1+2	DDR3nd
黑之书赤之书	玉茧物语	新机器人大战	三国志 2-7	魔兽争霸 2	明日帝国	魂之利刃	新世代袭名	打击者 1945 Ⅱ	舞王 1、2
灵魂黑客(3)	铳梦	机器人大战 F	霸王的大陆	上帝也疯狂	黑日危机	TOBAL2	风之克罗诺亚	空牙 2001	电车 GO!2
梦幻骑士(2)	超魔神英雄传	机战 F 完结篇	三国志孔明传	主题医院	快刀	死或生	狮子王	海底大战争	凝望骑士 R
阿基亚(2)	黑之剑	机器人大战 α	水浒传天命之誓	战斗国家改	极度深寒	豪血寺一族 2	人猿泰山	四国战机	沉默爆破手
龙骑士传说(4)	武士道烈传	机战 α 外传	水浒天导 108 星	新战斗国家	恶魔猎人 D	洛克人 1-8	蓝精灵	空战 2 合 1	武士之刃 2
修道院之谜(4)	幕末降临传	真实系战线	苍狼与白鹿	银河女警 2086	黑衣特警	洛克人 X3-X6	米老鼠	ZANAC 战机	神佑擂台

模拟天地

GBC 大全(1232 款游戏,3CD,48 元)	SFC 大全(1878 款游戏,5CD,68 元)	RAINE 街机大全(253 款游戏,1CD,18 元)
GBA 大全(432 款游戏,3CD,48 元)	N64 大全(224 款游戏,4CD,58 元)	3D 街机大全(26 款游戏,1CD,18 元)
WSC 大全(71 款游戏,1CD,18 元)	CPS1 街机大全(79 款游戏,1CD,18 元)	FF 精品集(1-6 代游戏、CG 动画、原声音乐、攻略、精美桌面等,1CD,18 元)
NGP 大全(90 款游戏,1CD,18 元)	CPS2 街机大全(76 款游戏,1CD,18 元)	
FC 大全(955 款游戏,1CD,18 元)	MAME 街机大全(3084 款游戏,6CD,78 元)	PS 模拟器(Bleem1.5+VGS1.41+ePSXe1.52,赠虚拟光驱等相关软件,1CD,18 元)
PC-E 大全(281 款游戏,1CD,18 元)	NEOGEO 街机大全(146 款游戏,3CD,48 元)	
MD 大全(987 款游戏,2CD,38 元)	注:“模拟天地”在电脑上使用,各机种游戏完全收录,邮费每次 10 元,不限张数。	

电话:(027)89351266 汇款地址:湖北省武汉市新洲区邾城花园 103 号 邮编:430400 收款人:雷涛

由于版面有限,详细目录请到我们网站查询

河南闯关族电玩商行

凡网上购物者均赠送日本原装铁拳手办一个

网上查询与购物请登陆: www.chuangguanzu.com E-mail:geqian@chuangguanzu.com

优惠套餐:
PS Ⅱ主机+弥塞亚完美直读+原装黑色类比控制手柄+日本原装环型发烧级电源+原装 8M 记忆卡+原装 AV 线+专用平衡支架 仅售 2350 元
优惠套餐:PS Ⅱ主机+弥塞亚完美直读+原装黑色类比控制手柄+PS Ⅱ用一般电源+原装 8M 记忆卡+原装 AV 线,仅售 2250 元
GBA+原装进口镜面+透明皮套+电源+充电器+专用耳机+经典游戏一款 仅售 600 元 邮费 30 元

EZFLASH 热卖中

汇款地址:河南省郑州市金水区经八路 11 号院 7 号楼 13 号 收款人:葛谦 邮购热线:0371-3924564 邮编:450002

主机量贩区

PS2-37000 型限定版主机(原装黑振、AV 线、电源线、全套不拆机) 2400 元 邮费 50 元
PS2-30006R 型、30007R 型(原装黑振、AV 线、电源线、最新弥塞亚直读、全套不拆机) 2050 元 邮费 50 元
PS2-39001 型(原装黑振、AV 线、电源线、最新弥塞亚直读、全套不拆机) 2050 元 邮费 50 元
PSone 102/101/103/100(主机、原装白振、电源、AV 线) 630 元 邮费 30 元
手掌机:GBA/GBC/超薄 GB 520/420/290 元 邮费 10 元
X-BOX(主机、完美直读、原装手柄、电源线、AV 线) 2250 元 邮费 50 元
NGC 主机、原装手柄 1500 元 邮费 30 元 奥林巴斯眼镜电视(最新) 3300 元(带邮费)
大好消息:河南省闯关族已取得 GBA EZFLASH 烧录器金牌销售商资格,货量多多、服务完善、欢迎选购
128M 卡+烧录器 630 元(免邮费) 256M 卡+烧录器 1050 元(免邮费)
本公司独自研发便携式液晶显示器,第三代现已上市! 价格:398 元/598 元 邮费 30 元 诚证各地代理商。
最新 32M、64M、128M 电脑 U 盘,质优价底,征各地代理!
大好消息:为庆祝“闯关族”商标成功注册三周年,特举办 PS2 实况 6 比赛! 凡报名者可免费在本店练习!

GBA 电视接收器,可收电视、AV 信号、操作方便! 500 元(免邮费)诚征各地代理商。PS 二手机 邮费 30 元(主机、双手柄、AV 线、电源、直读)
9002、9003-500 元 7501、7502-450 元
DC 各种型号 450 元 7000、5000-400 元
3000、1000-350 元 SS 二手机全套 280 元、邮费 30 元
大量 DC 正版,廉价抛售,百元以下

GBA 组装卡

128M 聪明卡刻录器	550 元	星之海洋	70 元	超魔界村 R	45 元	龙珠	63 元	实况 6	63 元	玛莉兄弟 1/2	40 元	GT	40 元	街霸	60 元
机器人大战 C	65 元	黄金太阳 2	130 元	V 拉力 3	45 元	网球小子	53 元	怀旧街机	58 元	玩具兵大战	40 元	GTA	60 元	索尼克	60 元
神枪手	65 元	机器人大战 R	60 元	少年街霸 3	70 元	职业麻将	63 元	火焰纹章	63 元	大富翁	40 元	铁鹰战机	40 元	特鲁尼克	60 元
流星花园	45 元	三国志(中)	60 元	大战争	45 元	洛克人 0	60 元	光明之魂	63 元	快打旋风	40 元	沙罗曼蛇	40 元	泡泡龙	46 元
圣石小子	65 元	金手指	150 元	死亡弹珠台	68 元	成龙	40 元	沉默遗迹	60 元	风之少年	40 元	拳皇	60 元	恶魔城(中)	60 元
黄金太阳(中)	65 元	幽灵陷阱	68 元	怪兽门	63 元	蜘蛛人	63 元	彩虹六号	60 元	东尼滑板	60 元	铁拳	60 元	龙战士 1/2	40 元
光明之魂(中)	60 元	棋魂 1/2	70/135 元	恶魔城 2	63 元	GT2	63 元	DOOM	60 元	西部枪手	60 元	罪恶格斗	60 元	黄金太阳	60 元

皇家骑士团	60 元
机器人大战 A(中)	60 元
游戏王 5/7	60/135 元
哈里波特	60 元
魔法假期	60 元
洛克人 1/2	60 元
GBA 卡带邮费 10 元	

攻略书 免邮费

黄金太阳 2	20	光明之魂	18	游戏王 5	20	零	15
恶魔城 2	20	火焰纹章	15	恶魔城	18	鬼泣	15
绝体绝命都市	20	黄金太阳	15	机器人大战 A	20	鬼武者 1,2	15
沉默遗迹	20	魔法假日	20	龙战士 1+2	18	最终幻想 8/9/10	
银河之星	15	皇家骑士团	20	ICO	18		20/12/15

GB 卡

数码水晶	18 元	生化危机(中)	35 元	太空战士 4/8/10	14/14/35 元	牧场物语 1/2/3/4	14/18/18/30 元	坏玛莉(中)	28 元
真三国无双	50 元	傲视三国(中)	25 元	封神榜(中)	38 元	樱花大战(中)	55 元	好玛莉 2/3	15 元
世界杯 2002	43 元	哈里波特(中)	45 元	洛克人 X2	15 元	心跳体育/文艺	32 元	吞食天地 3(中)	15 元
水浒神兽+数码	35 元	RPG 炸弹人(中)	18 元	风来西林(中/日)	45/30 元	仙界大战(中)	42 元	口袋金/银/水晶/钻石/翡翠	18 元
小太极	50 元	拳皇 96/97	11/14 元	洛克人 DX3	60 元	真女神转生(中)	15 元	口袋红/黄/蓝/绿	13 元
大金刚 5	50 元	拳皇 99/2000/2001	20/25/30 元	勇者斗恶龙 1+2/3/4(中)	20/28/38 元	合金装备(中)	35 元	孤岛冒险 1/2(中)	13/35 元
指环王(中)	50 元	篮球飞人(中)	14 元	萨尔达中	15 元	鬼武者(中)	25 元	二郎神杨戬(中)	35 元
星之海洋(中)	35 元	盗墓迷城(中)	15 元	时空/大地(中)	20 元	超级机器人大战 F(中)	15 元	大刀(中)	38 元
窝虎藏龙(中)	58 元	燃烧战车	28 元	三国志 1/2	12 元	坏玛莉 2/3	23 元	红警(中)	48 元
第二/三/五次机战(中)	15 元	哈里波特 2(中)	52 元					大金刚	18 元

鬼屋魔影(日/中)	40/48 元
古墓奇兵(中)	32 元
古墓丽影 2(中)	55 元
007(中)	25 元
幽幽白书(中)	14 元
名侦探柯男(中)	50 元
越南战役 2001	38 元
暴走战记(中)	18 元
游戏王 1/2/3/4(中)	18/30/13/30 元

合卡

牧场 4 合 1(中)	35 元
金银 2 合 1(中)	25 元
水晶 5 合 1(中)	35 元
玛莉 7 合 1(中)	25 元
金 4 合 1(中)	28 元
玛莉 12 合 1(中)	25 元
银 4 合 1(中)	25 元
玛莉 5 合 1(中)	22 元

邮费 8 元每多一盘加 2 元

货号	PG	
60625	新 1:60 PG RX-78-2 GUNDAM	790(特价)
75681	新 1:60 PG RX-178 GUNDAM MK2	980(特价)
	MG	
113554	新 1:100 MG 夏亚专用 GUNDAM	240
113781	新 1:100 MG MS-06F2 联邦军扎古	240
112815	新 1:100 MG 吉翁号	480
112818	新 1:100 MG 镜 GUNDAM	200
111900	新 1:100 MG RGM-79C 吉姆改	200
05569	新 1:100 MG 阿姆罗专用 Z GUNDAM	240
05570	新 1:100 MG RX-77-2 钢加农	240
106042	新 1:100 MG 神 GUNDAM	200
100535	新 1:100 MG 闪光 GUNDAM	200
00572	新 1:100 MG GP-03S GUNDAM	280
109464	新 1:100 MG MS-06F2 扎古(新关节)	240
76372	新 1:100 MG RX-78-2 GUNDAM(新关节)	240
105272	新 1:35 MG 机动警察 INGRAM2	240
105273	新 1:35 MG 机动警察 INGRAM3	240
72575	新 1:100 MG MS-05B 扎古 1	200
77072	1:100 MG MSN-04 沙扎比	520(特价)
70068	1:100 MG RX-178MK2 GUNDAM MK2 泰坦斯	224
61364	1:100 MG RX-178MK2 GUNDAM MK2 联邦	224
103328	1:100 MG RGZ-91 灵格斯	320
48129	1:100 MG RX-78-2 GUNDAM	200
61220	1:100 MG GP-02 GUNDAM 二号机	320
59766	1:100 MG GP-01FB GUNDAM 一号机	240
57919	1:100 MG GP-01 GUNDAM 一号机	200
77167	1:100 MG FAZZ 重装 ZZGUNDAM	480
100567	1:100 MG MS-07B3 老虎改	240
78212	1:100 MG RX-93 νGUNDAM	400
100584	1:100 MG MSA-100 百式	360
108827	1:100 MG 东方不败——师匠 GUNDAM	224
72576	1:100 MG MS-09 陆战大魔	320
76371	1:100 MG RX-79G 陆战 GUNDAM	240
74440	1:100 MG MS-09R 宇宙用大魔	320
53282	1:100 MG MS-06R1 白狼专用扎古	224
53605	1:100 MG MS-06R2 强尼专用扎古	224
77634	1:100 MG EZ-08 GUNDAM	240
52673	1:100 MG MSZ-006 Z GUNDAM	240
107724	1:100 MG MSZ-006C1 Z 四斯	240
52969	1:100 MG RX-78-3 GUNDAM	200
70949	1:100 MG NT-1 GUNDAM	240
71692	1:100 MG RGM-79Q 泰坦斯吉姆	240
71869	1:100 MG RGM-79 吉姆	200
193907	1:100 MG RGM-79G 陆战吉姆	240
104021	1:100 MG AMX-004 卡碧尼	320
71420	1:100 MG FA-178 超级 GUNDAM	320
71690	1:100 MG MSZ-010 ZZGUNDAM	320
77167	1:100 MG FA-010S 全武装 ZZ GUNDAM	480
100366	1:100 MG MS-18E 京宝矾	320
59290	1:100 MG MS-14 格鲁古古	240
	HGUC	
112817(新)	1:144 HGUC 夏亚专用 RICK DIAS	96
112814(新)	1:144 HGUC 夏亚专用扎古	80
70967	1:144 HGUC YMS-15 强人	64
76369	1:144 HGUC RICK DIAS	96
73329	1:144 HGUC AMX-011S 扎古 3 改	120
74438	1:144 HGUC MSA-100 百式	120
75894	1:144 HGUC MS-07B 老虎	64
77071	1:144 HGUC RMS-106 高扎古	80
110534	1:144 HGUC RX-178 GUNDAM MK2	80
111899	1:550 HGUC MA-06 红蟹	80
78209	1:144 HGUC MS-09 大魔	120
78213	1:144 HGUC GP-01FB GUNDAM 一号机	120
102407	1:144 HGUC RX-78-2 GUNDAM	80
103327	1:144 HGUC MSN-02 吉翁号	144
107719	1:550 HGUC AMX-002 路维·捷路	96
193908	1:550 HGUC GP-03D GUNDAM 武器库	120
107016	1:144 HGUC GP-03S GUNDAM 三号机	128
107720	1:144 HGUC MS-14FS 西玛专用格鲁古古	120
77635	1:144 HGUC MS-14F 绿勇士	96
73326	1:144 HGUC AMX-004 卡碧尼	120
104020	1:144 HGUC MSA-0011 S GUNDAM	144
109463	1:144 HGUC MSA-0011 Ext-S GUNDAM	200
104030	1:144 HGUC V 作战三机组合	208
100568	1:144 HGUC MSM-07S 夏亚专用魔蟹	56
105265	1:144 HGUC RMS-141 终极扎古	128
77166	1:144 HGUC AMX-011 扎古 3	120

特价: 1:144 GP-03D 武器库 990.00 元
还有大量军事模型,详细目录请登陆我们的网站。
邮购 MG 模型将再享受九折优惠,所有模型均免邮费。

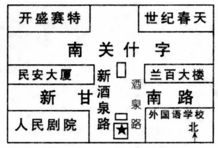
郑州: 金林市场 A2044 厅闯关族模型专卖店 电话:0371-6996122 联系人:葛先生
经八路北段闯关族游戏专营 电话:0371-3924564 联系人:葛先生
正兴街邮局马路对面闯关族 电话:0371-6967363 联系人:葛先生
庆丰街火车头体育场南 50 米 郑州超群模型玩具 手机:13903821775 联系人:付炎
苑陵商场一楼 1559 档 电话:6953031 焦水河
友爱路批发市场 130 号 13014616604 魏潮
文化宫路购物广场 C 区 33 号 7938774 姚红军

各地连锁店如下:
新乡:闯关族二百货二楼 A 区 18 号
电话:0373-2048330、13323737786 联系人:周鹏
漯河:火车站兴亚科技市场一楼 28、29 号(图书超市对面)拳皇电子
电话:0395-2166617、13069566675 联系人:陈永超
周口:荷花市场荷花仙子南 10 米路东 2-1308 勇乐电玩游戏专营店
电话:0394-8262203 联系人:张勇
平顶山:西沿河路西杨村联盟小学对面次世代游戏专营店
电话:0375-2908152 联系人:王先生
许昌:光明路中段附 6 号闯关族游戏专营店
电话:0374-3126034 13323748818 联系人:杨国杰
平顶山:建设路与中心路交叉口太阳城二楼闯关族
电话 0375-7891541 13071719237 联系人:李龙
安阳:安阳县公安局对面步步高专卖店
电话:0372-5937633 郑先生
焦作:学生路 288 号电玩基地
电话:0391-2934256 2935838 樊利强
开封: 龙亭区御街东口天翔模型中心
电话: 0378-2880230、3854086、5979400 唐田乐
南阳:工贸北厅东门口闯关族
电话:0377-3155062 龚素珍

郑重承诺:阁下在闯关族及各分店所够主机均有“闯关族”明显标志,均为原装正品,受法律保护,如遇质量或其他问题请拨打投诉电话:0371-6967363 或 13700881126 联系 诚征各地经销商。闯关族经八路零售邮购总店地址:郑州市经八路北段 11 号院 7 号楼 13 号,电话:0371-3924564

6 年的风风雨雨
6 年的电玩生涯
6 年的热情服务
交汇出我们可靠信誉保证!!!

兰州宏远游戏精品邮购价目表



玩友公告: 为响应众多玩家要求,我店特办"宏远电玩俱乐部",俱乐部分普通会员和 VIP 会员,普通会员只需将您的个人资料,固定地址及联系电话一同寄于我店,方可免费入会,VIP 会员需在付 50 元年会费即可,所有会员都可享有购物 8－9.5 折优惠及一系列有奖活动,VIP 会员可不定期的得到游戏业界的最新消息,游戏产品的最新资料和积分奖励。如有疑问请来电来函咨询!

敬告: 现因游戏市场的多变复杂,我店为了更好的保证广大玩友的切身利益不受蒙骗,特实行所有主机保修一年,终生维修,七天到货的服务宗旨,让您随时感受我们的热情服务! 便宜≠真实 昂贵≠质量 售后信誉才是可靠保证!

保修一年——买的放心

终生维修——用的称心

精品套机 快件邮费 50 元/套,GB 套机 30 元/套

套机 1:PS Ⅱ 30000 型原装主机+完美直读(不用引盘,兼容 PS Ⅰ,全区 DVD)+双专用震柄+原装 8M 记忆卡+DVD 遥控器+专用大电源+原装支架+游戏(任选十款)	2350
套机 2:PS Ⅱ 30006R/30007R 型原装主机+完美直读+(不用引盘,兼容 PS Ⅰ,全区 DVD)+双专用震柄+原装 8M 记忆卡+DVD 遥控器+原装支架+游戏(任选十款)	2300
套机 3:PS Ⅱ 39001R 型原装主机+完美直读(不用引盘,兼容 PS Ⅰ,全区 DVD)+双专用震柄+原装 8M 记忆卡+DVD 遥控器+专用大电源+原装支架+游戏(任选十款)	2200
套机 4:PSone 原装主机+双专用震柄+专用记忆卡+专用电源+游戏(任选十款)	660
套机 5:GBA 原装主机+专用充电器一套+皮套+屏贴+游戏卡(任选一盘)	580
套机 6:GBC 彩色原装主机+笔式充电器+皮套+屏贴+游戏卡(任选一盘)	460
套机 7:GBP 超薄原装主机+笔式充电器+皮套+屏贴+游戏卡(任选一盘)	320
套机 8:GB 厚机+专用电源+放大镜+皮套+游戏卡(任选一盘)	260
套机 9:DC 美版/日版/欧版 A 版原装主机+双手柄+4M 记忆卡+双震动卡+游戏(任选十款)	750
套机 10:XBOX 日版原装主机+直读+双手柄+变压器+记忆卡+游戏(任选五款)	2700
套机 11:NGC 原装主机+双手柄+变压器+记忆卡+正版盘(任选一款)	2150

原装单机 快件邮费 40 元/台、GB 套机 20 元/台

PS Ⅱ 30000/30006R/30007R 原配机+手柄	1700/1550/1600
PSone100/102 原配机+手柄	550/560
DC 美版/日版/欧版 A 版原装主机+手柄	650/620/600
GB 厚/薄/彩/GBA 原配机(颜色齐全)	160/210/390/480
NGC/XBOX 原配机+手柄	1500/1900

游戏周边 快件邮费一律 10 元(不限量)

PS Ⅱ震动手柄(原/组)	130/45	PS 普通手柄(原/组)	25/6	DC VGA	35	GBA 镜面/贴膜	5
PS Ⅱ原装 8M 记忆卡	150	PS 手柄延长线	8	DC 原装/2M/4M 记忆卡	105/25/30	GBA2 头/4 头对战线	8/10
PS Ⅱ S 端子线(原/组)	190/70	NGC 遥控手柄(原)	350	DC 组装震动卡	20	GBA 小摇杆	8
PS Ⅱ专用电源	35	NGC 分量线(原)	290	DC 原装/组装手柄	85/30	GBA 包	12
PS Ⅱ原装四分叉	110	NGC S 端子线(原)	220	GBA 充电器(普/高)	35/20	GBA 贴纸	8
PSone 震动手柄(原/组)	75/35	PS/DC 制转	25/30	GBA 高亮度灯	25	GBA 屏幕保护盖	12

二手主机 快件邮费 40 元/套、GB 套机 20 元/套

九成新 PS7500/7501/9002 原装主机+双震动手柄+记忆卡+电源+直转+数款游戏	450
八成新 PS7500/7501/9002 原装主机+双震动手柄+记忆卡+电源+直转+数款游戏	400
七成新 PS7500/7501/9002 原装主机+双震动手柄+记忆卡+电源+直转+数款游戏	300
八成新 SS 原装主机三洋光头/JVC 光头+双手柄+16M 记忆卡+8M 加速卡+数款游戏	380/400
七成新 SS 原装主机三洋光头/JVC 光头+双手柄+16M 记忆卡+8M 加速卡+数款游戏	300/350
九成新日/美/欧版 DC 原装主机+双手柄+4M 记忆卡+震动卡+数款游戏	550/580/450
GBA/GBC/GBP 原装主机+游戏卡	400/300/120

其它产品 快件邮费 15 元

GBA 烧录机+128M 烧录卡	560
GB 烧录机+64M 烧录卡	380
GB 金手指	90
GBA 金手指	130
GBA 电视转接线	550
PSone 原装显示器	1200
DC 加重大摇杆	90

MP3+CD+VCD+DVCD 多功能随声听:液晶显示,款式新颖,携带方便,40 秒防震,45 小时连续播放,随机赠送遥控器、线控、耳机、电源、AV 线、口香糖电池两节(六个月内包换,一年保修)。450 元/套(免邮费)

微型数码监控器:随意安装,隐藏方便,可接电脑。显示彩色、黑白两种。250 元/套(彩) 150 元/套(黑白)

PS Ⅱ 仿正版碟(带说明书,做工精细)35 元/张 快件邮费一律 10 元(不限量)

001 维罗尼卡	007 封神演义 2	013 鬼屋 4	019 东尼滑板 3	025 三国无双 2 中
002 皇牌空战 4	008 幻想水浒传 3	014 暗黑之心 2	020 保镖	026 鬼泣
003 燃烧战车 Ⅱ	009 高达 0079	015 古墓迷情	021 剑豪	027 实况 6
004 最终幻想 10	010 铁拳 4	016 心跳回忆 3	022 高达战记	028 GT3
005 鬼武者 1、2	011 格兰蒂亚 Ⅱ	017 山脊赛车 5	023 三国志猛将传	029 英雄 2
006 零	012 生与死 2	018 布兰妮	024 郑问三国	030 ICO 中文版

GBA 卡 快件邮费一盘 5 元,两盘以上均 10 元

瓦里奥	55	快打旋风	40	恶魔城－白夜协奏曲	70	机战 R(中/日)	60/50	风之少年	40	罪恶工具 X	60
马里奥 1/2/3	45/60	机战 R	60	魔法假期	60	马莉奥赛车	45	实况 2002	65	七龙珠	65
三国志(中/日)	60/50	学校创造	60	正邪幻想曲	60	拳皇 EX	60	GT1/2	60/65	幻想水浒传	45
蜘蛛侠	60	黄金太阳(中/日)	75/60	特鲁尼克大冒险 1/2	60	洛克人 EXE2	60	火焰纹章	60	古惑狼	60
V 拉力 3	60	恶魔城(中/日)	60/45	索尼克	50	口袋梦幻	35	天使之翼	60	街霸 2/3	50/60
光明之魂(中/日)	60/50	黄金太阳 2	120	J 联盟足球胜利十一人	80	沉默阻击手	85	怪物农场	35	幻想传说 2	85

各种高达模型、人物玩偶、游戏攻略、GB 卡、PS 碟/DC 碟(3 元)、PS2 碟(5 元/10 元/15 元)、XBOX 碟(35 元)目录来函**免费**索取

汇款、通信、寄货地址:兰州市中央广场邮局 1006 信箱 收款人:兰州宏远电玩 邮编:730030 邮购、咨询、售后:0931－4660157 经理投诉:13893282077

店址:乘 31、71、102 中山林站下车,外国语学校斜对面 营业时间:早 9:00－晚 19:00(节假日不休息)

注意:请玩友在汇款时一定要写清所购物品及详细地址!! 高价回收各种二手机,价格请来电咨询,并可贴换新机!

安徽四海电玩销售维修中心

特价销售(数量有限,欲购从速)

★PS Ⅱ原装主机,9 成新(电源+手柄+DVD 完美直读)	1480 元
★PS 主机,9 成新(双手柄+电源+AV 线)	398 元
★SS 主机,9 成新(双手柄+电源+AV 线)	298 元
★DC 主机,9 成新(手柄+电源+AV 线)	548 元
全新 PSone 主机(电源+AV 线+手柄)	548 元

★游戏机专用便携式液晶彩显(真彩无残像);

五寸 280 元
七寸超薄 380 元

特价 GB 以旧换新
GB 薄机+180 元=GBC 彩机
GBC+220 元=GBA 彩机

全新原装索尼光头,特价 198 元,(三月包换,质保终身)

☆所有邮购产品均由专人检测后寄出。款到当日发货。一个月内如有质量问题无条件包换。欢迎来电、来信,索取 SS、PS、DC、PS2 碟、动画 VCD、GB、GBA 卡带及所有软件价目,来信请附回邮信封及邮票。

★本店长期以较低的价格批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材、各类软件光碟。

电话:0551－2624198 2647581 邮编:230061
汇款地址:合肥市安庆路 162 号 收款人:陈志强
淮南联锁店地址:洞山军分区路国兵电玩 0554－6662614

长沙火炬电子

地址:长沙市解放东路 22 号,邮编:410001,电话:0731－4156067,吴萍,超过二周未收到货请电询。
汇款:邮局或银行。建行:4367422926170020122,交行:60142840646677708,闵炼南,切忌平信夹款。
火炬崇尚诚信平实,不设优惠卡制,设全员优惠制:无论新老客户,购物多少,一律低价,一视同仁。

PS2 39001,30007 原配制+直读+品牌电源	1980
PS2 30000,30006 原配制+直读+品牌电源	2160/2060
PS2one 100、102、103 主机+原振手柄+专用电源	600
GBA 日产 500 元 邮费 10 元,快件 20 元	
XB 原配制+直读+200W 铁盒电源	2250
GC 原配制+电源	1500

主机保修五个月。回收贴换 PS,PSone,PS2,XB,GC,GBA。
邮费:20 元/台,快件再加 10 元。随主机购物不另收邮费。

GBA 卡: 毁灭	54	职业麻将	54	火爆摔角Ⅰ、Ⅱ	54/116	炸弹人 RPG	34	机械化军队	54
恶魔城中、日	54	中日麻将决战	40	怀旧街机合集	34	超级机器人战	68	NBA,GTA	42/54
恶魔城Ⅱ中、日	54	大富翁	35	黄金太阳中英日	56/54	火焰文章	54	天使之翼	54
炸弹人红、兰	54	古惑狼	54	黄金太阳Ⅱ	116	魔法封神	54	胜利 11 人 A	54
快打旋风	34	洛克人 Z	54	光明之魂中、日	54	三国志中、日	54	创造球会	54
风之少年Ⅰ、Ⅱ	34	蜘蛛人	54	机战 A、C、T、R	54	信长野望	54	空战雄鹰	35
俄罗斯方块	34	伍佑卫门	34	幻想水浒传	34	大战略Ⅱ	54	F14 战机	34
玛莉奥Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ	34	超魔界村 R	34	洛克人Ⅰ、Ⅱ	54	皇家骑士团	54	沙罗曼蛇	34
超级泡泡龙	34	羊之心情	50	魔法假日	54	游戏王Ⅳ、Ⅴ	54	GT Ⅰ、Ⅱ	34/54
索尼克Ⅰ、Ⅱ	54/56	七龙珠	54	哈利波特	56	游戏王Ⅵ、Ⅶ	116	玛莉赛车	34
绿色兵团	35	洛克人与佛特	54	沉默遗迹	54	寂静岭	65	V 拉力Ⅲ	34
坏玛莉	54	西部枪手	54	龙战士Ⅰ、Ⅱ	34	幽灵陷阱	54	棋魂	115
彩虹六号	54	神枪手	54	银河之星	54	死亡弹珠台	54	沉默狙击手	54
钻地小子Ⅱ、Ⅲ	34/54	街霸Ⅱ、Ⅲ	54	特鲁尼克	54	祝福的钟声	58	信长异闻录	54
东尼滑板Ⅱ	54	铁拳,拳皇	54	樱国之魂	35	美少女学院	54	经测试能记忆,有问题包换,	
上海麻将	34	罪恶格斗 X	54	换装迷宫Ⅱ	65	正邪幻想曲	54	邮费 5 元/次,快件 15 元/次。	

烧录器带卡:EZFLASH128、256M,北通 128M	560/960/480	PS 原、组装 AV 线,S 线,手柄延长线	15/8/10/5
GBA 屏幕盖,带盖摇杆,2、4 头连机线	9/12/10/12	原装新激光管,物镜,光头顶帽,油	25/15/15/10
高效充电器,可调荧光灯,贴膜,镜面	20/18/5/5	光头支架,电机,齿轮,保护电阻	55/10/20/10
电视接收器,中文金手指,耳机,扣带	420/128/7/5	光头数据线,延长线,电机线,驱动 IC	20/5/5/40
64M 对录器带卡,手包,护套,卡盒	300/15/7/2	直读 IC 含 PSone,原、组装电源板,旧光头	30/55/35/95
PS2,XB,GC 三用 VGA,PS2 铝合金提箱	240/100	DC 原装钓杆,飞行+格斗摇杆,电源板	65/80/65
PS2 原装新光头保修五个月,手柄,S 线	380/130/10	DC 组装手柄,2、4M 记忆卡,振动卡	30/22/28/20
原装 8M 记忆卡索尼,授权,横竖支架	150/130/40	光头电机,数据线,驱动板,驱动 IC	25/10/65/20
原、组装遥控器,原、组装分量线	180/32/230/24	原 AV 线,组 S 线,手柄延长线,驱动开关	15/15/6/10
5.1 声道光纤线,四分插,竖支架,制转	80/55/15/35	制转,光头,原记忆卡,原振动卡	30/90/60/70
光头数据线,复位出仓信号线,对战线	40/40/28	DC、SS、PS 电源,PS2 品牌电源,200W 铁盒电源	15/35/48
PS2 VGA,遥控器四分插,竖支架三合一	220/95	SS 原装新光头 JVC,三洋,制转	100/90/30
PSone 原振手柄,普通组装手柄,导电胶	56/7/1.2	直读 IC,4M 加速卡,8M 记忆卡	75/75/75
PSone 原装光头保修五个月,原、组装电源	212/40/30	组装手柄,导电胶,十字架,AV 线	12/2/2/10
1M 记忆卡,中文金手指卡,改机,免改机 VCD	12/48/160/180	GC 原装手柄,大容量记忆卡,组 S 线	180/180/22
PS 制转,四分插,中文金手指卡,(1000～7000 型)	20/40/26	XB 直读 IC,原装手柄,遥控器	200/260/270

PS2 直读 IC(23 根线):30000,35000,30001,39001,30006,30007 300 元;30003,30004,350 元。配件邮费 5 元,快件 15 元。

未开封全新正版软件:		机战 α,钓鱼	40	高达在线	36	杀人事件	55	疯狂过山车	30
刀魂,电车 GO	32	世嘉拉力Ⅱ	35	黑之魂	35	火焰圣母	58	棒球,高尔夫	30
莎木Ⅱ限定版	240	棉花小魔女	45	向北去	30	索尼克Ⅰ	28	HKT 猫	28
心跳限定带原记	95	超时空要塞Ⅲ	45	飞空之舞	45	水上电单车	30	井上凉子	28
格兰蒂亚Ⅱ	30	病血,超能力	35	三藩赛车	35	滑雪,摔角 限	30	花扎	28
索尼克Ⅱ限定版	45	橄榄球	35	地狱战士	35	围棋,麻将	30	阳光少女	28
樱花大战Ⅲ	120	死亡射击	40	春雨曜日	35	东京巴士限定版	65	**邮费 5 元,快件 15 元**	

常备 SS,PS,DC,PS Ⅱ,XB 软件千余种,价廉,超过 10 张免邮费。有问题包换,精修各类主机,收费低,保质三个月。

北京瑞明兴隆游戏服务中心

回收二手机 诚征各地加盟

店批发、零售、维修、邮购

休闲假日别徘徊 快到瑞明兴隆来

本公司以诚信为本，合理的价格、优质快捷的服务和高质量的产品来面对全国各地的玩友。从本月开始在本店邮购商品全部为快件发货，**保证您在7天内收到物品。**所有货物全额保价。真正实现购物零风险！

好消息

本月掌机以旧换新 GB 薄机 + 360 元 = GBA 彩机

GB 薄机 + 190 元 = GBC 彩机

GBC 彩机 + 280 元 = GBA 彩机

免邮费

本服务面向全国大量按市价 60% - 80% 高价回收，代卖二手游戏机及原版游戏软件，也可以以旧换新，以旧换新，出租各类游戏主机，高价回收贴换 PS2、PSone、DC、GBA、GBC、GB、WSC、NGP 及正版软件。

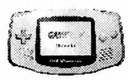
本月特价：GBA + GBA 卡带(任选) + GBA 高效 15 小时充电器 + 七彩腰包 + GBA 专用耳机 + GBA 专用卡盒 + GBA 原装贴膜 + GBA 皮套 + GBA 高亮度灯 690 元 (绝不事后补款，配件少一赔十)

GBA 豪华套机：GBA(日)橙、黑主机 + GBA 卡带 + GBA128M 刻录卡 + GBA 原装金手指 + GBA 高效 15 小时充电器 + 七彩腰包 + GBA 专用耳机 + GBA 专用卡盒 + GBA 原装贴膜 + GBA 皮套 + GBA 高亮度灯 1290 元

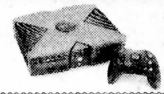
时尚主机



任天堂 128 位
NGC 游戏机
价格 1480 元



任天堂 32 位手掌机
GBA 金银限定版主机 550 元
GBA(日)橙、黑限定 520 元
GBA(限)主机 1080 元



微软 XBOX 原配制 1780 元
微软 XOBX 主机 + 直读 2180 元
微软 XBOX 限定版 2980 元

本中心质量第一，服务第一，价格公道，所售主机均为原装正货，保修三个月，终身维修。

PS2 30000 型(30001、30002、30004、30006、30007) + 双振动手柄 + 美塞亚完美直读 + 原装 8M 记忆卡 + 原装 S 端子线 + 原装大电源 + PS2 支架 + DVD 游戏 2280 元

游戏主机

NGC 套机：NGC 主机 + 双手柄 + 原 AV 线 + 电源 + 变压器 + NGC4M 记忆卡 + NGC 原版游戏(任选)1980 元
PS2 10000 型(双原震手柄 + 原 8M 记忆卡 + 原驱动盘 + 原 AV 线 + 原分量端子线 + PS2 支架 + 原版游戏)5880 元(含特快邮费)
PS2 15000 型(原震手柄 + 原 8M 记忆卡 + 原驱动盘 + 原 AV 线 + 原分量端子线 + PS2 支架 + 直读)4500 元(含特快邮费)
PS2 37000 型黑/蓝限定版(原震手柄 + 原装遥控器 + 原 AV 线 + PS2 支架 + 电源线)2480 元
PS2 30001/30002/30004 单机配制(原震手柄 + 原装遥控器 + 原 AV 线 + PS2 支架 + 原装电源)1890 元
PS2 30006 型(原振手柄 + AV 线 + 电源)1780 元　PS2 30000 型(主机 + PS2 原装振柄 + 原 AV 线)1850 元
DC 日/美/欧 A 版套机(原 AV 线 + modem + 原装 1M 夜晶记忆卡 + 原装震动包 + 原装双手柄 + 原版游戏 + 上网盘 + 电话线 + 电源)1180 元/1080 元/1050 元单机 950 元/820 元/790 元
DC 日/美/欧 B 版套机(原 AV 线 + modem + 组装 4M 记忆卡 + 组装震动包 + 原装手柄 + VCD 卡 + 电源 + 多款游戏)750 元　单机 580 元
PSone 原装套机(原装光头)102/103 型 PSone 主机 + PSone 原震手柄 + PSone 专用金手指卡 + PSone 原装电源 + 原 AV 线 + PSone 原装背包 + 多款 PS 游戏 780 元/790 元 102/103 型单机 620 元/630 元
PSone 组装套机(组装光头)102/103 型 PSone 主机 + 双震动手柄 + 原电源 + 原 AV 线 + PSone 记忆卡 + PSone 专用金手指卡 + PSone 原装背包 + 多款游戏 680 元/690 元　102/103 型组装单机 520 元/530 元
PS7501/9002 型原装套机(PS 主机 + PS 原震手柄 + PS 金手指卡 + PS 电源 + 原 AV 线 + PS 原装记忆卡 + 多款游戏)950 元
PS7901/9002 组装套机(PS 主机 + PS 双震动手柄 + PS 金手指卡 + PS 电源 + 原 AV 线 + PS 原装记忆卡 + 多款游戏)680 元
GBC(限定版/普版)套机(GBC + GBC 充电器 + GBC 七彩腰包 + GBC 夜用灯 + GB 金手指 + 任选 100 元内 GB 卡)590 元/480 元
GB 超薄套机(GB 薄机 + GB 充电器 + GB 七彩腰包 + GBC 夜用灯 + 金手指 + 任选 100 元内 GB 卡)360 元
GB 厚机套机(GB 薄机 + GB 充电器 + GB 七彩腰包 + GBC 夜用灯 + 金手指 + 任选 100 元内 GB 卡)220 元
WS 套机(WS 主机 + 任选 WS 卡带 1 盘)280 元　WSC 套机(WSC 主机 + 任选 WSC 卡带 1 盘)780 元　NGP 套机/NGP 彩机 + 任选 NGP 卡带 1 盘 580 元

PS2 完美直读无须引导 各机型全支持价格电询

主机邮费 35 元 掌机邮费 20 元

二手主机

9 成新 PS2 套机(PS2 主机 + 双震动手柄 + 原 8M 记忆卡 + PS2 美赛亚直读 + AV 线 + PS2 电源 + PS2 游戏)1280 元
9 成新 NGC 套机：(NGC 主机 + 原装记忆卡 + 原装手柄 + 原装电源 + AV 线 + 正版生化危机) 1490 元
9 成新 PS5501/7501/9002 套机(PS 主机 + 双震动手柄 + PS 电源 + AV 线 + PS 原装记忆卡 + PS 多款游戏)490 元
9 成新 PSone 套机 100/101/102/103 型(PSone + 双震动手柄 + PSone 电源 + AV 线 + PSone 原装记忆卡 + PSone 多款游戏)550 元
8 成新 PS5501/7501/9002 套机(PS 主机 + 双震动手柄 + PS 电源 + AV 线 + PS 原装记忆卡 + PS 多款游戏)440 元
8 成新 DC 美/日/欧版套机(DC 主机 + 双手柄 + DC4M 记忆卡 + DC 震动包 + AV 线 + DC 电源 + 多款游戏)550 元
9 成新 GBA 套机(GBA 主机 + GBA 卡任选 + GBA 充电器)500 元　9 成新 GBC 套机(GBC 主机 + GBC 充电器 + GBC 卡带任选)300 元
9 成新 GB 超薄套机(GB 薄机 + GB 充电器 + GB 合卡)150 元　8 成新 GB 厚机套机(GB 厚机 + GB 卡)90 元
9 成新 NGP 套机(NGP 主机 + NGP 原版卡)240 元　9 成新 WS/WSC 套机(WS/WSC 主机 + WS/WSC 卡 1 盘)180 元/290 元

游戏配件(免邮费)		PS2 手柄 4 分插	120	DC VGA	60	DC MD 模拟器	30	FF10/FF8 精装怀表	95/115	FF10/FF8 ZEP 打火机	35	合金装备笔盒	40
PS2 原装 VGA	280	PS2 原装 40G 硬盘	1780	DC FC 模拟器	30	GBA 电视接收器(带电源)	480	FF10/FF8 顶链 + 戒指 35/25		FF10/FF8 烟盒	35	樱大战烟盒	40
PS2 原装分量端子线	270	PS2 原装光头(拆机)	480	DC GB 模拟器	30	GBA - EZ - FLASH256M 刻录卡	990	FF10/FF8 夜光手表	75/65	合金装备烟盒	40	樱大战火机	48
PS2 原装 8M 记忆卡	180	GBA - EZ - FLASH128M 刻录卡	590	DC SFC 模拟器	40	GBA 原装金手指	190	FF10/FF8 情侣表	130/120	合金装备火机	48	樱大战笔盒	40

本店经营回收二手正版软件，以旧换新，也可以旧换旧。

品名	价格/邮费										
PS2 合金装备 2 普/限	350/590	PS2 决战 2	290/10	NGC 阳光玛莉奥	450/10	DC 特大号足球	230/10	GBA 超级玛莉	240/10	WS SD 高达(黑)	180/10
PS2 实况 6	380/10	PS2 实况 5 加强版	180/10	NGC 星球大战	420/10	DC 特大号足球 2	260/10	GBA 恶魔城	380/10	WS SD 高达英雄传	220/10
PS2 机器人大战普/限	390/650	PS2 铁拳 4	350/10	NGC VR 射手 3	450/10	DC 樱大战	280/10	GBA 铁拳	320/10	WS 机器人大战 2 地上篇	280/10
PS2 王国之心	390/10	PS2VR 战士 4	180/10	NGC 生化危机	420/10	DC 樱大战 2	280/10	GBA 机器人大战 A	390/10	WS 机器人大战 2 宇宙篇	280/10
PS2 ICO 中文版	290/10	PS2 最终幻想 X(国际)	320/10	NGC 实况足球 2002	420/10	DC 樱大战 3	190/10	GBA 快打旋风	240/10	WS 机器人大战 2 银河篇	280/10
PS2 ZERO 零	320/10	PS2 寂静岭 2	350/10	NGC 封神演义	420/10	DC 樱大战 4(限定版)	580/10	GBA 皇家骑士团	320/10	WS 午夜凶铃(黑)	280/10
PS2 生与死(激斗)	360/10	PS2 皇牌空战 4	380/10	NGC FIFA2002	420/10	DC 维罗尼卡完全版	290/10	GBA 黄金的太阳	320/10	WS 机甲战士(黑)	180/10
PS2 心跳回忆 3	380/10	PS2 真三国无双 2	320/10	DC 莎木	260/10	DC 永恒阿卡迪亚	290/10	GBA 机战 R	420/10	WS 梦幻模拟战(黑)	280/10
PS2 三国志战记	350/10	PS2 格兰蒂亚 X/限定版	180/590/10	DC 莎木 2(限)	290/10	DC 火焰圣母	90/10	WS 太空战士(彩)	290/10	WS 数码暴龙(黑)	260/10
PS2 异度传说	390/10	PS2GT2002	260/10	DC 索尼克 2(限)	120/10	DC 急速滑雪	90/10	WS 太空战士(彩)2	320/10	NGP 月华剑士	160/10
PS2 鬼武者	260/10	PS2 三国无双 2 猛将传	320/10	DC 生或死 2	85/10	DC 仲夏夜之梦限定版	120/10	WS 机动战士(彩)	320/10	NGP 拳皇 R1	150/10
PS2 鬼武者 2	350/10	PS2 格兰蒂亚 2	160/10	DC 格兰蒂亚 2	85/10	DC 机器人大战 α	90/10	WS GG 格斗(彩)	290/10	NGP 侍魂	180/10
PS2 幻想水浒传 3	320/10	PS2 旧世界遗产	150/10	DC 魔剑 X	85/10	GBA 黄金太阳 2	390/10	WS 宇宙大合号(彩)	280/10	NGP12 合 1	340/10
PS2 维罗尼卡	290/10	PS2 铳墓	350/10	DC 刀魂	85/10	GBA 恶魔城之白夜	390/10	WS 仙界传 2(彩)	270/10	NGP 拳皇大富翁	240/10
PS2 鬼泣	350/10	NGC 明星大乱斗	450/10	DC 疯狂出租车	85/10	GBA 火焰纹章	380/10	WS 数码暴龙 02(彩)	320/10	NGP 饿狼传说	180/10
		NGC 路易鬼屋冒险	280/10			GBA 光明之魂	380/10	WS 高尔夫球(彩)	260/10	NGP 女皇格斗	180/10

GBA 配件及 GBA 经典卡带　其它 GB 卡详查其它广告价格

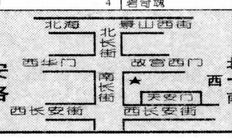
GBA 配件	价格/邮费		价格/邮费		价格/邮费	GBA 卡	价格/邮费		价格 邮费		价格 邮费		价格 邮费	GBA 新卡介绍	
GBA 配件全家福(15 件套)	180/5	GBA 七彩皮套	20/5	GBA 玛里奥赛车	48/10	GBA 大富翁	45/10	GBA 风之少年	48/10	GBA 实况 2002 足球	65/10	GBA 游戏王 6	120/10	魔界村	58/10
GBA 充电器 + 电源	35/5	GBA 七彩腰包	35/5	GBA 黄金太阳	63/10	GBA 全日本 GT2	65/10	GBA 皇家骑士团外传(中)	68/10	GBA 玛丽奥 2	55/10	GBA 银河之星	68/10	机战 R	65/10
GBA 高效 15 小时充电器	95/5	GBA 七彩挎包	35/5	GBA 龙战士	45/10	GBA GTA	63/10	GBA 幻想水浒传	48/10	GBA 黄金太阳 2(128M)	148/10	GBA 炸弹人 2	68/10	三国志(中文)	75/10
GBA 专用耳机	40/5	GBA 盔甲	45/5	GBA 恶魔城	48/10	GBA 游戏王 5	60/10	GBA 机器人大战 a	63/10	GBA 索尼克	63/10	GBA 泡泡龙	55/10	壮志凌云	58/10
GBA 组装贴膜	18/5	GBA 摇杆	10/5	GBA 恶魔城(中文)	63/10	GBA 恶魔城之白夜	75/10	GBA 纯情房东俏房客	95/10	GBA 魔法假期	63/10	GBA 携带电兽 2	68/10	死亡弹珠台	65/10
GBA 原装贴膜	45/5	GBA 彩装贴膜	25/5	GBA 街霸 Ⅱ X	55/10	GBA 口袋 J 联盟足球	63/10	GBA Z · O · E	48/10	GBA 龙战士 2	55/10	GBA 街霸 ZERO3	75/10	V 拉力 3	55/10
GBA 对战线(2 条)	30/5	GBA 专用卡盒	5/5	GBA 洛克人 ZERO	65/10	GBA 沙龙曼蛇	55/10	GBA 实况世界杯	85/10	GBA 三国志	63/10	GBA 火焰纹章	68/10	游戏王 7(128M)	145/10
GBA 对战线(4 条)	45/5	GBA 扩音器	25/5	GBA 大战略	63/10	GBA 寂静岭	95/10	GBA 罪恶工具 X	63/10	GBA 特鲁尼克大冒险 2	63/10	GBA 封神演义	85/10	GT 赛车 2	65/10
GBA 专用灯	15/5	GBA 车载充电器	40/5	GBA 炸弹人	48/10	GBA 哈丽波特	65/10	GBA 拳皇 EX	63/10	GBA 机战 A 中文版	65/10	GBA 光明力量	68/10	风之少年 2	75/10
GBA 放大镜 + 灯	30/5	GBA 玛里奥	48/10	GBA 钻地先生	45/10	GBA 信长野望	63/10	GBA 铁拳	63/10	GBA 大战略 2	65/10	GBA 机器猫 2	65/10	机战 R(中文)	78/10
GBA 透明皮套	15/5	GBA 瓦里奥	63/10	GBA 蜘蛛侠	65/10	GBA 快打旋风	48/10	GBA 七龙珠	65/10	GBA 黄金太阳(中)	75/10	GBA 拉力赛车	65/10	大战略 2	65/10

DVD 原版动画 38 元/张　邮费每张 5 元　PC 压缩动画请电询。

名称	DVD 片数														
W 高达	5	超时空要塞 D7	1	圣斗士星矢 OVA 四合一	1	卡片召唤师	3	EVA TV + OVA	4	超时空要塞 TV 版 PART 1		逮捕令 99OVA	2	幽灵公主	1
停不了的华尔兹	1	马沙之反击	1	天使禁猎区	1	纯情房东俏房客特别版	1	EVA 剧场版 1 + 2	1	超时空要塞 TV 版 PART 2		头文字 D PART1	4	天空之城	1
F91	1	龙猫	1	街霸 OVA	1	安达充 - TOUCH OVA	2	真孔雀王	1	可曾记起爱	1	头文字 D PART2	3	攻壳机动队	1
樱花大战(1 - 4 幕完)	1	风之谷	1	超时空要塞 D7 TV 版	4	高达 0080	2	乱马 1/2 热斗篇 1 - 144	20	樱花大战 OVA	1	高达 W OVA	1	梦幻街少女	1
幽灵公主	1	高达 MS08 小队	1	高达 0079 TV 版	4	浪客剑心——追忆篇	1	纯情房东俏房客	3	犬夜叉	2	圣斗士海皇篇	3	魔女宅急便	1
超时空要塞 - PLUS	1	乱马 1/2 剧场版	1	乱马 1/2OVA	1	机动战士	3	不思议游戏一朱雀篇	4	龙珠 Z OVA 全集	7	剑风传奇	3	百变狸猫	1
JOJO 奇妙冒险(1 - 3 完)	1	可曾记起爱	1	莱莱子解体诊书	1	宫奇俊全集	10	幽游戏白书 TV 版	12	星界之战旗	2	机器猫	3	风之谷	1
ZZ 高达	4	超时空要塞 2	1	不思议游戏一青龙篇	3	金田 - OVA	1	08MS 小队 OVA + 剧场版	3	星界之文章	2	EVA(剧场版)1 + 2	2	X 战记	1
高达 0083	1	超时空要塞 2012	1	恶男杰特	3	樱花大战 TV 版(1 - 24)	2	柯南瞳孔中的暗杀者	1	碧奇魂	4	圣斗士北欧篇	5	新 JOJO 奇妙冒险 Part1	1
X 高达	4	橙路剧场版	1	罗岛一英雄骑士传	3	最游记(1 - 26)	4	柯南世纪末的魔术师	1	EVA - OVA	1	浪客剑心 TV Part1	6	天地无用 - 魉皇鬼	2
超时空要塞 TV 版	4	北斗神拳	1	橙路 OVA1 - 8 前后篇	2	心跳回忆	1	浪客剑心 TV Part	2	3X3 只眼(1 - 3)	1	高达倒 A	4	天地无用 - 地球篇	2
魔女宅急便	1	饿狼传说	1	龙珠 Z - 地球保卫战	1	柯南 - 魔天大厦	1	少年街霸 ZERO2	1	3X3 只眼 2(1 - 4)	1	魔装机神	3	天地无用 - 宇宙篇	2
DNA	1	V 高达	4	玲音	3	Z 高达	4	高达真人电影版	1	王道十二宫 PART1	6	逮捕令 97	1	暗黑破坏神	1
灌蓝高手	1	高达 0079 OVA 版	2	灌蓝高手 TV 版 PARTI	4	罗德岛战记 OVA	2	F91	1	王道十二宫 PART2	6	逮捕令 99	1	变形金刚剧场版	1
		青之六号	1	橙路 TV + MTV	6	乱马 1 - 2 TV 版(1 - 18)	2	妖精战士	1	EVA - TV	3	枪神	4	碧奇魂	1

店址及汇款地址：北京市西城区南长街 12 号　邮编：100031
电话/传真(010)66054729　收款人：赖伟涛

乘车路线：1 路、4 路、5 路、52、57 路中山公园站下车或乘地铁到天安门西站下车换乘 5 路西华门站下车北走 20 米路东或从北海乘 5 路西华门下车，南走 100 米路东



由于广告截稿时间早，部分价格有变化，请谅解！

北京天安游戏王国

专业(批发、零售、邮购、维修)

本店可以随时为顾客订购 PS Ⅱ、NGC、DC、XBOX、PS、GBA、WSC、NGP 游戏及周边配件(价格电询)

全新主机套餐

PS Ⅱ 主机 30006 型/30007 型 + 完美直读 + 原振手柄 + 电源 + AV 线 + 原装 8M 记忆卡 + 支架 = 2400 元/2400 元(单机 = 1580 元)
PS Ⅱ 主机 39001 型/39002 型 + 完美直读 + 原振手柄 + 电源 + AV 线 + 原装 8M 记忆卡 + 支架 = 2200 元/2200 元(单机 = 1380 元)
PSone 主机原装 103 型/102 型 + 电源 + 双手柄 + AV 线 + 10 张游戏 = 680 元/650 元(单机 = 558 元)
GBA32 位主机日产原装 + 原装电池 + 电源 + 充电器 + 放大镜 + 皮套 + 屏幕模 + 机绳耳机 + 卡 = 680 元(单机 = 520 元)
GB 彩机原装 + 电源 + 充电器 + 放大镜 + 卡 + 皮套 + 手柄 + 对战线 = 460 元(单机 = 380 元)
GB 薄机原装 + 电源 + 充电器 + 放大镜 + 卡 + 皮套 + 手柄 + 对战线 = 340 元(单机 = 280 元)

PS Ⅱ/PSone 机邮费 50 元
手掌机邮费 20 元

专业二手货市场:本店系二手货指定回收销售中心,并可交换新旧主机,高价回收机种及软件(PS Ⅱ、PS、PSone、SS、3DO、SNK、GB 电脑随身听 CD 机及各种二手电器,您有什么要出手的或想得到紧俏的 GAME,欢迎您来本市场逛逛!

PS Ⅱ 主机各种型号 + 电源 + 手柄 + AV 线 + 20 张软件 = 1500 元
PSone 主机各种型号 + 电源 + 手柄 + AV 线 + 20 张软件 = 500 元
PS 机各种型号 + 电源 + 手柄 + AV 线 + 20 张软件 = 400 元/500 元
DC 主机各种型号 + + 电源 + 手柄 + AV 线 + 20 张软件 = 500 元
SS 主机三羊光头/JVC 光头 + 手柄 + 电源 + 手柄 + AV 线 + 20 张软件 = 300 元/400 元
GBA 主机 + 卡 + 皮套 + 充电器 + 屏幕模 + 灯 = 450 元/550 元
GB 彩机 + 卡 + 皮套 + 电源 + 充电器 + 手柄 + 对战线 = 350 元/380 元
GB 薄机 + 卡 + 皮套 + 电源 + 充电器 + 手柄 + 对战线 = 150 元/180 元
N64 主机 + 手柄 + 电源 + AV 线 + 卡 = 650 元
SNK 掌机彩色/黑白 + 卡 = 380 元/280 元
VCD 索尼便携式 D-E86 + 遥控 + 九成新 + 银白色 = 680 元
爱华彩访机 TP-M200 型 + 2 盘索尼小磁带 = 200 元
松下随身听 SX52 型蓝色 + 耳机 + 口香糖电池 + 九成新 = 300 元
各种型号文曲星 60 元/台

邮费一律 20 元

游戏门诊部 本店专业人才技术力量雄厚,面向全国精修各类电玩器材,如(PS Ⅱ、PS、SS、DC)等小毛病一律长期免收修理费,只收零件费,外地玩友可将修机寄至本店来,我部检查出故障原因,并去电告知所需费用,您同意后再将款汇来,款到即将修复好的机子寄到你处。

GBA 卡及配件 (邮费每次 10 元)

光明之魂(中)	70	流星花园	55	三国志	60	格兰宝	60	坏玛莉(日/英)	60/65	蜘蛛人	60	大冒险	60	魂斗罗	60	洛克人Ⅰ/Ⅱ	48/60	风火轮赛车	48
捍卫战士	50	皇家骑士团(中)	75	游戏王 5	60	大富翁	60	风之少年	45	拿破仑	60	恶魔城 2 白夜协奏曲	70	成龙	45	火焰纹章	65	死亡弹珠台	65
星之卡比	65	纯情房东俏房客	60	幻想水浒传	45	GT 神探	60	足球小将	60	实况 6	65	网球王子	68	大盗伍佑卫门	45	机器人大战 R	70	叔比狗 2 代	48
钻地 A	65	皇家骑士团	60	头文字 D	68	大战争	60	铁拳	60	拳王	60	携带电兽(红\蓝)	68	沉默遗迹	60	风之少年 2 代	55	机器人大 GX	68
街霸 3	68	光明之魂	68	快打旋风	45	X 滑板	60	丛林冒险	45	机械化军队	60	2002 世界杯	68	F-14	45	V 拉力赛车 3 代	50	游戏王 6 代	128
玛莉 3	50	火炎纹章	68	格斗 X	60	洛克人Ⅰ/Ⅱ	45/60	洛克人 E	68	玛莉赛车	40	GT1/GT2	45/78	西亚女勇士	60	魔界村 R	50	游戏王 7 代	128
创造球会	70	哈里波特	60	J 联盟 2	60	索尼克Ⅰ/Ⅱ	60/75	雷霆战机	45	魔法假期日/中	60/88	街霸	60	大战略	60	机甲宝宝 G 版	68	迪士尼滑板	128
正邪幻想曲	70	黄金太阳(中)	75	游戏王 6	148	龙战士Ⅰ/Ⅱ	45/60	机器人大战 A(中)	60	古惑狼	60	侏罗记	60	封神榜	65	小魔星	60	棋魂 2 代	128
双妹情缘	70	黄金太阳(英)	65	沙罗螺蛇	45	炸弹人Ⅰ/Ⅱ	60/60	美国大兵 1	45	实况	60	雷曼	60	机动天使	60	羊的心情	58	幽灵陷阱	68
神射手	75	黄金太阳Ⅱ	130	美少女学院	60	玛莉Ⅰ/Ⅱ	40/48	辛普森林城堡	45	恶魔城中/日	65/55	泡泡龙	48	AT 龙珠	78	三国志(中文)	65	赛马	48

索尼 PS 经典系列,软件现货供应,精装黑碟 15 元/张,邮费 10 元/次,不计张数,邮购写清代号即可。

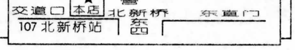
001 铁拳 1
002 铁拳 2
003 封神领域
004 迷城叠影
00595 格斗王
006 钟楼Ⅱ
007 钟楼Ⅰ
008 槍槍大作战
009 盗墓者Ⅱ
010 太阁立志传Ⅱ
011 海剩赌场
012 钢铁女朋友 2CD
013 虹色青春
014 旅立之师 2CD
015 爱之彩歌 2CD
016 前线任务Ⅱ
017 前线任务Ⅲ
018 大航海Ⅱ
019 劲舞、劲舞、劲舞
020 怒首领峰
021 封神演义
022 爆钓日本烈岛
023 街霸方块
024 太幽灵層数
025 太极拳
026 黑瞳
027 俄沙曼鬼
028 阿兰多拉 1
029 97FIFA
030 同级生
031 同级生麻雀
032 足球经理
033 蝙蝠侠与罗宾
034 鬼魂力量Ⅲ
035 桃太郎电铁 7
036 任性天使Ⅱ
037 真说武士道烈传
038 机器人大战完结篇
039 超级机器人大战 2CD
040 真魔装机神
041 高达 G 世纪 zO 2CD
042 第四次机器人
043 机器人战线
044 机器人大战 F
045SD 机器人
046 信长野望烈风传
047 拳王京
048 生与死
049 私立学园Ⅰ 2CD
050 私立学园Ⅱ
051Q 版赛车
052 星球大战
053 龙战士Ⅲ
054 99FIFA
055 浪客剑心
056X 档案 3CD
057 真情故事
058 胸骚的预感
059 便利店
060 立题公园
061 一对一篮球
062 射击四合一
063 武道士之刃Ⅰ
064 格斗专家
065 火爆防车Ⅱ
066 日本纵断黑鲸纪行
067 蝎蝎人 2CD
068 爆走传说Ⅰ
069 爆走传说Ⅱ
070 异度装甲 2M
071 蚁哥正传
072 钢仁战记
073 首领锋
074 金田少年事件薄
075 金田少年事件薄Ⅱ
076 太空战士战略版
077 太空战士 V1
078 装甲核心 2CD
079 钢铁风风云
080 战斗国家改
081 新战斗国家
082 沙罗曼蛇
083 性感沙罗曼蛇
084 未来警察
085 忍者
086 大战略
087 统梦
088 危机制造者
089 圣战士传说
090 龙球三合一
091 火爆坦克
092 快枪小子
093 毁灭公爵
094 魔杖的咒缚
095 炸弹人合集
096 麻雀俱乐部
097 雷神之锤Ⅱ
098 大运动会
099 绝地风暴
100 太阳表决
101 游戏王
102 回旋之斩
103 火爆房车Ⅰ
104 危机四伏
105FF4-6 合集 3CD
106 口袋战士
107 魔兽争霸Ⅱ
108 梦幻Ⅰ + Ⅱ
109 梦幻Ⅵ + Ⅴ
110 异形
111 超时空要塞可有
记起爱 2CD
112 世纪赛车
113 武戏
114 新世纪挑战者
115 街霸 EX
116 俺的料理
117 军师之心得
118 大富豪Ⅱ
119 绝望医院 2CD
120 浮游岛战记
121 浪漫沙加Ⅰ
122 魔剑美神Ⅱ
123 正义纹章
124 绝地风暴Ⅰ
125 操兵传
126 幻想大陆战记
127 龙的传说
128 超时空要塞Ⅱ
129 行星格斗Ⅱ
130 火星物语
131 战栗之门 3CD
132 银河英雄传说 3CD
133 无尽兵器 2CD
134 东京魔法学园
135 魂斗罗Ⅰ
136 南梦宫合集
137 怪物农场Ⅱ
138 雷怒机兵Ⅱ 2CD
139 剑客指南
140 拥抱季节 2CD
141 紫炎龙
142 潜日员假日
143 少年军团
144SRPG 创作室
145 皇家骑士传Ⅱ
146 独臂侠
147 恶魔城
148 宿命传说
149 天诛Ⅱ
150 好运牛仔
151 秦始皇
152 吞食天地
153 幻想水浒传
154 红色警戒 2CD
155 第二次机器人大战
156 三国志Ⅳ
157 幻想传说
158XMEN 对街霸
159 98 世界杯
160 双界仪 2CD
161 古墓丽影Ⅰ
162 捉猴记
163 巫术
164 水印之书 2CD
165 时空之轮Ⅰ
166 再会
167 怪物农场完整篇
168 光辉之季节
169 白发魔女
170 深海沉船记
171 炼金术士
172 天空战记
173 时空之轮Ⅱ 2CD
174 时空游侠
175NEEL3 圣诞节Ⅲ 3CD
176 007Ⅱ
177 占士邦、007 明日帝国
178 水浒传 108 星
179 前进海贼
180 冒险少年
181 炸弹人赛车
182 天下第一篮球
183 冰峰 RPG
184 银河之星Ⅱ 3CD
185 毒蛇格斗三合一
186 亚典娜 3CD
187 真女神转生 3CD
188 超魔神英雄传
189 超级英雄大作战
190 沙罗曼蛇战略版
191 少年街霸Ⅰ
192 暴走兄弟
193 少林寺
194 魔法门恶魔转生
195 上帝也疯狂
196 神奇之旅
197 时空侦探
198 恋之麻雀花礼
199 平城围棋
200 第三次机器人大战
201 机器人大战 EX
202 成吉思汗之元朝密央
203 成吉思汗苍狼白鹿
204 信长野望之武将风云录
205 伦敦精灵侦探团
206 3D 台球
207 96 格斗
208 97 格斗
209 98 格斗
210 99 格斗
211 GT 赛车Ⅰ
212 GT 赛车Ⅱ
213 极品飞车Ⅲ
214 极品飞车Ⅳ
215 极品飞车Ⅴ
216 GT 赛车真人版
217 雷霆战机Ⅰ
218 雷霆战机Ⅱ
219 越南战役Ⅰ
220 越南战役Ⅹ
221 阿兰多拉Ⅱ
222 妖精战士Ⅱ
223 妖精战士Ⅲ 3CD
224 生化危机Ⅰ 2CD
225 生化危机Ⅱ 2CD
226 生化危机Ⅲ
227 生化危机枪版
228 恐龙危机Ⅰ
229 恐龙危机Ⅱ
230 古墓丽影Ⅲ
231 古墓丽影Ⅳ
232 古墓丽影Ⅴ
233 浪漫沙加Ⅱ
234 龙战士Ⅳ
235 幻想水浒外传
236 铁拳Ⅲ
237 山脊赛车 1-Ⅳ 合集 2CD
238 陆行鸟不可思议游戏
239 陆行鸟赛车
240 陆行鸟Ⅱ
241 太空战士Ⅶ 4CD
242 太空战士Ⅷ 4CD
243 太空战士Ⅸ 4CD
244 王者模拟战 2CD
245 大航海时代Ⅳ
246 机器人 α
247 实况Ⅲ
248 实况Ⅳ
249 实况Ⅴ
250 自由人Ⅰ
251 自由人Ⅱ
252 闭锁医院
253 赛马
254 麻雀
255 麻雀兵
256 幻影斗技
257 魔法王朝
258 GOOISOUMDY
259 女子大作战
260 卒业 M
261 银河英雄Ⅰ + Ⅱ
262 楚汉兴亡史(项刘记)
263 大航海时代外传
264 双截龙
265 前线任务决择
266 三国志Ⅰ
267 三国志Ⅴ
268 三国志Ⅵ
269 三国志Ⅶ
270 少年街霸Ⅱ
271 少年街霸Ⅲ
272 FIFA98
273 FIFA99
274 FIFA2000
275 舞王Ⅰ - 辣妹子
276 舞王Ⅱ
277 鬼魂力量Ⅱ
278 太阁立志传Ⅲ
279 天诛 - 忍凯旋
280 天诛 - 忍百选
281 天诛Ⅳ
282 四人 RPG
283 水浒外传Ⅱ
284 机器人大战 GF 4CD
285 魂斗罗Ⅱ
286 心跳Ⅱ 5CD
287 DDR Ⅲ
288 FIFA2001
289 格斗力量Ⅱ
290 格斗力量Ⅰ
291 机器人大战 α 外传
292 寄生前夜Ⅰ 2CD
293 寄生前夜Ⅱ 2CD
294 波波物语Ⅰ
295 天使之翼(足球小将)
296 幻想水浒Ⅰ
297 妖精战士Ⅰ
298 江达尔之心
299 纵横七海
300 藤丸地狱变
301 鬼魂力量Ⅰ
302 纹章传说
303 浪客剑心(格斗篇)
304 1945Ⅱ
305 提督决断Ⅲ
306 1945Ⅱ
307 恶魔城历代记
308 牧场物语Ⅱ
309 牧场物语Ⅲ
310 舞王Ⅰ
311 化解危机Ⅰ
312 化解危机Ⅱ
313 合金装备Ⅰ
314 合金装备完全 3CD
315 血腥咆哮Ⅰ
316 血腥咆哮Ⅱ
317 地之食卓 3CD
318 街霸合集
319 育城足球 1CD
320 信长野望将星 1CD
321 神秘岛 5CD
322 心跳Ⅰ 1CD
323 高达对战 1CD
324 武藏传
325 皇牌空战 2
326 皇牌空战 3
327 高达 1079 2CD
328 天使之翼Ⅱ

SS 特价配件:原装电源卡、原装方向盘、4M 加速卡、记忆卡 180 元/80 元/68 元/68 元 邮费 10 元
土星 SS 软件均现货供应,优质金碟、精致黑碟,每张 10 元、15 元 邮购请索取目录 邮费 10 元不计张数,邮购写清代号即可。

过关:A 模拟:B 冒险:C 益智:E 格斗:F 战略:G 射击:H

B1 飞龙(4CD)
B2 七星斗神
B3 万兽之王
B4 仙剑奇侠传
B5 绿野仙踪
B6 恋之魔法学园
B7 天外魔境(2CD)
B8 人神大战
B9 白发魔女 2CD
B10 女神骑士团
B11 卡片召唤师
B12 魔法骑士
B13 真说武道士
B14 公主王冠
B15 恶魔城
B16 魔导物语
B17 光明盛柜
B18 足球 RPG
B19 银河之星Ⅱ 2CD
B20 守护英雄
B21 真女神转生 2CD
B22 黑暗救世主
B23 破亡之舞
B24 救火奇兵
B25 格兰蒂亚 2CD
B26 精灵王传纪
B27 幻想水浒传
B28 古物降临传
B29 光明Ⅲ、王都巨神
B30 受阻击的神子
B31 冰壁邪神宫
G32 太平洋之岚
G33 命令与征服 2CD
G34 基亚的野望
G35 基兰攻略指令书
G36 三国Ⅴ(中文版)
G37 魔兽争霸Ⅱ
G38 少年军团
G39 皇家骑士团
G40 水浒天导 108 星
G41 三国志孔明传
G42 炸弹人战斗
G43 大航海时代Ⅱ
G44 信长野望将星录
G45 板本龙马
G46 龙之力量Ⅰ
G47 龙之力量Ⅱ
G48 毛力援救
G49 太阁立志传
G50 提督决断Ⅲ
G51 三国志英杰传
G52 千年帝国兴亡
G53 樱花大战Ⅱ 3CD
G54 机器人大战 F
G55 机器人大战 F 完结篇
G56 梦幻模拟战Ⅰ + Ⅱ
G57 梦幻模拟战Ⅲ
G58 梦幻模拟战Ⅳ
G59 梦幻模拟战Ⅴ
D60 幽灵(8CD)
D61 圣旦节 3(4M 加速卡)
D62 急样特急 2CD
D63 真宫寺物语 2CD
D64 暗之追踪者
D65 盗墓者
D66 D 之食卓 2CD
D67 动哭
D68 生化危机
D69 月花雾幻谭 2CD
D70 异灵 4CD
D71 钢铁女友 2CD
D72EVE Ⅱ 2CD
D73 少女革命 3CD
H74 武装雄师Ⅰ
H75 武装雄师Ⅱ
H763D 火凤凰
H77 怒首领峰
H78 太阳表决
H79 世嘉三合一
H80 疾风魔法大作战
H81 最高力量(对光枪)
H82 妖霸天下(对光枪)
H83 华丽击落王
H84 紫炎龙
H85 新海底军舰
H86 高达Ⅰ
H87 高达Ⅱ苍之受继者
H88 高达Ⅲ制载者
H89 越南战役
H90 雷鸟 - 0 闪电出击 V
H91 超时空要塞 2CD
H92 雷电Ⅱ
H93 1945Ⅱ
H94 海底大战争
H95 飞龙Ⅱ
H96 音速合集
H97 死亡之星(对光枪)
H98VR 特警Ⅱ(对光枪)
H99 极地坦克
H100 卡普空Ⅰ击落时代
H101 电脑战记
H102 战区 51
H103 苍穹红莲队
H104 高达 Z
C105 海岸赛车真人版
C106 十项全能
C107 97NBA
C108 98 法国世界杯
C109 98SOCLER(世界杯)
C110 98FIFA 足球
C111 98SOCLER(世界杯)
C112Q 版赛车公园
C113TT 摩托
C114 世嘉拉力
C115 危机制造者
C116 篮球飞人
C117 98 世界杯足球
C118 GT 赛车 24 小时
C119 极品飞车Ⅱ
C120 美少女卓球 3
A121 数码暴龙
A122 一切从历史开始
A123 三勇士
A124 龙与地下城(4M 加速卡)
A125 超音速鼠 R
A126 索尼克合集
A127 龙珠 - 传大传说
A128 吞食天地
A129 新忍传
A130 花小路大作战
A131 洛克人Ⅳ
A132 快打刑事
F133VG 格斗
F134 街霸 ZO Ⅲ(4M 加速卡)
F135 街霸合集 2CD
F136X - MEN 对街霸
F137 真人快打Ⅳ
F138 斗龙传说
F139 口袋战士
F140 格斗人生
F141 零式格斗
F142 拳皇 97
F143 漫画英雄
F144 斩红郎无双剑
F145 街霸 ZO Ⅱ
F146VR 战士格斗之蛇
F147 饿狼传说
F148 天草降临
F149 饿狼 V
F150VR 战士大头版
F151 水浒演义风云再起
F152 漫画英雄对街霸
F153VR 战士Ⅱ
F15496 格斗
F155 豪血寺一族Ⅲ
F156 龙珠真武
F157 恶魔战士 3(4M 加速卡)
E158 初恋物语(4CD)
E159 和你在一起 2CD
E160 插班生 2CD
E161 练习序曲
E162ROX
E163 牧场物语
E164 赌城
E165 恋之麻雀花札
E166 无法退还的爱 2CD
E167M 君传说
E168 模拟城市 2000
E169 恶魔大富翁
E170 下级生 3CD
E171 皇帝游戏 2CD
E172 全国制服美少女Ⅰ
E173 全国制服美少女Ⅱ
E174 育成足球Ⅱ
E175 三年级麻将
E176 麻雀学园祭Ⅰ
E177 同级生麻雀
E178 首映日Ⅱ 2CD
E179 心跳回忆Ⅱ 2CD
E180 桃太郎道中记
E181 夏色麻雀
E182 樱通信
E183 海边麻雀
E184 同级生Ⅱ 2CD
C185 都市追击
E186 街霸方块
E187 泡泡龙 3
E188 实战麻雀
E189 樱花大战Ⅰ 2CD
E190 大江户
E191 动画摄影
E192 P7 麻雀
E193 花组方块
E194 七大文明
E195 97 首都高速
B196 时空道标
H197 究极虎
D198 邪神降临
C199 州兑艇
G200 大战略
E201 魔女赌场 3CD
E202 拼图
E203 麻雀 RⅠ
E204 麻雀Ⅱ
E205 P5 麻雀
E206 P6 麻雀
A207 列岛振撼
F208 罗媚斗
F209 战斧格斗篇
A210 蝙蝠侠
A211 高达一年战争
A212 骨头先生 2CD
G213 皇家骑士团 2
G214 银河英雄传说
G215 花花公子
G216 空牙外传
G217 银河之星 1
G218 罗德岛战记
E219 妖精战士 2CD
E220 美少女麻雀
E221 高达一年战争
D222 压缩空间 2CD
G223 皇家骑士团Ⅱ
E224P2、3、4 麻雀
E225 红色青春
D226 密斯特
D227 时空游侠
E228 嗜喱方块
E229 妖精电视麻雀
E230 诞生 S
E231 捕物贴
H232 独立日
B233 鬼太郎 - 幻冬怪奇谭
B234 七风岛物语 2CD
E235 麻雀学园祭 DX
G236 S·RPG 工具和室
F237 世界英雄
F238 神凰拳
G239 美少女桌球 2CD
F240 X-MEN(4M 加速卡)
E241 初恋物语
C242 太空四驱车
C243 零 4 赛车
H244 异形
C245 钓鱼世界
C246 爆钓日本列岛
C247 IQ 道踪赛车
B248 燃烧冒险
A249 侏罗记公园Ⅱ
G250 巴洛克传奇
D251 碧奇魂
C252 98NBA 蓝球
B253 轮回转生舞曲 2CD
D254 潜到伦敦塔
E255 大牌砦
B256 辉之水晶传说
C257 98 美国赛车
H258 米高美射击
G259 尼罗河之夜鸣
E260 美少女雀仕 2CD
H261 斗魂战记
H262 人造人间(对光枪)
A263 口袋大冒险
A264 鬼屋 ACT
B265 公主传说
A266 卡普空 2 魔法骑士
D267 街(2CD 真人)
H268 大蛛战记
H269 空牙 2001
B270 仙窟活龙大作战 2CD
E271 麻雀狂时代放课后
C272 96 曲棒球
D273 EVA 第二印象
G274 皇龙三国演义
A275 梦精灵
D276 3×3 只眼 3CD
D277 13 目侦探
A278 街头战士
H279 棉花小魔女
A280 洛克人大冒险 3CD
G281 96VGE 足球
G282 惑星强袭 2CD
E283 卡普空 5
A284 卡普空 4 - 孤高英雄
G285 花式滑雪
A286 炸弹人世界
D287LINDA3
G288 圣神传
B289 暗黑之神
B290 超斩破邪剑
B291 魔术师传奇
A292 月影村怪物
B293 剑与魔杖
B294 依苏全集
B295 格兰蒂亚 - 图书馆
D296 战地医院 2CD
H297 性感沙罗曼蛇
A298 鬼斩忍法贴
D299 野野村病院
D300 深层恐惧 2CD
H301DOOM
E302 攻界立志传
H303 反同对战 2
D304 乌鸦
F305 生与死格斗
G306 三国志读本
A307 破坏领域
A308 野狼威力
B309 吉伦大冒险
R310 新模拟公园
D311 病毒 3CD
H312 逆鳞弹Ⅱ
A313 3D 索尼克
D314 月下摇篮曲
D315 特殊部队
E316 东京番外地 2CD
E317 模拟动物园
E318 便利商店
E319 森高千星 2CD
B320 魔剑美神Ⅰ
H321 1945Ⅰ
D322 猫怪盗
H323 银河娱样传说
E324 电脑天使
C325 温布尔登网球
C326 湾岸赛车动画版
A327 毁动灭行动
C328 炎之射手
E329 心跳纪念品
B330 以剑对笑
H331VR 特警工(对光枪)
H332 战国风云录
E333 麻雀道破场
C334 赌马
A335 热血亲子
E336 帝国反击 2CD
H337 七喜先生
C338 世卡足球
E339 美少女画线
F340 恶魔战士Ⅱ
E341 神奇世界
H342 游戏天国
H343 太空战斗机外传
H344 射击方块
H345 快乐兵蜂
C346 电车 GO DX
C347 世嘉观览
B348 正义之纹章
H349 武装飞鸟
H350 魂斗罗 2
H351 首领蜂
H352 荒风射击
C353 梦游美国
E354 阻击千金小姐
B356 秘密战队
H357 斗士历史
H358 西部枪手
H359 逆鳞弹Ⅰ
E360 樱桃小丸子
C361 战斗赛车
H362 飞行船Ⅱ
H363 闪亮银枪
E364 麻雀狂时代海边篇
A365 索尼克Ⅱ
D366 时空转移少女 3CD
G367 天使同盟Ⅱ
H368 超级沙罗曼蛇Ⅲ
H369 武器射击
E370 美少女麻雀Ⅱ
E371 世界饲养员
H372 沙罗曼蛇合集
H373 城市赛车
A374 电梯大盗
A375 运高战区
B376 梦幻之星合集
D377 太郎丸
H378G 点射击
E379 彩之爱歌 2CD
B380 银河少女警察 3CD
A381 魔法草蜢
H382 18 岁战机
E383 悠久幻想曲
A384 米老鼠与唐老鸭
E385 彻万麻雀
G386 SD 高达
C387 Q 版野棒球
G388 世嘉拉力Ⅱ
B389 真女神转生Ⅰ灵魂
B390 龙的五千年
B391 失落的古代文明
B392 王国传说Ⅱ
G393 大舰海时代外传
H394 山姆历险
H395 暴力计程车
A396 蚯蚓战士 2
A397 模拟大厦
G398 三国Ⅳ
A399 四狂神物语
E400 琉璃色之雪
E401 同级生 IF
C402 96 日本野棒球
B403 钻石全集
B404 英雄志愿
C405 立体拳击方块
E406 喜欢你 2CD
E407 藤崎特织
E408 悠久幻曲限定版
E409 卒业
F410 火热火热 7
F411 神秘世界
B412 格兰蒂亚体验版
D413 真实世界
E414 心跳回忆真人版
A415 恶鱼仔
D416 百物语 2CD
B417 魔剑传说
B418 爆笑艳园
C419 97VC 足球
E420 幻影魔法
E421 策略战士
D422 黑之断章
D423 恸哭后续
E424 新机动战舰 2CD
E425 机动战舰
E426 恋爱天使
C427 山卡赛车Ⅱ
A428 幻影战士
A429 庆应游击队话剧篇
C430 98 滑雪 ZAR1
E431 美少女俱乐部
D432 玛莉工作室
D433 真说梦见馆
F434 格斗外传
F435 制服传说
F436 全日本搏击
E437VR 战士(1. 海神集 2. 里星篇 3. 野狼篇 4. 瞬帝集)
E438 图片写真集
G439 苍空之翼
E440 樱花大战 - 蒸气篇
C441 冬季奥运会
C442 交通大亨
E443 蜡笔女神
C444 卒业 2
C445 97 胜利赛马Ⅱ
F446 超级机器人格斗
A447 大力神
F448 斗神传 URA
H449 攻击苏联
D450 金田少年事件薄
G451 玩具战争
E452 首映日限定版
F453VR 战士Ⅰ
H454 杀人出租车
H455 重装机兵Ⅱ
E456 人生剧场Ⅱ
F457 速攻生徒会
A458 雷曼
C460 兔宝宝赛车
F461 超级空中格斗英雄
A462 旅鼠大冒险
A463 斗斗虫
A464 蚂蚁人世界
E465 青海来的少女
E467 房客战争
F468 美少女格斗 120%
C469 暴力摩托
A470 忍空
F471 真人版街霸
F472 电影版街霸
E473 育成足球Ⅰ
B474 王国传说Ⅰ
B475 青春光辉 2CD
F476 VR 战士 - 特别版
B477 雷光战士
H478 雷鸟号 - 黄金版
B479 步舞飞旋
D480 EVE Ⅱ 4CD
E481 美少女麻雀 4
E482 真剑游戏 - 三四郎
C483 棒球Ⅱ
E485 恶魔城战士Ⅱ
E486 心跳经典 - 无法退还的爱
C487 光速赛车
E488 新世纪Ⅰ
E489 欢迎来到爱情俱乐部
F490 快打旋风 - 复仇
B491 魔剑美神 2
G492 春风战人(3CD)
E493 魔法的使用方法
E494 应招生 2CD
G495 飞翔篇 2CD
E496 便利店Ⅰ
F497 御意见无用
E498 音乐跳豆
A499 鸡蛋仔公园
H500 闪电出击特别版
G501 银河少女警察 3CD
E502 麻雀海岸物语
B503 屠龙危机
H504 巴特斯之枪
D505 纽约真人 2CD
B506 恶魔全书
D507 无人岛物语
H508 黑暗战机
E509VR 少女 S
G510 个人危机
E511 3D 麻雀Ⅱ
H512 机械战队
H513 雷神之锤
D514 生化悍将
E515 炼金术士
E516 女神后补生
E517 圣夜物语
G518 信长野望天翔记
C519 头文字 D
F520 街霸 ZOⅠ
A521 魔界村之谜
H522 冲破火网
E523 出动谜你裙Ⅰ
A524 大力士历险记
E525 跳舞
E526 花花公子Ⅱ
E527 忍者 2CD
A528 街拽机动队
E529 做个坠落游戏
E530 禁的欲望 2CD

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好,贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类) 营业时间:早九点 - 晚八点(节假日不休息)
来信或汇款请寄:北京市东城区交道口东大街 31 号 褚振亮(收) 邮编:100007 咨询服务热线:(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282
北新桥总店地址:乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车,红绿灯西 107 北新桥站对面即是。



北京信宏威达游戏产品邮购价目表

不以虚假广告骗人！
公司实力值得信赖！

PS2 继续特惠中！！请往下看！！！承诺：谁比我价格低，差价双倍赔偿！！（套餐快件邮费 50 元/套，GB 套餐 30 元/套，主机保修三个月）

	原价	现价
套餐 1：PS2 套餐（30000/30004 主机 + 无需引盘直读 + 原震手柄 + 原装 8M 记忆卡 + 原装支架 + 游戏）	原价 3200	现价 2280
套餐 2：PS2 套餐（30006/39001 主机 + 无需引盘直读 + 原震手柄 + 原装 8M 记忆卡 + 原装支架 + 游戏）	原价 3000	现价 2180
套餐 3：PSONE 套餐（主机 + 双专用震动手柄 + 专用电源 + 原装记忆卡 + 专用包 + 金手指 + 游戏）	原价 875	现价 670
套餐 4：PSONE 豪华套餐（主机 + 双专用震动手柄 + 专用电源 + 原装记忆卡 + 全制式液晶屏 + 充电电池 + 金手指 + 游戏）	原价 1415	现价 980
套餐 5：GBP 套餐（薄机 + 充电器 + 皮套 + 80 元内卡任选一盘）	原价 320	现价 270
套餐 6：GBC 套餐（彩机 + 充电器 + 透明套 + 放大镜 + 耳机 + 80 元内卡任选一盘）	原价 510	现价 450
套餐 7：GBA 套餐（主机 + 透明套 + 电源 + 充电器 + GBA 卡任选一盘）	原价 615	现价 560
套餐 8：GBA 豪华套餐（主机 + 皮套 + 电源 + 充电器 + GBA 金手指卡 + GBA 合卡一盘或 GBA 单卡两盘）	原价 710	现价 630
套餐 9：DC 美/欧版套餐（主机 + 双原手柄 + 电源 + 4M 记忆卡 + 原装震动卡 + 网卡 + 模拟器任选一 + 游戏）	原价 1003	现价 880
套餐 10：SS 套餐（JVC 主机 + 双原装手柄 + 16M 记忆卡 + 8M 加速卡 + 金手指 + 书 + 游戏）	原价 640	现价 420
套餐 11：NGC 套餐（主机 + 双手柄 + 变压器 + 记忆卡 + 正版盘任选一款）	原价 2600	现价 1950

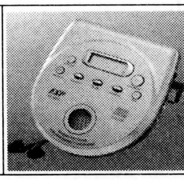
主机 （快件邮费 40 元/台，GB20 元/台）

PSONE 102/103 袖珍游戏机（原配制）	500
DC 美/亚/欧版游戏机（原配，带手柄）	660/600/670
PS2 游戏机（30000/1/4/6，原配置）	1530
GB 厚/薄/彩机/GBA32（原配）	160/200/360/450
NGC/X-BOX128 位游戏机（原配置）	1450/1880
X-BOX 直读版（全配置、记忆卡）	2200

电视彩监一体机

4.5 寸屏幕，TFT 真彩，RF、AV 输入，轻触式按键，内置天线无线接收电视信号，可外接游戏机、VCD 等。随机赠送 AV 线，电源，支架。

408 元/套（免邮资）



MP3 + CD + VCD 随身听

超薄超轻，机身仅 12X10X2cm，可悬于腰间，播放 MP3，CD，DVCD，VCD。液晶屏功能显示，交直流两用。直流两节五号电池。送遥控器、电源、AV 线。再送线控耳机一副。颜色：蓝透、橙、红。保修一年。

特价 458 元 /套（免邮费）

特价 中古货换卖场

九成新 PS2（18000/30000，手柄 + 记忆卡 + 游戏）	1250
九成新完美 PS2（30001/30006，无需引盘直读，手柄 + 记忆卡 + 游戏）	1950
九成新 PS 机（7501/9002/9001/7502，双震手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + 游戏）	390
九成新 PS 5903VCD 机/ PS ONE 游戏机（双手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + 游戏）	510/450
土星机 三洋/JVC/日立（VCD）（双手柄 + 16M 记忆卡 + 8M 加速卡 + 游戏）	260/330/400
日/美/欧版 DC 机（双手柄 + 4M 记忆卡 + 网卡 + 开机盘 + 游戏）	420/510/460
GBA / GBC / GBP / GB / GG / 游牧民手掌机（均送卡）	390/310/140/110/280/320
DC / PS / SS 拆件机（主机内配件均完整）	190/140/110
超任光碟一体机（送所有游戏）/ 32M 磁碟 + 主机（双手柄，电源，送所有游戏/送 30 款游戏）	480 / 320

（快件邮费 40 元/台，GB20 元/台）
本公司回收二手机按本区售价的 70% 计算，并可差价互换！

游戏周边

PS1M/2M/8M 记忆卡	10/20/39	GBA 冷光照明夜用灯	58
PS2/PS/DC 原装枪	360/135/70	GB 手柄/电源/贴膜/皮套/对战线	6
PS 原装标准/原装震动手柄	35/78	DC 原装/组装震动卡	70/21
PS 原装/组装 震动手柄	59/35	DC/PS/SS 制转	35/28/40
PSONE 5 寸液晶屏（全制式）	410	DC 原装键盘/鼠标	70/40
PS2 原装/组装震动手柄	150/45	DC 原装/2M/4M 记忆卡	110/28/33
GB 充电器/放大镜/夜用灯	20/12/8	DC 组装/格斗手柄	30
GBA 放大镜/夜用灯	15/10	DC-FC/MD/GB/NGP 模拟器	25
GB 中文金手指/万用对战线	60/10	DC SFC/GBA 模拟器	45
GB/GBA 耳机（含收音机功能）	25	DC MP3/VCD 播放器	20
GBA 充电器（送电源）	20	DC 金手指/新版开机盘	10

本月特价

PS2 原装 8M 记忆卡（限定版）118
PS 原装 PDA（记忆、游戏）148
DC 原装手柄（处理）28
PS VCD 卡（免改机）99
PS2 原装震动手柄（处理）68
DC 街机模拟器（送 200 游戏）80
注：配件邮费 10 元/次（不限数量）

新产品

免邮费

GBA-TV 连接器（无需改机）	235
DC-MP4 解压卡（可观看电脑格式压缩电影）	99
52 寸头戴式液晶显示器（立体环绕音响，适用任何游戏机）	900
DC 上网器（浏览中英文网站，送改装 56K 猫，中文说明书）	190
GBA 金手指卡（全中文，内含 90 条密码，自动储存）	130
电脑/电视/游戏/VCD 一体机	240

樱花俱乐部继续招募中！

会员年费 40 元，请情请参阅上期广告！！

会员区（非会员不可购买！）

PS 原装 PDA 138　DC 原装手柄 20
MP3 随身听 408　全自动相机 48

特价二手样机

PS2（30000，手柄 + 记忆卡 + 游戏）1000
PS2（30006，完美直读 + 手柄 + 记忆卡 + 游戏）1300
GBA（送卡，限定版 2 型）390
SS（四通原装三洋机，全套）290
N64 光碟机（送所有游戏，全套）900

52 寸便携式投影眼睛（自带真彩液晶显示屏，立体声音响。）1250

B01 电视电子眼镜 戴上它看电视（VCD、DVD）画面放大 3.8 倍，并在你眼前产生，强烈的弧形画面，瞬间形成模拟的立体动感画面！无线接收 30 米内电视声音！

B02 游戏机电子眼镜 戴上它玩电视（电脑）游戏，画面放大 2.2 倍，使您在玩游戏的过程中感受前所未有的立体震撼！可在 30 米内无线接收电视（电脑）声音

市场价 450 元，本公司特价 128 元/套（含邮资）

购买时只须注明编号即可！

PS 处理原版盘（有无直读均可使用），20 元/张，邮费一律 10 元/次，购买时只需填写编号即可　买五送一，买十送三

编号 卡名 盘数							
	017 名将 1	054 太空战士 7 4	093 燃烧战车索利德 3	203 98 拳王 1	221 99 拳王 1	265 太空战士 9 1	306 盗墓者历代记 1
	019 寄生前夜 2 2	055 铁拳 3 1	094 浪客剑心 1	207 幻想水浒传 1	222 北斗神拳 1	271 柯南-3 人推理 1	307 鬼魂力量 3 1
007 占士邦 1	029 格兰蒂亚 2	056 太空战士 8 4	115 合金弹头 X 1	211 FIFA2001 1	224 同级生麻将 1	276 机器人 α 外传 1	311 时空枪手 2 1
005 实况足球 4 1	035 生化危机 2 2	059 生化危机 3 1	153 恐龙危机 2 1	215 97 拳王 1	225 机器人阿尔法 1	280 寄生前夜 1 2	315 高达 G 世纪 IF 3
007 寂静岭 1	036 刀魔 1	061 放浪冒险潭 1	186 雷电 DX 1	216 三国志 7 1	227 龙骑士 4 4	281 恶魔城年代记 1	316 沙嘉纹章 1
008 永恒传说 3	037 大兵瑞恩 1	070 三角洲 1	190 街霸 ZERO3 1	217 射雕英雄传（中） 1	252 极品飞车 1	283 游戏王 1	399 铃木爆发 1
011 山脊赛车 4 1	038 大航海 4 1	071 恶魔城 1	192 月华剑士 1	218 勇者斗恶龙 7 2	253 北欧女神传 2	290 太空战士 4、5、6 3	400 实况足球 2002（中） 1
013 前线任务 3 2	050 宿命传说 1	080 越南战役 1	201 GT 赛车 2 2	220 实况足球 5（中） 1	263 波波罗物语 2 3	303 龙珠 3 合 1 1	402WTC-房东锦标赛 1

GB 新彩卡

本公司独家代理台湾晶合公司生产的中文 GB 彩卡，一律三个月包换！

牧场物语 6（中）	49	真三国无双 GB	58	大航海时代 2（中）	55	格斗王 2002（中）	38	水浒风云录（中）	45	生化危机 3（中）	42
孤岛冒险 4（中）	45	太阁立志传 2（中）	53	星际争霸 GB 版	55	黄金太阳（中）	42	恶魔城 2（中）	49	机器人大战 F2（中）	42
勇者斗恶龙 DX2（中）	49	封神榜 2（中）	49	傲视三国（中）	43	太空战士 9（中）	48	七龙珠 2002（中）	48	哈里·波特 2（中，RPG）	32
						梦幻传说（中）	47	甲 A 足球风云（中）	45	古墓丽影 2（中）	54
						荆柯新传（中）	47	金庸群侠传（中）	48	太空战士 X（中）	38

GB 卡

游戏王 4/5（中）	42	生命（64M，冒险）	53	古墓丽影（中）	43	口袋妖怪钻石（中）	23	大富翁世界之旅（中）	23	红色警报 2 38	
三角洲部队 2	38	孤岛冒险 2（中）	33	名侦探柯南 2（中）	42	格兰蒂亚 2	32	三国演义 2（中）	23	盟军敢死队	31
合金装备（中）	31	勇者斗恶龙 1+2（中）	27	星之海洋（中）	28	合金弹头 EX	32	口袋金银合集（中，时钟）	33	越南战役 2001	42
魔法骑士 2（中）	43	女神转生外传 2（中）	30	纹章传说（中）	37	樱花大战	41	勇者斗恶龙 3（中）	35	帝国时代	30
牧场物语 4（中）	42	封神榜（中）	35	幻想传说（中）	30	太阁立志传（中）	47	全省 IQ 大擂台（中）	46	英雄无敌 4	34
生化危机（中）	41	射雕英雄传（中）	30	大金刚 2002	28	名侦探柯南 3（中）	35	机器人大战 F 完结（中）	45	心跳回忆 2	32
勇者斗恶龙 4（中）	39	口袋金/银（中，时钟）	19	机器人阿尔法（中）	36	心跳回忆（文/体，中）	34			樱花大战（中）	48
大航海时代	23	牧场 1/2/3（中）	20/22/26	机器人大战 A（中）	38	勇者斗恶龙（中）	23			13801 合卡	40
坏玛莉 2/3	27/28	水浒传（中）	43	实况足球 2002	31	萨尔达传说（中）	20	三国霸王大陆（FC 版，中）	33	2002 合卡	50
口袋水晶（中，时钟）	25	风来的西林 2	29								

第二/三/五次机器人大战（中）	16/16/17	口袋妖怪红/黄/蓝/绿（中）	15	吞食天地 3（中）	17	篮球飞人 2	16	合金弹头	25	饿狼传说 RB	18
格斗 95/96/97/99/2000	12/15/25/25/27	圣斗士星矢	12	三国英雄传（中）	17	美少女麻将	15	光之继承者	21	GT 赛车	23

GBA 卡特卖

沉默阻击手	70	魔法假期（中）	88	武士成长-樱国冒险	70	机器人大战 A	58	蝎子王	67	中央大陆之战	65	正邪之战	65
J 联盟实况 2002	68	恶魔城-白夜协奏曲	68	蜘蛛人电影版	58	V 拉力 3	45	寂静岭	69	实况足球 WE	60	炸弹人	39
J 联盟创造球会 A	70	幻想传说奇异迷宫 2	75	四川省麻将	70	游戏王 6	98	风之克罗亚 2	53	龙战士 2	58	GT 赛车	58
怪物农场 2	75	牧场物语（中）	85	一家之鼠	65	铁拳	57	洛克人 EXE2	58	J 联盟足球	58	恶魔城	52
机器人大战 R（128M）	63	黄金太阳（中）	75	三国志（中）	63	GTA	59	坏玛莉	58	风之克罗亚	58	拿破仑	58
光明之魂（中，RPG）	65	皇家骑士团（中）	80	口袋梦幻	65	大战略 2	59	Q 版赛车	58	魔法假期	58	心跳回忆	70
游戏王 7（128M）	123	机器人大战 A（中）	68	勇敢炸弹人	68	真人快打	58	胜利 11 人足球	58	索尼克	58	拳皇 advance	58
游戏王 6（中，128M）	128	魔界村 R（中）	65	黄金太阳 2	108	街霸 2	55	冲击世界杯	58	雷龙战记 1X2	58	头文字 D	58
幽灵陷阱（中，AVG，128M）	75	寂静岭（中）	90	黄金太阳	58	超级玛莉 2	65	超级玛莉奥	42	恶魔城轮回（中）	62	哈里·波特	60
机器人大战 GX（128M）	68	超级玛丽 3	70	皇家骑士团	58	快打旋风	42	七龙珠	58	纯情房东俏房客	65	迪斯尼足球	65

合卡			
A401：拳皇、玛莉奥、索尼克、GTA	110	A502：机器人大战 A（中）、恶魔城（中）、游戏王 4、坏玛莉、龙战士	120

注：GB 卡邮费 5 元/盘，两盘以上均 10 元，随机购买免邮费，本公司所售卡带保修两个月，适用于任何版本 GB 机，卡带记忆均良好！GBA 卡买五送一

注意：请玩友在汇款时一定写清所购物品！！ 专业维修 8 位到 128 位等各种游戏机及配件，成功率不低于 90%，外地玩友可寄机修理，热线电话：010-87251033

汇款（寄货，通信）地址：北京 100077 信箱 5 分箱（邮购只限此地址）**收款人：北京信宏威达公司** 邮编：100077

邮购、咨询：010-87251066/88 亚美小姐 投诉、售后：010-87251022 夏实小姐 （9:00-17:00，周日休息） 注：个别产品请电询

GBA 合卡
98 元起
(FC 大全集)

上海王子游戏

GBA 游戏
大优惠
来电垂询

邮购(收款)地址:上海市新昌路 448 号 收款人:鲁薇 邮编:200003 邮购热线:021 – 63590463

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
NGC 主机	1480/20	PS2 主机(直读)	1980/30	X – BOX 主机(日)	2280/30	GBA 主机	510/10
NGC 遥控手柄(原)	348/10	PS2 VGA(原)	350/10	X – BOX 手柄(原)	290/10	GBA 写卡器(EZ – 256M)	980/10
NGC 分量线(原)	290/10	PS2 D 段子线(原)	290/10	X – BOX 用 PS2 手柄	118/10	GBA 北通写卡器(128M)	550/10
NGC S 线(原)	210/10	PS2 四分尺(原)	250/10	X – BOX 专用电源	90/10	GBA 64M 写卡器	490/10
NGC VGA(原)	380/10	PS2 等量分子线(原)	250/10	X – BOX 游戏	30/10	GBA 原装充电器	380/10
NGC AV 线(原)	180/10	PS2 摇杆(原)	250/10	万用制转	118/10	GBA 原装电源	180/10
NGC 与 GBA 连接线(原)	150/10	PS2 S 线(原)	190/10	PS2、X · B、GC 三用 VGA	280/10	GBA 聪敏卡	150/10
NGC 转 PS 手柄	98/10	PS2 枪(原)	330/10	DC 二手主机(全套)	480/20	GBA 原装对打线	150/10
PSone 主机(全套)	680/10	PS2 用制转	48/10	DC 原装记录卡	120/10	GBA 原装贴膜	58/10
PSone 液晶屏(原)	720/20	WS 彩机(全新)	380/10	DC 大摇杆	98/10	GBA 原装镜盖	58/10
PSone 原装记录卡	38/10	WS 对打线(原)	150/10	DC 全对应枪	85/10	GBA 3 合 1 音箱器	68/10
PSone/PC 二用舞毯	58/10	WS 6 件套	48/10	DC 专用制转	45/10	GBA 3 合 1 大摇杆	38/10
PSone/PC 双手柄	38/10	GB 二手彩机(送卡)	290/10	DC 全对 VGA	85/10	SONYNI 录放机	2180/20
PS 二手机(全套)	380/10	GBC 充电器	19/10	DC4M 记录卡	45/10	SONYQ33 耳机(原)	190/10
PSone 专用制转	38/10	GB 音箱	18/10	DC 振动器	38/10	JVC 耳机(原)	150/10

以下游戏邮费 10 元/件,三件以上免邮费,王子有专业维修人员为您维修保养,改装 PS2、NGC、XBOX、DC、PS 等游戏机,立等可取,价格合理。

品种	价格	品种	价格	品种	价格	品种	价格
NGC 星际火狐	450	DC 樱花大战 3	120	PS2 三国战记	190	GBA 游戏王 7	148
NGC 阳光玛丽	450	DC 机器人大战 X	68	PS2 机甲兵团	150	GBA 游戏王 6	148
NGC 海贼船	450	DC 刀魂	68	PS2 暗云	190	GBA 游戏王 5	88
NGC 炸弹人	450	DC 音速 2(纪念版)	68	PS2 太 10	390	GBA 胜负传说	90
NGC 沙堆排球	450	DC 格兰蒂亚 2	60	PS2 鬼泣	390	GBA 精灵王之谜	148
NGC NBA 蓝球	450	DC 高达 0079	68	PS2 劲舞娃娃	120	GBA 王子网球	88
NGC PIKMIN	450	DC 滑雪	78	GBA 恶魔城二代(中)	88	GBA 鬼屋之门	88
NGC VR 射手 3	450	DC 赛艇	78	GBA 恶魔城一代(中)	78	GBA 星海传说	88
NGC 音速 3	450	DC 钓鱼	78	GBA 皇家骑士团(中)	88	GBA 毁灭公爵	79
NGC 生化危机(带记录卡)	420	DC 黑色细胞	78	GBA 黄金太阳一代(中)	78	GBA 冲人德军总部	88
NGC SNK 对街霸(带记录卡)	420	DC 超时空要塞	85	GBA 光明之魂(中)	78	GBA 阻击手	79
NGC 路易大冒险	290	DC GT 赛车	50	GBA 三国志(中)	78	GBA 滑雪	88
NGC 明星大乱斗	380	DC 特大号一代	80	GBA 麻将(中)	88	GBA V 拉力 3	55
NGC 赛艇	190	DC 时空战士	78	GBA 机战 R(中)	98	GBA 玛丽 3	58
NGC 梦幻之星	730	DC SNK 对街霸	80	GBA 机战 A(中)	78	GBA 大富翁	68
WS 机器人大战 2	380	PS2 王国之心	390	GBA 黑色细胞	78	GBA 钻地小子一代	58
WSC 太空战士 4	220	PS2 天使之翼	280	GBA 黄金太阳二代(中)	139	GBA 钻地小子 A	78
WSC 太空战士 2	380	PS2 异度装甲	290	GBA 炸弹人二代	88	GBA 蚂蚁王子	88
WSC 太空战士 1	290	PS2 MOTOGP2	250	GBA 午夜惊魂	148	GBA K – 1 搏斗	78
WSC 宇宙战舰	190	PS2 鬼武者 2	290	GBA 火脚太郎	88	GBA 机器人大战 C	88

王子为您从日本订购 PS2、NGC、DC、PS、GBA、WSC、GB 等各种原装配件及游戏,欢迎订购或来电咨询。

上海王子游戏精品店
地址:上海市新昌路 448 号(新闸路向南 100 米)
公交 15 路、21 路、19 路、939 路、136 路、801 路,均可到达
地铁一号线:新闸路站下,新昌路出口
电话:021 – 63590464 营业时间:10:00 ~ 18:30(节假日照常营业全年无休)

上海王子川北店
地址:虹口区东宝兴路 239 号 (四川北路口)
公交 18 路、21 路、轻轨明珠线到东宝兴路站下
电话:021 – 63246365
营业时间:10:00 ~ 20:30(节假日照常营业)

高价回收,贴换 PS2、PS、DC、NGC、XBOX、WSC、NGP、GBA 主机及各类卡带,欢迎来店估价,本店以诚信为主。

长沙火星

批发、邮购、零售、邮购维修、技术培训
(邮费:主机 20 元;其它配件及碟片不管数量多少,每次 5 元)
本部批发价让利广大邮购客户

PS2 30000 型 + 直读 + 原振手柄 1 个 + 大功率电源 + AV 线 2100 元
PS2 30001 型 + 直读 + 原振手柄 1 个 + 大功率电源 + AV 线 1880 元
PS2 30004、30007、30006 + 直读 + 原振 + 大功率电源 + AV 线 2000 元
PSone100、102、103B PSone + 手柄(振动) + 电源 + AV 线 700 元(保修半年)
PSone100、102、103A PSone + 手柄(振动) + 电源 + AV 线 560 元(保修三个月)
PS2 3901 型 + 2.1A 直读 + 原振手柄 + AV 线 2050 元(此主机效果最好)
PS2 10000、15000、18000 型 + 直读 1500 元(此主机光头、主板全新,外壳有磨损)
XBOX + 微软直读 普通版 2100 元

微软公司 XBOX 直读无须改机直接代换 150 元(任何 XBOX 对应)
英国 XBOX 直读必须改机 23 条线 80 元(附图)
PS2 美赛亚直读 30000 型、35000 型、30006 型、30005 型、30001 型、30004 型都可以改直读成功率 100%,无须任何引导直接放 CD、DVD 即可 250 元(附送改机图及改机线)
SS 土星机(全新) + AV + 双手柄 + 电源 + 无线摇杆 + 碟 10 张 400 元(此机为最后清仓货)保修一年,三月包换
NGC + 电源 + AV 线 + 原手柄 + 组手柄 1500 元
世嘉 MD 机 16 位机 + 双手柄 + 电源 90 元 彩色 GB 360 元 薄 GB 240 元 GBA(颜色自选) 480 元

GBA 卡 100% 全新,如有问题一月包换

恶魔城(中/日)	54 元	中文麻将	60 元
白夜协奏曲(中)	54 元	玛莉奥 I、II	34 元
黄金太阳 I(中/美/日)	54 元	泡泡龙 I、II	34/42 元
黄金太阳 II	120 元	超音速	54 元
炸弹人红兰	54 元	坏玛莉	54 元
快打旋风	34 元	钻地小子 I、II	54 元
风之少年 I、II	34 元	大富翁	34 元
俄罗斯方块	34 元	古惑狼 I、II	54 元

洛克人王	54 元	机战 R(中)	70 元	三国志(中/日)	54 元	足球特大号	65 元
超魔界村 R	34 元	龙战士 1、2	34 元	大战略 II	54 元	J 联盟足球	55 元
七龙珠	54 元	幻想水浒传	34 元	皇家骑士团	50 元	F14 战斗机	34 元
街霸 II	54 元	魔法假日	50 元	中央大陆战记	54 元	沙罗曼蛇	34 元
铁拳	54 元	哈利波特	54 元	游戏王 4、5	54 元	GT 赛车	34 元
拳皇 EX	54 元	沉默遗迹	54 元	游戏王 6	120 元	GTA	45 元
光明力量	54 元	银河之星	54 元	寂静岭	68 元	VR 拉力 III	34 元
罪恶格斗 X	54 元	怪兽之门	54 元	蜘蛛人	60 元	怪兽公司	34 元
机械人大战 α(中)	54 元	火焰文章(中)	65 元	实况足球 V/VI	54 元	上海麻将	38 元
机械人大战 R	54 元	火焰文章(日)	54 元	NBA 蓝球	45 元	死亡之屋	58 元

叮当	34 元	信长异闻	54 元	空中雄鹰 2	34 元
X – 滑板	38 元	钻地小子 3 代	54 元	皇家骑士团(中)	65 元
钓鱼	38 元	星球特大号	54 元	樱国之魂	34 元
心跳回忆	60 元	少年街霸 3	54 元	光明之魂 2	54 元
职业电单车	34 元	玛里奥 3	34 元	流星花园	34 元
魔法封神	54 元	蝗蚂战士	34 元	喷火龙 2	54 元
正邪协奏曲	60 元	死亡弹珠台	50 元	GBA 烧录卡 EZFlash<USB 接口> 128M/256M	530 元/900 元
正邪幻想曲	54 元	音速 2002	54 元	智慧宝烧录卡 (打印接口) 128M/256M	450/800 元
传说的斯塔菲	50 元	魔剑现身	54 元		
七龙珠	58 元	神枪手	54 元		

DC 原版碟(假一赔二)
批发价电询,价格特优
以下均有现货

索尼克 1	30 元	格兰蒂亚 2	28 元
索尼克 2(带金币)	45 元	刀魂	28 元
机械人大战 α	50 元	心跳 + 记忆卡	100 元
		练金术士限定版	80 元

樱花大战 3	95 元	GT 赛车	80 元	将棋	35 元	高尔夫 2	35 元
电车 GO2	40 元	世嘉拉力 2	50 元	国际象棋	35 元	VR 射手	100 元
病血	40 元	波斯王子	15 元	跳棋	35 元	创造球会	100 元
死亡密令 2	50 元	神兽奇兵	40 元	黑白棋	35 元	梦幻之星 I	100 元
高达	40 元	超时空要塞	50 元	数码森林	35 元	梦幻之星 II	120 元
侏罗纪公园	50 元	棉花小魔女	50 元	福音战士(带背包)	100 元	黑之魂	40 元
空中霸王	50 元	麻将	35 元	橄榄球	35 元	井上凉子	40 元
樱花大战附照	40 元	围棋	35 元	棒球	35 元	北海道	30 元

戈宝探险	30 元	梦幻天使	40 元	地狱战士	40 元	樱花 3(体验版)	10 元
火爆赛车	35 元	掌级王	35 元	歌斯拉	40 元	樱花 4(体验版)	10 元
火爆拳击(限)	35 元	Hello Kitty 猫	35 元	福音战士(带扇,布画)	100 元	梦幻之星(体验版)	10 元
杀人事件(3CD 真人)	60 元	水上电单车	40 元	世嘉拉力	35 元	xbox 枪击女王(体验版)	15 元
恋爱物语 2CD	60 元	钓鱼	40 元	白剑	80 元	PS2 太空频道五之二(体验版)	15 元
春雨曜日	40 元	AIR	35 元	生与死	70 元	PS2 足球特大号(体验版)	20 元
火焰圣母(2CD)	60 元	超能力大战 2012	40 元	VR 战士 III	55 元	花扎	35 元
东京巴士(限)	80 元	剃刀战士	40 元	水上竞艇	40 元		

ps II 二手原版碟:PS2 全新原版碟 双星 格兰蒂亚 2、梦幻骑士、卡通王国、实况 J 联盟、明日帝国 007,每张 140 元,限量发放。

PSII 原版

鬼武者 I 代	200 元	实况 6 全新	400 元	太空战士 10(二手)	240 元
鬼武者 II 代	230 元	鬼武者 II 全新	350 元	实况足球 V 俱乐部	150 元
寂静岭 II	300 元	王国之心全新	400 元	恐龙危机 II(二手)	120 元
太十国际版	230 元	网球 2K2 全新	280 元	三国猛将传	320 元
美版保镖	260 元	VR 战士全新	240 元	街头涂鸦(二手)	150 元
实况 5 终极篇	180 元	心跳回忆 3 代全新	350 元	基追野望(二手)	120 元
合金装备	250 元	异道传说全新	380 元	野占兵团(二手)	150 元
		网球	150 元	绝体绝命都市(二手)	120 元

16 位卡、8 位卡众多价格 10 元至 40 元,欢迎邮购,节目单免费函取,本部所有 GBA 彩色攻略全部 12 元/本,PS 小本攻略 2 元/本,PS、PS II 全彩攻略 15 元/本(如不注明二手则为全新原装)

SS 原版:
异灵 8CD 限量 5 套 200 元
美少女麻将(真人)20 元

NGC 原版:
生化危机 400 元 生化危机 0 80 元
明星大乱斗 420 元 光明玛里奥 420 元
好消息: PS II 全部机型完美直读全国低价销售 DC 钓鱼杆 + 碟 60 元

高价回收
薄 GB 150 元 彩 GB 250 元 厚 GB 80 元
PS 1001 型至 5000 型 200 元
PS 5500 型至 7501 型 300 元
PS 9000 型 320 元
(所有主机,只要能读小部分碟即可),坏机价格可电询。
PS、PS II 旧光头 30 元

SS 千余种,欢迎各地邮购客户免费索取节目单(购 SS、PS、DC 碟 10 张以上 3 元/张,单张 5 元;PS2 DVD 邮购 10 张以上 6 元/1 张,单张 10 元;PS2 CD4 元/1 张;XBOX 碟 5 张以上 25 元/张)

配件类(好消息:PS230000、30001、30004、30006 等机型的完美直读全国低价销售)

SS 光头 JVC/三洋/AV 线	100/90/10	PS 光头支架/光头数据线/延长线	55/20/6
SS 原装电影卡/内存/图像芯	160/30/80	PS C4977/C4507 场效应管	20/20
SS 原装光线枪/电源板/制转	70/35/30	PS 原装/拆机激光管/电容/物镜	15/5/15
SS 遥控大摇杆/解码 IC(图)	70/80	PS 电机/传动齿轮(7 件套)	15/20
SS 原装手柄/原导电胶/十字架	40/2/5	PS 四分插/制转/S 端子线	40/20/10
SS 加速卡/记忆卡/金手指卡	75/75/60	PS 光头驱动 BA5977FP/BA6398FP	40
SS/PS 两用大摇杆/原装记忆电池	50/10	PS 原装透镜绕阻一体化/电机	40/15
PS、PSone 翻新光头(一月包换)	160	PS 保护电阻(无图、无声音、手柄无用无振动、插金手指无用则此烧坏)	10
PS、PSone 全新光头(一月包换)	215	PS 主板手柄原装插槽/原装光头托盘	60/15
PS、PSone 原装记忆卡	40/30	PSone/PS 直读 IC(型号自选)	70/30
PS 原装光线枪/手柄延长线	120/5	PS/PS2/VGA(对应所有电脑显示器)	230
PS 震动枪/退镗光枪/电机线	60/80/6	PS2 原装/组装手柄/四分插	130/30/65
PS 原装鼠标/AV 线/PDA	50/15/100	PS2 原装日版/美版记忆卡	170/140
PS、PSone 组装/原装普通手柄	7/25	PS2 原装 5.1 声道光纤线	100
PS、PSone 组装/原装震动手柄	30/58	PS2 主板(坏)/齿轮/发光管	250/40/50
PS 1M/2M/4M/8M 记忆卡	15/25/35/70	PS2 全新原装光头/太十闪光支架	380/40
PS 大/小格斗手柄	12/24/25		

PS2 组装/原装分量端子线/支架	25/230/15	DC 图像驱动芯片(6145、6258)/电源板	150/70
PS2 驱动 IC5815、6664	40	DC 光头驱动片(BA5686FM)/手柄延长线	20/6
PS2 风扇/手柄插槽/原装电源板	50/80/250	NGC 原装手柄/记忆卡 原装/组装	220/95/60
PS2 电源 90W/200W/250W 铁盒	30/50/90	X – BOX 原装手柄/记忆卡/遥控器	240/255/230
PS2 数据线/组装遥控器	50/32	GBA 镜面/保护膜/保护套/摇杆	5/5/7/12
PS2 数据线(请注明用在何处)	50	GBA 高效冲电器(12 小时)扩音器	20/35
DC 原装全新光头/光头 + 座/组装手柄	100/150/30	GBA 可调萤光灯/收音机/耳机/对战线	20/20/10/10
DC 原装手柄/枪/鼠标	50/80/30	GBA 放大镜/精美布包/摇杆/卡盒	15/12/12/12
DC 原装飞行格斗 2 合 1 摇杆/钓鱼杆	100/90	GBA 烧录机/64M 烧录卡/128M 烧录卡	220/140/350
DC/PS/SS 电源/DC 数据线	15/12/12/10	GBA 白光灯/伸缩灯/耳机 + 扣	10/18/16/10
DC 原装 AV 线/S 端子线/50K 上网卡	12/15/60	太空战士 8,10 项链/太 8,10 腰表	15/45
DC 原装记忆卡/震动包/风扇	60/50/30	太八火机/太八夜光项链/太 + 项链	15/12/30
DC 2M/4M 记忆卡/组装震动包	28/32/25	太 8/10 情侣表/戒指/钱包	100/100/8/25
DC VCD & MP3 播放器/VCD 遥控器	10/100	合金装备情侣表/太 10 烟合 + 打火机	80/60/35
DC 完美 VGA/金手指卡/制转/驱动开关	40/45/30/10	太 10 项链 + 戒指 + 匙扣/男女单表/怀表	23/45/60
DC 光头原装驱动板/托盘/齿轮	80/30/15	3DO 原装手柄	20
DC 原装手柄线/延长张/保护电阻	15/20/10	超任原装手柄	20

配件不论多少邮费每次 5 元,快件另加 10 元,配件均有专人测试,贴上"火星"标签为合格,如还有问题,一月凭签包换,免邮费。一次购维修配件 100 元以上者送维修资料一本(44 页)收工本费 10 元/本,单买 40 元/本。

维修

PS 光头翻新(更换激光管、线圈)60 元 效果跟全新光头相当
PS 主板维修任何故障均可解决,但必须主板没有断线,维修费 300 元以下
PS II 驱动 IC、CPU 保护电阻、手柄插座光头数据线、光头维修、激光管均可更换,其它故障电询,价格合理
例:手柄无振动 30 元 无图像只亮红灯 70 元

不能出仓 80 元 不能读 CD 或只读 DVD 120 元
图像花板 240 元 两个指示灯全部亮 50 元
仓门损坏 60 元 AR II 引导飞碟不能读碟 50 元
CPU 更换 350 元 CD、DVD 均不可读但光头没问题维修费 200 元
PS:驱动 IC 更换 60 元 无图像无声音 80 元 手柄不振动 20 元

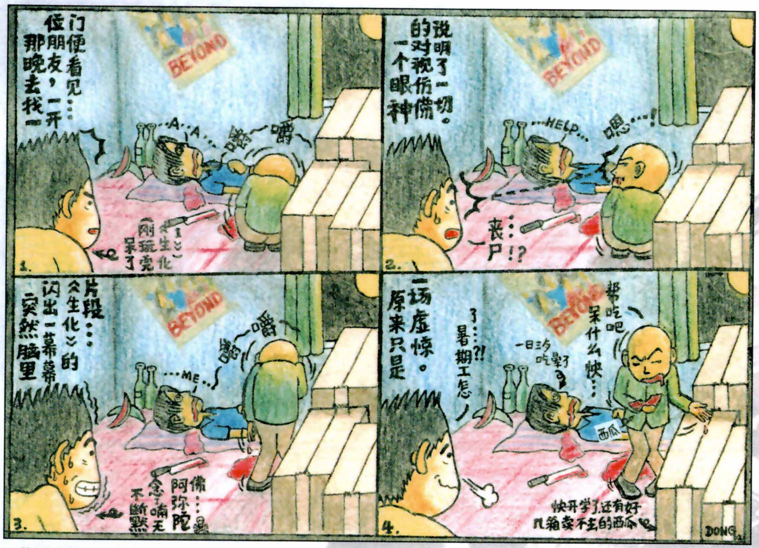
更换主芯片 180 元 光头驱动芯片 60 元 手柄、记忆卡都失灵 20 元
DC:手柄失灵 30 元 驱动板维修 40 元 无图像、无声音、图像 IC 烧坏 200 元
如果您的主机需要维修,请把主机及联系方法寄给我们,维修价格我们会电话通知,如价格不合理,我部免费寄回。

邮购地址:湖南省长沙市解放东路 28 号 火星电游 收款人:李宗文 邮编:410003 广州 交行帐号:40551270710166109 户名:李宗雨
湖南汇款帐号 建行:4367422926780052622 工行:1901600008644358 交行:60142850649473206 户名:李宗文 农行:637031003 – 007052877 户名:李志雄
本店系陈年老店,总部设在长沙,分部设在广州,独家拥有:批发部电话:0731 – 4127175 邮购部电话:0731 – 4132527 维修部兼技术培训中心电话:0731 – 4127175
广州批发部电话:020 – 81291251 手机:13826141906 投诉:013873117079 E – mail:zongliangli@163.com 原来的 E – mail 由于本区域线路改造,担误大家,请原谅,现已开通,欢迎邮购客户查询、讨论及咨询(本公司招网络开发人员一名,男女不限)!

2002年11月新作发售情况表

中文译名	日文原名	类型	厂商	发售日
PLAYSTATION				
哈利波特 消失的秘室	ハリー・ポッターと秘密の部屋	ACT	EASQUARE	11月23日
PLAYSTATION 2				
花样节拍	テクニクビート	ETC	ARIKA	11月7日
机甲武装G破坏者SUNRISE	机甲武装Gブレイカーレジェンドオブクラウディア	STG	SUNRISE	11月7日
VR网球2	パワースマッシュ2	SPG	SEGA	11月7日
龙战士5	ブレスオブファイアVドラゴンクォーター	RPG	NAMCO	11月14日
真魂斗罗	真・魂斗罗	ACT	CAPCOM	11月14日
流行音乐7	ポップンミュージック7	ETC	KONAMI	11月21日
哈利波特 消失的秘室	ハリー・ポッターと秘密の部屋	ACT	EASQUARE	11月23日
格斗之王2000	ザ・キング・オブ・ファイターズ2000	ETC	PLAYMORE	11月28日
星海传说3	スターオーシャン3 Till the End of Time	RPG	ENIX	11月28日
宿命传说2	テイルズオブデスティニー2	RPG	NAMCO	11月28日
K-1世界格斗冠军赛2002	K-1ワールドグランプリ2002	ACT	KONAMI	11月28日
弟切草2-彼岸花	彼岸花	AVG	SAMMY	11月28日
暗黑编年史	ダーククロニクル	RPG	SCE	11月28日
SD高达G世纪~NEO	SDガンダムGジェネレーション・ネオ	SLG	BANDAI	11月28日
鲁邦三世 魔术王的遗产	ルパン三世 魔术王の遗产	AVG	BANPRESTO	11月28日
超~战斗封神	超・バトル封神	ACT	KOEI	11月
NINTENDO GAMECUBE				
海贼王	From TV animation ONEPIECE トレジャーバトル!	ACT	BANDAI	11月1日
马里奥聚会4	マリオパーティ4	TAB	NINTENDO	11月8日
超级猴子球2	スーパーモンキーボール2	ACT	SEGA	11月21日
筋肉人2世 新世代超人VS传说超人	キン肉マンⅡ世 新世代超人VS传说超人	ACT	BANDAI	11月22日
哈利波特 消失的秘室	ハリー・ポッターと秘密の部屋	ACT	EASQUARE	11月23日
可爱高尔夫	わいわいゴルフ	SPG	EIDOS	11月28日
永恒的阿卡迪亚	エターナルアルカディアレジェンド	AVG	NINTENDO	11月28日
生化危机0	バイオハザード0	AVG	CAPCOM	下旬
多卡蓬DX	ドオポンDX~わたる世界はオニだらけ~	TAB	ASMIK	11月
GAMEBOY ADVANCE				
魂斗罗	魂斗罗ハードスピリッツ	ACT	KONAMI	11月14日
DANDOH!!Xi	DANDOH!!Xi(ダンドー・ザイ)	不明	GAMEBRIGE	11月14日
海贼王~NANATSU岛的大秘宝	From TV animation ONE PIECE ナナツ島の大秘宝	ACT	BANPRESTO	11月15日
真女神转生 恶魔之子 光之书	真・女神转生 デビルチルドレン暗の书	RPG	ATLUS	11月15日
真女神转生 恶魔之子 暗之书	真・女神转生 デビルチルドレン光の书	RPG	ATLUS	11月15日
口袋妖怪(蓝宝石版)	ポケットモンスターサファイア	RPG	NINTENDO	11月21日
口袋妖怪(红宝石版)	ポケットモンスタールビー	RPG	NINTENDO	11月21日
超级机器人大战OG	スーパーロボット大战オリジナルジェネレーション	SLG	BANPRESTO	11月22日
哈利波特 消失的秘室	ハリー・ポッターと秘密の部屋	ACT	EASQUARE	11月23日
K-1口袋冠军赛2	K-1ポケットグランプリ2	ACT	KONAMI	11月28日
实况世界足球口袋版2	实况ワールドサッカーポケット2	SPG	KONAMI	11月28日
彼岸花	彼岸花	AVG	ATHENA	下旬
啄木鸟伍迪大赛车	ウッディー・ウッドペッカー・クレイジーキャッスル5	RAC	KEMCO	11月
Q版赛车A2	チョロQアドバンス2	RAC	TAKARA	11月
XBOX				
天使战争	イノセントティアーズ	SLG	广美	11月14日
天使战争(限定版)	イノセントティアーズ(限定版)	SLG	广美	11月14日
DEAD TO RIGHTS	デッドトゥライツ	ACT	NAMCO	11月28日
真女神转生NINE	真・女神转生NINE(スタンドアローン版)	RPG	ATLUS	11月
红海	红の海 Crimson Sea	ACT	KOEI	11月
DREAMCAST				
在我记忆中的你	想い出にかわる君~Memories Off~	AVG	KID	11月28日

注:以上发售表的统计时间为10月15日,表中游戏的发售日有变动的可能性。 编译/宇部



《农历七月十四》 广东　罗建东



《给自己喜欢的人》 贵州　周论



《KYO＆IORI回忆录》 贵州　陈忠良



《生化危机》 四川　黄山



《死或生》 海南　谭成



《不知火舞》 江西　张玲



《高达》 广东　王虎



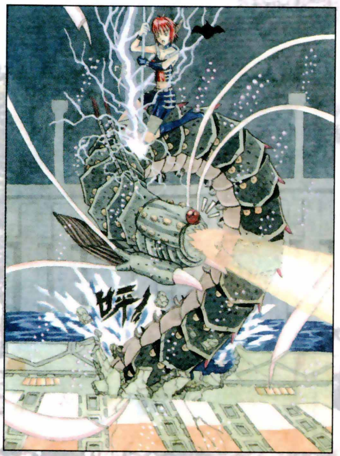
《SONIC大冒险》 北京　肖杨



《保镖》 广西　吕采遥



《特鲁尼克大冒险2》 北京　肖杨



《梦幻之星之洞窟BOSS战》 广西　官忠宁



《倒霉的八神》 武汉　汪静



《异度传说》 广西　官忠宁



《千两狂死郎》 黑龙江　崔栋梁

大墙画廊 vol.68



←这样的游戏，必须要求“头脑发达，四肢也发达”才能胜任，严酷！


COMIC THE REVIEW
漫画评论
我的暑假2 海之冒险篇之卷
冰咲真人
你用斧子砍倒大树，身上还背着几条一尺来长的大鱼
重
……小家伙，你真是太了不起了。
最近我的PS2情况有点不大对劲，实在让人担心。
开10次开关，大概只有1次能够正常启动。
我、我该怎么办才好
最近我玩了"我的暑假2海滩冒险篇"
FISH
这是一个让玩家充分体验暑假乐趣的冒险游戏。
回想起来，前作(2年前)是我第一次画这个栏目。
远处的目光
当时我的心灵还是像白雪一样洁白……
这次我也是从看到开场动画的一瞬间，就被游戏中的世界深深吸引住了。
♪主题曲《少年时代》
一听到主题歌，我就条件反射般地流下了眼泪
好感人
呜呜～
游戏的舞台是伊豆半岛的乡间的小镇"富海"。
主人公 我
大城市的孩子，今年小学3年级
在这里的叔叔家里，度过一个月的暑假时光，留下美好的回忆。
画面果然漂亮……不愧是PS2呀。
这风景好像似曾相识，真让人怀念呀。
好美呀
登场的角色们都非常有贴近生活的实在感。
婶婶 做得一手好菜
叔叔 经营着乡间旅馆
好可爱
芳花姐姐 有点神秘感
西蒙 摄影家
靖子姐姐
算命很灵验哦
小学5年级的表哥 小刚
小学2年级的表弟 小繁
小光
外国人哥哥 喜欢火箭
不是那种高高在上虚构出来的人物，而是非常真实而质朴的普通人。
只有这个人例外……
太夸张了吧。
人们的对话中也有很多不错的台词。
不应该逃避，要是好好地打一架就好了……
好像意味深长呀。


除了这些之外，一提到放暑假，
爽
痛快了!!
当然要玩个
在本作中，采集昆虫和斗虫比赛的内容都得到了强化!
哇呀呀呀
我体内收藏家的灵魂早就热血沸腾了!!
昆虫的种类很多，光是收集它们就非常有趣。
特别是斗虫比赛，每次获胜后，自己的虫子就会变得更加强大，真是太有趣了!
变强大了之后，还能学会新的招数，这样才有培养的价值嘛。
最让我高兴的是能够下海潜水。
嗯?
感觉像真的在游泳一样，非常舒服。
而且还能寻宝，真是不错。
找到瓶盖了!
找到瓶盖之后，潜水的时间就会增加。
不过，要是能够寻找的东西种类再多一点就好了。
当然要不得
不过这东西
钓鱼的时候，不仅能钓海里的鱼，还能钓河里的鱼。
钓到大鱼的时候真的让人高兴不已!
可以好好琢磨一下。
唯一的遗憾是移动的时候还需要掌握窍门。
明明只需要按×和方向键，我为什么总是跌跌撞撞的呢……
游戏中的事件非常丰富，不论是数量还是质量都非常让人满意。
只要向小光打听、她就会告诉你发生事件的场所，真是够热心的。
有一个这样的东西
只玩一次根本看不完所有的情节，所以第二次玩的时候也不会腻。
而且，在游戏中可以调整时间运行的速度，这个功能非常实用。
悠闲
のんびり
ふつう
あっという間
这回就不会错过事件发生的时间了吧?
嗯…
不过，我还是时间不够用，每天忙得团团转。
喀啦喀啦
我钓鱼钓过头了，时间又来不及了。
这是一款很有趣味性的游戏，我认为不论是男女老幼，都非常适合体验一下这部作品的乐趣。
哇~我的身心彻底解除了疲惫
不过……在富海我能够见到的生物家里都能见到……
啊是蜻蜓
这么说来，我家也是农村呀。
其实我早就知道了



读者大人投稿的正式版

绝对隐藏 秘技天地

最近疯狂在看稿，一朝得道出天地

GBA 龙战士2

游戏推荐度:7	秘技实用度:6

●隐藏仲间：

在地图东南方大沙漠的盗人之墓附近会找到隐秘入口，两位精灵会告诉主角一些事情，然后赶到莫多町的魔法学校在某教室后排找到，加入时LV35！

练级好去处：

在温笛亚城上方偏左有座孤岛，岛上出没的怪物经验值很高！

——广西　陈安祁



AC 吞食天地

游戏推荐度:7	秘技实用度:——

●BUG：

在击打敌人时如果一直拉着方向键下的话，我方角色在打完后会将敌人往后抛出去，反之则向前灵活运用的话，很有用，此法也适用于《街头霸王》，如果是《吞食天地-圣剑》，用张飞站在画面左方用↑↓+换人键和攻击键，张飞就会变为赵云从画面右面出现，很好玩。

——唐山　冯立东

GBA 恶魔城白夜协奏曲

游戏推荐度:8	秘技实用度:7

●最赚钱的地方：

恶魔城（里）顶部最上面的记录点的左上方，装备金钱增加的项链后，得几万块钱很容易！

●关于经验值：

当主角等级≥怪物等级（可查看图鉴）+10级时，杀死该怪物只能得到1点经验值，最好的骗级地点为大理石的廊下（里）有一强力怪物ベィクマスタ（L43、HP1800），不过请注意HP，不够了可到左上方的房间回复。

●组合效果的变化：

当使用风+十字架，雷加怪书发动后，按↑↓+B可改变效果，当你的等级≥50级后，原本???的商店会出现，在里面可以买到所有消费品，强力防具，还有一双可以无限次跳跃的鞋。最后挑战MAXZM时，建议使用雷+圣书，因为黑+十字架的召唤术威力虽大，但MP消耗很多，而雷+圣书既可攻击，又可防住MAXZM的强力进攻，实仍出家冒险，防身必备之极品。

——上海　汤恺亮

DC KOF99、2K

游戏推荐度:8	秘技实用度:5

●KOF99大BUG（人物升天）：

己方为CHOL（ST：DARK KYO SP），对方在版边。己方走近对方，叫援护后立即使出（↓↘→↓↙←+B）。若成功，画面上“4HITS”不消失且对方人物升上天，再也不能在画面上看到。

●KOF2000 BUG（人物卡住）：

此BUG适用于DC版新增的场地，如：95KYO队场地（2P援护为NEO • GEO），“合金弹头”场地（2P援护为FIO）。对方在右版边，但对方所选角色不能是小个子，己方用KIM向上跳至最高使出（↓↙←↙↓↘→+BorD，MAX版不可），对方中一招后便会卡住。

——广东　李子豪



GBA 黄金太阳2

游戏推荐度:8	秘技实用度:7

●欣赏游戏中的音乐

在标题画面选“对战”，进入竟技场后，按住L、R与左下角的女子对话，便可以欣赏游戏中的音乐了。一开始不能听所有音乐，能欣赏的音乐是对应正常游戏发展的。

●接续前集的进度

在前作的标题画面按R+左，再按B，会出现“送信”选项。进入后，指向爆机进度，会出现“密码”和“通讯”两种方法，把罗宾等人的资料传递来第2座。

●变更人名的方法

想给加鲁西亚和罗宾等八人改名，只要按下“上下上下左右左右上右下左上SELECT”，会听到“叮”一声，便可改名了。

●快速回到教会的秘技

在选择读取进度的时候，按住START和L键不放，再按A键读取，那么游戏就不是从你存档的地方继续，而是从你最后进入的那个村的教会继续。这个秘技在前集就有了。

——广东　林荣侃

GBA 火炎纹章·封印之剑

游戏推荐度:8	秘技实用度:6

●无敌升级大法：

在竞技场升级时很容易死人，只要在战斗画面没有结束前关机，再开机进入就会发现在重复刚才的战斗画面，只要在进入后，狂按B键就会退出，只会损失赌金。所以在第七关就可把大部分人升至20级。

——江苏　宋文

GC 任天堂全明星大乱斗DX

游戏推荐度:9	秘技实用度:6

●无赖技

将对手堵在角落，快速按A键、且在攻击时与敌人的距离不变，即可将对手的伤害值打到400%以上,以后只要一个普通的攻击就可以轻松搞定，例：在VFO场地，站在中间最高的楼两边的低一点的横上，（ ）面向墙、背向楼的边沿、电脑大多会跳入你与墙的中间，这时只需快速按A键，由于背面是边沿、所以自己在攻击时不会向后退。电脑就被赖得不堪一击，最后轻松摆平，以上方法只限于比丘和比卡丘，我在练习模式中我将比卡丘的最大连击数打到400多！

●巧打竞技场的百人组

最佳人选大金刚，利用他的必杀技↓+B，站在画面上层中间偏右一点的位置，扛着↓狂按B键吧。击飞100个人和空持15分钟没问题。

●小毛球的超强力技

有人会以为小毛球的“睡觉”是个用的技巧，其实它是个超强的返击技，很容易将敌人击飞。

——唐山　冯立东

东游记

全新日语情报攻略

VOL.3

本期为大家介绍一些有关游戏最基础的名词，相信对大家会有所帮助吧。本栏目会尽量挑选一些与游戏有关的内容为大家介绍，由浅入深，以后也会对热门游戏的相关内容进行分析，也欢迎广大玩家来信提出自己的看法，看有什么更好的方法来丰富栏目。

——强烈要求环保，多植树多造林的　木头

街机游戏

Arcade Game(英)

アーケードゲーム（日）

就原来字面的意思是指“业务用游戏”的意思，大致说来只要是在家庭以外的地方要花钱去玩的游戏就包含在这个范围内，小从大家所知道“小精灵吃豆”、“街头霸王”、“KOF”这种利用一个萤幕与操作介面的游戏机，大到像parapara跳舞机、DDR、“死亡之屋”这种附有特殊框体的游戏也算在内。如果要说到更广泛的话，连夹娃娃机、金币机、赏品机这一类的机台也跑不掉。总之，“只要是家庭以外，要花钱来进行游戏”这样的游戏机就算在街机的范围里。



家用游戏

Consumer Game(英)

コンシューマーゲーム（日）

以字面上的意思说来，“consumer”是“消费者”的意思,而将它引伸作为“家用游戏”的意思。家用游戏的定义和街机游戏正好相反，就是强调以“在家里享受的游戏”为目的，定义上只要是在“家用游戏主机”能运行的游戏全部都在这个范围里。



PC游戏

Personal Computer Game PC Game（英）

パソコンゲーム（日）

“パソコン”这个字是将“persona Computerv”各取前面的第一个音节组合而成的,其实指的就是所谓的个人电脑。基本上在一般游戏的分类区里，PC游戏也是一个单独的类型，不要因为它是在家里玩的就归在家用游戏里面。



柏青哥

PACHINKO(英)

パチンコ(日)

一般说来，“パチンコ”如果用在“游戏机”的范围，就是大家所知道的“打钢珠游戏机”。这种游戏虽然是使用街机机台，不过它自己有个专门分类，并不会与一般的街机归类在一起。另外有一个相似的用语“パチスロ”（即俗称的“柏青嫂”），它是将“パチンコ”与“スット”（吃角子老虎）各取前一音节所合起来的造字，指的是“含有吃角子老虎的柏青哥机台”。此外“パチンコ”的另一个意思是“弹弓（slingshot）”,有些RPG或是ACT游戏中有时也会出现这个字。



成人游戏

Adult Game(英)

アダルドゲーム（日）

从字面上就知道，这是有年龄规范的游戏。一般说来，大多是因为内含性爱成分的场面或是一些异常精神心理的独特描写，为了避免对心智尚未成熟的未成年玩家造成负面影响，因此采取年龄限制的分类做法，并且还会在游戏封面或是包装上打上标示作为区别的警告。同样意思的用语还有“エッチゲーム”（H Game）或“エロゲーム”。（图见右下）

血腥警告标志

Grotesque Mark(英)

ゲロテスクマーク（日）





有些游戏由于内容或是表现手法过于血腥，有的玩家或是家长可能对于这类游戏无法接受，因此有必要在游戏上面作标示，以免对这方面反感或是不适合玩这类游戏的玩家误买。这个红色三角形的标示上面一定会有这样的一行字“这个游戏内容包含暴力以及出血等的表现（このゲームには暴力シーンやゲロテスクは表现が含まれています）”作为警告。举例的话，像是BIO系列游戏的包装上就有这个记号。总之，见到这些标志购买的时候就要留心了。





吃币率

Inter communication system（英）

インカム（日）

如果单纯就“インカム”这个字眼来说，它可用在好几个地方，不过每一个地方所指的意思可又完全不同，在这里只介绍使用在游戏界中的场合。在大型业务游戏机的话，它是常用的用语之一，指的是“游戏机的投币率”。比方说店内一台游戏机在一天里可以回收到多少枚代币（或硬币），统计出的这个数据就是“吃币率”。当然,吃币率越高也就表示游戏所带来的利润越高,对于店家也好，厂商也好,回收率的数字一向都是制作游戏的重要指标之一。



大型游戏厅

Game Center(英)

ゲムセンタ(日)

可能有的时候读者们会在日文的游戏杂志里看到这个字，其实这个字说穿了就是我们常常说的“大型游戏厅”。不过同样都是以放置大型的游乐机台供人娱乐为目的，但是依照规模与供应的形式不同，还有“アミューブメントスペース（Amusement Space）”的分别。

龙哥热线

买正版就是走康庄大道——本栏目主持人是XTT13★41



最近打了打“钻地A”，七条命/上级亚马逊，结果只打到1456米，和当初玩“钻地2”时一样臭——上次的中级篇钻了945米，也是差了那么四五十米，遂郁郁憋气而死？（爆笑）

再就是HALO也玩了玩，您别说，游戏还真不赖，相当的好玩。玩了几关之后发现，此作和武装雄狮的操作原来一模一样（如果后者用BEGINNER操作法的话）。HALO预想以外的大，敌我角色设定相当出色，游戏氛围极佳，比较紧张！总的感想是，HALO在用大狙（“一级ZOOM/二发装药火箭筒”或是二级ZOOM/四发装药长枪”）打击敌强力角色时，真是过瘾——HALO的敌AI高得有水平！！！有时非得隐蔽射击不可？

目前正欲挑战双刀，却没有什么时间去玩。



k&6@NsHy*$MPv@E
第501机动对战车中队
Project Dragoon鬥戰勝13

GUNGRIFFON
THE FIRST HIGH-MACS TEAM 501

● 天师：你好！！

我是乌鲁木齐兵团二中高三的学生！

我希望车王天师能指点我，和我一起探讨！没攻略就是没法提高啊！我也是受启发才想到的，真的，我觉的天师你练梦美吃的苦我想的到，我练这糊里糊涂的轻松游戏“玛莉赛车”都这么难，向您致敬！

——另外我想麻烦你告诉我，我该怎么擦光头？

是不是时间长了，就要擦？我的DC用了11个月了，要不我不玩，要么就打半天（9小时左右）！以前玩的是D碟，没有什么读不出来，现在玩Z的，也一样！（天语你机器很好不用担心）　　（您的饭：MXX）

我们有能力有办法制作任何游戏的攻略特别是重度游戏攻略，电软已经全彩，我想我们一定会努力。关于清理光驱光路系统，是这样，在光头读取困难时还是应当拿到维修实力最强的店里去检修。

● 龙哥你好：小弟最近购进ps2 39001一台2300元，是否合理？boss说39001比30000好，是否？另编辑部强力推荐的GGB我在苏州，上海都没找到，难道经电软一炒全国断货？

（苏州 一个面黄饥瘦的男孩）

你好。PS2加了直读，全都一样。确实有不少玩家认电软的炒作。XBOX有HALO和疯的3、梦美3、莎木2，我们还会酌情炒作一下这台主机。



图：广西桂林LYJ之友

8	time	2'16"921
	name	XTT (CHINA) [XTT]

厦华彩电画面绝无一丝闪烁



最近在北京街头看到广告，很受震撼，广告词一共也没超过十个字，是这样写的：

GE照明 源自爱迪生

这几个大字旁边，是发明家的伟大头像。天语站在广告牌前心情无法平静。天语二十年前就知道爱迪生发明了电灯泡，相信地球人也都知道。

本人不禁联想到国内外（主要是国内）某些厂家的广告宣传所采用的种种令人发指的手段。那种赤裸裸的误导哪里谈得上半点广告创意与诚信？

下期我们专讲中国第一彩电品牌“厦华”。

再谈“逐行60/75赫”与“隔行50/100赫”

厦华电视、西湖数源电视、日立等离子，将结合游戏机的使用于下期“科普”中介绍。

● 天天：

今天想说说自己关于EZFLASH的功能的设想，希望通过电软使有心人看到后能将之付诸实现——

一、编辑低功耗的屏保程序，以便于长期待机；

二、闹表功能（作用不言而喻）；

三、电子词典（智能查询）；

四、通讯录（限于键位，估计只能由电脑写入，平时只可查询）；

五、MD PC－E SFC 等等的模拟器；

六、实现多任务操作，比如边播MP3边浏览文本（不知道技术上可否实现）；

七、FLASH播放；

九、计算机；

十、简易帐本（这个有点无聊）；

目前能想到的有这些，这里要说明的是，这些设想的构想前提是除了EZFLASH本身之外不增加任何周边。

其实要是再加周边的话，GBA与EZFLASH的搭档简直无所不能，比如通过手机下载MP3、移动QQ、专用网络游戏；利用摄像头做数码相机；加震动包；接受调频……

才发现原来GBA完全可以代替PDA，palm等等奢侈品，完全是数字生活的最佳代言！

唯一不足之处是烧录卡本身价格尚高，且烧录卡市场仍很混乱，据说目前功能最完善的只有EZFLASH（256M）一种，且假冒者亦不在少数，望电软能够在辨别真伪及市场行情方面作出详尽的介绍，造福广大的GBA玩家！！

RIKA上
02.09.16

RIKA你好。你很有想像力，文中的设想不管最终能否实现，但我想做为玩家一定要敢想敢说。用EZ FLASH开发者BORDEN的话说——GBA这台机器可贵之处不仅在于它的游戏好玩，而且该主机还通过自身便利的开发环境提供给技术爱好者一个大展身手的舞台。据天语了解，BORDEN也是咱电软的忠实读者，我一定会把你的这些意见转给他。

另外向GBA爱好者报告，天语的EZ卡里新烧了这么几个游戏——钻地A、SUNSOFT上海、SILENT SCOPE、中文版光明之魂（SEGA SHINNING SOUL）。我一边玩，一边哭，好游戏全让我搞定了（FC的模拟器让我给删了）——哭的原因之一是前三个游戏太好，之二是中文版的光明真没劲，难道这就是传说中的ARPG？我打第一关的BOSS时哭笑不得，真太弱了，那是BOSS么？还有，每个场景要打三遍，这受得了么？这么多装备物品，只用最厉害的和草药足矣。但是汉化小组的功力倒是颇值得一提（表扬）。

GBA用户一要买烧录卡，二要了解汉化小组。

● 龙哥你好：前几次写信给你，你没回，不知道你是太忙了还是怎么了，希望这次龙哥能回答我的问题，小弟将不胜感激！

1.我在第9期的“家”看见了NGC的小荧屏，请问NGC上的小荧屏要多少钱？需要外接电源吗？电软为什么不介绍介绍它呢？

2.NGC和GBA可以连动，请问对应它们的游戏有几个？可以介绍介绍吗？

3.以前知道樱花大战这个游戏不错，只不过没怎么认真的去玩，昨天我细细品位了樱3感觉很不错，很合我的胃口。近来知道樱战后的游戏会在PS2上出，我想请问，樱战会移植给NGC吗？那GBA呢？

4.次世代里我选了NGC，因为生化全给了它，不过PS2上也有很多优秀的节目，像《合金装备2》、《寂静岭2》等等，连XB都有移植，那NGC呢？会移植吗？拳王系列会在NGC上出现吗？

5.看9期电软，得知NGC也有D版了，不过要接在外面，请问那要多少钱？（玩友：太阳）

1、除非这种小屏幕自备电池可以在旅途中玩，否则旅店里有电视要它何用？国内很少见，原装的便携屏幕14800日元，我还没有领教过。

2、目前还没有。但即将在NGC上推出的索尼克合集似乎要对应？NGC>GBA连线国内也有卖的。

3、樱战画面简单，我看不必给NGC，PS2装机量大，从市场上看PS2最适合。GBA倒有可能。

4、NGC很好，玩它的好游戏即可。PS2、XBOX也很好，上期已经讨论过了，一台主机是不够玩的。

5、GC的D版装置目前国内还未有见到。快了？

世嘉嘉嘉专题角

有国内网友将世嘉旗下十一个子公司的徽标全部集到一张图中。看上去还不错的样子？爱游戏，爱世嘉！

街机RAC、FTG教父 Racing

WAVE MASTER　AM2 SOFTWARE R&D DEPT.#2　AV　Smilebit　Hitmaker　United Game Artists　OVERWORKS　sega rosso　WOW ENTERTAINMENT　SONIC TEAM　VISUAL CONCEPTS

找朋友

龙哥您好：支持电软很长时间了，电软给了我很大的快乐，我在这里给电软的全体成员敬礼啦，看着电软的一步步发展，真是高兴！对了，我玩游戏都上瘾了，还弄了一个游戏音乐论坛网址：http://2835.126.com　我的QQ:5235607 64656737

黑龙江省双城市赵云龙

超BT的GBA周边登场？赛车迷要注意！



某厂商为GBA制作图示周边，专门用于玩赛车。转动方向盘时，GBA小荧屏不会跟着动吧？（笑）

真·骨灰级玩家

从前曾经想过：以我的玩龄、玩过的游戏数量和我对游戏的研究、热情，应该可以算是骨灰级玩家了吧。但近几年来才发现，我所欠缺的太多了……

很多次在游戏店都遇到不断标榜着自己是骨灰级玩家的顾客，在网上也常常可以见到四处宣传自己游戏实力的玩家，而利用不同渠道宣传的他们所用的方法是也多种多样的。例如一个实际年龄19岁的玩家可以声称自己已有22年的玩龄，即世前3年开始打游戏；或者列举很多自己曾经打过的游戏，其中不乏已取消开发或转移平台的游戏；再或者……总之就是此类种种的言词。

以上，教训一：骨灰级玩家一定要学会标榜自己，即使是利用欺骗。

随着游戏大作的日渐增多，中国广大的骨灰级玩家也逐渐投入到“发挥余热”的工作中。几个人在一起为某RPG大作的情节做中国式广告已不再令我感到惊奇了，可还有长期困扰我的另一个问题——他们看的懂日语！？毕竟我说出一些很简单的日语时他们会用那一双双天真无邪的眼睛久久地望着我，尽管其中夹杂着诧异和不知所措。这一切直到我在朋友的店里看着他在很短的时间内卖掉一个毫无实用价值的连发手柄后才了解到其中的玄机，他告诉我“你只要对这种人说很多人都买这个东西并且都说好，他们就会很痛快的买下来了”。现在看来这只是个很简单的问题：当你把桌布挂在窗户前并且告诉很少去注意窗帘的人“这是窗帘”，他们就会认为是窗帘的。



↑电软作者：窗外不归的云（右1）和他的同学。

以上，教训二：要做到人云亦云，一定不能掺有自己的感受，不论是打游戏还是购物。

从我接触游戏时起，便只是单纯的为玩而玩，少不更事的我从没想到会因此错过游戏中最重要的部分。《论某某游戏的深刻内涵》，看过几篇骨灰级玩家写的此类文章之后我才深刻体会到打游戏究竟是为了什么，这就是所谓的寓教于乐吧。这个情况和在学校学唐诗的情况满相似的，虽然那些诗人做诗的时候可能仅仅是即兴而发，没有考虑如此之多的问题。

以上，教训三：打游戏并不是为了高兴之类的低俗目的，而是要体会游戏中深刻的内涵。

大作=完美无瑕，这是游戏经验丰富的骨灰级玩家才能得出的公式。故事设计的普通不算大作，尽管ACT游戏注重的是打斗的爽快；音乐设计的普通不算大作，尽管RPG游戏注重的是情节；角色设计的……总之，骨灰级玩家的眼中不容沙子，瑕疵是不可容忍的，任何一部有缺陷的游戏要被拒于大作门外。

以上，教训四：骨灰级玩家的辞典中不应该有[包容]这个词，它完全是多余的。

最近上网的时候，常会看到两个或更多的“著名”骨灰级玩家在一起讨论游戏，几分钟之后开始争吵继而恶语相向。起先完全不知道是为了什么，见得多了，自然而然的也看出些端倪了：为了评论一个游戏好或不好，两个意见不和就吵起来了……这让我想起了早些年中国戏院的情景。大部分的骨灰级玩家的观点似乎都是相同的，即“我喜欢的游戏就是好游戏”。毫无根据的恶意抨击自己不喜欢的游戏之后还要留下“我说的就是对的！你没有资格在我面前发表言论”之类的话，看来这也许就是骨灰级玩家的最高境界了，俨然一副“霸者当道，群雄皆休”的冲天豪气。

以上，教训五：只有自己喜欢的游戏才是好游戏，即使在毫无根据的情况下也可以抨击自己不喜欢的游戏，哪怕是恶语相向。

如果我真的做到这些的话，我就是一名真正的骨灰级玩家了，不过那时[朋友]、[游戏]、甚至[梦想]之类的词汇对于我而言亦不会有任何意义了。

铁杆合作组·星川明人　2002.9.8



SPEAK OUT',DON'T BE AFRAID!

Game bar

游戏点评

PS2 真三国无双 2～猛将传

厂商：KOEI　类型：ACT　媒体：DVD-ROM



2002年9月初，很多玩家一面大叫着“骗钱”，一面掏出自己心爱的钱包买走了光荣公司的最新作《真·三国无双2～猛将传》，而这部游戏对众FANS而言魅力之大，正是到了即使知道是骗钱但仍会买下来的地步。

由于《猛将传》是作为资料片发行的，较之前作自然就要有些变化：在本作中新增加了武将的第五级兵器及数种新道具；挑战模式的种类增加至四种；难度中增加了初级及最强两种难度；可以对护卫兵进行编辑或使著名武将作为自己的护卫兵，在这些变化中最令人激动的是本作无双模式中的武将，是由以往只有在自由模式中才可使用的7名其他势力的武将组成。

考虑到《真·三国无双2》的众多玩家，光荣公司最终还是让《猛将传》可以与前作联动了——继承前作中武将及道具的所有数值，这样一来无疑为苦苦钻研前作的玩家节省了大量时间，使他们可以专心的投入到寻觅新道具及“传说中”的第五级兵器的工作中去。唯一令本人稍嫌反感的就是护卫兵的编辑模式，男性角色姑且不提，为什么女性护卫兵的默认名字中会有“杨贵妃”！？　——北京　星川明人

角色：9	操作性：9
画面：8.5	创意：10
音乐：9	移植度：
情节：8	总评价：9.5
游戏时间：不明	

GBA 沉默狙击手

厂商：KONAMI　类型：STG　媒体：卡带



著名的街机另类第一人称射击游戏一代的移植作。曾先后移植过PS2及DC版本。此番移植师GBA有那么一点抢钱的意思（笑）。就GBA的机能来说根本无法保证原作强大的画面。但好在游戏性得到了较完善的保留。

在第一人称射击游戏泛滥的今天。本作之所以能够占得一席之地完全是依靠其独特的题材。狙击手这个角色我们通常只能在间谍暗杀片中才能看到。而科乐美把这种令人窒息的活儿表现出来，供玩家一试身手，体会体会用十字架锁定敌人的快感。就这种氛围来说，《沉默》营造的极为出色，包括这个GBA版本。另外，笔者认为GBA版本最为抓人的地方要属射击键的设计了。竟然是R键。起初还觉得挺奇怪的，但瞬间即体会到了科氏制作的用心良苦。完全是在用右手食指扣动狙击步枪的扳机嘛。这投入感，绝了。

本作的关卡任务设计也是很到位的。第一关底和BOSS鹞式飞机对峙的那段戏，在GBA小小的屏幕里，紧张感依旧。如果是遇到热血型玩家，怕是R键的寿命都要受到一定的影响了（汗）。要说唯一的不足，只能是音乐方面了。但也不算是什么问题吧，好像没有哪个狙击手是边作战边听CD的吧（笑）。——南昌　严俊

角色：9	操作性：9
画面：7	创意：9
音乐：7	移植度：6
情节：——	总评价：7.5
游戏时间：2小时	

PS 风之克罗诺亚沙滩排球

厂商：NAMCO　类型：SPG　媒体：CD-ROM



“风之克罗诺亚”是NAMCO的招牌游戏人物之一，同时也拥有为数不少的忠实玩家。

这次NAMCO将它从动作游戏变更为体育游戏。并且原作中的所有热门人物将全部参与到这场排球大战中！游戏对应4分插，可以进行多人对战。游戏中每一队有两人，举行2对2的对抗赛，比赛十分激烈！如果四人同时游戏的话，将是两人用一个手柄操作自己的一队，手柄一人玩一半，非常有创意！但这一点也是一个小小的缺点，游戏时会觉得很挤，有些不方便。当然了，这并不会影响到多人同乐的乐趣。

游戏中的人物各个都是动作明星，每个角色都有自己不同的特点，有的善于接球，有的善于扣球……人物的动作也非常丰富，每个角色都有自己独特的“超必杀技”，这也是游戏中的一大亮点，能在比赛中使出绝招也是游戏吸引人的地方。

比赛的模式也非常丰富，使游戏更具耐玩度。再加上可爱、清新的美丽画面、合理的控制键以及多人同乐的模式，可以称得上是一款非常不错的作品了。新手不会操作也没关系，因为游戏中还有体贴的教学模式，学完9个课程，保证你成为沙滩排球高手！　——武汉　刘皖茜

角色：10	操作性：10
画面：9	创意：8
音乐：8	移植度：——
情节：——	总评价：9
游戏时间：无限	

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

GBA 超魔界村R

厂商：CAPCOM　类型：ACT　媒体：卡带



我是因为喜爱超任上的魔界村才买下这盘卡的，玩过之后，又想起了当年患过的病——卡氏动作综合症。

超任的魔界村是一款公认的高难度动作游戏，作为移植版的R又把这一点发扬光大了，每一关都很难，都需要不断探索，找出规律前进，即便是最低难度也要每关苦战二三十轮，更别说是高难度了，简直是举步为艰，而这难度，又从某种意义上来说是来自于主角简单机械的动作，走路比敌人慢（其实是跑），跳跃不能控制距离，还要计算好距离和时机，即使有超级武器和防具，可获得的几率也太低了。可以说，超魔界村R是GBA中最高难度的ACT（BT级！）

本款游戏画面，音效都还不错，除此之外还增加了一个改编模式，达成条件可以自由选择路线，不过这个模式的难度……（汗）。话说游戏虽难，其乐趣也在其中，不断挑战总比平淡过关来得有趣吧！

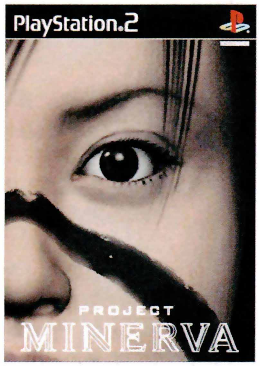
要说本作的缺点还是这个难度，每次都要高度神经紧张状态来玩这个游戏，真的很累，还有游戏内隐藏要素比较少，还有剧情几乎没有，这几点和现在流行的ACT来说确实是少了些。

总之，喜欢挑战的朋友，相信这款游戏不会让你失望。　——铁杆 宫本俊

角色：6.5	操作性：7.5
画面：8	创意：7
音乐：7.5	移植度：10
情节：6	总评价：7.5
游戏时间：10小时以上	

PS2 女神计划(PROJECT MINERVA)

厂商：D3P　类型：STG　媒体：DVD-ROM



以日本性感天后藤原纪香小姐为角色原型开发的射击游戏——《智慧女神计划》上市已有几个月的时间了，曾经对这部游戏抱有希望的玩家们也大多感受到了下巴砸到脚面的痛楚……

这部游戏的画面效果仅达到ＰＳ２早期游戏的程度，天气及地面材质的处理还勉强说的过去，相比之下角色的贴图则属中等偏下的水平了，动作亦显得有些生硬，最糟糕的是游戏中的纪香小姐被丑化了。

故事的设定满巧妙的——只要将ＳＷＡＴ部队换作Ｓ·Ｔ·Ａ·Ｒ·Ｓ、ＭＩＮＥＲＶＡ社换作ＵＭＢＲＥＬＬＡ，再将人型兵器换作丧尸……就这样，《生化危机》的最新作在人们还没有发觉的时候便悄悄上市了。

本作中各种系统设计的亦不十分友好：如果要友军攻击敌方要先用双眼镜锁定或命令友军搜索敌方；对ＡＩ超低的友军只有两种命令，即攻击与搜索，使的整个游戏几乎没有战术可言；不能移动射击是战斗中最大的弊端，在被敌军锁定的时候只有单纯的躲避。装备系统的设计还是比较出色的，在作战服的装备栏中有一套旗袍和一套比基尼……　——北京 星川明人

角色：9	操作性：6
画面：7	创意：8
音乐：9	移植度：——
情节：7	总评价：7.5
游戏时间：20小时	

GBA 在遥远的时空中

厂商：KOEI　类型：AVG　媒体：卡带



近来KOEI是春风得意，以前在我的印象中KOEI只会做SLG类型的游戏，自从去年ACT游戏《真三国无双》大受欢迎后，现在的KOEI是什么类型的游戏都做。这款AVG类型的游戏《遥远的时空中》就是很好的证明。

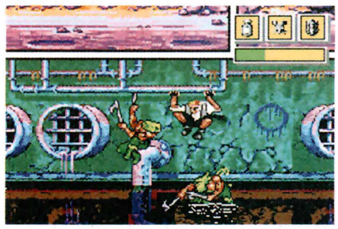
本作担任角色设计的是大名鼎鼎的少女漫画家水野十子，所以人设自然让人满意。游戏的舞台是一个充满日本平安时代京都的风情的架空的幻想世界里，主人公则是一名漂亮的少女，她每天要和被称作“八叶”的8个帅哥谈情说爱。不过你可不要误会这是一款纯粹的恋爱游戏，在8位帅哥的帮助下消灭威胁村民生命的“怨灵”才是玩家的使命。

游戏的战斗系统采用了比较传统的RPG式的回合制，但特别之处是战斗中经常会和同伴们发生对话，以此来增加好感度（感觉与樱大战有些类似）。公平地讲游戏在各方面的表现都不俗，因本作为AVG游戏，所以对于国内众多不懂日语的玩家来说就很难接受，但这并不能掩去其闪光之处，如果能把本作汉化，那绝对是中国玩家之福。　——宁波 胡叶曾

角色：9	操作性：8
画面：8.5	创意：8
音乐：8	移植度：——
情节：7.5	总评价：8.5
游戏时间：5小时以上	

GBA 漫画地带

厂商：SEGA　类型：ACT　媒体：卡带



相信曾经拥有过SEGA MD的老玩家们不可能不认识这个超硬派游戏吧。没错，他就是曾在MD上红极一时的标准美式风格的漫画地带了。如今他也随着游戏界复古的大趋势闪电移植GBA了。

游戏的主人公是美国纽约的一个漫画家，被恶人施法打入自己的漫画世界中。而恶人则坐在漫画台前拿着笔不断往漫画中画出敌人攻击主人公。游戏中充斥着美式漫画的风格，就连游戏场景也是一个个漫画格。途中可以随意选择战斗路线，而且还可以携带三件道具，危急时刻拿出使用。主人公的招式也很丰富，拳脚功夫全齐。有些还能看出些李小龙的影子，而且出招还有人语配音，很热血的哦。另外值得一提的是本作还有一定解密成份和陷阱。绝不是勇往直前就顺利穿版的，有些地方必须用脑。这也是本作硬派中的一点细腻吧。毕竟掌机和家用机还是有一点差距的，本作的移植度不算很完美，人物稍微有点僵硬。但这也绝不能掩盖本作的优秀。

MD最佳怀念作品在此，拥有GBA的SEGA支持者们，别告诉我你无动于衷啊（笑）。　——南昌 严俊

角色：8	操作性：8
画面：8	创意：8
音乐：7	移植度：9
情节：8	总评价：8
游戏时间：2小时	

风林：铁骑真是太大啦！

天师：我想我玩不了这游戏，因为501中队的一些日本战友也都在苦战中。铁骑个性太强，虽然你已经入手，可是我仍然怀疑你能否驾驭它。（笑）

风林：屋子里没地方摆……这游戏真是可怕，对于我这样自认天才的通吃型（笑）都苦手得很。不过我是不会放弃的，每周都要有一天来摆弄这大家伙……苦……来说说这次刚结束的东京展吧，相信天师应该很有感触吧！

天师：我也只能通过看看游戏的影像来解馋啊！东京游戏展似乎仍然能够吸引全世界玩家的眼球，但游戏这么多，我觉得看都很难看过来，至于玩嘛，我只能祈祷其中能有我喜欢的。比如飞龙，我看就不错。我还是关心NGC和XBOX这些二线机种能有什么令人心动的题目。

风林：这次好像是缺乏令人振奋的消息啊，平平淡淡的就过来了，无趣。这次很多原先预料的重大消息都没有公布，可见是厂商有所保留。

天师：依我说，不在高端机种像NGC或是XBOX上开发大作，厂商想不保留也难。现在玩家的胃口被吊得太高，游戏见多了，再好的游戏，抛开画面的话恐怕不会有太大的吸引力。像PS2，你再做真·三国无双已经没什么戏了，可是你要把MD时代的超级忍重新制作，那就不一样了。但如果在XBOX或NGC上制作游戏，我想至少在画面上会令人耳目一新。

风林：XB的三国2虽是移植，但仍令人有今非昔比的感觉，打起来流畅得很！不是我过分，这届展会给我的感觉都是"老掉牙"的游戏，可能是平常接触了很多相关情报吧！虽然整体来看，本届缺乏亮点，不过听说这次PS2版的SAKURA大战令人感到震撼，整体素质大幅提升，也是借了PS2硬件所赐。

天师：PS2制作樱大战倒是没有任何问题，PS2还是不错的(笑)。我觉得问题的关键在于，现在就PS2性能最弱，还就它卖得最快，一家独大，没什么好处。想想当年SS、PS、N64大乱战时的东京展，准保比现在好看吧?

风林：那没办法，PS2吸引人啊！就拿出了一阵子的透明蓝来说吧，我都有再买一台的冲动啦！其实这正是SONY决策的高明之处，新型号、新款式的主机频出，尽管玩家手中的机器没有问题，都让人有即将淘汰之感。难怪PS2热销，正是抓住了大众喜新厌旧、追求时尚的心理，想不赢都难！

天师：我不否认你说的这个因素。可就是不知怎么搞的，XBOX这样气派的主机，假如有一个人先说它难看，那么天下人就都愿意跟着说XB



中秋的花火

modern talking

MM与XTT的疯狂乱弹

不好看而且笨大——虽然也许他们并没有仔细地"观赏"XB。将产品上升到"流行"层次，是索尼的长项，这方面连任天堂都不是对手呢！(笑)

所以我甚至觉得，不要说NGC和XBOX都降价，就算索尼将PS2再涨上一万日元，市场上卖得最多的还是SONY吧！！！游戏在大多数人心中是"追求时尚"，像我这样的，今日入手DC的"东京巴士限定版"恐怕不多?(笑)你老先生也买了饭野君的D2听说?

风林：唉~说起来也真对不起SCE呢！居然没有为PS2配备几张正版碟，基本上钱都花在XB和GC上了，虽然明知最终结局是钱打了水漂，但一看到XB、GC的好游戏推出，手就不由自主的掏向了口袋……

说起D2，还得感谢好友的协助才能得到，圆了我的劳拉梦。4张碟，用了不到9个小时打穿，感觉有点受罪。情节有些拖沓，节奏也不够紧凑，但却没有当初想象的那么糟糕，作为早期的DC游戏，整体水平算过得去了。大胖子的想法不错，就是对劳拉的红眼圈感到恶心（笑死）！

天师：我最近经手了几台XBOX，也为PS2加了几个直读，感觉D版直读商真的是很厉害呢，所以我不由得更加地珍惜自己的原版(笑)！现在PS2的店头价格是2020左右(39001配非NH完美直读)，XBOX也很便宜(超值?)，而NGC因为没有D，近段的势头似乎比生1和玛莉时有所减弱?你做为任迷，对NGC怎样看?

风林：D版商不努力就要喝西北风了吧?GC没有D版，其实更好，我是不希望看到8厘米D版泛滥或者GC改机成风的。虽然有的时候感觉GC想买的游戏实在太多，但这样才能更加激励自己努力赚钱吧（狂倒）！另外，这次在东京展上任天堂正如意料一样没有参加，看来岩田社长是准备把秘密带到年底呢！

天师：有可能！任天堂说不定又在搞什么"口袋妖怪"一类的"核爆弹"级游戏。玛莉之后，不会再有如此爽的动作游戏，任天堂是得再想想辙呢。对了，你对打游戏机的电视还有更高的要求或是梦想么?我发现PS2接分量给的效果还可以，你的XB和NGC的分量对应逐行吗?

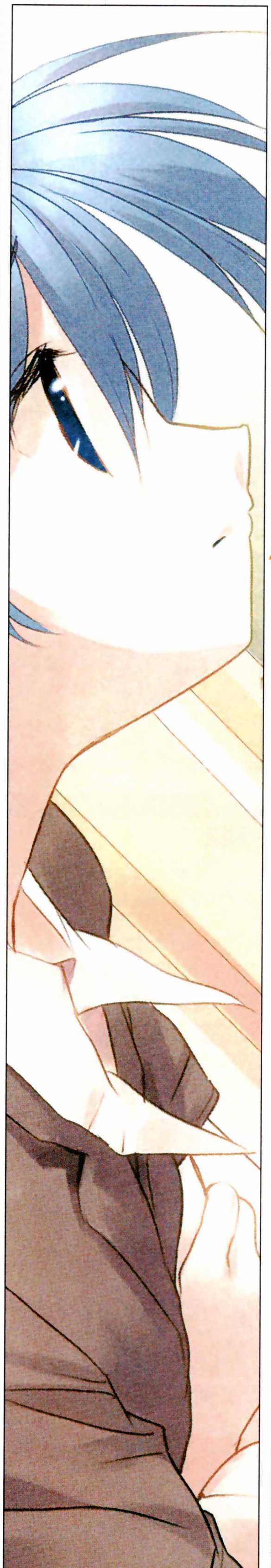
风林：提起电视就憋气……北京的电器市场三天两头降价促销，搞得我有钱都不敢掏（当然，要是真有钱也就不为这降1、200块钱而犹豫了）。虽然家里的电视带色差，但是却无逐行，效果差不少，目前也只能忍了。

天师：好马配好鞍的道理，我相信到明年E3时，我的PS2就入手了，电视回头再说。哦，我突然想起有一种专业器材叫做"倍频器"能让PS2逐行，就是价格太高，这个东西非常管用。东京展不如E3了，嗯，如果明年XBOX和NGC再不绽放，PS2实在是没有什么新鲜的玩意儿了，可悲啊！



风林：算了，能看到影儿就先凑合玩吧，追求最高影音效果何时是个头儿呢？此时此刻，先不关其他，大中秋节的，天师好好在家品位月饼吧（笑）。

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。



诚惶诚恐 VS 豪气冲天

■铁杆合作组／小草

微软这条巨鳄，好像从去年年末就开始走上背字儿了。虽然北美市场的销量不错（到现在为止也仍然比NGC高），但是一到日本本土，比尔大门立刻就感受到了文化差异所带来的、巨大的贸易壁垒。日本本土和北美玩家口味之间的差别，似乎以太平洋的宽度为单位来丈量都不嫌局促。这个状况带来的影响之一，就是连最后开战的欧洲市场都连带着吃了瓜落儿。不光是主机销量不佳，就连前一段时间在英国推出的“新类型广告”，也因为“给观众带来不适”而被封杀。虽然微软反复解释这个广告的本意只是劝人多多放松，但仍然于事无补。真是屋漏偏逢连夜雨，黄鼠狼专咬病鸭子（明人：这家伙又开始说相声了.\/.；斯库璐特：我说草儿啊，你又想挨炸弹砸吗？）。

不过微软后来的道歉相当得体，诚惶诚恐的模样，让人想起因为无心之过而受到批评的小学生。再怎么说微软也是一方老大、兼中国权威综合媒体追捧献媚的热门对象，突然摆出这么一个样子来，还真是让人有些惊奇。

也许有人会说这是强龙不压地头蛇吧，但是微软心里明白：它之所以这么做，就是因为现在它最需要的是在电视游戏厂商和玩家（尤其是日本本土玩家）心目中树立良好的形象，所以这种态度其实是在情理之中。很多人拒绝XBOX的理由就是“微软不是做游戏的”，而次世代初期的索尼不也是一样？但是当时的索尼有一个现在的微软都比不了的优势，那就是在日本国民心中的良好企业形象——套句俗词是“家电业的航空母舰”。而且，这种形象是可以通过广告表现出来的。而这次微软恰恰也是在广告上栽了跟头。

身处消息闭塞的国内，游戏广告见过的相当少。但就看过的几个而言，个个印象深刻——因为确实是非常有创意，使人过目不忘。就拿鬼泣的广告来说吧：一对恋人在傍晚的公园内相对而立，意见似乎很大的女方哭哭啼啼地用手中的玫瑰花束连续抽打男方——方式属于乱舞那种，然后，居然是……男方浮空，然后……香槟酒瓶塞追打。紧接着就是鬼泣的游戏画面：大剑连砍之后，同样是敌人浮空……然后……是双枪浮空追打。晕！

说是恶搞也好，说是胡闹也罢，但是，不能不令人眼前一亮。

相信因为这个广告就买下PS2和鬼泣的人，在日本也不会是少数吧。这应该算是成功广告策略的典范了。而且这广告还不是看起来这么简单……

以往卡普空的动作和格斗游戏，尽管其在手感、严密度和平衡性上已经达到颠峰，但是因为画面相对朴实，所以亦被人批评为“土气”。冈本吉起也笑称“是因为卡普空是关西厂商的缘故”。但是这次的鬼泣，则被评价为“带着东京的酷劲儿”，画面的华丽程度有了极大的提高，在其他要素上和其来源——生化危机的灰暗风格更是大相径庭。再放眼看看卡普空在次世代推出的新生作品就可以明白，鬼泣实际上是卡氏在风格方面转变的号角。

这里姑且不论朴素和华丽孰优孰劣，但是卡普空既然作出了风格转变的决定，在软件及其相关宣传上必定也有动作。鬼泣的广告就是鲜明的例子，如果用这种风格去制作街霸的广告，肯定就不会有什么好下场。所以应该说，鬼泣的广告很明确地表现了这个游戏的市场定位——就是瞄准了那些平时不常玩游戏、想从游戏里追求单纯酷劲和爽快感的一般玩家。而鬼泣本身也很好地体现了卡普空的风格转变过程，这样切中要害的宣传，无疑是非常成功的。但是如果换个完全不知名的小厂商来做鬼泣，即使品质一样，但是由于缺乏卡普空的形象价值（卡普空=动作大师）和适当的广告宣传，也不会成为热销作品。从这个角度来讲，广告和厂商是相辅相成的关系：厂商的商业行为，一定要和其基本形象与宣传符合；反过来，成功广告的背后，一定有良好的品牌形象作为保证。

这次的微软广告事件也充分说明了这个问题。虽然微软在日本可以说已经拼了老命，主机降价发售、附送精美礼品、拉拢日本厂商……但是仍然只有刚刚超过PSOne的成绩，说到底，相对粗糙的美式作风也是根源之一。XBOX本来比较豪放、创造力丰富的风格，却非要在风格更唯美细腻的日本市场杀出一条血路。困难程度可想而知。不过最后这个广告事件的结果，也没给微软造成什么太大的负面影响，还好还好。不过按照现在的状况来看，2004年全球5000万的宏图，仍然只是镜花水月而已。

不过说了这么半天，还都得算是正面例子。毕竟索尼和微软在各自的业界摸爬滚打了这么多年，这点经验还是应当有的，况且这个规则也不仅限于游戏界。但是在咱们中国，还就真有不信这个邪的。无论是广告还是其他商业行为，都有只顾眼前小利、不管随后恶果的活标本。且不说广告，就连某些游戏的发售，也是经过特殊的成本计算方式之后才实行的。那么是什么计算方式呢？很简单，只要发售之后的资金回收超过了先期制作和广告成本（而且后者才是真正的大头），就可以发售了。这种“打一枪换一个地方”的战术造成的后果，真是不堪想象。而广告呢？只要造足声势出够噱头，也就已经达到目的了。君不见已经禁止在北京发卖的某商品（食品？药品？保健品？很难用一个词来形容），不也仍然底气十足地喊出“请广大××作证”的口号么？这样的举动，倒是颇有“拳打南山敬老院、脚踢北海幼儿园”的冲天豪气，只不过这底气是不是装出来的，不光它自己清楚，大家也都看得明白着呢。

游戏新作情报



忍(SHINOBI)

PS2	厂商：SEGA OVERWORKS		发售日：2002.12.5
	类型：杀阵ACTION	价格：6800日元	其他：——

这款游戏发挥了PS2强大的图像处理能力，优异的画面让人感受到世嘉为PS2“量身定制”了这款MD时代最著名的ACT。请大家仔细辨别下图，我们发现，不但敌我角色设定非常讲究，而且颇有搞笑之感。据著名制作人大场规胜介绍，本作是给ACT爱好者玩的，难度比较高，打通之后会非常有成就感，相信这种制作理念一定会得到广大ACT爱好者的认同！







格斗之王EX2

GBA	厂商：PLAYMORE		发售日：2003.1.1
	类型：FTG	价格：5800日元	其他：——

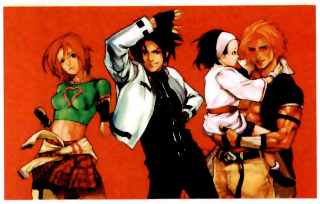
经久不衰的格斗之王系列在GBA上推出新作了，此作基本上是上一代的改良版本。GBA上的第一作发售后并未得到玩家好评，不知道这部续作能否重现KOF系列的辉煌，说实话，KOF系列现在应该动大手术了。看看CAPCOM在GBA上出的街霸ZERO3吧，不知道该作品能否达到人家的水平。

从下面的图片上来看，似乎没有增加新角色，人设也基本上与前作相同。









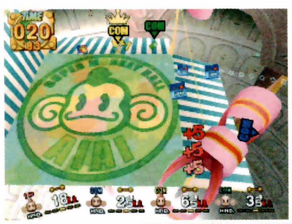




超级猴子球2

GC	厂商：SEGA AV		发售日：2002年冬季
	类型：RPG	价格：5800日本	其他：——

一年前，随着NGC一起首发的软件《超级猴子球》的续作马上就要登场了。此作新增加了剧情模式，其中有150个以上的关卡和五花八门的机关陷阱等待着玩家去挑战，不仅需要玩家有良好的操作感，更需要开动脑筋破解谜题。不过本游戏的最大魅力还是来自于能够多人参加的团体游戏。这次在前作6个小游戏的基础上又增加了6个新游戏，12个精彩小游戏一定会让你大呼过瘾，和你的家人朋友一起享受游戏的乐趣吧。前作全球销量约70万以上，博得低年龄层小朋友的喜爱，2代则因为大幅进化，想必销量更加可观。

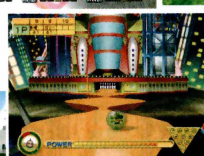






↑猴子球的气氛特别好。

↑这个游戏似未见过。





←这也是新登场的游戏。



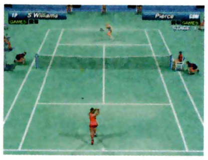


POWER SMASH 2(VR网球2)

PS2

厂商：HITMAKER		发售日：2002.11.7
类型：SPG	价格：5800日元	其他：——

SEGA网球游戏的第二作。与前作相比，改良了系统，仍然是只有两个按键，但打出的球路比以前更加丰富。在人物方面，应玩家的强烈要求，加入了8名女选手，其中包括目前人气最高的威廉姆斯姐妹。男选手也有了变化，但是阿加西、桑普拉斯等大人气选手仍未出现，有些遗憾。在前作中大受好评的世界环游模式这次仍然保留了下来，并且增加了许多新的训练方式。PS2版的画面比先推出的DC版有所加强，选手和场地更加栩栩如生。总之，这款游戏绝对是目前家用机上最强的网球游戏，网球迷的必买之物。







信长之野望ONLINE

PS2

厂商：KOEI		发售日：2002年内
类型：在线游戏	价格：未定	其他：——

这是光荣进军网络游戏界的第一部作品。游戏的玩法有点像三国志8，玩家可以自己设定名字、职业、所属势力、容姿、能力等。与三国志8不同的是，这次玩家有了更多的身份可以扮演，一共有侍者、僧侣、神主、占卜师、忍者、铁匠、药师等7种职业可以选择，比起以前单纯地扮演武将或谋士更有挑战性（白手起家呀），当然还有详尽的能力值设定和丰富的个人特技了。有了这部游戏，我们就可以对“三国志ONLINE”充满信心了，请历史游戏迷千万不要错过。





←游戏SLG的一面。





←群组交战？





←美丽的景色。





←「莎木」出现？

龙战士5

PS2

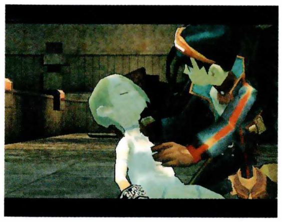
厂商：CAPCOM		发售日：2002.11.14
类型：RPG	价格：6800日元	其他：——

从SFC时代就倍受玩家欢迎的正统RPG系列的新作登场了！主人公当然还是百年不变的龙，与PS的前作相同，任务和地图场景等仍然采用全3D制作。本作的主要卖点在于强大的动作性，与该系列以往的作品不同的是，丰富的动作解谜要素使得玩家不会对冒险生活感到枯燥，不再像以前那样被乏味的练级搞得昏昏欲睡。相信这次CAPCOM不会让我们失望。





←地下迷宫的场景给人以憋闷之感。





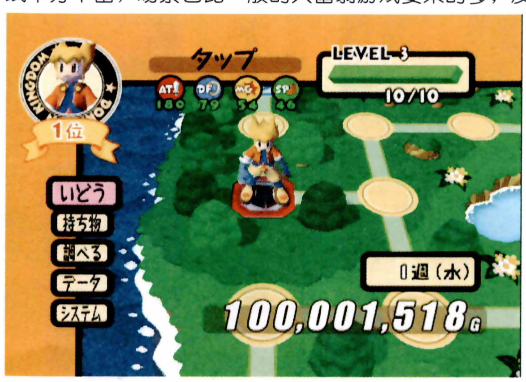


DOKAPON DX

GC

厂商：ASMIK		发售日：2002.冬
类型：TAB	价格：6800日元	其他：——

这是一款类似大富翁的桌面游戏，从公布的图片来看，游戏的路线十分丰富，场景也比一般的大富翁游戏要来的多，发生的事件也是千奇百怪，对此类游戏有兴趣的朋友可以试试。



←游戏画面中有魔法效果，轻松而搞笑。

龙珠Z

PS2	厂商：BANDAI	发售日：2002年冬
	类型：FTG	价格：未定
	其他：此为美版	

天语：21名角色可选。对打时可自创多种连续技，以及特殊攻击。将对手打倒在地，即可向其发射火球。



GTA(横行霸道):Vice City

PS2	厂商：DMA DESIGN	发售日：2002.10.29
	类型：ACT	价格：未定
	其他：PC版通杀	

鉴于前作的表现，找到该系列乐趣的玩家该热血沸腾了。虽然本作为GTA的 外传性作品，但作为欧美游戏的代表，其自由度和血腥表现还是不会有太大变化，男人的游戏。

下面几幅画面供您参考。本来此系列游戏预定有其他版本如XBOX和NGC，但由于SONY把制作厂商给买了下来，因此现在GTA系列由PS2独占。虽然PS2画面性能最差(请见图片)，它却独占。

主角可以和街上的任意行人相互攻击。但本作主要配角是汽车，车辆多，而且驾驶手感好。





街道

PS2	厂商：元气	发售日：2003年冬
	类型：RAC战	价格：未定
	其他：——	

天语：GENKI自从被KONAMI注资半买收之后，一直没有什么动静。这次突然推出了一款山卡型对战赛车游戏，以前是首都高舞台，这回成了山路。车型很多，有一百种以上。画面效果基本就是GT3的那种引擎(PS2的赛车游戏大有向此发展之势)。赛道全部真实取材（直升机航拍），用了一些新技术。驾驶感细腻。爱好者要注目。



↑昼夜变化有。而且雨雾天气也被表现得非常真实。



←从图片来看，车子的微动感制作得比较真实。

BHNW(生化危机在线)

PS2	厂商：CAPCOM	发售日：2003年内
	类型：ACT	价格：未定
	其他：PS2独占	

下面的图片是从日本杂志上扫的，现在有关此游戏的形势还不是很明朗。厂家先公开了八名警察官，这几个角色的特性完全不相同，有拿枪的，有拿其他武器的。游戏最大特色是无需组队共同杀敌，而是单独行动，根据玩家的选择将有无数种变化要素。



←一如既往的感觉。

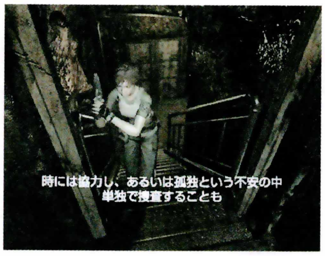
生化危机0

GC	厂商：CAPCOM	发售日：2002.11.21	
	类型：AVG	价格：7800日本	其他：带记忆卡



BH迷所不能错过的作品。卡普空这回在人物刻画上更加细致，加上事先RENDER好的极为华丽之背景，游戏氛围实在令人窒息。相信此作的登场必将在我国掀起一个NGC抢购小高潮。





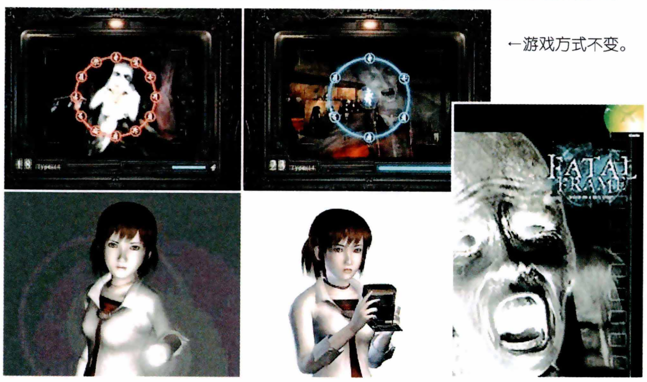
零

XB	厂商：TECMO	发售日：2002.10.17	
	类型：AVG	价格：未定	其他：画面强化

MIKU借其兄长之力，手持古董级的照相机来到灵异之地，在遍是鬼魂的乱葬岗之处展开冒险，目的应是为了救出同是被鬼魂囚禁的哥哥。靠着区区一台相机上的闪光灯(这可是唯一的武器)，MIKU在这座MIKURO宅子里发现了大量秘密，了解了哥哥是怎么被逮走的。游戏时手柄震动会反应出女孩的心跳。总之游戏是极之恐怖就是了。



←画面效果大大超过了PS2。



←游戏方式不变。

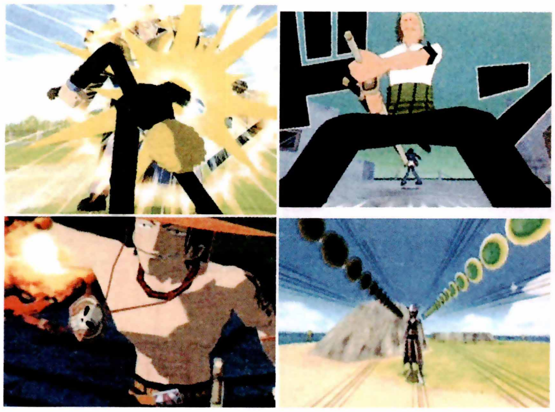
海贼王

GC	厂商：BANDAI	发售日：2003.11.1	
	类型：ACT乱斗	价格：6800日本	其他：——

又是一个来自卡通的作品，但根据GC的性能和BANDAI的制作经验，游戏应该有一定的实力保证，动漫游三栖发展是大势所趋(骗钱?)。FANS多是中小学生。这个游戏放在GC上确实与当初PS那几代大不相同，BANDAI使用了CELL SHADING技术，看上去好多了。但由于是制作在GC上，想达到PS版的销量恐怕不易。



←画面使用赛璐洛技术，视觉效果良好。

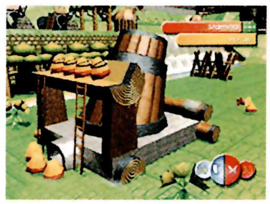


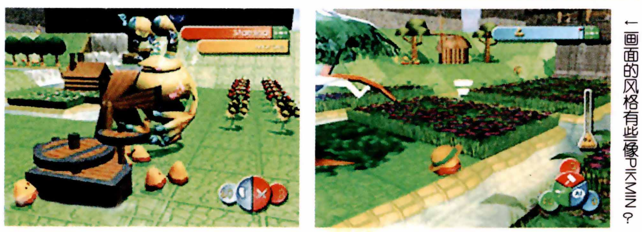
←特效连续技热血沸腾，画面魄力大，多人同乐最适。

THOUSAND LAND

XB	厂商：FROM SOFTWARE	发售日：2003.1.16	
	类型：在线RPG	价格：6800日本	其他：——

FROM公司为XBOX开发了一款在线RPG，大概是做为XBOX LIVE的一部分。游戏要求玩家先设计出地形，然后在上面建造堡垒并整治武装。画面比较卡通，世界观属于风格怪异，日式口味重。





←画面的风格有些像PIKMIN?

游戏古玩街

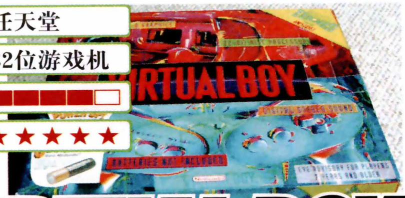
YOUXIGUWAN Station

PART 11



我是本店的掌柜，欢迎各位来"淘"令人心仪的游戏精品。





厂商	任天堂
类型	32位游戏机
娱乐度	■■■■■■□
稀有指数	★★★★★

VIRTUAL BOY

任天堂 虚拟现实家用机

VIRTUAL BOY是任天堂在N64主机前的一款个性非常前卫的32位游戏机，采用了专用的眼罩式显示器（玩游戏时需将带支架的显示器放在桌面上），通过独特的设计，使仅有红，黑两种发色的主机呈现出前所未有的立体视觉效果，给用户带来一个崭新的虚拟游戏世界。

HARD WARE



马里奥网球



VB主机由于设计思路太过超前等一些原因，很快就退出了市场竞争，但其中也涌现出一些相当好玩的游戏作品，让我们来回顾一下吧。

全部14个版面的横向动作闯关游戏，借助主机的特殊性能，使玩家可以在多线的表里舞台自由地躲避敌人的袭击，以及发现并得到通关的钥匙。

瓦里奥世界



恐怖公馆



OUT HEAVEN（天外），一个非法武装组织的要塞名称，它位于南非深处，正在秘密开发着一种被称为Metal Gear（金属齿轮）的可怕武器。

Solid Snake（固体蛇），一位隶属于秘密部队"Fox Hound（猎狐）"的战士，顾名思义，他具备强壮的体魄、顽强的意志以及像蛇一样的潜杀本领。他的任务就是潜入OUT HEAVEN毁灭Metal Gear实体以及所有资料。

以上就是小岛秀夫为FC制作的新类型动作游戏，被国内称为"燃烧战车"的里程碑作品的故事发端。

合金装备

SOFT WARE



1987年时的Snake，是不是比现在更像一名军人呢？

本人于1992年2月9日于北京西单祥云国货2层购入，时价80元人民币。 ——张瀚

厂商	KONAMI
类型	FC卡带
娱乐度	■■■■■■■
稀有指数	★★★★☆

征稿启事 凡藏有与GAME有关的古玩的读者均可投稿至本栏目，稿件要求：详尽的文字说明和彩色照片以及联系地址。
来信请寄：北京6129信箱古玩街栏目收 邮编：100061 E-mail地址：cubelead0664@sina.com

新特奇科技有限公司
Sintax Technology Ltd.

新 卡 推 介

诚征
- 全国各地区代理经销商
- 游戏软件合作开发或策略结盟
- 联系专线 :13827008331 陈小姐
- E-mail :Sintax@163.com
- http ://www.st168.net

超级机器人大战X
（机器人介绍）
机器人的名字
机器人HP、EN
机器人损毁修复所需资金
运动：机器人的回避能力，使敌人命中力降低

（机器人能力介绍）
变形：改变机器人的外型与能力，
修理：恢复我方机器人的HP，
补给：恢复我方机器人的HP、EN、武器弹数

星球大战II
（天行者阿纳金）
阿纳金基本的攻击方式是光剑近距离对敌物劈砍，他的出现将永远改变原力的平衡。

（光剑介绍）
光剑是一件非常有用的武器，它不但可以进攻，还能把敌人的攻击反射回去一把点亮的光剑往往可以结束一场冲突。

太空宝贝
（玩法介绍）
在游戏中，除了解任务外，玩家要帮史迪奇收集照片的N碎片，以合成一张大张的全家福照片

（森林历险）
莉萝被抓走了，史迪奇要想办法先收集一把钥匙才能打开牢笼的锁，在那之前一路的障碍物和敌人在等着史迪奇。

哈利小子 消失的密室II
（机关种类）
1. 浮板种类：上下左右和建轨迹方式的移动方式。
2. 会消失的踏板
3. 弹簧

（过关条件）
每关都有必须要取得的重要物品，集满所需要的数目才能过关，类似：巫师卡挑战星星火种籽……等等的物品。

数码暴龙 2003格斗版
（狮子兽）
拥有正义之心，性格高傲的兽人型数码宝贝，必杀技：兽王拳

（八神太一）
御台场小学五年级学生，是嘉儿的哥哥，
花纹金属卡：勇气

数码暴龙 2003红宝石
（选人幕）
在标题幕之后压START之后，进入选人幕，在此可以选亚古兽或比丘兽来进行游戏。

（游戏玩法）
开始可以选择要操作亚古兽或比丘兽，须利用这两只的特性去完成后面的关卡。

大金刚5 超时空之旅
（游戏特色）
在本游戏中，玩家可以进行自由选关，同时按住选择键与方向下方键即可。

（跳跃）
在T柱 悬崖跳跃时一定要把握好浮板的升降度，然后再控制跳跃的高度。

指环王II
（神箭手）
百发百中的神箭手可以说是指环王中最受欢迎的角色。

（指环王）
中土世界的第二纪元尚未结束，在精灵王吉尔加拉德的号召下，和努曼诺尔人的伊兰迪尔携手，组成了人类与精灵的最后同盟，经过激烈的战争后，最后索伦还是遭遇了败亡，伊兰迪尔的继承人利用圣剑的碎片砍断了索伦的手指并且将魔戒占为己有。

小太极 神话历险
[taichi03] 小太极
按B可变成风球，能过狭窄的信道按B后，B按住不放在按一或一可滚动

（主角人物）
病毒安推毁世界，甚至去搞乱远古的神话世界，勇敢的小太极和大龙他们决定穿越去拯救被打乱的远古的神话世界，

少林十三棍
（主角人物）
粗犷豪放的程咬金挥洒着三板斧，脚下生风似的冲向敌人，那把大板斧也干脆利落，仿佛利斧发出的凌风，让敌人弹飞三尺。

（主角人物）
觉远的少林棍要得淋漓尽致，只要是作恶多端的敌人，管它是男是女一样手不留情，而敌人也不是省油的灯，拳脚功夫还是了得，觉远两面受敌，看他如何对付？技巧也全在玩家了。

真·三国无双
（猛虎咆哮）
张飞此招如雷灌耳，威振动山河，一出招，敌人必振飞出去，真乃气势磅礴无愧为"猛虎咆哮"

（万箭穿心）
黄忠的"万箭穿心"更是威力无比，杀伤力强，当遇到强敌时，黄忠一拉强弓，连续发出无数的利箭，箭箭穿心，此招一出一招必杀。

蜘蛛侠3 电影版
（紧身外衣）
以红，蓝两色 主，胸前蜘蛛标志有辐射效果，物料以弹性纤维 主，身上有鳞片状暗纹，十分贴身，使蜘蛛侠行动起来更矫健迅猛。

（秘密武器）
蜘蛛丝射枪和蜘蛛丝，蜘蛛侠能飞檐走壁上天入地，如入无人之境靠的就是源源不断的蜘蛛丝。

GBA-TV转换器
让你玩得更轻松！



掌视通

用电视玩随身游戏机

震撼 音响效果

逼真 超大画面

连接电视机，可简单取下不影响携带性

GB侵略者2 13合1 金手指

十三种强大功能 尽显金手指本色

中文版

金手指

1. 自动适应 GB GBC
2. 自动识别游戏卡带
3. 内建强大的密码库供选择
4. 可以慢动作运行
5. 可手动输入自选密码
6. 内部有三个独立的扩展存储区可同时存放三个游戏的记忆
7. 内有暂停功能
8. 可兼用 GAME SHARK 密码
9. 可转录游戏卡的记忆
10. 游戏名称中文显示
11. 操作简单，运行稳定，存储可靠
12. 可接GBA 主机玩GB 或GBC 卡
13. 内建有：（RPG中文版）金口袋 银口袋 口袋怪兽－水晶 口袋怪兽－钻石 口袋怪兽－翡翠 怪兽策略 纹章传说 孤岛冒险2... 以上最新单卡的密码，其它金手指则不可能有此丰富的内容



邮购地址：中山市东区邮局专用信箱A082号 邮 编：528403 新特奇发行部收（免邮资）

以上彩色中文GBC系列游戏邮购价60元，掌视通250元，金手指50元。GBC游戏的英/德/泰/西班牙/葡萄牙文等各种版本将陆续发行

金秋"点心"大饱眼福！
双光盘10元超值享受！

11月7日出版

精彩纷呈的第一手游戏咨讯！带您步入游戏业界最前端！

Game New Power

电玩新势力

VOL.13 特别定价 10元



A盘
九大特色影像栏目
精彩纷呈 不可不看

劲作摩天轮 新品滑翔机 攻略冒险岛
业界海盗船 CG观光园 游戏研究所
格斗竞技场 怀旧精品屋 名曲音乐厅

B盘
2002东京电玩展专辑
本刊记者东瀛 独家现场报道

众MM歌舞升平大饱眼福
专业游戏COSPLAY叹为观止
游戏周边产品爱不释手
各大主机最新力作全面公开

ISSN 1006-5032
11>
9 771006 503000
邮发代号：82-648 统一刊号：CN 11-3505/TP
GAME SOFTWARE 2002年11月 总第100期
电子游戏软件杂志社版权所有，翻印必究

电子游戏软件 Vol.100
主办单位：中国科协工程学会联合会
地址：北京6129信箱 邮编：100061
E-mail:vgame@public.bta.net.cn
制作 电子游戏软件杂志社编辑部 TEL.(010)64472187
发行 电子游戏软件杂志社邮购部 TEL.(010)64472177
版权声明：本刊文章未经允许，不得以任何方式进行转载或抄袭，违者必究。本刊作者文责自负。对于侵犯他人版权或其他权利的文字，图片稿件，本刊概不承担任何连带责任。
印刷：北京新华印刷厂
订阅：全国各地邮局 邮发代号：82-648
广告经营许可证：京西工商广字0055号
定价 8.4 元